WEEKLY

どこよりも詳しい真・女神転生Ⅱ速報！

ファミコン通信

1993

9*3

290yen

平成5年9月3日発行（毎週1回金曜日発行）第8巻 通巻246号 昭和61年9月4日第三種郵便物認可



緊急速報 新情報満載でメガテンワールドを解明

真・女神転生Ⅱ

徹底攻略 ナムコ自慢のJリーグゲームを攻略！ もちろん完全攻略

Jリーグサッカープライムゴール

最終攻略 これを読めばキミの疑問はすべて氷解

聖剣伝説2

FF新聞 スクウェア2大速報ですべてを見せるぞ!!

ロマンシング サ・ガ2

ミスティッククエスト

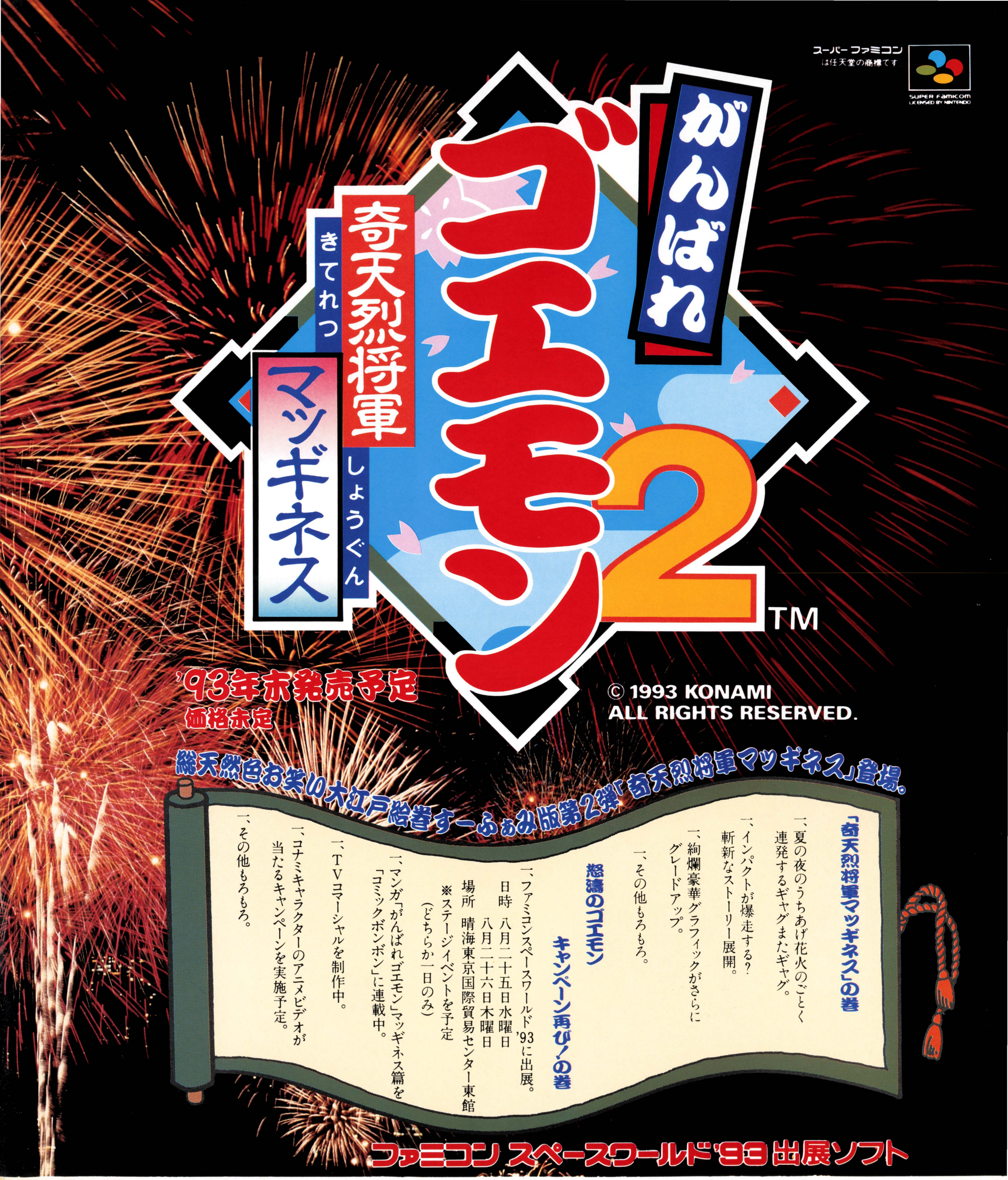
読切 なんだかパソコンゲームがスゴク元気なのだ

最新パソコンゲーム事情

この夏最大のゲームイベントを満喫する方法を教えちゃおう

ファミコンスペースワールド'93 会場イベント詳報


KONAMI
花火とゴエモンは
大江戸の華。
た〜まや〜。
か〜ぎや〜。
ギャグのうちあげ花火、
百連発。


スーパーファミコン
は任天堂の商標です
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
がんばれゴエモン2
奇天烈将軍マッギネス
きてれつしょうぐん
TM
'93年末発売予定
価格未定
© 1993 KONAMI
ALL RIGHTS RESERVED.
総天然色お笑い大江戸絵巻すーふぁみ版第2弾「奇天烈将軍マッギネス」登場。
「奇天烈将軍マッギネス」の巻
一、夏の夜のうちあげ花火のごとく連発するギャグまたギャグ。
一、インパクトが爆走する？斬新なストーリー展開。
一、絢爛豪華グラフィックがさらにグレードアップ。
一、その他もろもろ。
怒濤のゴエモンキャンペーン再び！の巻
一、ファミコンスペースワールド'93に出展。
日時　八月二十五日水曜日　八月二十六日木曜日
場所　晴海東京国際貿易センター東館
※ステージイベントを予定（どちらか一日のみ）
一、マンガ「がんばれゴエモン」マッギネス篇を「コミックボンボン」に連載中。
一、TVコマーシャルを制作中。
一、コナミキャラクターのアニメビデオが当たるキャンペーンを実施予定。
一、その他もろもろ。
ファミコン スペースワールド'93出展ソフト



フォーチュン・クエストがスーファミになった。ふふふ、待望だったでしょ。わたしもそうです。しかもRPG／いーや、フォーチュンだ。ただのRPGのはずがないって?うーむ、鋭い。そう、RPGはRPGでも、「6人でプレイできるゲーム」のことなのだ。要するにボードタイプね。まず、オーシがクエストを発表。それぞれ、クレイやトラップなど、好きなキャラになってダイスを振る。途中、罠のかけ合い、宝の奪い合いもすさまじく。一番最初に目的地に宝を持って行けた人の勝ち／もちろん、クエストはまだまだ続くからね。次で勝てば逆転もありってこと。ヒポちゃんやシロちゃんも出てくるよ。ダンジョンやホーキンス山もあって、おなじみのボスキャラも続々登場。さてさて、いかなる道中になりますことやら。お楽しみにー／　（深沢美潮）

スーパーファミコン®

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO



ボードゲーム SFCソフト

6人でプレイできるゲーム

だってだんぜん、RPG

スーパーファミコン用ゲームソフト

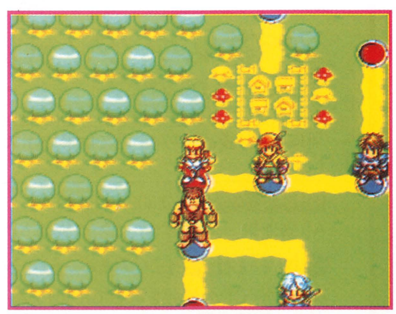
Fortune Quest
ダイスをころがせ

発売日未定

予価¥9,800(税別)
●容量8M







※画面は開発中のものです。

SQUARESOFT
株式会社スクウェア 〒150 東京都渋谷区恵比寿1-13-6

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

地・水・火・風……4つのクリスタルが、
悪の王ダークキングの手に落ちた！
緑は消え、水は凍り、炎は舞い、風は荒れ狂う。
ふしぎな老人から勇者の啓示を受けた少年は
平和を取りもどす長い旅に出かけた。



もうひとつのクリスタル伝説。

9/10 FRI 発売

アメリカ版ファイナルファンタジーを、日本のキミにも。
- まぼろしのアメリカ向けソフトが、日本語版で登場！
- ストーリーもシステムも、これまでの日本のシリーズとは全然別！
- 初めての人でもRPGのたのしさをたっぷり味わえる親切設計だ！

ファイナル ファンタジーUSA
MYSTIC QUEST™
ミスティック クエスト

スーパーファミコン用ソフト
メーカー希望小売価格 **7,900円**(税別)

攻略本&オリジナルCDも発売。ミスティッククエストを徹底的にたのしもう！

読む

ファイナルファンタジーUSA ミスティッククエスト 冒険ガイドブック

ゲームクリアの最短手順を初心者にもわかりやすく、基礎知識から完全攻略までを一冊に凝縮。袋とじ特別企画では最終ボスの攻略法まで掲載した、大満足の必勝ガイドだ！

9月発売予定 定価800円(税込)
A5判並製 136頁オールカラー(袋とじ8P含む)

●NTT出版インフォメーション・サービス
攻略本や、CDの情報を電話でキャッチ！
内容は隔週月曜日に変わります。電話番号はよく確かめて！
TOKYO：03(3459)9999／OSAKA：06(371)9999

聴く

ファイナルファンタジーUSA ミスティッククエスト サウンドコレクションズ

ミスティッククエストのゲームサウンドがギッシリつまった、12cmCDも発売決定。数々の名場面が、美しいメロディ・緊迫のリズムを通してあざやかによみがえる。

作・編曲：笹井隆司、川上泰広
9月10日発売予定 N25-020／価格2,500円(税込)

発売元：NTT出版
〒108 東京都港区芝5-3-2 芝第一ビルディング TEL03-5484-4065
CD販売元：アメリカーナ・レコード
〒134 東京都江戸川区北葛西4-13-2 TEL03-3878-6041

WEEKLY ファミコン通信

CONTENTS

1993 9・3

COVER Design/YASUYUKI YAMADA
ファミリーコンピュータ、ファミコンは任天堂の登録商標です。
発行所 株式会社アスキー 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル ☎03・3486・7111(代表)

COMIC

COLUMN



2周年を迎えたQlair。夏は恋の季節♡
コンサートもいまなら間に合う。急げ!
問:キョードー東京(☎03・5237・9000)

モデル/Qlair
カメラマン/中村誠作
スタイリスト&メイク/エスク
清水寛之
島徹郎
冨沢ノボル

GAME INDEX

価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。



ⒸLIGHT&SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

EVENT

AMショー開幕直前 今年の見どころを探れ!



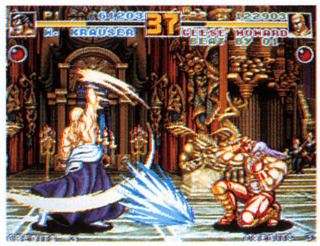
8月26～28日に千葉の幕張メッセで行なわれる、業務用の新作ゲームを一堂に展示する第31回アミューズメントマシンショー(通称AMショー)。いよいよ開幕も迫り、参加する各メーカーとも出展タイトルもほぼ決定したところ。そこで、今回はひと足先に、今回のAMショーの見どころを探ってみたぞ。

まず、注目作は……やっぱりカプコンの『スーパーストリートファイターⅡ』。これはあの『ストⅡ』シリーズをさらにパワーアップした最新バージョン。同じ格闘ゲームでエス・エヌ・ケイの『餓狼伝説』の最新バージョン、『餓狼伝説SPECIAL』も見逃せないぞ。これは『餓狼伝説』と『餓狼伝説2』のキャラクター全員がすべて登場するという、ファン待望のゲームなのだ。

大型筐体のマシンに目を向けると……こちらは、今年もセガのAS-Ⅰに注目が集まりそうだ。といってもAS-Ⅰが新しくなるんじゃなくって、以前このページでも取りあげた、マイケル・ジャクソンが出演する新作ソフトが発表されるのだ。また、AMショーに初出展のザップは、『バトルテック』を出展することになっている。

ところで、昨年のAMショーでは一部のブースで家庭用ゲームソフトの展示も行なわれていたよね。もちろん今年も出展されるぞ。セガのブースではメガドライブやゲームギア用の新作ソフトを展示。ほかに、コナミやジャレコも、スーパーファミコンやPCエンジン用のソフトを出展する。こちらも楽しみだよね。

AMショーの一般公開日は8月28日。入場料は小学生1000円、中学生以上2000円だ。今年も、今後ゲームセンターなどで人気を集めそうなタイトルが目白押し。ぜひ自分の目で確かめに行こう!! ＊



⬆人気シリーズの最新版。『餓狼伝説SPECIAL』にも注目が集まりそうだ。



⬅『バトルテック』も出展されるぞ。まだプレーしてない人は、ぜひこの機会に。

アーケードマシン出展リスト(抜粋)

メーカー	タイトル	概要
アイレム	野球格闘リーグマン	横スクロールの格闘アクションゲーム。
アトラス	豪血寺一族	キャラの動きが多彩な格闘ゲーム。
	クイズドラゴンナイト	あの『ドラゴンナイト』の知識を競う。
	ウイングフォース	ふたり同時プレーのシューティング。
	おいしいパズルはいりませんか	4つのパズルを合わせたパズルゲーム。
	カプセルランド	アームで景品のカプセルを狙うゲーム。
	マリオカート どきどきレース	マリオカートがテーマのメダルゲーム。
エス・エヌ・ケイ	餓狼伝説SPECIAL	人気格闘ゲームの最新バージョン。
	サムライスピリッツ	武器が豊富な格闘アクションゲーム。
カプコン	スーパーストリートファイターⅡ	『ストⅡ』のパワーアップバージョン。
コナミ	ポリネットウォリアーズ	ロボット対戦型パーティーバトル。
	バイオレントストーム	3人プレー可のアクションゲーム。
	フルーツバー	スロットマシンタイプのメダルゲーム。
	ワイワイビンゴ	コナミのキャラクターを使ったビンゴ。
	スラムダンク	3Dタイプのバスケットゲーム。
	動物グランプリ	かわいい動物たちのレースゲーム。
	F-1ワールドレーシング	F1による大型のメダルゲーム。
ザップ	バトルテック	ロボットアクションシミュレーター。
	Q-ZAR	対人型レーザーシューティングゲーム。
	星占い"恋人さがし"キューピットストーン	恋人を捜す占いマシン。
サミー工業	ティード・オフ	ゴルフがモチーフのピンボール。
	ホットショット	シュートがメインのバスケットゲーム。
	スーパースピン	メダルを使用するパチンコ機。
	ビンゴスター	ビンゴとスロットを足したメダルゲーム。
	ダイナギア	恐竜世界が舞台のアクションゲーム。
	サバイバル・アーツ	対戦タイプの格闘アクションゲーム。
	ストリートブロール	撮り込み画像の格闘アクションゲーム。
シグマ	ザ・ダービー・マーク・ファイブ	競馬をモチーフにしたメダルゲーム。
シグマ	ヘロ・ヘロ・ダービー	ユニークなピエロの玉のり競争。
	キング・ロータスシリーズ	ポーカーゲームの最新機。
	ダイヤモンド・ブラボー	6人用のルーレットゲーム。
ジャレコ	エイリアンコマンド	ふたり用のガンシューティングゲーム。
	スーパーストロングウォリアーズ	3D手法を採用したプロレスゲーム。
	早押しクイズ王座決定戦	3人対戦の早押しクイズゲーム。
	キャプテンフラッグ	音声に合わせて旗を上下するゲーム。
セガ	AS-1	8人乗りの大型シミュレーター。
	F-1 SUPER LAP	F1シミュレーションゲーム。
	ドラゴンボールZ VR VS	赤外線センサー使用のアクション。
	エイリアン3	映画『エイリアン3』を使ったゲーム。
	エキサイティングボートレース	ボートレースのメダルゲーム。
タイトー	グラウンドエフェクト	FOCA公認のF1レースゲーム。
	クイズ クレヨンしんちゃん	『クレヨンしんちゃん』のクイズゲーム。
データイースト	トワイライトスプレッド	タロットを使用した占い機。
	ジュラシック・パーク	『ジュラシック・パーク』のピンボール。
	フラワーバスターズ	光線銃使用のシューティングゲーム。
	ナイト・スラッシャーズ	横スクロールの格闘アクションゲーム。
	ヘビースマッシュ	ふたり対戦の架空のスポーツゲーム。
	ミラクルアドベンチャー	ネオジオ用のアクションゲーム。
東亜プラン	D・T7(ダイナミック・トライアル・セブン)	4人対戦可能の格闘対戦レースゲーム。
	えんま大王	高感度センサー使用のうそ発見機。
ナムコ	リッジレーサー フルスケール	ポリゴン映像ドライブシミュレーター。
	リッジレーサー	上のシミュレーターの小型バージョン。
	サイバースレッド	レベルに応じて楽しめる対戦ゲーム。
	エアーコンバット SD	『エアーコンバット』のコンパクト版。
	熱闘!激闘!クイズ島	4人対戦の陣取りクイズゲーム。
	ニューマンアスレチック	近未来の架空のスポーツゲーム。
	ゾンビキャッスル	ふたり用ガンシューティングゲーム。
	ラビットファイアー シュータウェイⅡ	シュータウェイのニューバージョン。
	ダンク&ダンク	ふたり対戦のバスケットゲーム。
ビデオシステム	爆烈クラッシュレース	スーパーカーが登場のレースゲーム。

SOFTWARE

ナムコがにっかつ再建を支援!?『渡り鳥』はゲーム化されるのか

数々の名画を世に送った映画会社にっかつが、東京地裁に会社更正法を申請し事実上倒産した、というニュースはテレビ、新聞を賑わせたから、もうみんな知ってるよね？ その、にっかつの再建をナムコが支援しようとしている情報が流れているのだ。新聞では、ナムコはにっかつが持つ豊富な映像資産を、ビデオゲームの分野に活用しようとしているとか、ワンダーエッグの成功で得たノウハウで、にっかつが都内に保有している遊休不動産の再開発に協力するのでは、とか報じられているけど実際には、どの程度話が進んでいるんだろう？ さっそく聞いてみたところ……。

「たしかに、そういうお話は受けています。ですが、これから社内での検討を始めようかという段階なんですよ。8月中にも再建についての更正法が適用されるようですし、その時期に間に合うように結論を出したいと考えています」(ナムコ 広報)

ということなのだ。つまり、支援の可能性はかなりありそうだってことか。もし、にっかつの持つ映像資産を活用してナムコがゲームソフトを作ることになったら、小林旭の『渡り鳥』シリーズを実写撮り込みしたアドベンチャーゲームなんかが発売されるかもしれないぞ。あと、3DO用なら、アダルトゲームにも期待できそう!? ちょっと楽しみだよね。 ＊

⬇写真はにっかつ本社。『未来忍者』を作ったナムコだからこそ、こういう話が来たのかも!? はたして、どうなるのか？







➡一部ではセガが支援するのでは？ と報じられていたけど、確認してみたところ、「まだ、そういう話は来ていない。来たら考える」ということだったのだ。



⬅ワンダーエッグで成功をおさめたナムコなら、にっかつが保有している遊休不動産も再開発できるかもしれないというのは、けっこう考えられる理由。広大なゴルフ場が一大テーマパークに変身するのかも!?



➡3DO参入を決めているナムコとしては、にっかつの持つ豊富な映像資産は、たしかに魅力的な存在。CDムービー(CDを媒体とした映画)が実用化されれば、すぐにでも作品をリリースできる……でも、少し古いかな。

TOPICS

松竹撮影所がシネマパークに

松竹は、鎌倉市にある大船撮影所内に、アミューズメントパーク〝鎌倉シネマワールド〟を建設する。

この施設は、松竹100周年記念事業の一環で、松竹が100周年を迎える平成7年にオープン予定。施設内では、映画・演劇の歴史を学んだり、未来の映像を体験したり、生の撮影所を見学することができるというものだ。この施設は洋画、邦画、未来映像の3つのゾーンに分けられる。洋画ゾーンは、ハリウッドのオープンセットを思わせる50年代アメリカ風。邦画ゾーンは、映画『男はつらいよ』シリーズでおなじみの葛飾柴又通り風。そして未来映像体験ゾーンでは、最新の映像テクノロジーを駆使した未来空間風になる。ここには、最新の映像技術を駆使した体感シアターなどのアトラクションが設置されることになっているのだ。

延べ床面積が約20000平方メートルという、このシネマパーク。2年後に、どんな姿でオープンするかいまから楽しみだよね。 ＊

ACCESSORY

イマジニアがコマンド登録できるコントローラーを発売するのだ!!

イマジニアから、複雑なコマンド入力を記憶させておくことができるスーパーファミコン用コントローラーが発売されるぞ。下の写真の〝イマジニアプロパッド〟がそれ……でも、このコントローラー、どこかで見覚えがあるよね。そう、じつは以前このページで紹介したことがあるSNプログラムパッド(STDエンターテインメントいう会社がアメリカで発売しているもの)をイマジニアが国内向け発売することになったというわけなのだ。

このイマジニアプロパッド、コマンド入力を記憶させられるだけじゃなく、もちろん各ボタンごとの連射機能や、スローモーション機能も付いているぞ。そして、このコントローラーのもうひとつのウリは、格闘ゲームによく使われるコマンドが、あらかじめ30パターン登録されているのだ。買ってすぐに使えるから、これは便利だよね。イマジニアプロパッドは8月27日に発売、お値段のほうは3980円だ。これさえあれば、格闘ゲームに敵はなしだぞ！ ＊



⬇プログラム機能なしのイマジニアパッド(1980円)も同時に発売されるのだ。



TOPICS

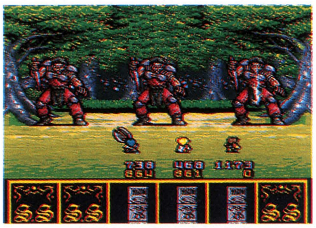
イギリスで『SOUL&SWORD』のテレビコマーシャルが撮影されたのだ

ザムスが12月に発売を予定している、スーパーファミコン用ソフト『SOUL&SWORD』のテレビコマーシャルの撮影が、海の向こうのイギリスで行なわれた。でも、どうしてわざわざ遠くイギリスまで行って撮影しなくちゃいけなかったんだろう?

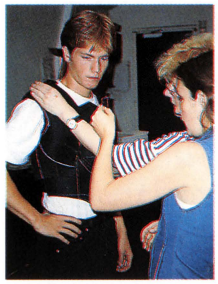
「『SOUL&SWORD』はファンタジー世界を舞台にしたRPGなので、どうしてもヨーロッパ中世の古城や、その雰囲気に合うヨーロッパの俳優が使いたかったんです。そしてもうひとつ、この『SOUL&SWORD』の舞台となるのは島なので、同じ島国であるイギリスがもっともふさわしいのではないか、ということになったんです」(ザムス広報)

なるほど。日本には、ヨーロッパ風のお城なんてどこにもないし、金髪の俳優を捜すだけでもたいへんだというわけか。それで、そんなめんどくさいことをするのなら、いっそ現地にまで行っちゃおうってことになったのが、今回のイギリスロケというわけか。

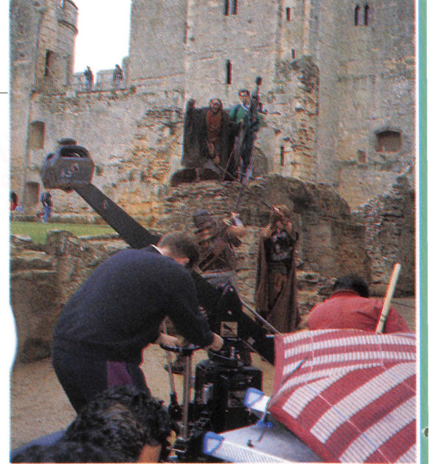
なお、この『SOUL&SWORD』のテレビコマーシャルは、9月からオンエアされるとのことだ。映画の予告編風で、けっこうかっこいいとのうわさのこのテレビコマーシャル。実際、どんなふうに仕上がっているかは、キミ自身の目で確かめてくれ。＊



⬆『SOUL&SWORD』の戦闘シーンだ。こういった戦闘シーンのほか、島に上陸するシーンなどもイギリスで撮影したのだ。



⬆勇者を演じる男の子の体に合わせて衣装を作成。



➡観光地にもなってる古いお城での戦闘シーン。こんな場所は日本中どこを捜しても見つからないよね。これぞ海外ロケ!





⬆ドーバー海峡を背に、岩を上ぼるシーン。オーケーが出るまで、俳優もスタッフも何度も何度も、同じことをくり返さなければならない。ごくろうさまです。

➡カメラ、照明、俳優のポーズはバッチリでも、天候が悪いと撮影はできない。とくにイギリスの天候は変わりやすいので、日本人スタッフはちょっと困り顔。

AMUSEMENT

ウルトラマンのアミューズメント施設"ウルトラマンワールド M78"オープン

円谷プロダクションは、金沢市のショッピングビルTATEMACHI 109の2、3階部分に、ウルトラマンをモチーフにしたアミューズメント施設、"ウルトラマンワールドM78"をオープンしたのだ!

そのうち2階はウルトラマン関連グッズを販売する"ウルトラショッピング ストリート"。ウルトラマンといっしょに撮った写真を、Tシャツにプリントしてくれる"おまかせスタジオ"などが楽しいぞ。

3階は"円谷プロ博物館"。こちらはウルトラマンに関する貴重な資料や、ウルトラマンと怪獣の戦闘シーンを再現したジオラマなどが展示されている。この円谷プロ博物館のみ入場料が必要だ。

ウルトラマンファンならずとも、こりゃ一度行ってみなきゃ! ＊





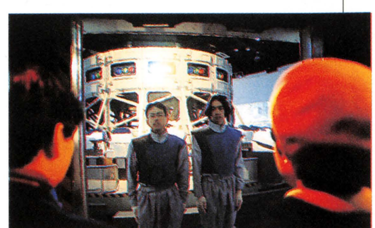
⬆⬅円谷プロ博物館の入場料は、3歳未満は無料。3歳以上小学生まで400円。中学生以上600円となっているぞ。

AMUSEMENT

ナムコの屋内型複合アミューズメント目玉は『ギャラクシアン³』でキマリ!!

ナムコが神奈川県鶴見に敷地面積8580平方メートルという、国内最大級の屋内型複合アミューズメント施設を作るのだ。今年の12月オープン予定で、名称はまだ未定。ワンダーエッグのようなテーマパークではないんだけど営業規模は同程度のものになるということだ。

敷地内にはアミューズメント施設のほかに、ファミリーレストランやファーストフードショップが出店されることになっている。さて、ボクらがいちばん気になるのはアミューズメント施設の部分。ここには、200台のアーケードマシンが設置されるんだけど、なんと28人が同時プレーできる、あの油圧式の『ギャラクシアン³』が設置されることが決定しているのだ。神奈川方面に住んでる人は、いまから楽しみだぞぉ。＊



➡日本で、いや世界で2番目に設置されることになる『ギャラクシアン³』。行くしかないっ。

気になる数字……→……→……→…… 約25000店

全国のナショナルショップの総店舗数。松下電器は来春に3DO規格のマシンを発売する予定だよね。そのハードと対応ソフトは、全国のナショナルショップでも販売される予定なのだ。これだけの数の店で販売されるなら、3DOに参入するほかのソフトメーカーも安心だろうね。



EVENT

多摩21くらしの祭典・VOICE'93開催 より良い未来生活が遊びながら学べる

今年は、東京の多摩地区32市町村が、神奈川県から当時の東京府に移管されて、ちょうど100年目に当たる年。これを記念して開催されているのが、〝多摩21くらしの祭典・VOICE'93〟というイベント。

国営昭和記念公園で開かれているこのイベントには、自然環境、福祉、先端技術、文化交流について遊びながら楽しく学べるパビリオンが設置されている。なかでも、〝TAMA産業交通未来館〟はゲームセンターなみの面白さなのだ。〝NECプレイランドPC宝島〟のブースではオリジナルのパソコンゲーム大会、〝富士通電脳ランド〟ではバーチャルリアリティーを応用した未来のスポーツなどが楽しめるのだ。また、〝まちづくりシミュレーション〟のブースでは『TAMA21』というソフトが展示されているんだけど、これはアートディンクが、このイベントのために特別に作った『A.Ⅲ.』の多摩版なのだ。

なお、このイベントは、11月7日まで開催している。多摩地区以外の人も要チェックだぞ。＊



⬅会場には、ライドシミュレーター〝ベンチュラー〟の姿も。

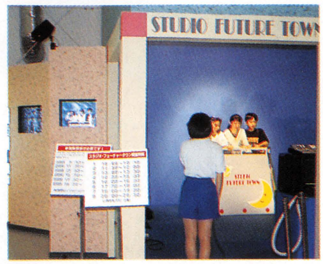


⬆コンパニオンのおねえさんが『TAMA21』の遊びかたを教えてくれるぞ。

⬆『TAMA21』で選択するマップは、東京多摩地区に実際にある市町村がモデルなのだ。



⬅NECのブースには、ゲーム大会のほかに、最新のPCエンジンのゲームがプレーしほうだいのスペースもあるのだ！



⬆東京都都市計画局による〝スタジオ・フューチャータウン〟。ここでは、理想都市〝マイタウン21〟と来場者の映像を合成したビデオを記念にプレゼントしてくれる。



⬅富士通の『バーチャルトラベラー』。来場者は、CGで作られた空間を冒険することができるのだ。なかなかサイバーな雰囲気だね。

NETWORK

AT&Tがゲームを中心にしたネットワーク事業を開始するぞ

アメリカの大手電話会社、AT&Tが電話回線を利用した双方向ゲームネットワーク事業を開始するのだ。このネットワークは、3DOインタラクティブ・マルチプレーヤーを使って行なうもので、ゲーム、ショッピング、電子新聞、電子出版、ビデオ・ライブラリーなどを手がけようという計画。とくにゲームを核にしたエンターテイメント分野に力を入れるということだぞ。

AT&Tといえば、ジェネシス(アメリカ版メガドライブ)用の通信モデム〝EDGE16〟を開発、発売するというニュースを、このページでもお伝えしたよね。じつは、3DOインタラクティブ・マルチプレーヤーだけではなく、EDGE16を接続したジェネシスでも、このネットワークのサービスを受けられることになるのだ。現在は、このネットワークに適したゲームソフトの開発を始めたという段階で、サービスを開始する時期や、料金などはまだ未定だということ。日本のNTTでも、こういうのを作ってくれないかなぁ……。＊



⬆EDGE16は、来年の夏ごろ100～150ドル(約11000～16500円)で発売される予定になっている。アメリカでは、ほかにもCATVでセガチャンネルが開始される予定だ。



⬅AT&Tは、日本でいえばNTTにあたるような会社。3DO社とライセンス契約を結び、3DO規格のハードを発売することも決定してる。

TOPICS

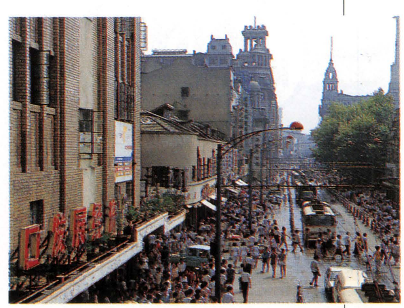
任天堂が中国に進出するぞ！ 中国製ゲームボーイが新しい!?

任天堂がついに、来年春ごろから中国でのゲーム機の販売を開始するぞ。販売を開始する機種は、当面はゲームボーイのみ。ただし、将来的にはスーパーファミコンなどの販売も検討するということだ。じつは、最近の中国沿岸部は所得が向上し、ゲーム機の需要も増えているんだよね。そこで、任天堂としても中国での販売開始を決定したってわけなのだ。

また、同時期に、任天堂は中国広東省深圳で、ゲームボーイの生産を開始することになったのだ。このゲームボーイは、中国国内で販売されるのはもちろん、世界各地への輸出用としても生産されていく予定だ。

ゲームボーイは、現在はほとんど日本国内で生産されているけど、このところの急速な円高で、輸出での採算が悪くなっている。そこで、中国での生産に切り替え、人件費などのコストを抑えて、欧米輸出での競争力の強化を図るという狙いもあるのだ。

深圳でのゲームボーイの生産目標は年間1000万台。さらに、こちらも将来的にはスーパーファミコンの生産も検討していく予定。まず、部品点数が少なく組み立てが容易なゲームボーイの生産で、技術力をつけようってとこかな。＊



心地よいリアルさを考えて『イデアの日』を作っています

マンガ家
相原コージ

代表作は『コージ苑』、『かってにシロクマ』など。ほかに、竹熊健太郎氏との合作『サルでも描けるマンガ教室』でも有名。

Photograph by Mikio Kitahara



今回登場するのは、マンガ家の相原コージさんだ。相原さんは、ショウエイシステムから12月に発売される、スーパーファミコン用RPG『イデアの日』で、なんとゲームデザイン、シナリオ、キャラクターデザインの3つを担当しているのだ。

――ゲーム関連の仕事は、2回目になるんですよね？

相原　ええ、そうなんですけど、前回のRPG『摩訶摩訶』はシステムとかがすべてできあがっていて、僕はキャラクターデザインしかやってないんです。だから、こうすれば面白くなるのになんて思いついても、あまり口出しできなかったんですよ。そこらへんから、やっぱり自分自身でゲームを作りたいという欲求不満が溜まって……。だから、今回「1からRPGを作らないか」って話があったとき、即座にオーケーしてしまいました。

――ゲームファンの血が騒ぐってところですか？

相原　そうですね。でも、じつはゲーム歴はそれほど古くはないんですよ。ところが、3年まえの正月、あまりにもヒマで、ついファミコンを買ってしまって、RPGとは知らずに中古屋で買った、『ゾイド』というゲームをやってみたら、これがもうすっかりハマってしまいまして、こんなにもおもしろいモノが、この世にあったのかって感じで。眠らないし、メシも食わない。オ○ニーもしない(笑)。

――すごいのめり込みですね(笑)。

相原　なにせ、当時『サルマン(サルでも描けるマンガ教室)』を合作していた竹熊さんとも、「もしかしたら、マンガはRPGのせいで滅びるかもしれない」なんて言ってたくらいですから。

――じゃあ、その相原さんが作った『イデアの日』にはどんな工夫がされてるんですか？

相原　うーん、そうですね。まず、全体的にリアルな世界観を、と心がけました。現実的というか、生活感があるっていうか。つまり、剣と魔法の世界のような現実離れした話じゃなくて、僕らがいま生きてるこの現実にできるだけ近い世界にしたつもりなんです。

――具体的にはどういう点です？

相原　たとえば防具ですけど、RPGにありがちな鎧とかは実際に僕らが目にすることはまずないわけでしょう？　このゲームのキャラクターはふつうのジーパンとかTシャツとか、さらに下着までつけてて、自由に着替えられるんですよ。もちろん、ゲーム的にも意味を持たせてて、女しか入れない場所に入るには男も女装しないとダメとか、寒い地方では毛皮を着てないとHPが減るとかね。

――でも、現実に近い世界観だと、シナリオで苦労しませんか？

相原　そうですね。今回思ったんだけど、僕はどうもストーリーを書くのはもともと苦手らしいんですよ。ずっとギャグを描いてたからかもしれませんね(笑)。　＊

MINI INFORMATION

▶ゲームミュージックライブ開催

7月30日～8月1日、川崎市のクラブチッタ川崎で、ジャパンゲームミュージックライブ1993が開催された。テレビゲームと関わりの深いバンドのライブを楽しもうというこの企画。たま、ZUNTATAなど合計6グループが出演。ほかにも、パフがゲストとして登場したりして、会場は大いに盛りあがったのだ。



←初日はゲストのパフのステージから始まった。ちなみに司会は千葉麗子と戸田誠司だぞ。

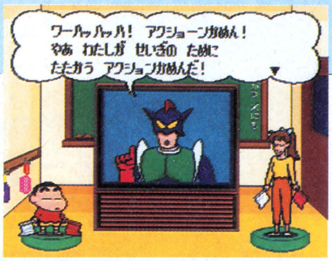


NEC
きみはもう
春麗を手に入れたか?!
PCエンジン版ストⅡダッシュだけの特典。
今なら「春麗FAN BOOK」がもれなくもらえる!
非売品
まんが編
春麗 FAN BOOK
NEC
春麗 FAN BOOK
攻略編
非売品
「美少女戦士セーラームーン」の
只野和子先生と、
「機動警察パトレイバー」の
高田明美先生の、
2大描き下ろしイラスト!
春麗
春麗 画:只野和子 描きおろしイラストレーション
CHUN-LI illustrated by Kazuko Tadano
CAPCOM
©CAPCOM 1991, 1992, 1993
Licensed to NEC Home Electronics Ltd.
非売品
春麗FAN BOOK
●春麗が主人公のスペシャルミニマンガ
●山下章氏監修による春麗でのパーフェクト攻略法と春麗の戦力データ徹底分析
●しかも、ストⅡダッシュミニうちわ付き!
※応募締切は8月31日迄(当日消印有効)
※問い合わせ先 ストⅡダッシュキャンペーン事務局 TEL.03(3485)0047
詳しくはソフトについている応募券を見よ!
手に入れるにはストⅡ'
を買うしかない!
お店に急げ!
STREET FIGHTER II'
PC Engine
ハイスピードROM
20M Huカードソフト
希望小売価格9,800円(税別)
制作:CAPCOM
©CAPCOM 1991, 1992, 1993,
Licensed to NEC Home Electronics,Ltd.
HE system
お問い合わせ先は
NECホームエレクトロニクス パーソナルプロダクト事業部 TEL.03(3454)5111(大代表)

WEEKLY TOP 30

スーパーファミコン版の『クレヨンしんちゃん』が、なみいる強豪ソフトを押さえて見事トップの座に輝いたのだ。やっぱりしんちゃんの人気はスゴイな〜ってあらためて感心させられちゃうよね。この人気はとうぶん続くんだろうなあ。

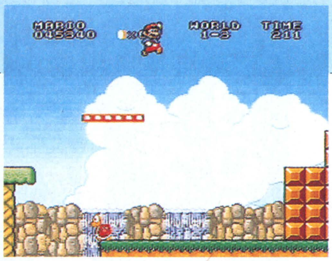
1 クレヨンしんちゃん 嵐を呼ぶ園児



ミニゲームが楽しい『クレヨンしんちゃん』。ミニゲームに勝てなくてどうしても先に進めないという人は、ミニゲームだけが遊べるモードを選んで苦手なゲームをとことん練習すると吉。とにかく落ちついてやればクリアーできるゲームばかりなので、慎重にプレーするようにしよう。

前回ー　前々回ー
スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■バンダイ
9500円
new
7698
7月30日発売

2 スーパーマリオコレクション



『スーパーマリオブラザーズ３』のバトルゲームは、金貨を５枚集めたり相手を殺したりするより、生き残ることに集中したほうが勝つ確率が高いぞ。このゲームはけっこうたくさんの敵が出てくるので、相手が勝手にやられてくれることが多いのだ。つねに画面端をキープして敵をよけまくろう。

前回２　前々回２
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
アクション
■任天堂
9800円[込]
7028
7月14日発売

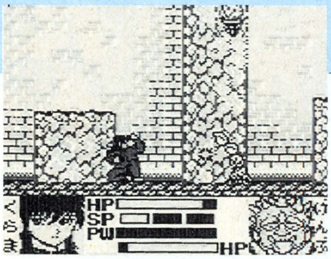
3 ストリートファイターII ターボ



左にいるときは昇龍拳が出せるんだけど、右にいくとぜんぜん出せなくなるっていう人はけっこういると思う。そういう人は、ひとりプレーのときにコントローラー２でプレーするようにしよう。そうすれば、イヤでも右側でプレーすることになるので、自然に昇龍拳が出せるようになるはずだ。

前回１　前々回１
スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■カプコン
9980円
6552
7月10日発売

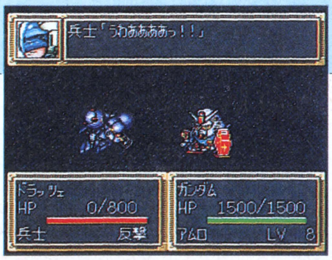
4 幽☆遊☆白書



相手に大ダメージを与えられる必殺技は、霊力がなくなると使えなくなってしまうよね。そんなときは、コエンマのアイテムを使って霊力を回復させよう。アイテムはステージのどこかに隠されていたり、サブゲームで勝つともらえたりする。ピンチのときのために必ず取っておこう。

前回４　前々回ー
ゲームボーイ
カートリッジ
アクション
■トミー
3980円[込]
2011
7月23日発売

5 第3次スーパーロボット大戦



このゲームは、原作ファンが喜びそうな演出がけっこう用意されているのだ。たとえば、マジンガーＺに登場するキャラクターが戦うときは、ちゃんとマジンガーＺのテーマ曲が流れるってな具合。いや〜、なつかしいですね〜。でも、きっとこの曲を聞いたことがない人もいるんだろうな。

前回３　前々回ー
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
シミュレーション
■バンプレスト
9800円
1858
7月23日発売

このランキングは、以下の販売店のご協力により、ファミ通編集部が独自に作成したものです
●協力店　大昌ビーヤング(宮城 仙台)、藤崎(宮城 仙台)、おかじま電器全店(千葉 幕張ほか)、伊勢丹百貨店(東京 新宿)、西武百貨店(東京 池袋)、博品館TOYPARK(東京 銀座)、おもちゃのQ(東京 野方)、アイワールド(神奈川 相模原)、松坂屋(愛知 名古屋)、カトー無線(愛知 名古屋)、キデイランド(大阪 梅田)、近鉄百貨店(大阪 阿倍野)、そごう(大阪 心斎橋)、トキハ(大分 大分)

★集計期間　7月26日〜8月1日

6 スーパーF1サーカス2



new 1374

前回ー　前々回ー
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■日本物産　レースゲーム
9500円　7月30日発売

7 卒業 -グラデュエーション-



new 1365

前回ー　前々回ー
PCエンジン
スーパーCD・ROM²専用
■NECアベニュー　シミュレーション
7800円　7月30日発売

8 スーパーボンバーマン



1246

前回15　前々回16
スーパーファミコン
カートリッジ
■ハドソン　アクション
7800円　4月28日発売

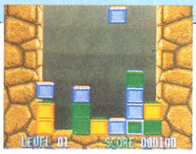
9 大爆笑人生劇場 〜ドキドキ青春編〜



new 1173

前回ー　前々回ー
スーパーファミコン
カートリッジ
■タイトー　テーブルゲーム
8800円　7月30日発売

10 スーパースコープセット



1111

前回7　前々回6
スーパーファミコン
スーパースコープ専用カートリッジ
■任天堂　シューティング
9800円[込]　6月21日発売

順位	前回	前々回	タイトル	機種	メディア	メーカー	ジャンル	発売日	価格	本数
11	5	3	全日本プロレス	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	メサイヤ	スポーツ	7月16日発売	9800円	1075
12	8	7	クレヨンしんちゃん 〜オラとシロはおともだちだよ〜	ゲームボーイ	カートリッジ	バンダイ	アクション	4月9日発売	3500円[込]	1037
13	—	—	シルフィード (new)	メガドライブ	CD-ROM	ゲームアーツ	シューティング	7月30日発売	8800円	842
14	9	5	MADARA2	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	コナミ	RPG	7月16日発売	9800円	664
15	6	10	スーパーエアダイバー	スーパーファミコン	カートリッジ	アスミック	シューティング	7月16日発売	8900円	625
16	16	9	スーパーマリオカート	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	任天堂	レースゲーム	'92年8月27日発売	8900円[込]	527
17	23	—	早指し二段 森田将棋	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	セタ	テーブルゲーム	6月18日発売	14800円	515
18	10	12	ゼルダの伝説 夢をみる島	ゲームボーイ	バックアップカートリッジ	任天堂	アクションRPG	6月6日発売	3900円[込]	506
19	11	11	スーパーフォーメーションサッカー2	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	ヒューマン	スポーツ	6月11日発売	8500円	466
20	22	18	美少女戦士セーラームーン	ゲームボーイ	カートリッジ	エンジェル	アクション	'92年12月18日発売	3500円[込]	450
21	—	—	美少女雀士スーチーパイ (new)	スーパーファミコン	カートリッジ	ジャレコ	テーブルゲーム	7月30日発売	9700円	444
22	20	14	スーパーファミリーテニス	スーパーファミコン	カートリッジ	ナムコ	スポーツ	6月25日発売	7900円	373
23	18	8	ヨッシーのクッキー	スーパーファミコン	カートリッジ	ビー・ピー・エス	パズル	7月9日発売	6600円	365
24	—	—	ソニックウィングス (new)	スーパーファミコン	カートリッジ	ビデオシステム	シューティング	7月30日発売	8900円	318
25	—	28	スーパーマリオランド2 6つの金貨	ゲームボーイ	バックアップカートリッジ	任天堂	アクション	'92年10月21日発売	3900円[込]	291
26	30	29	ダービースタリオン全国版	ファミコン	バックアップカートリッジ	アスキー	シミュレーション	'92年8月29日発売	7200円	263
27	—	—	テトリス	ゲームボーイ	カートリッジ	任天堂	パズル	'89年6月14日発売	2500円[込]	236
28	28	—	ゴッドメディスン	ゲームボーイ	バックアップカートリッジ	コナミ	RPG	7月20日発売	4500円	219
29	—	—	スーパーマリオランド	ゲームボーイ	カートリッジ	任天堂	アクション	'89年4月21日発売	2600円[込]	218
30	—	—	ザ・グレイトバトル外伝 鉄球ファイト (new)	ゲームボーイ	カートリッジ	バンプレスト	アクション	7月30日発売	3980円[込]	206

読者のご意見板

●『スーパースコープセット』で遊ぶときは、正座か立てひざが正統派だと思う。イスに座って遊ぶのは邪道でしょ。
宮城県　古屋　治　17歳

●ゲームボーイ版『ゼルダ』に登場するカービィのような敵に吸い込まれるとちょっとうれしい。
京都府　桑原　浩　21歳

●そのうち『マリオの謎』という本が出版されるに違いない。
東京都　石川浩一　22歳

●近所の中古屋では、ファミコンのソフトをほとんど10円でしか買いとってくれない。しかも、そのソフトを3000円とかで売っている。すげー腹立つ。いずれ焼く予定。
宮城県　嘉登浩之　13歳

●先日、大量のアリが部屋に入ってきたので、殺虫剤ですべて殺した。私には『シムアント』は無理だと思った。
高知県　浜口真夕香　20歳

●店員にエアコンの売場を聞いたら、『エアーコンバット』の筐体のところに案内された。……あっ、山田君にザブトン全部持っていかれた!!
東京都　宮上和也　20歳

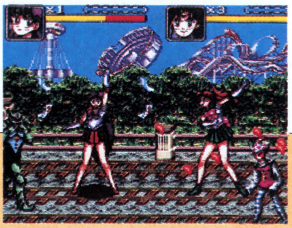
※価格のあとに［込］マークのついているものは、消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。
※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの販売数を同一の条件のもとに集計したものです。

★集計期間　7月25日〜8月1日

発売までまてない期待の新作 TOP20

『美少女戦士セーラームーン』が、『ドラゴンクエスト』シリーズを抜き去ってトップの座を奪取したのだ。このまま発売までトップを守りきることができるかな？

1 美少女戦士セーラームーン



スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■エンジェル
9800円　8月27日発売

623

前回 4　前々回 4

特定の敵キャラを倒すと出現するハリセンは、かなり強力な武器なので必ず取るようにしようぜ。

2 ドラゴンクエストVI



※画面は『V』のものです

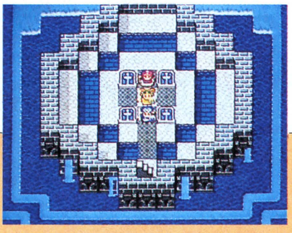
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■エニックス
価格未定　発売日未定

592

前回 2　前々回 2

『V』で好評だったモンスター仲間システムが今回も採用されるらしいぞ。とっても楽しみだね。

3 ドラゴンクエストI・II



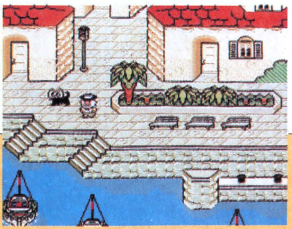
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■エニックス
価格未定　発売日未定

577

前回 1　前々回 ―

今回の『I・II』は、旅の扉でワープするときにウネウネとラインスクロールするようになったのだ。

4 MOTHER2 ギーグの逆襲



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■任天堂
価格未定　発売日未定

446

前回 3　前々回 3

あるダンジョンに棲息しているスライム、ゲップー。こいつのゲップサウンドはとても強力なのだ。

5 ロマンシング サ・ガ2



※画面は制作中のものです

スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■スクウェア
9900円(予価)　12月発売予定

354

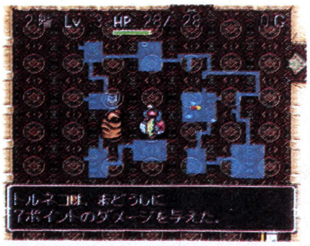
前回 7　前々回 9

今回パーティーに加わるキャラクターはなんと200人以上。いろいろなキャラが登場するんだろうね。

順位	前回／前々回	タイトル	機種・メディア	メーカー・ジャンル	発売日・価格	得点
6	5／7	ストリートファイターII ダッシュプラス	メガドライブ　カートリッジ	■カプコン　アクション	9月下旬発売予定　9800円	338
7	10／10	トルネコの大冒険 〜不思議のダンジョン〜	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ	■チュンソフト　RPG	9月19日発売　9600円	269
8	6／8	イースIV	PCエンジン　スーパーCD・ROM²専用	■ハドソン　アクションRPG	12月発売予定　価格未定	261
9	8／6	シャイニング・フォースII 古えの封印	メガドライブ　バックアップカートリッジ	■セガ　シミュレーションRPG	10月発売予定　8800円(予価)	238
10	14／14	V.R.(バーチャレーシング)	メガドライブ　カートリッジ	■セガ　レースゲーム	発売日未定　価格未定	169
11	―／―	夢見館の物語	メガドライブ　CD-ROM	■セガ　アドベンチャー	10月発売予定　価格未定	151
12	9／11	ウィザードリィ・外伝III	ゲームボーイ　バックアップカートリッジ	■アスキー　RPG	9月発売予定　5150円(予価)[込]	146
13	20／5	餓狼伝説2	スーパーファミコン　カートリッジ	■タカラ　アクション	11月発売予定　9980円(予価)	123
14	13／20	ファイアーエムブレム 紋章の謎	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ	■任天堂　シミュレーションRPG	11月中旬発売予定　価格未定	115
15	18／13	新日本プロレスリング 超戦士IN闘強導夢	スーパーファミコン　カートリッジ	■バリエ　スポーツ	9月22日発売　9800円	107
16	16／17	悪魔城ドラキュラX 血の輪廻	PCエンジン　スーパーCD・ROM²専用	■コナミ　アクション	10月29日発売　7800円	100
17	―／―	スーパーファイヤープロレスリング3(仮題) new	スーパーファミコン　カートリッジ	■ヒューマン　スポーツ	12月発売予定　価格未定	92
18	12／18	魔神転生	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ	■アトラス　シミュレーションRPG	発売日未定　価格未定	84
19	17／19	信長の野望・覇王伝	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ	■光栄　シミュレーション	12月発売予定　12800円	77
20	15／15	ファイナルファンタジーUSA ミスティッククエスト	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ	■スクウェア　RPG	9月10日発売　7900円	74

今週の特選ソフト

7位　トルネコの大冒険 〜不思議のダンジョン〜



プレーするたびにマップが変化するという斬新なシステムを採用した『トルネコの大冒険』。まったく新しいタイプのゲームということで、あらゆる面で苦労したという。トルネコやモンスターたちの動きを細かいところまで表現したり、ワナやアイテムの効果をハデにしたりなど、見ていて飽きのこないゲームを目指したおかげで、何度でも遊べるゲームに仕上がったそうだ。発売が待ち遠しいね。

開発進行度…100パーセント

読者が選ぶ TOP 20

『ストリートファイターⅡターボ』が早くも累計の19位にランクイン。これからどんどん上位にくい込んでくるんだろうね。

★集計期間　7月26日～8月1日

今回	前回	ソフト名	機種名・メーカー名	得点
1	1	ストリートファイターⅡ ターボ	スーパーファミコン ■カプコン	1386
2	2	ぷよぷよ	メガドライブ ■セガ	631
3	3	ファイナルファンタジーⅤ	スーパーファミコン ■スクウェア	591
4	4	ドラゴンクエストⅤ 天空の花嫁	スーパーファミコン ■エニックス	523
5	5	天外魔境 風雲カブキ伝	PCエンジン ■ハドソン	408
6	6	伝説のオウガバトル	スーパーファミコン ■クエスト	346
7	7	天外魔境Ⅱ 卍MARU	PCエンジン ■ハドソン	238
8	8	真・女神転生	スーパーファミコン ■アトラス	203
9	9	スーパーマリオカート	スーパーファミコン ■任天堂	154
10	11	SNATCHER	PCエンジン ■コナミ	151
11	10	スーパーフォーメーションサッカー2	スーパーファミコン ■ヒューマン	138
12	12	イースⅠ・Ⅱ	PCエンジン ■ハドソン	112
13	14	MOTHER	ファミコン ■任天堂	108
14	18	全日本プロレス	スーパーファミコン ■メサイヤ	92
15	－	ストリートファイターⅡ ダッシュ	PCエンジン ■NECホームエレクトロニクス	84
16	－	スーパーボンバーマン	スーパーファミコン ■ハドソン	79
17	19	三國志Ⅲ	スーパーファミコン ■光栄	77
18	13	ゼルダの伝説　夢をみる島	ゲームボーイ ■任天堂	74
19	15	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	メガドライブ ■セガ	63
20	－	アドバンスド大戦略 ～ドイツ電撃作戦	メガドライブ ■セガ	61

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、ファミコン通信'93年1月1日号から現在までの累計です。

今までの累計

今回	前回	ソフト名	得点
1	1	ファイナルファンタジーⅤ	62082
2	2	ドラゴンクエストⅤ 天空の花嫁	39390
3	3	ストリートファイターⅡ	22458
4	4	天外魔境Ⅱ 卍MARU	17694
5	5	真・女神転生	15320
6	6	ぷよぷよ	14887
7	7	伝説のオウガバトル	12483
8	8	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	10885
9	9	スーパーマリオカート	10561
10	10	SNATCHER	7218
11	11	イースⅠ・Ⅱ	6914
12	12	スターフォックス	5888
13	13	ランドストーカー ～皇帝の財宝～	5669
14	15	三國志Ⅲ	5411
15	14	スーパーファイヤープロレスリング2	5409
16	16	ファイナルファンタジーⅣ	5213
17	17	ドラゴンボールZ　超武闘伝	5134
18	18	MOTHER	4654
19	new	ストリートファイターⅡターボ	4559
20	20	重装機兵ヴァルケン	4214

ビデオゲーム TOP 10

9位にランクインした『早押しクイズ 王座決定戦』は、その名のとおり早押しが命のクイズゲーム。3人でプレーすると盛り上がるぞ。

今回	前回	ゲーム名	メーカー名・ジャンル	得点
1	1	アウトランナーズ	■セガ レースゲーム	3583
2	2	マッスルボマー	■カプコン スポーツ	2175
3	4	エアーコンバット	■ナムコ シミュレーション	1899
4	8	V.R.(バーチャレーシング)	■セガ レースゲーム	1639
5	3	ストリートファイターⅡダッシュターボ	■カプコン アクション	1582
6	7	タントアール	■セガ パズル	1546
7	－	リーサルエンフォーサーズ	■コナミ シューティング	1401
8	10	プレミアサッカー	■コナミ スポーツ	1369
9	new	早押しクイズ　王座決定戦	■ジャレコ クイズ	1297
10	new	N.B.A.JAM	■タイトー スポーツ	1288

●協力店　プレイシティキャロット巣鴨店(東京 巣鴨)、笹塚店(東京 笹塚)、ギガ観音寺(香川 観音寺)

U.S.A TOP 10

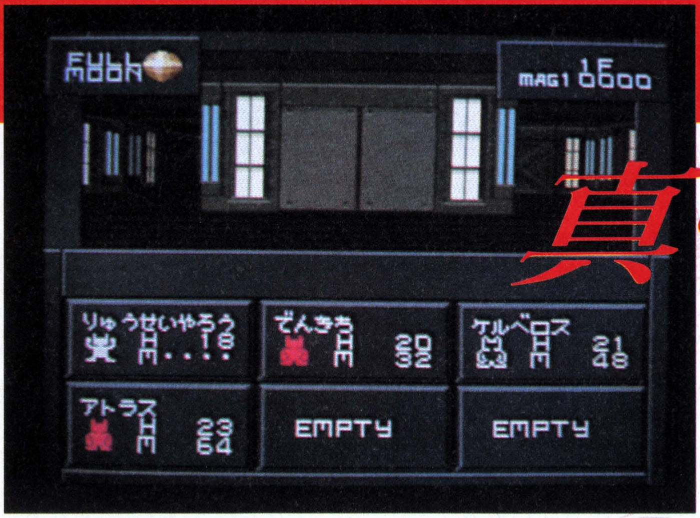
日本で好評だったシミュレーションRPG『シャイニング フォース』が2位にランクインしてきたぞ。今後の活躍に期待しようぜ。

今回	前回	ソフト名	メーカー名・機種名・ジャンル
1	1	ジャングルストライク (JUNGLE STRIKE)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS シューティング
2	new	シャイニング・フォース (SHINING FORCE)	■SEGA OF AMERICA GENESIS シミュレーションRPG
3	7	ダンジョンマスター (DUNGEON MASTER)	■JVC MUSICAL SUPER NES RPG
4	2	ストリートファイターⅡ (STREET FIGHTER 2)	■CAPCOM USA SUPER NES アクション
5	3	星のカービィ (KIRBY'S DREAM LAND)	■NINTENDO OF AMERICA GAME BOY アクション
6	6	スーパーマリオカート (SUPER MARIO KART)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES レースゲーム
7	－	スーパーマリオランド 2　6つの金貨 (SUPER MARIO LAND 2)	■NINTENDO OF AMERICA GAME BOY アクション
8	9	スーパーマリオランド (SUPER MARIO LAND)	■NINTENDO OF AMERICA GAME BOY アクション
9	8	X-MEN (X-MEN)	■SEGA OF AMERICA GENESIS アクション
10	4	スターフォックス (STAR FOX)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES シューティング

●協力店　G&G Software inc.

緊急速報1

真・女神転生II

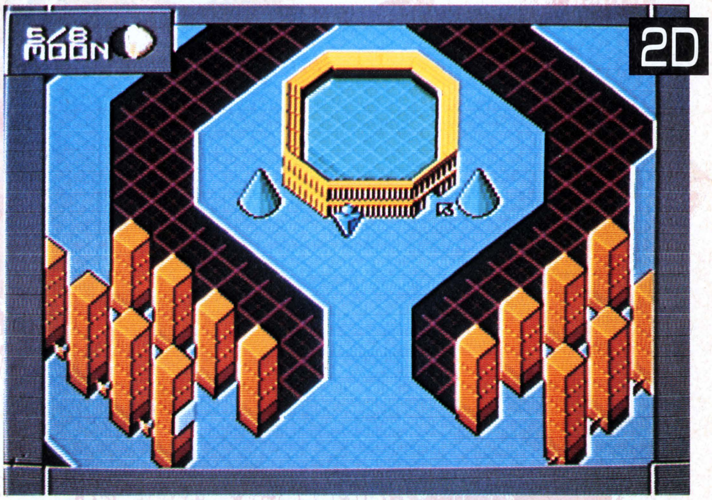


10ヵ月の沈黙を破り『真・女神転生Ⅱ』がその姿を現わした。新たなる『メガテン』の世界を速攻でお知らせしよう!!

スーパーファミコン SF	RPG	バックアップ カートリッジ
	アトラス　発売日未定　価格未定	容量未定

ついに『真・女神転生』の続編が登場

熱狂的な信者を多数生み出した、あの『真・女神転生』の続編がついに発表された!!　こんどの『メガテンⅡ』は、前作のエンディングから約半世紀後の〝トウキョウ〟が舞台。メシア教とガイア教の対立は相変わらず続いており、悪魔も暗躍しているという、まさに文字どおりの続編なわけだ。今回の速報は、最新画面写真とキャラクター、舞台となるトウキョウの紹介を中心にお送りするぞ!!



⬆ドーム（ヴァルハラ闘技場らしい）のような建物もある地上。かつての大破壊のあとはどこにも見られない。立体感のある建物がこの『真・女神転生Ⅱ』の特徴なのだ。

最新画面写真を入手!

これが『真・女神転生Ⅱ』の2Dと3Dの写真。3Dは前作とあまり変わってはいないが、2Dはごらんのとおり、斜め上からの見おろし型マップに変化している。より立体的になった『メガテンⅡ』フィールドでの冒険がキミを待っているのだ。



⬅斜めの視点もあるダンジョン。悪魔も出てくるのか？

舞台背景

「20XX年（前作より4～50年後）、かつて東京と呼ばれていたその場所は、ロウ中心社会の樹立を目前としたメシア教の圧倒的な勢力支配のなか、センターと呼ばれる中央政府を中心に、いくつかのエリアに分かれて統治されていた。

この統治地域外は無法地帯となり、さまざまな人間や悪魔が混在しながらコミュニティーを各所に形成している状態だった。それ以外の地域では、環境汚染や半世紀まえのI.C.B.Mの爆発による放射能汚染により、生物の生存は事実上不可能であった。

そして、この世界には魔界も存在し、ところどころに〝歪み〟が生じて悪魔も出現していた。

しかも、魔界の力の何らかの影響により、大変動が起こる気配が漂っていたのだった……」

これが『メガテンⅡ』の舞台設定。ロウとカオスが完全に二分し、ロウの勢力が強くなっているのがわかるだろう。この緊迫した世界で、新たなる冒険が始まるのだ。

ちなみに前作ではこーでした

前作の『真・女神転生』では、実在する地名や場所が多数出てきたよね。でも、今回の『真・女神転生Ⅱ』では、そういった具体的な地名が登場するかについてはいまのところ不明。ただ、前作の後半で東京が水没してしまうというイベントがあったため、今回は人為的な建設物が多く登場するのでは、とファミ通『真・女神転生Ⅱ』班は予測している。さて、真偽のほどは？



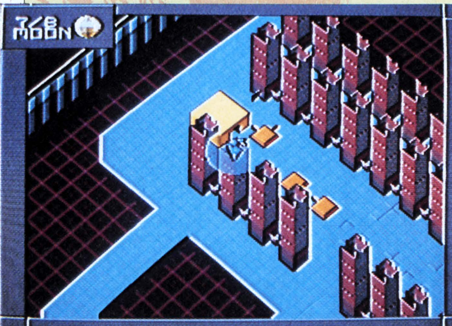
⬆前作の吉祥寺の風景。主人公は、この街に住むどこにでもいる、ごくふつうの高校生だったが、殺人事件の発生で大きな宿命に立ち向かうことになった。

前作をやってない人はいまのうちにプレーしましょう

物語の舞台はトウキョウ・ミレニアム

ではここで、舞台となるトウキョウの説明をしよう。トウキョウの正式名称は〝トウキョウ・ミレニアム〟。かつて東京と呼ばれていた場所の辺りからなる、センター（前作で、カテドラルと呼ばれていた場所！）を中心としたメシア教統治による都市国家だ。この都市国家には選ばれた人間のみが居住を許されている。物語が始まるのも、このトウキョウ・ミレニアムになるらしい。ここに悪魔やガイア教徒がいるのかについては不明。ここには、多数の建設物や闘技場のようなものも存在している。邪教の館もあるのかな？

トウキョウ・ミレニアム



⬆高層ビルの建ち並ぶトウキョウ・メレニアム。メシア教（ロウ）のみを認め、他者を排除する、美しくも冷たい都市。なんとなく現在の東京にも共通するものがある。『真・女神転生Ⅱ』の物語は、この街から始まるのだ。

トウキョウ・ミレニアムは、やがてこの世界にメシア（救世主）が現われ、悪魔を一掃し、大変動をも止めてくれるだろうと主張している国家都市だ。さらに、メシアとともに理想主義を掲げた平和王国を創りあげることが目的だと人々に訴えてもいる。しかし、理想論を唱えるその裏では、いくつかの種類のエリアに、おのおの異なった統治システムを導入、そのシステムを使って、メシア教に必要な優秀な人間の選別などをひそかに行なっている。そんなこととは露知らぬ人々は、トウキョウ・ミレニアムに行けば、悪魔や放射能汚染などのさまざまな恐怖から逃れると信じ、救いを求めてこのミレニアムに集まってくるのだ……。



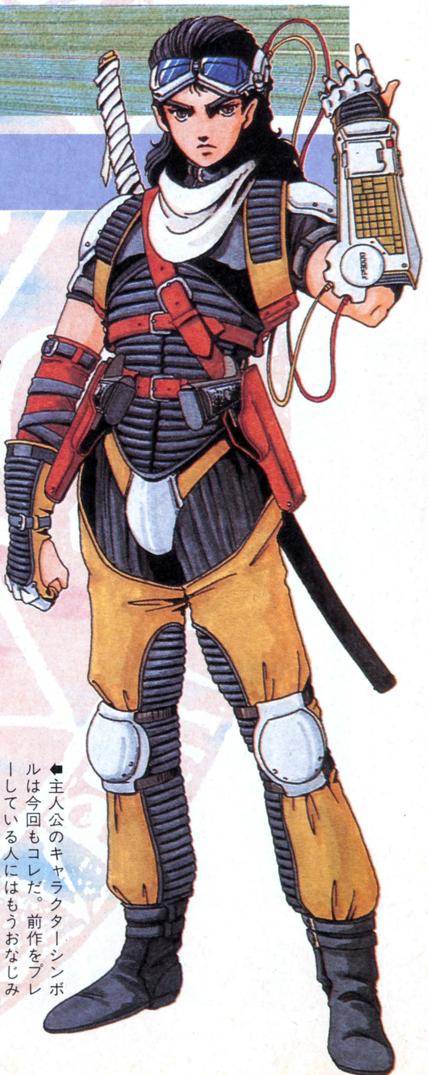
⬆議事堂のような建物。ここでもイベントがあるのだろうか。

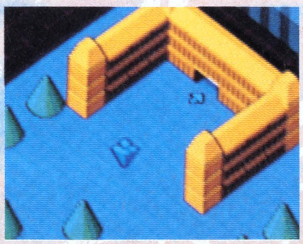
これが『真・女神転生Ⅱ』の登場キャラクターだ

さて、気になる今回の登場キャラクターは、現在発表されている時点で3人。前作のように、ロウ、カオスの象徴となるようなキャラクターが登場するのか、はたまたこの3人のうち誰かがそうなのか、また、この3人の関係は……といろいろ疑問が湧いてくるが、いまのところはナイショ。前作のヒーローやヒロインに関わりのあるキャラクターが登場する可能性もありそうだし、ヒーローを導くナゾの人物もきっとまた登場するだろう。詳しくは続報を待っててね。

◆ヒーロー

お約束のアームターミナル（前作のハンドベルトコンピューター）を持つ主人公。トウキョウ・ミレニアムにいるためロウの属性だと推測できるが、やはりこれも不明。記憶を失い、ヴァルハラ・エリア（ゲームスタート時のエリア）でさまよっているところを、闘技場戦士トレーナーの岡本に拾われ、一線級の戦士に鍛えられる。ゲームスタート時には、トーナメント（不定期に行なわれるヴァルハラ名物イベント）で準決勝まで勝ち進んでいる。このトーナメントに優勝すれば、トウキョウ・ミレニアムでの最高の権利を与えられ、何不自由なく生活できるようになるのだが、敗者には死が待っている。





⬆主人公のキャラクターシンボルは今回もコレだ。前作をプレーしている人にはもうおなじみのキャラクターシンボルだね。

♥ナゾの女性♥



ナゾの女性その１

妖しく微笑むナゾの女性その1。ムチを体に巻きつけているあたり、ちょっとコワイおねえ様という感じもする。ぱっちりした瞳が魅力的。推定サイズ82・57・85。



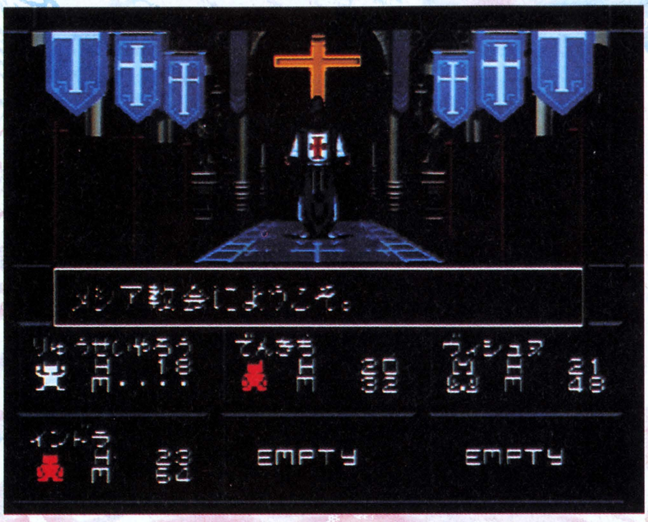
ナゾの女性その2

りりしい感じのナゾの女性その2。服装からすると、メシア教徒らしい。選ばれた人間のひとりなのかもしれない。切れ長の瞳が魅力的。推定サイズ88・60・88。

SCOOP 1

メシア教が支配する20XX年の東京

この時代のトウキョウ・ミレニアムは、まさにメシア教の花盛り。前作のエンディングのあとの4～50年のあいだに何が起こったのかはわからないが、前作より始まっていた“千年王国”計画が進行しているのは確からしい。身分の差による差別も存在するようだ。このように、ロウ、カオスの属性がこうも完全に分かれてしまった背景には、悪魔の介入も大いに関係しているはずなのだが、ここまでの情報には彼らの姿はまったく見えてきていない。前作で主人公たちに力を貸してくれた悪魔たちは、いったいどこで、どのように物語に関わってくるのか。悪魔の属性についてもまたしかり。カオスの悪魔は存在するのか？ また、前作でロウではないエンディングを見た人には、この設定に言いたいことがあるかもしれない。しかし、この『真・女神転生Ⅱ』は、ロウ社会がすでにできあがっている時点で始まる。そのことを、その理由を自分でよく考えてもらいたい。



⬅メシア教の教会。トウキョウ・ミレニアムにはくさるほどあると思われる。今回初採用の漢字を使ったメッセージに注目!!

メシア教

メシア教は、超国家的秘密結社を柱に“メシア教典”の神の計画を遂行するため、過去数1000年に渡り、歴史を影で操ってきた。

神の計画とは、優良な人間を選別、それ以外を抹殺するため破壊をくり返し、救世主であるメシアが降臨したときのため、地上の楽園とされる“千年王国”を樹立することにある。

度重なる異変が起こるなか、不安を抱える人間たちは、救いを求めてメシア教へなだれこんだ。そのため、メシア教は、ガイア教をしのぐ最大勢力を持つ集団に成長した。

これもまた、計画どおりのことである。

センター(旧カテドラル)を中心に、トウキョウ・ミレニアムを完成させるが、これもまた、優秀な人間の選別のためだった。

現在、その人間の選別は最終段階に入っていると言われているが、真相は定かではない。

メシア教はいったいこれから何を行なおうとしているのか!?



『真・女神転生Ⅱ』でちょいと注目すべきところ

月齢がイラスト表示に！

前作とちょっとだけ変わったところもある。そのひとつがこの月齢を表わすイラストだ。今回は、月の満ち欠けが下の写真のように、アニメーションしながら表示されるのだ。こーゆー細かいところまでいじくっているあたり、アトラス開発陣の『真・女神転生Ⅱ』にかける意気込みがひしひしと感じられる（取材に行ったときに、某流星広報相原氏が「ここが変わったんですよ！」と大イバリ）。





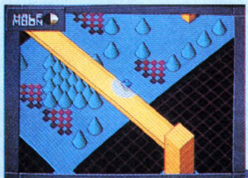


⬆➡実際の画面では小さく表示されるものなのに、ものすごく凝ってます。

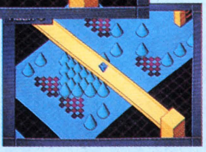
よくわかる

建物のカゲにいても見えるぞ

2Dフィールドが斜め見下ろし型に変わったのはご存じのとおり。ただ、これではキャラクターシンボルが建物の影に移動すると見えなくなるんじゃと思う人もいるだろう。でも、ぜーんぜん大丈夫なんだな。詳しくは、下の写真を見てね。スケスケだから安心さ。

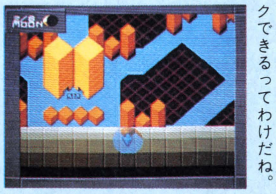


すけすけ



➡このとおり、橋の上と下のどっちにいるかすぐわかるのだ。

こんなところも



⬅壁ぎわの探索もラクラクできるってわけだね。

開発状況

50パーセントできています。ファミコンスペースワールドに出展するので見に来てくださいね。 アトラス 岡田

祝・ファミ通『真・女神転生Ⅱ』班結成！ 続報をお楽しみに！



徹底攻略

Jリーグサッカー PRIME GOAL™ プライムゴール

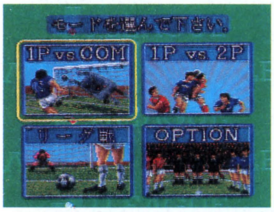
SF スーパーファミコン	スポーツ	カートリッジ
	ナムコ　発売中　8500円	8メガ

Jリーグの盛り上がりとともに、サッカーゲームも続々と発売されてサッカーファンにはうれしい限りだよね。そんなサッカー野郎のために、今週は『Jリーグサッカー プライムゴール』を徹底攻略するぞ。



美しきゴォォォルをめざして……

『Jリーグサッカー　プライムゴール』は、選手全員が実名登録されたJリーグ公認ソフト。コンピューターとの対戦はもちろん、1対1の対人プレーや、1チームを選んでほかの9チームと対戦するリーグ戦モードなどが楽しめる。Jリーグファンにうってつけのゲームだね。しかし、いかにサッカーファンといえども単にプレーするだけで満足してはイカン。勝負は勝ってこそ楽しいもの。そこで今回の徹底攻略は、初心者から自称無敵の人まで、華麗に勝つための情報を満載してお届けするのだ!! それから記事の最後には、キミのモラルに問いかける〝真心対決〟のススメを掲げておいたので、スポーツマンシップあふれるヤングメンは参考にしてほしい。勝者あるところに敗者あり、完璧なる美しい勝利の前には敗者もまたサワヤカだ。いざ、華麗にゴォォォル!!



⬅それぞれのモードは試合時間などの設定が可能。



➡Jリーグの10チームがずらり勢ぞろいなのだ。





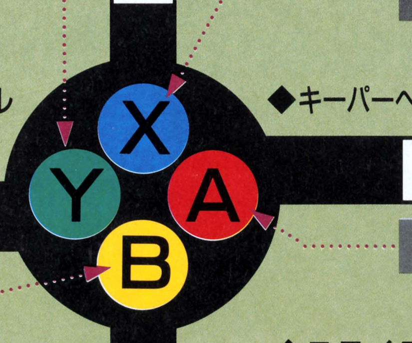
まずは基本操作



さてさて、まずは基本操作を理解しよう。いくら必殺シュートを覚えても、ここ一番でボタンを押し間違えたんじゃハナシにならんぞ。4つのボタンの機能を把握し、瞬時の判断を正確に入力できて初めて、勝利への道が開けるのだ。

Yボタン
- ◆シュート
- ◆スライディングタックル
- ◆ダイレクトプレー

Xボタン
- ◆センタリング
- ◆キーパーへのカーソルチェンジ



Aボタン
- ◆ロングキック
- ◆スライディングタックル
- ◆ダイレクトプレー

Bボタン
- ◆パス
- ◆カーソルチェンジ

パスとセンタリングは勝利への第一歩

当たり前のことだけど、いくら名ストライカーといえどもキックオフからいきなりシュートはできない。はやる気持ちを抑えてゴール前にじっくり攻め込み、シュートできる環境を作り上げることこそが得点への第一歩なのだ。とくにこのゲームでは、実際のサッカーとおなじく、ボールを支配しているチームが有利に展開するように作られているから、闇雲に攻めているだけではシュートを打つことすらままならないぞ。というわけで、基本操作を覚えたキミにシュートへの2大要素であるパスとセンタリングの極意を伝授しよう。っていうと難しそうだけど、プレーしてみると意外と簡単。大切なのは冷静にボタンを操作すること。



⬆華麗なシュートは地道なパスとセンタリングのタマモノなのだ。

イナズマのごとくパスをつなげ!!

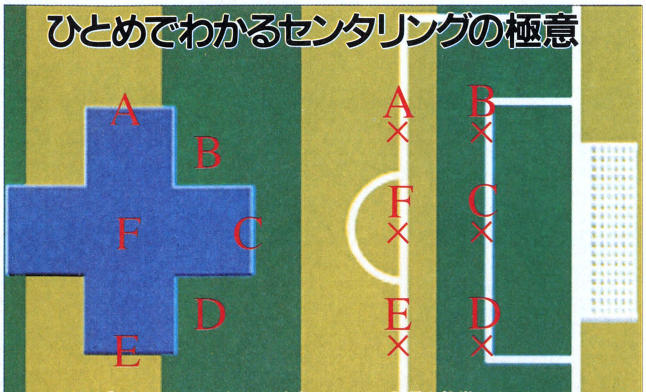
ゴール前に改め込むには、個人技を活かしてドリブルで切り込む方法もあるが、もっとも有効なのは短いパスをビシバシとつないでいくこと。うまく決まれば、ドリブルよりも圧倒的に速くゴール前に到達することができるぞ。そこで活躍するのがBボタン。Bボタンを使うと、方向を明確に指示しなくても前方にいる味方を自動的に選んでパスしてくれるのだ。だから味方が何人かフリーになっていれば、Bボタンを使うだけで、いとも簡単に敵陣深く攻め進むことができるぞ。もちろんあいだに敵のディフェンダーがいた場合はパスはカットされてしまう。やたらとBボタンを押しまくってもダメね。うまくディフェンダーを引きつけてからパスをつなぐと効果バツグンだ。





ゴールへかける虹のごとくセンタリングを放てッ!!

センタリングからの得点はサッカーの基本。それだけに、センタリングを自在に上げられるようになれば得点力は倍増するのだ。これまでのゲームでは、かなりの鍛練を必要としたセンタリングだけど、このゲームでは✚ボタンで落とす位置を指示し、Xボタンを押すだけでオーケー。指示どおり確実にセンタリングを上げてくれるぞ。指示できる位置は、下の図に示したA～Fの6地点。この図を参考にして、6種類のセンタリングをしっかりマスターしよう。いよいよつぎのコーナーからは、これらA～Fのセンタリングをいかに得点に結びつけるかを伝授するぞ。



これは✚ボタンとセンタリングポジションの関係を簡単にまとめたもの。BとDは✚ボタンを斜めに入れる。Fは✚ボタンを使わずに打つのだ。



⬅Aタイプ。ゴールからは遠いがシュートはしやすい。



⬅Bタイプ。ゴールに近いため、得点の確率は高い。



➡Cタイプ。キーパーが定位置にいるときはキビシイ。



➡Dタイプ。うまく走り込めばゴールに押し込める。



⬅Eタイプ。中盤から一気にここへ上げるのもいい。



⬅Fタイプ。正直に打ってもまず決まらないだろう。

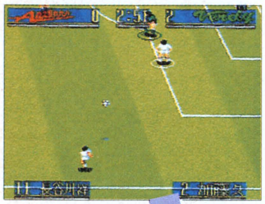
センタリングはここへ落とすが"吉"

効果的なのはB or Dパターン

センタリングからのシュートパターンで、もっとも有効的なのがこのBパターンとつぎに紹介するDなのだ。走り込む選手のタイミングが合えば、かなりの確率でゴールを奪うことができるぞ。まずはこれを特訓しよう。

Bパターンの逆サイドバージョン。走り込む選手にうまくタイミングを合わせるコツは、いそいでセンタリングを上げすぎないこと。味方がゴール前へ詰める時間を少し稼いでからセンタリングするとうまくいくぞ。

Bパターン



➡ペナルティーエリアが見えたらセンタリング。



➡ゴール前に選手が待っているぞ。走り込め。



➡ゴールの左隅を狙って豪快にボレーシュート。



➡哀れキーパー、策なく立ちつくすのみ。

Dパターン



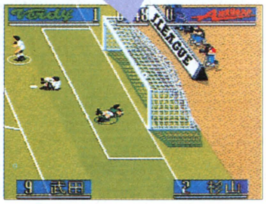
➡センタリングは逆サイドに上げたほうが効果的。



➡うまい具合に味方の選手が飛び込んできたぞ。



➡キーパー飛び出すも、ボールは奪えず。



➡倒れ込みながらも頭で合わせてゴールだ!!

速攻ならA or E

カウンターアタックなどの速攻で、味方の詰めが遅いときに有効なのがAとEのパターンだ。センタリングの位置が、BやDのパターンよりゴールから離れている分だけ味方が遠くから走り込むことができるぞ。キーパーが反応しにくいのも特徴だ。

Eパターン



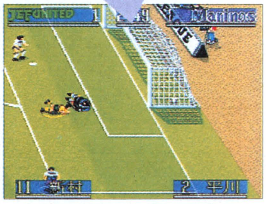
➡それっ、逆サイドにセンタリングを上げろ。



➡待ってました、ここはオレが決めてやるぜ。



➡華麗なるダイビングヘッドシュートだ!!



➡キーパー飛び込むも、わずかにおよばず。

ここじゃまず無理

正面にセンタリングを上げるFパターンの場合、シュートは打ちやすいがほとんど得点には結びつかない。このパターンは、キーパーを誘い出してから無人のゴールを狙うときか、相手の意表を突いた奇襲戦法を行なうときなどに使ったほうがよさそう。

Fパターン



➡ゴール前へ高々とセンタリングを上げる。



➡あちゃ〜、キーパー正面。しかしシュートだ。



➡とりあえずシュートはしてみたものの……。



➡キーパーに両手でガッチリとキャッチされた。

ワンポイントアドバイス

手をあげる選手はキーマン

ゴール前に攻め込んでいくと、「こっちこっち」ってな感じで手を上げて合図している選手がいて気分を盛り上げてくれるんだけど、これはたんなる演出ではない。じつは能力の高い選手が、プレーヤーのそばにいるときには合図をするようになっているのだ。つまり、合図した選手にパスすると試合の展開が楽になるってわけ。





⬆設定能力の高い選手は、フィールドのなかでこんなふうに手を上げて合図する。

ゴールはふたりで守るのだ

オプション画面でキーパーをマニュアルにしておくと、Xボタンでキーパーを操作できる。ところがキーパーをマニュアルにするとディフェンダーが操作できない。そこでおススメなのがディフェンダーをひとり下げ、オートのキーパーとふたりでゴールを守る戦法。これならオートとマニュアルの両方の利点を活かせるのだ。

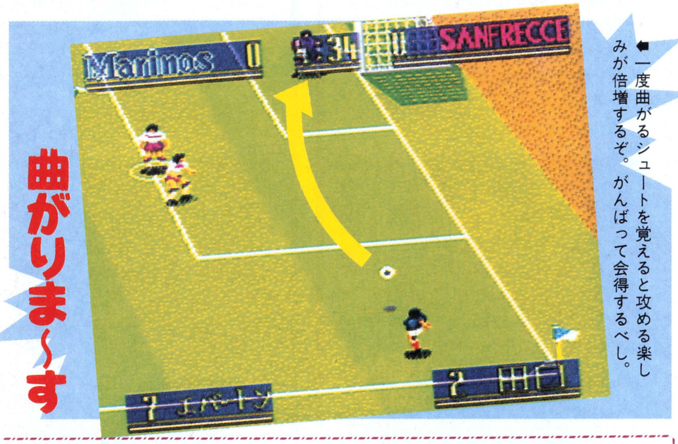


⬆こんなふうに、キーパーとディフェンダーのふたりでゴールを死守するのだ。



曲がるシュートを覚えれば無敵なのだッ

さて、いよいよこのゲームの醍醐味ともいえる曲がるシュートを伝授しよう。シュートの曲げかたは、LボタンかRボタンを押しながらキックするという単純なもの。ただし、ひとつ気をつけてほしいのは、曲がるシュートはAボタンでしか打てないということだ。まっすぐ打つときはYボタンで。



曲がりま～す

➡一度曲がるシュートを覚えると攻める楽しみが倍増するぞ。がんばって会得するべし。

まずは正面から

ゴールの正面から曲げるシュートは基本的かつ有効なパターンだ。まずはうまくボールをキープして中盤でフリーになろう。ペナルティーエリアが見えたら、画面の上のほうに曲げるようにシュートするのだ。シュートそのものはまっすぐ打て。



⬅前に選手がいないことを確認してシュートしよう。いけー!!



➡来やがったな。お、なんだ正面じゃねぇか。楽勝、楽勝っとね。



⬅楽勝、らく、ありゃ、なんでだ? 正面でキャッチしたはずだぞ?



⬆転がるキーパー、ボールはゴールへ。キック力のある選手だと決まりやすい。

斜めから曲げる

正面からのパターンを会得したら、つぎは斜めから。右の写真の位置から画面の下のほうに曲げて打つんだけど、ポイントは蹴る直前に選手がどこを向いているかってこと。右に攻めている場合は斜め右上に、左なら斜め左上に向くようにしよう。



⬅このあたりから、ゴールに斜めに向かってシュートしよう。



➡来やがったな。お、ぜんぜん方向が外れてるぜ。楽勝、楽勝と。



⬅楽勝、らく、ありゃ、こりゃ入るぞ!! どうなってんだ、いったい。



⬆慌てて追いかけても遅いのだ。ボールは鮮やかにゴールへ吸い込まれていく。

究極!! 真横から

究極のシュートがこの真横から曲げるシュート。ゴールラインいっぱいの位置からゴールに曲がるように打つんだけど、このシュートが成功するポイントはひとつしかない。少しでもずれると決まらないのだ。それだけに決まったときは喜びひとしお。



⬅この位置をしっかりと覚えよう。この場合はRボタンで曲げる。



➡来やがったな、お、こりゃやばい、ブロックに飛び出すぜ!!



⬅ほっ、どうやら外れたらしい。驚かせやがって、ありゃりゃ?



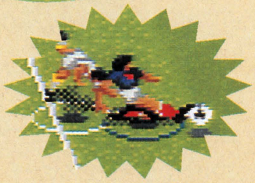
⬆驚くキーパーを尻目に、ボールは見事な孤を描いてゴールへ。会心の瞬間だ。

トラップの直後がポイント　ワンポイントアドバイス　クローズアップ対戦に勝つ方法?

浮いたボールをキープするときは胸でワントラップするのがふつうなんだけど、このトラップがクセモノ。その瞬間、動きが止まり敵のスライディングを受けやすくなってしまうのだ。そこで有効なのが、トラップの瞬間にBボタンを連打すること。これによりトラップをす速く行なうことができ、スキがほとんどなくなるのだ。



⬅このように胸でワントラップした直後が危ないぞ。



➡動けないスキを突いて、あっさりカットされるのだ。

フィールドの中盤でボールを支配するためにはおろそかにできないクローズアップ対戦。相手の入力を読み合うランダムな対戦のため完全な必勝法はないが、少しだけ有利になる情報をひとつ。ボールを持ったプレーヤーは気持ちがゴールへむかっているため、進行方行へ入力する傾向がある。それを踏まえて入力すればかなり有利。



クローズアップ対戦とは?

中盤で選手が正面からぶつかり合うと上のような画面になる。そこでお互いにかわす方向と守る方向を入力。方向が一致すればディフェンスがカット、一致しなければボールキープ。



いま流行りの真心対戦で勝負!!

一、同じシュートをくり返すべからず

必勝パターンを見つけるのは大切なことだけど、得点パターンがいつも同じっていうのはいただけない。ひとつのシュートを極めたら、あえてそれをみずからの禁じ手として封印し、新しい得点パターンを追及するだけのゆとりを持て。これこそ真心対戦者。同じシュートで弱い者イジメなんてもってのほかだ。



➡いつも同じシュートばかりじゃつまらん。

⬆あ～あ、勝つには勝っても、みんな同じ選手じゃないか。芸がないなぁ。

一、ファウルは恥と思うベし

このゲームには退場の制度がないから、強引なスライディングタックルでファウルをとられても主力選手を欠くということはない。しか～し!!　だからといってスライディングしまくってはいけない。こういうゲームこそプレーヤーの真心が問われるのだ。スライディングは最後の手段とし、ファウルはプレーヤーの恥として戒めるべし。



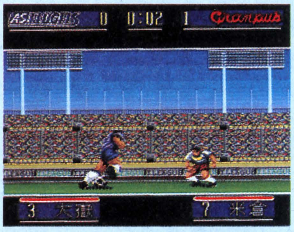
➡ファウルはプレーヤーの恥。乱暴者はいかん。



➡ペナルティーエリア内でのファウルは命とりだ。

一、ロプレーはもちろん禁止

相手を欺いたり、侮辱したりする発言はさけるべし。これはこのゲームに限ったことじゃないけどね。自分のミスをコントローラーのせいにするなんてのも美しくないぞ。自分の行動には最後まで責任を持とう。ゲームに熱中し、思わず「しまったっ!!」とか叫ぶのはぜんぜんかまわないが、スライディングのたびに「死ね、長州っ!!」(ジョルジョ中治発言)などと意味不明の奇声を発するのはもってのほかだ。最低限のマナーは必要。

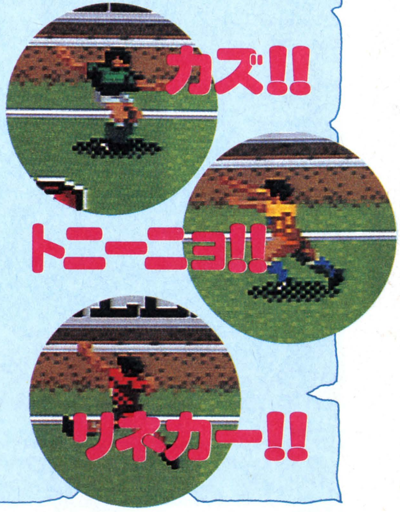


⬆クローズアップ対戦で嘘の方向を叫ぶ、なんてロプレーは幼稚すぎるぞ。


➡シュートの瞬間に思わず叫ぶのはオーケー。

一、喜びは素直に表現すべし

ロプレーは禁止だが、感情の高ぶりを表現するのはおおいに結構。得点を決めた選手を踊らせたりするのも、むしろ相手に対する礼儀といえよう。とくに曲がるシュートが鮮やかに決まった場合は、相手にニコリと微笑みかけ、「曲げてま～す」と高らかに宣言しよう。言われたほうも「チクショ～」などとは叫ばず、「や、曲げてましたか」と頭をかくぐらいの余裕がほしいですな。心は大きく試合はアツく。



一、サッカーを愛すべし

やっぱりサッカーゲームをプレーしているときはサッカーをやってるつもりになるのが基本。日ごろからJリーグを観戦してサッカーを研究し、本物の得点パターンをゲームに再現するのもおもしろいかもしれない。相手がオフサイドをとられたときなどは、すかさず「オフサイドトラップ成功」などとつぶやくと雰囲気も盛り上がるぞ。友だちどうしで担当チームを決めて、実際に総当たりのリーグ戦をやってみるのもまた一興。



➡コーナーからのセットプレー。作戦はいかに？



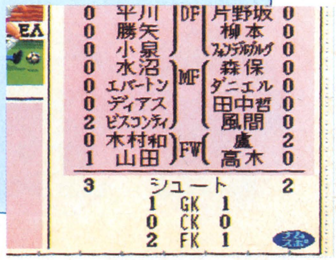
⬆オフサイド!!　怒りをおさえて、ここはトラップにひっかかったとしよう。

一、ナムスポ軽んずべからず

試合終了後にはおなじみのナムコットスポーツが試合の詳細データを伝えてくれるんだけど、これを見過ごしてはいけない。ナムスポは各選手別のシュート数など、意外と(失礼！)役に立つ情報が満載されているのだ。とくに負けた試合のあとなどは、すぐに再戦したい気持ちをぐっとこらえて、じっくりとナムスポを眺めながら、敗戦の原因を見極めることが大切だ。反省と研究の果てに、新たな勝利パターンが見えてくるのだ。



⬆おなじみのナムコットスポーツ。これを読み飛ばしちゃもったいないのだ。



0	平川	DF	片野坂	0
0	勝矢		柳本	0
0	小泉		フォンデアハイデブルグ	0
0	水沼	MF	森保	0
0	エバートン		ダニエル	0
0	ディアス		田中哲	0
2	ビスコンティ		風間	0
0	木村和	FW	盧	2
1	山田		高木	0
3		シュート		2
	1	GK	1	
	0	CK	0	
	2	FK	1	

➡このように選手別のシュート数までバッチリ。



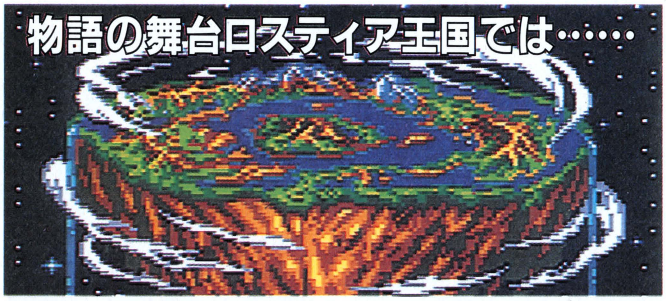
特報 ただいま勇者募集中

RPGの要素を持ったボードゲーム、タイトルもちょっと変わってる『ただいま勇者募集中』。今回はそのストーリーとシステムなどの、最新情報をお届けしちゃうぞ。

PCエンジン	ボードゲーム	スーパーCD・ROM²
	ヒューマン　11月発売予定　価格未定	

壮大なストーリーの変わったRPG!

この『ただいま勇者募集中』のなかの世界では、光の神が作り出した人間やエルフ、ドワーフ、ノームたちと、それらに対していじわるばかりしている、闇の神の作り出したオークやゴブリンたちが共存しているのだ。キミは勇者となり、舞台となるロスティア国内を荒らしまくっているオークやゴブリンと対決していくのだ。





➡光の神ラターにより生まれた人類。



➡人類は知恵と技術を持ったのだ。



➡着実に進歩していった人類。



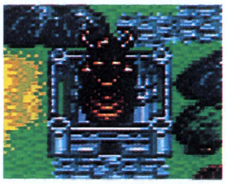
⬆そう、なかには悪いことをしちゃうヤツも出てきちゃう。これ自然の摂理なり。



⬆しかーし、悪いヤツが出ればいいヤツも出てくる。それが"勇者"なのだ。

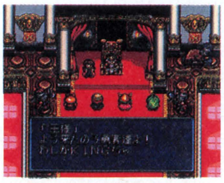
ロスティア王国で勇者を募集している!

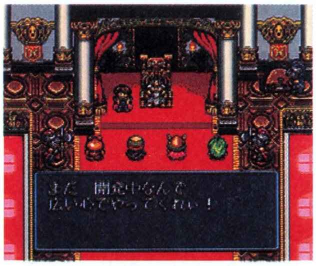
闇の神ダールが放った刺客により、国内の大半を占領されてしまったロスティア。最後に残された国王の城にも、魔物たちが襲ってくるのは時間の問題となった。そんなとき、王様は城を守ってもらうために各地から勇者を募集した。そして、4人の勇者がこの地へと集まった。そのうちのひとりが、誰あろうキミなのだ。

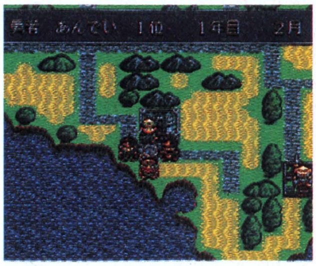

➡ザガンという魔神が、魔物の軍団を率い、突如としてロスティアの街を占領し始めたのだ。


➡困り果てたロスティア王は、魔物を滅ぼしてくれる勇者を、各地から募集したのだった。




➡そして、4人の勇敢な勇者たちが、ロスティア国王のまえに現われたのだった。


⬆もっとも活躍した勇者には次期王位を継ぐ者として迎える、と王様は約束する。


⬆勢い勇んで飛び出していく勇者たち。彼らはこの国を救えるのだろうか？


⬆そうそう、出発のまえに見なくちゃ行けないのが、この王様のキメのポーズだ。ここらへんはお約束だからね。



3つのシナリオ(マップ)が用意されているぞ

このゲームには、灼熱の脅威、精霊王国、ロスティア秘話の3つのシナリオが用意されている。ゲーム開始時にプレー人数、プレーキャラクターをそれぞれ選択したあとに、シナリオを選ぶ画面が出てくる。そこでプレーするシナリオを選択するのだが、シナリオには難易度の差がある。徐々に難しくなっていくぞ。



灼熱の脅威



神聖なる精霊王国ナウィトスを舞台にしたシナリオだ。精霊の力を恐れた闇の神ダールは、精霊王国ナウィトスを征服しようと暗黒4将軍のうちのひとり、ウィルダ率いる軍団を派遣した。王様のもとに集まった勇者(つまりキミね)は、ウィルダを倒すために立ち上がったのだ。このシナリオのマップはさほど広くなく、比較的やさしくなっているぞ。

精霊王国



光の神ラターには絶対に負けたくない、という執念を燃やすダールは、自分の負けず嫌いとわがままの結晶である魔人ザガンを生み出し、そして光の神ラターを抹殺するための刺客として放ったのだ。光の神ラターの加護を受けるロスティアに対して、ザガンの魔の手が忍び寄ってきた。ロスティアの存続を賭けた戦いが、いま始まろうとしている!

ロスティア秘話



ロスティア王国から、はるかに離れた(田舎の)地、パラディス。闇の神ダールの率いる軍勢は、そんな辺境の地にまで勢力を拡げていたのだった。このシナリオは光の神ラターと闇の神ダールとの因縁の戦い(?)とはまったく関係ない。募集された勇者であるキミは、ただこのパラディスの地を、ここで生活する一般市民を守るために戦うのだ。ガンバレ!

これがフィールド&バトル画面だ

このゲームのなかでは、1ターンごとの移動できる範囲を決めるのにサイコロを使う。まずサイコロをふり、出た目に応じて移動できる範囲が決まるのだ。通常、マップにはコマやヘックスなどは描かれてなく、移動のときだけサイコロの出た目によって動ける範囲が示されるようになっているぞ。そして、ロスティア大国のなかにある、魔物に支配されてしまった街などを、支配している魔物を倒してすべて解放すれば、そのシナリオはクリアーとなるのだ。

移動だ



➡移動できる数はサイコロの出た目で決まるのだ。



➡移動したさきで、運悪く魔物と会ってしまった。

このように表示される



⬅動作を決定するのが、このコマンド。詳細は下記ネ。

対決だ!



⬅よーし、魔物との対戦だ。仲間がいないからキツイな。

町を解放せよ



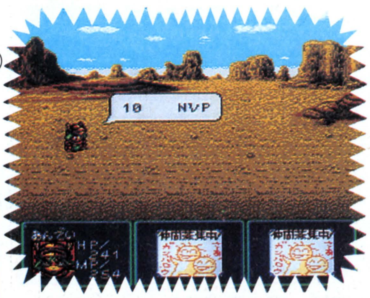
⬅フィールド画面上の、このように占領されている街を解放してあげよう。

⬆街に入ると、自動的にその街を占領しているボスとの戦闘が始まる。このボスを倒さないと、街を取り返せないのだ。

①魔法 ②移動 ④道具 ③別項 ⟷ ⑤探索 ⑥休養 ⑧状態 ⑦別項

①	魔法のコマンド。戦闘時に魔法を使って相手を攻撃するときに使う。	⑤	探索のコマンド。勇者がまわりを見まわして何かを捜すコマンド。
②	移動のコマンド。コイツを選ぶとサイコロを振り、移動範囲が決まる。	⑥	休養のコマンド。このコマンドを選ぶと、休憩してHPが回復する。
③	別項のコマンド。もうひとつの項目を呼び出すときに使用するコマンド。	⑦	別項のコマンド。もとの項目に戻りたいときに使用するコマンド。
④	道具のコマンド。道具を使うときに使用。コマンドの変更にも使用する。	⑧	状態のコマンド。現在の自分の状態を見ることができるコマンドだ。

勝ったー!



⬆バシバシと魔法で攻撃したら、なんと勝利してしまった。でも、やっぱりひとりじゃ危ない。速く仲間を捜そうっと。

勝てば解放だ!



⬆街を占領しているボスを倒すと、街は解放され、その街のお店などに入れるぞ。

開発状況

現在約90パーセントくらいできています。年内発売に向けて鋭意制作中です。お楽しみに。 **ヒューマン 熊谷**

※画面はすべて開発中のものです





時間を大切に

●のんびり過ごしておるバカンス野郎たちよ、時間を無駄にするでない!! 見よ、そこには新学期が訪れる。聞け、始業のベルが鳴る。すなわち時は金のなる木であり光陰やなことばかり。ぬ、合ってる感じがするがやはり間違っておる。

●市街戦はお肌の大敵ですか。

（静岡県　はなたかだか）

●いよいよ晩夏であり、市街戦の季節。いわばシーズンオブシティーバトル。気を抜けば女性のお肌は銃弾にてボロボロであり即死。

●マスオとノリスケが偶然にも駅で出会い飲み屋に行くという設定がトレンディーですか？

（埼玉県　タイガーマン）

●飲み屋こそサラリーマンの聖域。駅で会って聖域に赴いてこそ本物。

●Jリーグは、冗談よし子さんリーグの略ですか。

（大阪府　ボールコピー）

●惜しい!! 正解は、ジョーどこジョーの江口洋介リーグ、である。

●コーラを開けたときのプシュはなんですか。　（山口県　猿夫）

●あれぞコーラの魂の叫び。翻訳すると「ヘイ、兄弟!! 俺がコーラさ!! ゆっくり飲めよな」となる。

●三度の飯より好きでも、おやつの魔力にはかないませんか。

（大阪府　とろけるジジイ）

●さよう。親が死んでも食休みと言って、おやつこそ人間の拠り所。

●『スペースハリアー』の主人公はなぜゆっくり歩いていきませんか。

（大分県　鈴木）

●奴こそせっかちの王者である。すなわち、キングオブ慌てん坊。

●いま、どこのゲームソフトハウスも古いソフトをリメイクして出して儲けようとしているじゃないか。そんなことじゃダメだ。新しいソフトを出しやがれ!!

（群馬県　ドクロベー）

●久し振りに血気盛んな若人である。よいぞ。非創造的なメーカーに渇を入れ新風を呼び起こしてきてよい。さあゆけ、ホレゆけ!!

●カワイコちゃんにハッスルしすぎてズッコケちゃって、もうギャフンって感じダゼ!!

（北海道　人造人間21号）

●出たなアンポンタン死語マニア。悔い改めてハラホロヒレハレせよ。

●よく皆は、コア構想をゴミ捨て場扱いするが、6ボタンパッドや、セーブくん、DRAMとそのカードアダプタなど、PCエンジン本体を核として確実にパワーアップをはかっており、コア構想が順調に感じるのは、気のせいでしょうか？

（愛知県　いといツネ）

●気のせいであり、貴様は文章が長いので人造高橋名人15体を送る。

●もう僕のディスクシステムは夢が広がりません。任天堂のCMはデマだったのですか。

（群馬県　ペンネーム）

●腹を立てるでない。似たような事例は多くあるのだ。最新型ゲームマシンとて、いずれは廃棄処分。すなわちCMはこれすべてデマであり浮世のたわごとにて諸行無情。

●急いては事を子孫汁と言いますが、"子孫汁"とはあのHな汁のことですか？　子供を作るための。

（大阪府　シーモネーター）

●否。"子孫汁"すなわちDNAなり。

●「ごめん遊ばせ」はなぜ遊ばせますか。　（東京都　ゴンザレス）

●「御免!! 拙者を遊ばせろ」の意であり、陽気で楽しい武士の証。

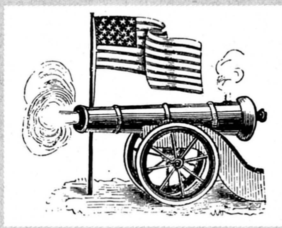
●ズボンのチャックを全開し、街へくり出そう!! 気分はちょっぴり恥ずかしがりやのストリーキングさ。もう俺は人間社会の歯車じゃねえ。　（兵庫県　伊丹米雄）

●ああ、人生に疑問を感じる若人よ。自由気まま勝手迷惑に生きよ。

●チ○コ。　（東京都　マ○コ）

●アルミホイルかみかみの刑!!

ゲーム帝国



昨今、帝国暴走連盟"2πγ"が夜な夜な爆音を発しておる。それに対抗して神々の原付暴走軍団"最後の晩餐"を結成。勝敗いかに。

悪魔の安楽椅子



■変わり身の術では丸太以外は使ってはいけないという決まりでもあるのですか。　（東京都　三国三太郎）

●そうそう、忍者が変わり身の術使ったあとには、必ず丸太ン棒が残るんだよな。座布団じゃだめなのかよ。

■ガキはなぜすぐに格闘ゲームでハメてきますか。なにか理由がありますか？　すんごくムカつき。ウキーキー!! キー!! ウキー!!　（群馬県　セルラのツラ）

●格闘ゲームで人間相手にハメ技使ってどこがおもしれえんだ？　マンネリだ。ナントカのひとつ覚えだな。

■なぜ円楽は、一生懸命手を挙げている楽太郎さんをなかなか当てないんですか。　（東京都　のび太）

●コユーザとかコンペーとかばっか当てるんだよな、あの男は。だが噺家の世界にも複雑な理由があるのさ。

■花火がやめられません。とくにへび花火なんて、黄色い煙を放ってうにょうにょ出てきて風化していく姿を見た日にゃ、もう笑いが止まりません。一度試してみてください。20円です。　（兵庫県　かよよん）

●20円でそこまで楽しめるたあ、なかなかいいねえ。

女神の四の字固め



■私は最近、日本人の髪は黒であるべきでであり、染色や脱色はもってのほかだと思いますが、女神様はどう思いますか？　（静岡県　ポリンキーちょうだい）

●ナチュラルなのがいいわよね。つまり黒よ。髪だけ金で眉毛が黒だったりすると超オマヌーだしヘンよ。

■お母さん、今夜はチーズカレーにしてね。

（埼玉県　匿名希望）

●おやめ!! アタクシはあんたのママじゃないのよ!! でもチーズカレー作ってみるわね。おいしそうだし。

■夏になると制服から乳パットが透けて見えるので男がみんな感激!! やっぱり白がサイコーだぜ!! 女神さんはいつも黒ですか？　（福岡県　おやす）

●そういう目して歩いてる人はだいたい変態っぽく見えるものよ。女は鋭いのよ。サングラスをおかけ!!

■オレは年上の女性が好きでたまらない。「フフン」なんて余裕の笑顔見せられたら電撃が走ります。一生ついて行きますって感じ。　（群馬県　三毛宇徳）

●「フフン」（余裕の笑顔付き）。さあ、命令をおきき!!

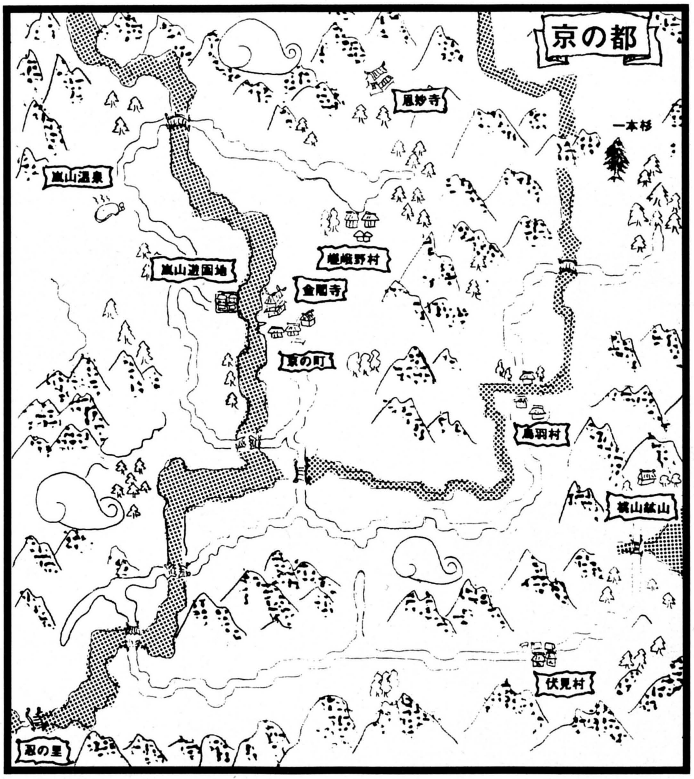
ゲーム情報資料館

もう攻略本はいらない

天外魔境　風雲カブキ伝

PCエンジン　ハドソン　発売中　7800円

ゲームは1日1時間!!　なーんて人もそろそろクライマックスを迎えたころでしょうか。さて、今週の資料館では、『カブキ伝』のクライマックスまでの敵キャラクター、マップなどを掲載しちゃいまーす。魔法一覧表もあるよ。



ジパング

まず、ジパングでは世阿弥を仲間にすることが先決。恩妙寺に急ごう。ひとりでレベル上げをするより、早くふたりになったほうがラクですよ。

名前	LV	HP	MP	攻	防	速	出現場所	備考
赤玉	13	23	0	50	45	98	京の町周辺	――――
大ヒル	14	48	0	85	32	62	京の町、鳥羽村付近	――――
魔骨兵	14	10	0	48	108	100	京の町周辺	――――
ヤト	15	95	16	59	40	125	伏見付近	雷を落としてくる
ツチノコ	15	27	0	48	32	100	桃山鉱山付近	酸攻撃
魔邪火	16	40	0	72	43	105	鳥羽村、伏見村付近	――――
ネバリ	16	15	0	60	128	100	鳥羽村、伏見村付近	緑の毒液を吐く
つるぎ虫	18	35	0	58	45	190	鳥羽村付近	仲間を呼ぶ
スダマ	19	65	72	70	70	155	鳥羽村付近	炎を呼び寄せる
鬼ヒル	21	13	50	84	25	6 65	嵯峨野村付近	のしかかってくる
呪い火	22	65	45	68	68	167	嵯峨野村付近	怨念火が燃え続ける
バクマイト	24	35	107	41	84	154	嵯峨野村~嵐山温泉	自爆する
サラマンダー	25	210	32	110	67	190	嵯峨野村~嵐山温泉	業火を吐く
青玉	25	45	0	82	68	126	嵐山温泉付近	電撃を放つ
モウリョウ	25	45	0	82	68	126	嵐山遊園地	分裂と吸収をくり返す
リザードマン	24	15	40	86	75	180	嵐山遊園地	毒針を放つ
マッドマン	16	40	0	58	45	85	桃山鉱山	――――
マッドアイ	16	34	10	54	30	83	桃山鉱山	仲間を呼ぶ
キャットボーイ	16	61	20	68	34	120	鉱山、ジョウコウ屋敷	鞭を振り回す
オーク	18	16	0	97	128	139	鉱山、屋敷	術攻撃に極端に弱い
コボルト	17	62	0	74	52	115	ジョウコウ屋敷	――――
黄金のカンビエ	―	340	54	85	75	153	ジョウコウ屋敷	――――
バチヘビ	20	40	0	85	45	135	愛宕の獣道	電気を放つ、酸攻撃
人喰いグマ	21	150	0	70	45	115	愛宕の獣道	――――
大ムカデ	20	22	15	71	150	145	愛宕の獣道	――――
カマイタチ	21	43	34	76	38	190	愛宕の獣道	とてもす速い
人魂	20	33	0	85	87	124	愛宕の獣道中央草地	仲間を呼んで喰う
化け提灯	21	35	24	95	55	150	嵯峨野村	炎を撒き散らす
化け傘	22	43	0	99	24	184	嵯峨野村	必殺の回転アタック
一つ目小僧	22	48	0	72	95	135	嵯峨野村	仲間を呼ぶ
一つ目入道	23	143	0	80	56	148	嵯峨野村	――――
ぬっぺらぼう	23	150	0	124	75	125	念仏寺地下	プレスアタック
子グモ	22	32	10	117	56	153	念仏寺地下	糸を吹き付けてくる
土グモ	24	450	24	75	102	180	念仏寺地下	酸、子グモを吐き出す
ハロウィン	24	72	0	78	34	179	嵐山遊園地	――――
ホネッキー	24	18	0	91	167	200	嵐山遊園地	――――
魔女	25	75	26	97	95	175	嵐山遊園地	ゾウマ、ポカリスット
ゴースト	24	55	0	159	39	180	嵐山遊園地	――――
スリーピッグ	25	63	88	86	67	157	嵐山遊園地	――――
ゴーストケーキ	24	115	32	107	57	180	嵐山遊園地	――――
呪いの木馬	25	25	20	86	205	152	嵐山遊園地	とても丈夫な奴
ゴーストフック	26	136	0	85	152	191	嵐山遊園地	剣の舞で襲いかかる
子鹿のゾンビ	25	75	0	127	135	175	嵐山遊園地	甘い息で眠らせる
クロックゲータ	25	85	0	90	104	152	嵐山遊園地	チクタクいって爆発
マウスピエロ	25	320	0	127	105	210	ローラーコースター	アカンベーをする
アヒルピエロ	25	400	35	90	135	165	エターナルメイズ	声で敵を混乱させる
子ゾウピエロ	25	960	0	146	60	156	コーヒーカップ	――――
妖精ピエロ	25	380	25	104	84	220	ホラーハウス	敵を惑わす
グール	25	70	0	138	65	165	金閣寺	――――
ビートル	25	25	8	104	207	245	金閣寺	火を吹く
ギャザー	26	75	45	113	75	184	金閣寺	マヒさせる視線で攻撃
ゴブリン	27	54	0	79	112	164	金閣寺	術に弱い
オーガ	27	150	0	141	105	167	金閣寺	――――
黄金のカンビエ	―	540	54	112	168	178	金閣寺	炎の杖で攻撃
黄金のカンビエ	―	660	45	135	167	200	金閣寺	必殺の電撃攻撃

※表中の攻・防・速は、攻撃力・防御力・す速さを略したものです。

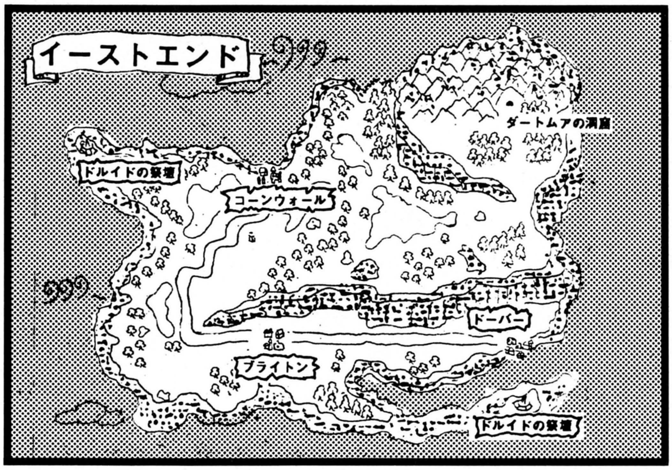
京都の町で買える武具

武具名	値段(両)	効果	カブキ	世阿弥	富士山	阿国
大道具の剣	45	攻撃力 7	●	●		
青柄の太刀	80	攻撃力10	●			
十六夜刀	110	攻撃力13	●			
柳生の太刀	180	攻撃力17	●			
つるはし	8	?	●			
修羅刀乱	260	攻撃力21	●			
魔王の剣	?	攻撃力35	●			
快刀ハヤテ	480	攻撃力42	●			
山伏の杖	80	攻撃力10	●	●		
花月の輪宝	310	攻撃力16		●		
海里の輪宝	510	攻撃力18	●	●		
聖蓮の輪宝	1020	攻撃力20		●		
舞台衣装	25	防御力13	●	●		
雅の陣羽織	65	防御力18	●	●		

武具名	値段(両)	効果	カブキ	世阿弥	富士山	阿国
五月の胴	115	防御力22	●			
白虎の胴	225	防御力28	●			
誠の胴	520	防御力32	●			
落葉の法衣	240	防御力28		●		
水仙の法衣	530	防御力38		●		
鉢巻き	16	防御力 3	●			
三度笠	22	防御力 6	●	●		
明星の兜	56	防御力12	●			
亡霊の兜	1500	防御力16	●			
六角帽	26	防御力 7		●		
八角帽	104	防御力11		●		
高下駄	10	す速さ 8	●			
飛脚の足袋	20	す速さ12	●	●		
麻の足袋	35	す速さ14	●	●		
坑夫の足袋	45	?	●	●		
疾風の草履	220	す速さ21	●	●		
毒針の沓	120	す速さ24	●	●		

ロンドン

ロンドンは４つの地区に分けられているのだ。それぞれの地区がどのようにつながっているのかは、マップに記しといたから参考にしてね。

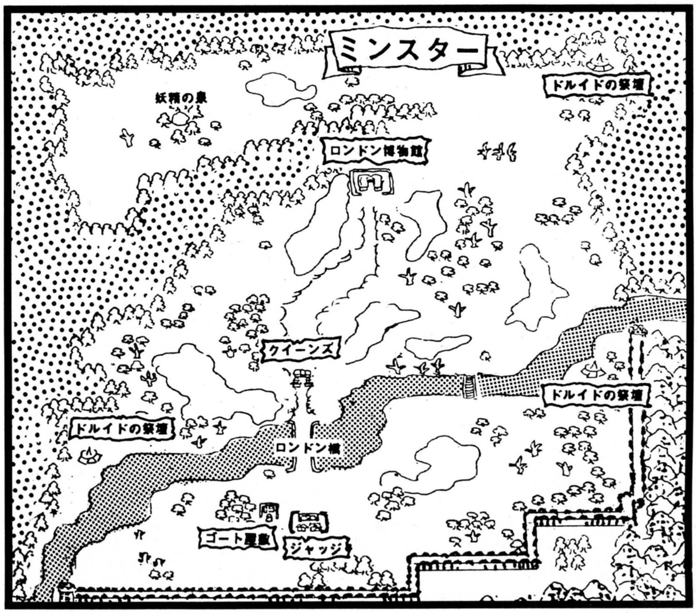


名前	LV	HP	MP	攻	防	速	出現場所	備考
キラーアント	28	48	0	92	38	152	ドーバー付近	——
ワーラット	28	70	0	96	45	180	イースト南部	毒を吐く、金を盗む
モールド	29	60	75	98	62	192	イーストエンド	仲間を呼ぶ
デスグール	29	100	0	98	64	183	ブライトン付近	こん棒で攻撃してくる
タールジェリー	30	98	0	112	55	175	ブライトン付近	雄叫びでダメージを与える
コボルトロード	29	67	45	92	52	167	コーンウォール付近	ゾーマ、ワーパ
オーガアーマー	30	175	8	145	102	176	ダートムアの洞窟付近	——
サイソルジャー	30	280	0	132	65	182	ダートムアの洞窟付近	石斧で攻撃してくる
サーカス団長	—	880	0	157	132	198	ピカデリーサーカス内	魔王の鞭が荒れ狂う
キャタピラー	30	119	0	108	75	168	ダートムアの洞窟1,2F	酸攻撃
リーパー	30	118	35	93	36	162	ダートムアの洞窟1,2F	金を盗む
スパイドバルン	30	125	0	100	22	159	ダートムアの洞窟2F	——
マイコニド	31	96	0	117	75	195	ダートムアの洞窟2,3F	仲間を呼ぶ
バルンダ	31	264	65	156	68	184	ダートムアの洞窟2,3F	糸攻撃、爆発
ヒッチ	32	235	35	138	89	208	ダートムアの洞窟3F	グナイト、コンカン
サイクロプス	31	128	87	135	147	197	ダートムアの洞窟3F	風を巻き起こす
満月のウンギエ	—	880	34	184	174	246	ダートムアの洞窟4F	連続攻撃
満月のウンギエ	—	1230	98	215	135	245	ダートムアの洞窟4F	力をみなぎらせる

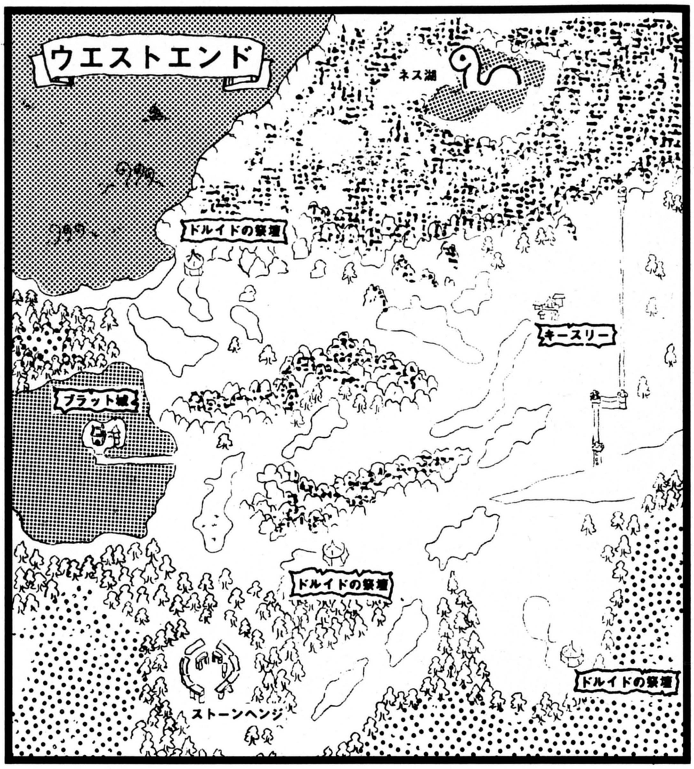
ロンドンで買える武具

武具名	値段(ポンド)	効果	カブキ	世阿弥	富士山	阿国
細身の剣	100	攻撃力10	●	●		●
戦士の剣	260	攻撃力28	●			●
烈風の剣	345	攻撃力36	●			
光刀の長剣	2400	攻撃力42	●			
流星の剣	3600	攻撃力53	●			
聖騎士の剣	12500	攻撃力57	●			
天竜の剣	36000	攻撃力68	●			
ルーンの杖	60	攻撃力 8		●		●
賢者の杖	260	攻撃力15		●		
天明の妙剣	1600	攻撃力20		●		
虚空の明剣	3600	攻撃力29	●	●	●	
神聖樹の杖	16000	攻撃力39		●		●
隠密の密刀	1300	攻撃力37	●			●
黄昏の密刀	4100	攻撃力42				●
幻影の密刀	4200	攻撃力48				●
宵闇の忍刀	6300	攻撃力58	●			●
神威の短槍	120000	攻撃力72				●
鋼の爪	1200	攻撃力36			●	●
銀の爪	48000	攻撃力42			●	
紳士の洋装	46	防御力12	●	●		
鉄糸の鎧	1200	防御力28	●			●
鋼の鎧	5400	防御力37	●			
白流銀の鎧	7600	防御力42	●			
騎士の鎧	11600	防御力46	●			
金獅子の鎧	24000	防御力51	●			
白輝の鎧	46000	防御力57	●			
聖炎の鎧	250	防御力72	●			
隠者の衣	812	防御力15		●		
紫黒の翼衣	1430	防御力21		●		●
白亜の衣	3750	防御力25		●		
青晶の翼衣	3750	防御力34		●		●
七彩の衣	7700	防御力43		●		
忍装束	1370	防御力31	●			●
鈴鳴の衣装	5000	防御力48				●
舞姫の絹衣	6900	防御力57				●
天使の羽織	14600	防御力78				●
横綱まわし	7800	防御力28			●	
荒神まわし	26000	防御力34			●	
黒の革靴	38	す速さ15	●	●		
道化の沓	160	す速さ18	●	●		●
倫教の長靴	1700	す速さ22	●	●		●
万歩の靴	2600	す速さ27	●	●		
緑晶の沓	4200	す速さ34	●	●		●
天馬の長靴	30000	す速さ12		●		●
春華の沓	5900	す速さ39	●			●
白馬の長靴	9300	す速さ47	●			
姫百合の沓	1200	す速さ25				●
踊り子の沓	4250	す速さ36				●
月神の沓	10000	す速さ43				●
力の雪駄	13000	す速さ58			●	
雷電の雪駄	30	す速さ66			●	
背高帽子	360	防御力 8	●	●		
鋼の兜	2100	防御力17	●			
旅人の帽子	2400	防御力21	●			
海王の兜	4800	防御力23	●	●		
武神の兜	5300	防御力29	●			
白金の兜	2100	防御力35	●			
君子の兜	23000	防御力47	●			
麦わら帽子	650	防御力14		●	●	
狩人の帽子	1300	防御力26		●	●	●
智者の帽子	4500	防御力33		●		
紫頭巾	1160	防御力20				●
絹のベール	2900	防御力26				●
星の髪飾り	7400	防御力31				●
桜の髪飾り	16000	防御力34				●
鋼の帽	3500	防御力12			●	
不知火の帽	7600	防御力20			●	

名前	LV	HP	MP	攻	防	速	出現場所	備考
スカラベス	33	75	50	148	40	200	森	——
クラブ	33	35	0	140	240	181	川べり	体当たり攻撃
コカリトス	34	102	0	124	82	240	クイーンズ周辺	魔の視線毒攻撃
ウィスプ	35	78	0	114	134	268	森	分裂、自爆
コブラバード	35	184	55	175	175	250	博物館周辺	エスクデス
セイレン	34	142	124	142	92	200	妖精の森付近	歌声で眠らせる
コカトリス	34	102	0	124	82	240	ジャッジ周辺	魔の視線、毒攻撃
ウィスプ	35	78	0	114	134	268	妖精の森周辺	分裂、自爆
スコーピオン	35	63	0	114	195	224	森	毒、マヒ、金縛り攻撃
デスターキー	35	107	0	123	100	276	ジャッジ、クイーンズ	連続攻撃
タイガーボア	35	198	0	186	154	263	妖精の森周辺	——
トレント	35	220	0	186	154	263	森	——
ゴーレムヘッド	35	212	0	240	161	223	博物館周辺	——
ヒポグリフ	36	325	25	157	157	225	クイーンズ、ジャッジ	冷気で攻撃
ミノタウロス	35	260	0	164	203	218	ゴート屋敷	力を溜めて攻撃
トトシス	34	152	0	124	120	240	ゴート屋敷	——
ケンタロウス	34	160	0	130	160	231	ゴート屋敷	装備を外してくる
ラミア	34	325	80	264	65	200	ゴート屋敷	ウルソン
キメラ	—	1245	70	187	165	250	ゴート屋敷	——
ファイヤー	35	145	50	140	123	230	博物館	アエニス、マッジーニ
ハーピー	36	75	46	153	76	270	博物館	グナイト
バステード	35	120	35	132	65	280	博物館	冷気を吐く
クヌムス	35	142	0	137	163	243	博物館	突撃攻撃
トゥエリス	35	170	95	134	156	243	博物館	サイレス、レルフローレ、ベンガン、ポストータ
スタチュー	37	420	0	260	198	242	博物館	金、道具を盗む
千年のカルネ	—	——	60	260	196	274	？	バリアを張る
千年のカルネ	—	——	120	230	170	245	？	雷鳴を呼ぶ

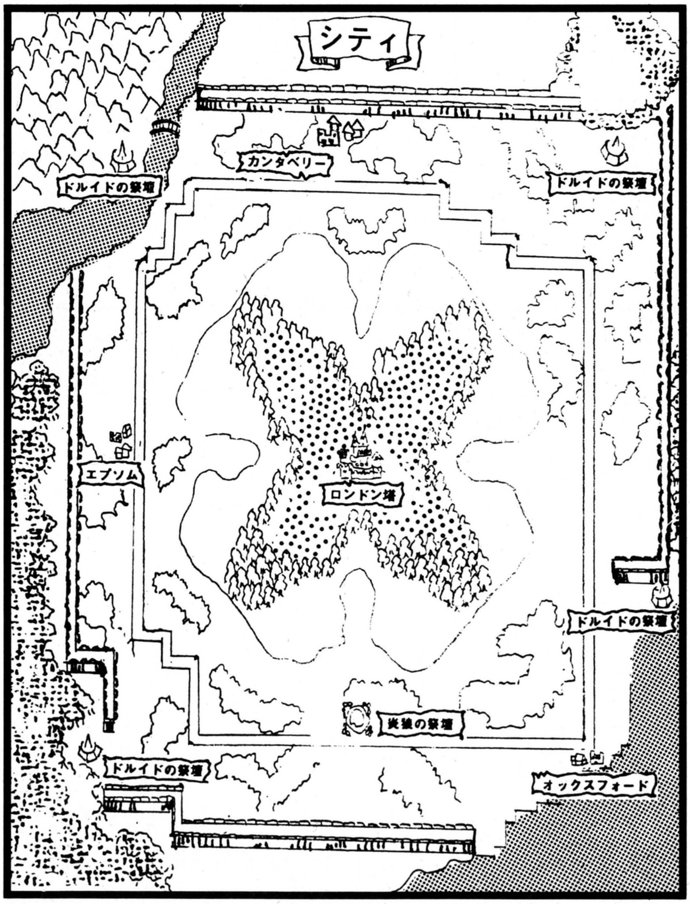


名前	LV	HP	MP	攻	防	速	出現場所	備考
死霊バエ	36	62	64	143	154	270	ウエストエンド	装備を外してくる
キラードック	37	137	32	165	168	250	ウエストエンド	火を吹く
フォッグ	39	130	50	234	175	240	ウエストエンド	ポストータ
キラーフィッシュ	38	971	0	175	140	280	ウエストエンド	仲間を呼ぶ
ゾンビ	38	300	30	340	98	260	ウエストエンド	マヒ、酸攻撃
スケルトン	39	146	42	195	164	260	ウエストエンド	力を溜める
ヘルフラワー	39	575	10	340	100	220	ウエストエンド	花で全員にダメージを与える
ナイトメア	40	130	40	175	98	268	ウエストエンド	グナイト
デビルクロウ	40	182	80	184	167	260	ウエストエンド	混乱させる
メデューサ	41	220	75	210	192	270	ウエストエンド	ベンガン、金縛り攻撃
ブラッドジェリー	37	167	56	168	154	247	ブラッド城	ドラキラ
吸血コウモリ	38	97	65	156	124	280	ブラッド城	吸血攻撃
吸血ヒル	38	400	58	467	64	240	ブラッド城	ドラキラ
リトルナイト	38	84	0	270	320	253	ブラッド城	――
イゴール	39	254	0	254	242	248	ブラッド城	――
吸血スパイダー	39	210	54	240	87	267	ブラッド城	レイカ、糸を吹き付けてくる
スケルトンナイト	41	176	0	210	146	274	ブラッド城	仲間を盾にして隠れる
ファントム	41	764	241	390	18	276	ブラッド城	コンカン
バンシー	40	164	42	214	134	265	ブラッド城	死の嘆きで眠らせる
イビルモスキート	41	114	0	156	135	300	ブラッド城	マヒ攻撃
アメーバ	42	320	45	268	75	264	ブラッド城	のしかかってくる
ザ・ハンド	41	140	0	172	134	257	ブラッド城	――
デスシールド	41	130	42	142	148	270	ブラッド城	ガード
永遠のサングエ	―	――	78	264	200	280	ブラッド城	?
永遠のサングエ	―	――	80	220	246	330	ブラッド城	?



ちょっとミニ得いい話

世阿弥を仲間にしたらオートでの戦闘がお勧め。敵の弱点を知っているらしく、烈火、幻氷、白雷の3つの仮面を使い分けて、敵に大ダメージを与えてくれるのだ。こりゃあ、大助かりだね。



名前	LV	HP	MP	攻	防	速	出現場所	備考
ハイオーク	43	164	0	184	167	246	シティ外苑部	――
バジリスク	43	163	30	189	135	275	シティ外苑部	毒と溶解液を撒く
ゴーゴン	44	456	45	210	254	284	シティ外苑部	クグラックス
ワイバーン	43	140	50	175	192	300	シティ中心部	雷鳴、仲間を呼ぶ
ゴーレム	44	500	0	450	135	270	シティ中心部	――
マンティコア	44	167	40	200	184	300	シティ中心部	毒攻撃、猛突進
ヒドラ	45	750	112	200	250	284	シティ中心部	火を吹く
ケルベロス	45	117	0	220	84	340	シティ中心部	仲間を呼ぶ
マルコシアス	44	187	45	220	200	274	シティ中心部	道具を盗む
ガーゴイル	44	350	20	250	220	300	シティ中心部	エスクデス、ガンノン
カンビエの亡霊	―	――	45	135	167	200	カンビエの大聖堂	前回登場時と変わらない
カブキの亡霊	―	――	264	237	134	240	カンビエの大聖堂	?
ウンギエの亡霊	―	――	98	215	135	276	ウンギエの大聖堂	前回登場時と変わらない
世阿弥の亡霊	―	――	325	175	263	285	ウンギエの大聖堂	?
カルネの亡霊	―	――	120	220	170	245	カルネの大聖堂	前回登場時と変わらない
富士山の亡霊	―	――	0	300	164	280	カルネの大聖堂	?
サングエの亡霊	―	――	80	220	246	300	サングエの大聖堂	前回登場時と変わらない
阿国の亡霊	―	――	220	214	143	300	サングエの大聖堂	?
レッサーデーモン	45	154	45	183	120	250	倫敦塔	――
レキ	46	200	0	200	251	300	倫敦塔	?
ウリノーム	45	150	20	164	154	180	倫敦塔	吸収、分解をくり返す
カイム	46	184	75	200	167	360	倫敦塔	クエリアス、ポストータ
アスモデ	46	184	75	200	167	360	倫敦塔	尻尾による攻撃
アムドゥシアス	46	164	50	240	175	280	倫敦塔	――
ベルフェゴール	46	985	0	250	350	340	倫敦塔	コンカン
マルファス	47	200	54	230	245	310	倫敦塔	ガード、急降下攻撃
デュラハン	47	740	0	340	200	300	倫敦塔	連続攻撃
ストラ	47	160	45	175	184	320	倫敦塔	マヒ攻撃、アンシンボル
バロ	47	256	5	521	745	300	倫敦塔	火、冷気、風を吐く
ブエール	48	210	45	230	223	300	倫敦塔	ドラキラ
ガルーダ	48	150	0	250	45	410	倫敦塔	――
アンドラス	48	184	0	245	248	315	倫敦塔	連続攻撃、力を溜める
レオナール	49	220	0	250	224	330	倫敦塔	――
クラーケン	49	620	0	450	165	300	倫敦塔	――
アモン	―	――	0	300	200	280	倫敦塔	?
アビゴール	―	――	564	280	200	337	倫敦塔	?
アスタロト	46	4800	153	320	195	320	倫敦塔	?
ベルゼブブ	―	――	0	330	187	330	倫敦塔	?
ルシフェル	―	――	0	300	190	310	倫敦塔	?
魔王ガープ	―	――	800	256	187	340	倫敦塔	?
魔王ガープ	―	――	800	330	200	361	倫敦塔	?

ドルイド教魔法一覧

ロンドンでは、呪文ではなく魔法で敵を攻撃するのだ。ドルイド教の祭壇で手に入れられるぞ。

	魔法名	消費MP	使用者	対象	効果
攻撃	ハガラズ	20	世阿	敵全員	大地を揺るがして敵にダメージを与える
	スリザズ	26	世	敵全員	イカヅチを落として敵にダメージを与える
	ソウェル	16	カ阿	敵グループ	無数の火柱が敵にダメージを与える
	イサ	27	世	敵グループ	冷気で攻撃して、さらに氷漬けにする
攻撃補助	テイワズ	26	カ阿	仲間全員	仲間の攻撃力を上げる
	エイワズ	5	世阿	仲間ひとり	仲間の守備力を上げる
	アルシズ	6	世阿	仲間ひとり	魔法による攻撃をまったく受け付けなくする
	エワズ	18	世阿	仲間ひとり	通常攻撃が連続(3～5回)攻撃になる
	ナウシズ	4	カ世阿	敵グループ	敵のす速さを下げる
	ウニョー	5	世阿	敵グループ	蜃気楼を発生させ、敵の攻撃の命中率を下げる
	サガス	6	カ世阿	敵グループ	敵にかかっているすべての魔法効果を消し去る
回復	マンナズ	7	カ世阿	仲間ひとり	HPを約150ポイント回復させる
	フェフ	4	世阿	仲間ひとり	かけられた術、毒、酸などの効果をすべて消す
	ベルナカ	20	世阿	仲間全員	全員のHPを100前後回復する
移動	ラグズ	22	世阿	仲間全員	敵と遭遇する確率を下げる
	カノ	2	カ世	――	暗いダンジョンを明かるく照らし出す
その他	オシラ	25	カ	仲間全員	敵との戦闘から確実に突破できる
	ブランク	18	阿	――	どんな効果が現われるかわからない未知の魔法

デーモン教魔法一覧

こっちでは敵の使ってくる魔法の効果をまとめてみた。魔法を使う敵から倒していくようにしよう。

	魔法名	系統	対象	効果
攻撃	ミキハウンス	火炎	敵1体	対象となるキャラクターに30前後のダメージを与える
	レルフローレ	火炎	敵1体	対象となるキャラクターに120前後のダメージを与える
	アエニス	火炎	敵1体	対象となるキャラクターに120前後のダメージを与える
	アレマーニ	火炎	敵1体	対象となるキャラクターに250前後のダメージを与える
	マッジーニ	火炎	敵全員	戦闘終了時まで、毎ターンごとに約25のダメージを与え続ける
	ゾウマ	雷	敵全員	敵全員に約25のダメージを与える
	エスクデス	雷	敵1体	対象となるキャラクターに約30のダメージを2～5回与える
	ガンノン	雷	敵全員	敵全員に70前後のダメージを与える
	ベンガン	雷	敵全員	敵全員に110前後のダメージを与える
	ダルファクト	雷	敵全員	敵全員に160前後のダメージを与える
	ハゲンダッツ	氷	敵1体	対象となるキャラクターに60前後のダメージを与える
	ホブンソズ	氷	敵1体	対象となるキャラクターに200前後のダメージを与える
	ポカリスット	風	敵1体	対象となるキャラクターに約25のダメージを与える
	タエリアス	風	敵全員	敵全員に約30のダメージを与える
	ポストータ	風	敵1体	対象となるキャラクターに約65のダメージを与える
	ウルソン	風	敵1体	対象となるキャラクターから8～16HPを奪い、自分のHPに加算する
	クダラックス	なし	敵全員	対象となるキャラクターに約80のダメージを与える
パラメーター変化	ゴウリキ	なし	味方全員	味方全員の攻撃力をある程度上げる
	パーワ	なし	味方ひとり	味方ひとりの攻撃力を大幅に上げる
	ガード	なし	味方全員	味方全員の守備力をある程度上げる
	ダイナモンド	なし	味方ひとり	味方ひとりの守備力を大幅に上げる
	ルイス	なし	味方全員	味方全員のす速さをある程度上げる
	ダウン	補助	敵1体	対象となるキャラクターの攻撃力を下げる
	カンナ	補助	敵1体	対象となるキャラクターの防御力を下げる
	タートル	補助	敵1体	対象となるキャラクターのす速さを下げる
行動規制	フェイク	補助	敵1体	対象となるキャラクターの攻撃や奥義の命中率を下げる
	グナイト	補助	敵1体	対象となるキャラクターを眠らせて、行動不能状態にする
	サイレス	補助	敵1体	対象となるキャラクターの魔法をいっさい封じてしまう
	コンカン	補助	敵1体	対象となるキャラクターに混乱させる
回復	ミナ	なし	味方ひとり	味方ひとりのHPを45～60回復する
	ミナラ	なし	味方ひとり	味方ひとりのHPを140～160回復する
	ミナラン	なし	味方ひとり	味方ひとりのHPを245～270回復する
	オミナ	なし	味方全員	味方全員のHPを100～120回復する
	オミナラ	なし	味方全員	味方全員のHPを190～230回復する
	クリア	なし	味方ひとり	味方にかけられている魔法効果を初期化する
	クリアラ	なし	味方全員	味方全員にかけられている魔法効果を初期化する
	クリアス	なし	味方ひとり	対象となるキャラクターにかかっている魔法効果を初期化する
防御	バリア	補助	味方ひとり	バリアを張り、敵からの魔法を受け付けなくする
	シールド	なし	味方ひとり	バリアを張り、敵からの攻撃や魔法を受け付けなくする
特殊	ドラキラ	補助	敵1体	対象となるキャラクターからMPを1～24奪い、自分のMPに加算する
	レイカ	補助	敵1体	対象となるキャラクターに70前後のダメージを与え、さらに氷漬けにする
	アンシンボル	なし	本人	回復系魔法の効果がランダムに起こる

3次元ビデオデッキ and Hi8ビデオデッキ 優秀アイデア発表

ジャンジャカジャ～ン。お待たせしました。7月2日号の3次元ビデオデッキと7月9日号のHi8ビデオデッキで、ビデオデッキの新しい使いかたのアイデアを募集。その最優秀作の発表を行なうね。審査員は東芝の片岡氏と本誌の浜村編集長。みんなものすごいアイデアの数々で、審査員はどれを選ぼうか困っていたくらいなのだ。それでは、発表!!

3次元ビデオデッキ部門

テレビを2台用意する。片方のテレビにビデオデッキを接続し、友だちの最高のプレーを録ったゲームビデオをセット。その横にビデオと同じゲームを接続。そして両方を同時にスタートさせ競いあってゲームを楽しむ。

神奈川県　鈴木直人　22歳

選評 なるほど、テクニック向上に役に立つ。数少ない実用例のひとつだね。（浜村）
ビデオに記録された好プレーと対決してしまうと言うアイデアが斬新。（片岡）

Hi8ビデオデッキ部門

家庭用ゲームのバスケットボールのプレーを録画。ゲームでダンクシュートの場面をテレビ中継のバスケットの試合でダンクシュートするシーンに編集して、迫力あるオリジナルテープを作る。ほかにアニメゲームが最適。

神奈川県　河村和紀　16歳

選評 限りない愛情を注いだゲームとキミの熱い時代の映像。大切にしたい。（浜村）
リアル映像入りの記録ビデオは、アニメ物で楽しいものが作れそうだね。（片岡）



パステルLime

PCエンジン アドベンチャー スーパーCD・ROM²
ナグザット 発売中 7200円

夏は恋の季節でもあるけれど チチクビちゃんの季節でもあんの



最近、女子の元気なチチクビちゃんに飢えていたんです。でも、もう大丈夫。だって、だってだって、夏なんだもん。

夏はいいですよ。夏は女子のあいだで薄着ルックが流行る季節で、ブラなんてものをつけていない女子に関しては、元気なチチクビちゃんがシャツを持ち上げている様子を拝めるといったラッキーなアクシデントもしばしば起こるし。

で、アチシの場合、そんな元気なチチクビちゃんを見ると嬉しくなってしょうがないんですわ。いやあ、元気やなあ、ってカンジがして。でもアチシの場合それは夏だけの話。気分的に解放された感じになる季節の夏だから、べつにチチクビちゃんの先っちょがとんがっていたとしても「おお、元気元気、よいよい」なんてふうにかたづけてしまうわけだ。

ところが、冬の場合は違う。なんか気分的に閉鎖された感じになる季節の冬だから、チチクビちゃんが元気な女の人を目撃すると、逆に、なによりまず最初に、「バカじゃねえのぉ？ この女」なんてことを思ってしまう。いくら季節が冬で寒くって、チチクビちゃんの感覚が鈍っているとはいえ、やっぱ、自分のモノであるチチクビちゃんがとんがっているのに気がつかないってのはおかしいと思う。

ここでチチクビちゃんはしばらく置いといて、『パステルLime』のほうに話題を変えよう。

どうもアチシの周りでは、このゲームに対して否定的な意見を持つ人が多い。「目玉が顔の３分の１を占めるのはヘンだ」とか、「乳首を立たせている女が主人公なんて気が狂ってる」とか、「ストーリーがヘボすぎる」といった具合に。

まあ、たしかにキャラクターのデッサンは変だし、主人公の顔のタイプもいまどきのデザインとはかなり違ったものに映る。が、アチシにはそういった否定的な意見にどうも賛成することはできなかったのだ（まあ、紹介記事を書いたりして編集部のなかではいちばん長いこと遊んでたから、次第にこの主人公に慣れちゃったとか、愛着が沸いてきたなんてこともあるんだろうけど）。

アチシもハッキリ言っちゃうと、このゲームのストーリーはヘボヘボだと思いますよ。簡単に説明しますと、魔法で大人にされちゃった女の子が、もとどおりの小学生に戻るために必死こく、ってストーリーなんですけどね（それプラス友だちとの別れがどうとかっていうこともテーマだったな）。

たしかにアドベンチャーゲームにおいてストーリーは重要なんだけど、それだけでもないと思うのだ。ドット絵でいかにして主人公の心情を表現できるかとか、その表現方法なんかも少しはウエイトを占めていてもよいでしょ。

その点、このゲームは、主人公の心情をチチクビちゃんだけでみごとに表現しており、非情に驚かされてしまいました。いろいろな困難が主人公のまえに立ちはだかるというのに、顔に表情はいっさい現わさず、チチクビちゃんはまるでなにか意志を持っているかのようにピンピン。主人公の表情からは、まったく必死さが伝わってこないと言っていい。なのに、とんがったチチクビちゃんからは必死さがヒシヒシと伝わってくるのだ。なんでか？

ふつう、チチクビちゃんが立っていたら気づくハズですよ。いや、気づくらしいんですわ。本誌編集者の本田やよいさんに伺ったところ、「女の人は乳首が立っていたら、そういうのは感じます」と言ってましたからね。それと、このゲームにおける季節は海水浴のシーンが登場することからもわかるように夏。冬とは違い、感覚がなくて気づかないってことはない。なのに主人公は気づいてない。

つまり、それほどまでに、この主人公は必死こいているというわけだ。主人公の"早くふつうの小学生の体に戻りたい"という必死な想いみたいなものが、彼女のチチクビちゃんの先っちょからアチシ宛にピンピン伝わってくるわけですよ。このチチクビちゃんを使って主人公の心情を表現するという方法はマジで凄いと思うわ。

ただし残念でならんのは、発売が12月だったということ。つまり冬だ。夏のゲームはやっぱり夏に遊んでこそ、良さがわかるというもの。チチクビちゃんからのメッセージを感じとれたのも、チチクビちゃんの季節（夏）になって、たまたまこのゲームのことを思い出し、たまたま遊んでみる気になったからだけのことだし。ま、主人公の表情や、チチクビちゃんの描き込みに時間を掛け過ぎて発売時期が遅れたのかもしれないけどね。

ゲームもモノによっては季節が限定されてることもあるので、時期相応に発売することも大事なんじゃなかろうか。ちょっと今年の夏にはこれやって、チチクビちゃんからなんか感じ取ってみては？

チムコ中堀（乳毛の長さ14cm）

GP-1

スーパーファミコン SF	レースゲーム	カートリッジ
	アトラス　発売中　8800円	8メガ

絶体GPライダーになってやる！と思っていた16の夏を思い出す……



今シーズンのワールドグランプリにおける日本人ライダーの活躍ぶりは、目ざましいものがある。GP-1、GP-2、GP-3の各クラスとも、今年から参戦している日本人選手たちがトップグループにつねに絡んでいる。いままで長いあいだワールドグランプリを見続けてきたけど、見ていてこんなに燃えるシーズンは無かった。

世界の檜舞台で、世界中から集まった一流といわれる外国人ライダーと同等に日本人ライダーが活躍しているのを目のあたりにすると、メジャーどころのF-1なんかを見ているより何倍も興奮する。

とか言っても、僕は、ワールドグランプリを実際にサーキットへ観戦しに行ったことはいままで一度もない。そんなわけで、見に行けないフラストレーションは、この『GP-1』をプレーして、グランプリライダーの気分を味わうことで解消することにしている。ストレートでのマシンの疾走感や、全開でドリフトを決めまくってコーナーを攻め込むときの爽快感なんかがたまんないんだよね。

いままでにもレースゲームは数多く出てはいたんだけど、バイクの、しかもコンチネンタルサーカス（ワールドグランプリの別名）を題材にしたゲームって、まったく出ていなかった。F-1ゲームばかりで人気のないバイクのゲームは出ないなぁ～と半分諦めかけていたところに、この『GP-1』が発売された。うれしかった。神はいるのだと思った（ちょっと誇張ね）。

何が気持ちいいかって、ゲームのなかのライダーたちが、実際の世界グランプリで戦っているライダーに負けないほど激しい、ドリフトしっぱなしの炎のコーナリングをしてくれるところ。ホント頭がブッ飛んでるよ。コーナーの入り口から出口まで、すごいときには立ち上がってストレートに入っていても、リアタイヤは超ドリドリ状態。実際のレースであんなにドリフトさせていたらすぐにタイヤのコンパウンドがだめになっちゃうし、タイヤがグリップ限界を超えてハイサイドを起こして転倒しちゃう。でも、そこがゲームのよいところ。爽快感だけを追及したいんだったら、そんな細かいこと気にしてられないもんね。もちろんピットインしてタイヤ交換するなんてこともない。まぁ、予選でサーキットを1周、レースでは3周の周回数じゃ必要ないのは当たり前だけど。

そんな細かい設定よりも、レースゲームにはもっと大切なものがある。それはサーキットのレイアウト。どれだけ忠実に実物のサーキットのレイアウトを再現しているか、ここがポイントだ。走ってみると実際のサーキットとぜんぜん違うぞ、ってゲームがよくあるけど、本物のサーキットを知っちゃってる僕には、そういういいかげんなゲームは絶対に許せない！　いくらスピード感がすごくあっても、マシンのグラフィックがすごくよくても、サーキットのレイアウトが間違っていたら、もうやる気が失せてしまう。よくトップビューのレースゲームにありがちな、角ばっているコーナー。あんなの問題外でしょ。やっぱりコーナー＝カーブなんだから、いちおう曲線を描いて曲がっていてほしい。あれじゃまるで交差点だよ。

その点このゲームに出てくるサーキットのコーナーは、ちゃんと実際のサーキットのレイアウトどうりに曲がっている。鈴鹿サーキットの最終コーナー手前のシケインも、入り口、出口ともにきちんと曲がっている。ドイツのホッケンハイムリンクのシケインも、カタルニアサーキットの高速S字コーナーもじつによく再現されていると思うよ。このゲームを作った人の、サーキットに対するこだわりを感じちゃったね。

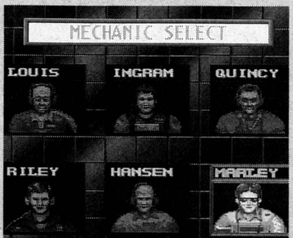
あと、これで世界各国のサーキットごとに路面のμ（ミューと読む。路面の摩擦係数、いわゆる滑りぐあいのコトネ）の高さや低さなんかが違っていたりなんかしてくれちゃったら、もう涙モンだ。ミューの高い低いがプレー中のマシンの挙動やドリフト具合でわかるゲームなんて、もう最高なんだけどね。続編を作るにあたっては、こういう要素も加えてほしいなあ。お願いしますよ。ねぇ、アトラスさん。

アンディ（ガス欠で2キロ押した）

哀愁のメカニック

華々しく脚光をあびる世界のトップライダー。そのライダーがレースで乗るバイクを日夜陰で支えているのが、誰あろうメカニック様なのだ。いわばライダーとメカニックは光と影、互いに無くてはならない関係。このゲームにもメカニックは登場するのだが、最初のころはなんでメカニックが必要なのかまったくわからなかった。まだわからないっていう人のために教えちゃうけど、6人いるメカニックには、それぞれマシンとの相性がある。自分の選んだマシンにはどのメカニックが最適なのか捜し出すことが大切。そのマシンの特性にバッチリあったメカニックを選択すると、チューニングをする際にかなり有利になるのだ。

こんなに重要な位置を占めるメカニックだけど、このゲームのなかではいちばん最初に顔が出てくるだけで、あとは一度も顔を出さない。やっぱり陰にまわって、僕たちのマシンを整備していてくれているのだろうか？　こんなところにもメカニックの悲哀が感じられてしまうのだった。



元祖 水玉本舗

イラスト 水玉螢之丞

今週のおテーマ：なつかしゲーム特集（その2）

今週もノスタルジーなかんじです。



NEW GAMES CROSS REVIEW

新作ゲームクロスレビュー

8月23日〜8月29日

サラブレッドブリーダー

発売日 8月25日



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
ヘクト 9700円

中央競馬を題材にした競走馬育成シミュレーション。1頭の繁殖牝馬と2頭の仔馬、少々のお金を元手に一流の競走馬を育て、6つのレースを制覇するのだ。

樹帝戦紀

発売日 8月27日



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
エニックス 9600円

浮遊大陸バーンという架空の世界を舞台にしたシミュレーションゲーム。経験値によって成長するユニットを使って強大な敵と戦う。対戦プレーもできる。

エックスゾーン

発売日 8月27日



スーパーファミコンカートリッジ
ケムコ 6500円

スーパースコープ専用のシューティングゲーム。暴走したコンピューターを破壊するために要塞と化した研究所に乗り込むという内容。連射機能付き。

批評家

浜村通信



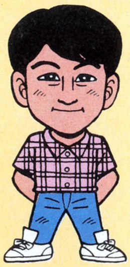
最近、我が家のDOS/Vマシンに、すっかりご執心なのだ。深夜に帰宅して、寝るまでの30分間だけが、ふたりの愛の時間。怪しげなポリゴン人間を操り、妖怪屋敷を探検。突如、正体不明のモンスターが襲いかかる。コワイー!!『アロン・イン・ザ・ダーク』。いいわ、コレ。

サラブレッドブリーダー 6
登場する馬が、すべて実名で登場するのは、中治みたいな馬フェチ関係の人には圧倒的にうれしいフィーチャーかも。レース画面がドアップ迫力画面になったのは◎。でも、レース展開にパターンが少ないと感じるのはボクだけ!? ん〜、どうしても『ダビスタ』と比較してしまうな。

樹帝戦紀 8
ファンタジーテイスト『ネクタリス』。『エムブレム』ほどキャラにストーリーを背負わせていない。キャラに経験値を持たせてレベルアップさせたり、次のマップにそのパワーアップ状況を持ち越せたり。感情移入の間口を広げる工夫が随所にみられるね。初心者向けの配慮もバッチリ。

エックスゾーン 6
遠くから飛んでくる障害物に照準を合わせ、ひたすらバリバリ撃つべし。最初は爽快だったんだけど、途中でちょっとダレ気味。だって、ゲームの基本パターンがずっと同じなんだから。ボス戦は工夫があっていいんだけど、通常ステージでも、も少し芸があってもよかったのでは。

ローリング内沢



先日青山通りを歩いていたら、駐車中のトラックの助手席から呼び声が。誰かと思ったら久しぶりに会う友だちだった。なんでも運送会社に就職したそうな。つもる話もたくさんあったが相手は仕事中だったのですぐに別れたけど、なにかあったら連絡くれよな。

サラブレッドブリーダー 6
あー、『ダビスタ』のマネっぽい。コンセプトは似てる。まったくのマネならもう少しおもしろかったかもしれないが、大味なところがいくつかあり、ちと消化不良気味。細かいところがやはり『ダビスタ』と異なるんだよね。でもそれなりには楽しめる。『ダビスタ』ファンにはツライかも。

樹帝戦紀 8
シミュレーション嫌いのオイラだが、これはおもろい。初心者にもわかりやすく、途中途中に説明を入れながらゲームが進行していくのだ。だから説明書読まなくてもノープロブレム。全体的にユーザーフレンドリーに作られている。こういうところ、見習ってほしいな。内容もよい。

エックスゾーン 7
これは迫力あって楽しいや。内容的にはよくゲーセンなどにあるガンシューティングものなんだけど、見せかたというのかな、スクロールの方向とかも凝っていてかなり迫力はあります。サウンドもノリノリ系でかっこいいっすよ。日頃のうっぷんばらしにはとってもいいかも、かも。

渡辺美紀



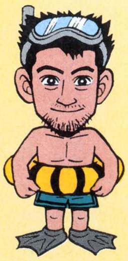
ゲーセンにある『それゆけココロジー』という心理ゲームがおもしろい。1回300円という値段はどうかと思いつつ、つい何問もやってしまうのだ。そのなかの〝あなたへの3つのアドバイス〟ってところで「世界征服の夢は捨てましょう」と言われた。私っていったい……。

サラブレッドブリーダー 6
初心者向けの競馬シミュレーションゲームだと思うな。最初は案内役の馬がていねいに解説してくれるし、そのあともレース後には何がいけなかったかなどを細かく教えてくれる。でも、けっきょくは馬の調子に頼るところが大きいみたい。調子がよくなきゃぜんぜんダメだもんな。

樹帝戦紀 8
ビギナーズモードでゲームシステムをわかりやすく説明してくれる。マニュアルを読まなくても大丈夫！ だから本編を始めたあとも、ホントにすんなりゲームに入っていけるのだ。キャンペーン型なので、サクサクと進み、楽しいぞ。キャラも魅力的だし、成長するのもウレシイ。

エックスゾーン 5
カーソルを画面に出すことにより、スコープのあのちっちゃなアイキャップをのぞく必要がないのだ。目が疲れなくていいけど、「スコープ撃っているぜ！」的な気持ちになれない。とにかく敵が山のように登場し、なんだかわからないうちに死んでいることが多い。も少し簡単なら。

ジョルジョ中治



貯金を始めた。早くて1年後、遅くても2年後には目標額に到達する見込み。ところで、おいらには物欲がまるでない。だもんで、旅に出て心に刺激を与えるのが、今いちばんの自分孝行のような気がするのだ。なぜ自分孝行したくなったかは、そのうち機会があれば。

サラブレッドブリーダー 5
調子と適性距離さえ押さえておけば、どんな馬でもオープンまでは勝ち上がれるみたい。その点、初心者でもそれなりの楽しみかたができるとは思うが。馬を調教して育てるとか、レースを推理するとか、騎手を選択する……などの知的な楽しさは皆無。『ダビスタ』党には物足りん。

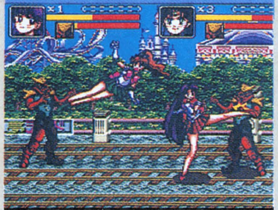
樹帝戦紀 8
ターン設定と指揮力がシビアな感じ。慣れた人は闘志が沸くが、そーでない人は……？ キャンペーンモードは明らかに上級者向けやね。でもまあ、これほど懇切丁寧に解説してくれるシミュレーションは珍しいので、食わず嫌いの人は、ぜひ体験してもらいたいジュテームなことよ。

エックスゾーン 4
スコープモノなのにスコープを覗く必要はなく、標的をロックオンさえしていればなんとかなるゲー。肩に担ぐとえらく疲れるので、〝腰溜め〟スタイルが吉。といった大ざっぱさとは裏腹に、ゲーム内容はかなり厳しい。弾の数より敵の数のほうが多く感じられたり。EASYでなんとか。

そのほかに発売されるゲーム

スーパーファミコン 8月27日発売

マリオとワリオ 任天堂 6800円[込] カートリッジ
スーパーマリオのキャラクターが総出演するマウス専用のアクションパズル。プレーヤーは、森の妖精となってワリオに目隠しされたマリオたちを助ける。

8月27日
美少女戦士セーラームーン

スーパーファミコンカートリッジ
エンジェル　9800円

大人気の同名アニメを題材にしたアクションゲーム。5人の美少女戦士のなかからひとりを選び、5つのステージを戦い抜く。ふたり同時プレーも可能。

『ファイナルファイト』のキャラをセーラームーン化。このひと言ですべてが説明できてしまえそう。当たり判定、技を出すタイミングなども、かなり大味な作り。でも演出関係には、マニアのツボを押え込んだ、心憎いばかりの気配りがばらまかれている。コレクターズアイテム。

ゲームだけ見ちゃうと、お世辞にもおもしろいとはいえない。だってただの『ファイナルファイト』の2番せんじなんだもの。でもキャラクターで助けられている部分っていうのもあって、原作のファンだと面白いらしいんだよね。グラフィックもキレイだしさ。でもゲームはチト。

基本は『ファイナルファイト』。女の子にも遊んでもらおうっていうわけなのかは知らんが、わりとカンタンめかな。ワラワラと途切れなく敵が現われるのも困るが、これはちょっとテンポが悪いなあ。ヒマな瞬間があるんだもん。セーラー戦士たちはとってもキュート。声もいいね。

ゲーム的には、なんちゃーねぇただの『ファイナルファイト』もの。違うのは、それが『セーラームーン』であるという点だけ。結論からいうと、ファンなら買い。ゲーム性うんぬんはさておいて、動きは魅力的だし、よくしゃべるし(とくに亜美は艶っぽい)。これぞキャラクターものの王道。

8月27日
DESTRUCTIVE

スーパーファミコンカートリッジ
バンダイ　6800円

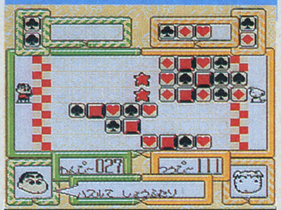
スーパースコープ専用の横スクロールシューティング。ひたすら撃ちまくって5ステージを戦い抜くモードと得点や命中率を競うモードのふたつが楽しめる。

マシンガン、バリバリ。いきなり飛び出す堅げなロボットやヘリはミサイルでドカンと撃破。これがじつに爽快。ゲームセンターにある『T2』にも、ちょっとテイストが似ているぞ。単調になりがちなバズーカゲームを、世界観でかなりフォローしている感じ。好みもあるだろうけど。

『エックスゾーン』同様、こちらもスコープゲー。敵をガンガンやっつけるという、内容的には同じゲームなんだけど、『エックス』と較べるとちと迫力不足なんだよな。見せかたもイマイチ迫力不足かな。もうすこし背景とかもボコスカ壊せたりして、爽快感を出してほしかったっす。

ゲーセンなどにあるガンシューティングゲームが家でも遊べるなんて!! 敵ロボの種類が少ないのがチョイ不満ではあるが、けっこう楽しめる。モードも3段階に選べるし、無限コンティニューもあり。へたっぴちゃんもそれなりにイケル。いつでも照準合わせができるのもいいね。

ジャンジャンバリバリ撃ってストレス解消! ゲームセンターによくあるマシンガン筐体をそのまんま家庭に持ち込んだって な具合ですな。敵の出現パターンやアイテムの存在など、内容的にはオーソドックスな作りで、安心して遊べる仕上がりではあると思う。新鮮さはないが……。

8月27日
クレヨンしんちゃん オラとポイポイ

ファミコンカートリッジ
バンダイ　5800円

おなじみしんちゃんが活躍するアクションパズル。同じ模様のブロックをぶつけたり縦に並べたりして消そう。データック専用カートリッジは2600円で発売。

ルールは簡単だけど、大役の連続消しを狙うには、偶然の要素に頼りすぎる傾向がある。も少し戦略性があっても……なんて気もするが。しんちゃんファンのお子様にはちょうどいいのかも。パズルの合間のショートアニメストーリーはおかしい。こちらは大人でも十分楽しめます。

対戦パズルゲーム。けっこう適当に絵柄を揃えていればクリアーできちゃうのね。相手の攻撃(?)によって絵柄の場所がちょくちょく変わるので、戦略がちと立てにくい。戦略が立てにくいということは運に任せるしかないので、パズルゲームの楽しさが半減するんだよね。うーむ。

同じマークのパーツどうしを並べて消すのが基本。大きな枠でとらえれば『テトリス』などの落ちゲーの部類に入るんじゃないかな。連続消しもできることはできるが、偶然の産物でしかない。そんなの計算している余裕なんてないもの。同じマークにぶつけるのがせいいっぱいだわ。

コンピューターと対戦する場合、低いレベルではわりとというかほとんど、連打してれば勝てる程度のパズルゲーム。頭を使う時間的な余裕がないところに難ありな感じか。要は、ブロックを押し込めばええんやろうが! で完結してしまいそう。とくにしんちゃん目当てで買った人は。

8月27日
ジュラシック・パーク

メガドライブカートリッジ
セガ　6800円

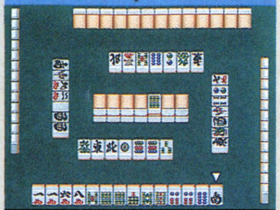
同名映画をモチーフにしたアクションゲーム。主人公は人間と恐竜の2種類で、人間を選んだときは恐竜が、恐竜を選んだときは人間が敵として登場する。

パターン学習型アクションゲーム。「ここでアレやってから、そこでソレやって」的ゲームは昔からあったけどね。なにしろトリックの配置が絶妙。恐竜の怖さが心臓直撃。作り手のセンスのよさが、うかがえるのだ。迫力の撮り込み画像も、要所でゲームの雰囲気を盛り上げているぞ。

楽しい、楽しいんだけど操作系統がイマイチ。おいしい、おいしいんだよな。あとさ、けっこう覚えゲー的なところもあって難しいんだよね。そこんとこ我慢できればおもろいよ、ホント。キャラが人間と恐竜、2通り選べるのでひと粒で2度おいしく楽しめるゲームになっているのだ。

絵がスゲェ。でもって操作するキャラを恐竜と人間から選べる。個人的には恐竜のほうが簡単かなという気がする。恐竜はわりと力まかせに身ひとつで進んでいく。人間はボートを使って移動したりスイッチで扉を開けたり、小技が必要。恐竜をマジで怖いと思わせる演出はスゲェぜ。

演出がすごい。パニック映画の怖さをグラフィックとサウンドでうまーく表現している。先が"まったく"見えない覚えゲーは、基本的に嫌いだが、こんだけのスリルを味あわせてくれるんなら許しちゃうなあ。操作系の鈍さが2ミリほど気にかかるが、このスリルの前には塵に等しい。

8月27日
雀豪ワールドカップ

メガドライブCD-ROM
ビクターエンタテインメント　8200円

パソコンの麻雀ゲーム『雀豪』シリーズの移植。世界各国の雀士と対戦するワールドカップモードや、自由に対戦相手が選べるフリー対戦モードなどがある。

普通にプレーを楽しみたい人には、普通に硬派な正統派麻雀。ただし、打ち手学習機能の採用により、その場にいない友人の人工知能と戦えたり、自分の分身と戦えたり、求道的に麻雀を楽しむことができる。ある意味でコンピューター麻雀の究極型。その手の人なら一生遊べるかも。

プレーヤーの麻雀の打ちかたを記憶し、自分の分身として(または誰かの分身として)コンピューターが対戦相手になってくれるのはいい。登録できるプレーヤーが4人っていうのはちと少ないかな。16人くらい登録できてトーナメント戦とかできたら楽しいかも。けっこうよいす。

CD-ROMなのに、サウンド面がイマイチ。牌を切るときなどの音がミョーに軽い感じ。対戦相手はたくさんいるけど、スゴイと思ったのは全員違うことを言う最初の台詞だけね。登録した人のうちかたを覚えていってくれるなんてちょっと驚き。ヘボイうちかたがバレそうで怖いわ。

名前を登録しておけば、自分の打った牌跡(?)がこと細かに蓄積され、打ち筋や傾向といったものが改めて研究できる仕組み。コンピューターとの対戦よりもむしろ自己鍛錬のためにある麻雀ゲームなのだ。そのため、麻雀の質がかなり本物に近く、なかなか聴牌できなかったりする。

スーパーファミコン　8月27日 発売
MVPベースボール　アクレイムジャパン　8800円　カートリッジ
アメリカのスーパーNESから移植された野球ゲーム。全26チームからひとつを選び優勝を目指す。テレビ中継のようにいろいろな視点で試合が進行するぞ。

ゲームボーイ　8月27日 発売
MVPベースボール　アクレイムジャパン　4200円[込]　カートリッジ
アメリカの大リーグをモデルにした野球ゲーム。自分のチームをリーグ優勝させることが目的だ。対戦ケーブルを使えば、ふたり対戦もできる。

8月27日
ファミリージョッキー2 名馬の血統



ゲームボーイバックアップカートリッジ
ナムコ　4800円[込]

人気競馬ゲームのゲームボーイ第2弾。今回はバーコードボーイに対応しており、データを読み取らせることによって自分だけの競走馬を作ることができる。

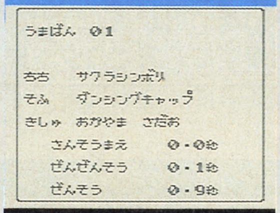
7
『ファミリージョッキー』にバーコード馬メイキングを合体。この馬メイクが楽しいぞ。＋1点。競走は、自分でムチをいれると、かなり気合の入るアクションゲームになる。でもボタン連打は、携帯用機にはちとつらい。でも騎手を先に設定されたのでまかなうと熱さ半減。痛しかゆし。

6
繁殖馬、種馬などの馬の種類が増え、また一段とおもしろくなった『ファミリージョッキー』。バーコードボーイを使えば、馬を作ることもできる。あとは基本的にPCエンジン版のままなんだけど、アイテムという要素がなくなったのがちと不満。弱い馬が逆転して勝てなくなったな。

7
これはもうバーコード導入の勝利といえるのでは!? 最初にいる馬なんてヘボチくんばかりで、やっぱ手作りバーコード馬にはかなわんでしょう。自分で見つけて自分が名付けた馬が勝っていくこの快感。コンビニで強いバーコードを捜すお子様の気持ちが少しわかったようなキモチ。

6
"競馬好き"だから、これならわかるッスよ、バーコードを必死に捜す心理が。結局、このテのゲームは好み次第なんだよね。で、ゲーム内容。ファミコン版ほどアクション色が濃くなく、バーコードをただ馬のデータに置き換えて遊ぶ感じ。最強のバーコードを見つけるまでの命か。

8月27日
勝馬予想 競馬貴族



ゲームボーイバックアップカートリッジ
キングレコード　5900円[込]

おなじみ血統や騎手のバイオリズムから勝ち馬を予想できる競馬予想ソフト。カーソルで出走馬や騎手の名前を選ぶだけで、簡単にレースの予想ができる。

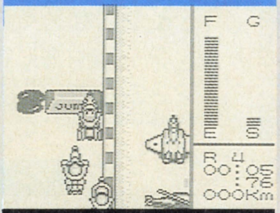
6
騎手の体調はバイオリズム次第。馬の調子はデータの外。けっきょく、勝馬は血が決めるんだ!! 的信念を持って作られているみたい。共鳴できるかたには◎。そーでないかたは、参考程度に利用なさるのがよろしいかも。なんて、あんまり競馬に詳しくない私なんかは思ってしまった。

3
競馬予想ソフト。数種のデータを入力して勝ち馬を予想するんだけど、入力するデータがあまりにも簡単すぎて……本当に当たるんでしょうか？ まあ、占いと同様気休めだと思うんだけどね。あと自分のバイオリズムも診断できるんだけど、これまた簡素。これでこの値段は高い。

5
予想ソフトを評価するポイントっていうのは、じつにさまざまだと思うわけですよ。データ入力の簡単さとかどれだけ細かいデータが入っているかとか……。このソフトはいろんな面でほどほどに条件を満たしている気がする。ま、いちばんいいのはピッタシ当たってくれることだが。

5
アプローチのしかたが、これまでになく斬新。基本的な競走馬の血統データのほかに、騎手のバイオリズムを取り入れているのだ。入力が簡単なのはいいが、競馬を予想するのにそんなことが必要なのかなあって気もする。この予想を参考にする、しないは個人の自由なんで、なんとも。

8月20日
仮面ライダーSD 走れ!マイティライダーズ



ゲームボーイカートリッジ
ユタカ　3500円[込]

コミカルにデフォルメされた仮面ライダーたちが活躍するレースゲーム。行く手を阻む敵どもをハンドル操作でかわし、ゴールを目指す。対戦プレーも可能。

4
ちょっとバイクのスピードを上げると、すぐに障害物や敵に激突。蹴とばしたり、かわしたりすればいいのはわかってるんだけど、バイクの移動スピードが速いわりには道が狭く、操作も難解。ストレスたまるぜ!! キャラへの感情移入で思い入れがすでに沸騰しているかたに。

4
『ダッシュ野郎』なカンジだが、ちとショボイ。ブレーキがないのでスピード調節が難しく、すぐ障害物にあたってしまう。全然まっすぐ進めないよ。ゲームバランスが悪いかも。またこれといった楽しさというのもないなあ。もうすこし内容的に練ってほしかったっすよ。むう……。

4
小さなコースで、小さなライダーたちが走る。ハードへの配慮からか、スピード感があまりないのだ。横蹴りができるのだが、場合によっては✚ボタンをその方向に入れなきゃダメなときがある。そうするとバイク自体がそっちに移動してしまい、けっきょく敵と接触。カンベンして。

3
キックで蹴散らしながら進むより、慎重なレース運びのほうがうまくいくみたい。覚えゲーだしね。だったら単純に、仮面ライダーを使ったバイクレースのゲームにしてくれたほうが……。ゲームボーイを両手で持った状態では、キックボタンなんか使えないんだから、意味ないダー。

Best Picks of This Week

以前ここで、「こんなところ誰も読んでねーよな」とか言って、読者ちゃんの悪口書いたら、お叱りのはがきをたくさんいただいてしまったのだ。ごめんなさい。

『樹帝戦紀』が意外といいよね。ていねいに作ってあるっていうか。シミュレーションをこれから志す人に、ぜひオススメしたい作品だな。で、『ジュラシック』。キャラものとバカにしちゃいけない。怖いぞ、ホント。

『樹帝戦紀』はジュテームなカンジでグー。グーが大きいよREXということで、『ジュラシック・パーク』もヘンで楽しいぞ。難しいけど。そんなとこかな今回は。恐竜ブームだそうだが、踊らされている日本人は悲しい。

今週は、『樹帝戦紀』と『ジュラシック・パーク』ナリね。最初からすんなりなじめるシミュレーションと、やりこむほどに楽しさがわかってくるアクションゲーム。逆のようだが、そーなんだからしかたないじゃーん!!

今週のおすすめゲームは、『ジュラシック・パーク』と『樹帝戦紀』の豪華2本立て。地方のロードショーでもこんな組み合わせはめったに見られません。夏の終わりにREXの恐ろしさとシミュレーションの難しさを満喫だ。

読者 クロスレビュー

スーパーマリオコレクション



任天堂　9800円[込]

9
単純計算して4本買うより2倍得だし、すべてにおいてグレードアップしている。とくにグラフィックは目をみはるものがあるし、1度クリアーした面を何度でも遊べる親切設計もうれしい。完成度の高さを思い知った。
兵庫県　ガンジー2

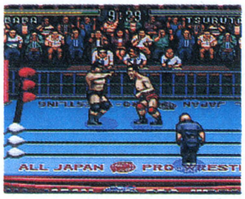
シルヴァ・サーガ2



セタ　9800円

8
いままでのRPGはあまり迫力がなかったけど、これは敵は動くし魔法はバリバリだし、背景はいいし音楽は楽しいし、そこらのRPGとは比べものにならないおもしろさです。戦闘中にキャラの姿が画面に出ないのが残念。
東京都　ブルームーン

全日本プロレス



メサイヤ　9800円

8
各選手の技のリアルさは秀逸。選手自体も個性的でいいのだが、試合中ロープを背にするとパンチやキックの連打をあびてしまうのが難だなあと思う。また、フォールしたときの2.5や2.9はないほうがよかったのでは。
埼玉県　鈴木正明

※価格の後に[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。※このコーナーでの評価は、サンプル版（ほぼ完成に近いもの）を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ、評価は後の号で掲載します。※数字は10点満点の総合評価です。



起き上がりちょうしゅー

ワールドヒーローズ

イヤになるくらい暑い日が続くけど、こんな日にはプールや海に行かずに、家でコタツに入ってこのゲームをプレーをすれば、さらにアツイことウケアイ。

SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	サンソフト　発売中　9800円	16メガ

暴れん坊さんいらっしゃ〜い

『ワールドヒーローズ』は、サイドビュータイプの格闘ゲーム。登場する８人のキャラクターたちはどれも個性派ぞろい。８人のなかからひとりを選んで、残りの７人と世界各地で対決するのだ。もちろん各キャラクター独自の必殺技もあるぞ。多彩な必殺技を駆使して史上最強の格闘家を目指そう。



⬆きれいな背景をバックに、熱いヤツらの闘いがくり広げられるのだ。イカス〜。

⬇命知らずのヤツらは、こんな危険なとこでもよろこんで闘います。ステキ〜。





⬆同キャラ対戦までもできるのだ。これでキャラクターの取りあいがなくなるね。

細かく設定すれ




オプションモードではいろいろな設定を変更することができる。スーパーファミコン版では、ネオジオ版の『ワールドヒーローズ』ではできなかったような細かい設定が可能になったのだ。そのなかでもありがたいのがボタンの設定だ。ネオジオ版ではパンチやキックの強弱はボタンを押している時間によって決まったが、スーパーファミコン版ではそれぞれを違うボタンに振り分けることができるようになり、攻撃の強弱がつけやすくなった。ほかにも試合時間やコンピューターの強さなどが変更できて、こりゃ便利。ヘボくんはコンピューターの強さを最弱にして必殺技の練習をしてはどうかな？

オプション画面の説明

●GAME LEVEL
対コンピューター対戦ではコンピューターの強さを調節できる。

●GAME TIME
試合時間を10秒〜∞（無制限）まで、５種類のなかから選べる。

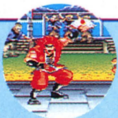
●BUTTON STRENGTH
攻撃の強弱をふたつのボタンに分けるか、ボタンを押している時間の長さで決めるかを選べる。

●CONTROLLER
パンチ、キック、投げなどを好きなボタンに振りわけられる。



⬅とくにボタンの配置は重要なので気の済むまで設定しよう。

兄キDEボーナス




コンピューターとの対戦で、ふたり勝ち抜いたときと６人勝ち抜いたときにボーナスステージになるぞ。ゲーム内容は、画面中央にあるデカい岩を攻撃して砕いていき、マッチョな兄キの石像を完成させるというもの。制限時間は30秒なので、のんびりしてると終わってしまうぞ。ボタン連打でさっさと石像を完成させよう。



➡おっ、石像の頭の部分ができてきたぞ。この調子で行けゴー。



⬅ああっ、もう少しで憧れのマッチョな兄キの完成だー。ドキドキ。

ボーナスステージ



⬆制限時間内に、このデカい岩をバシバシ攻撃して石像を完成させるのだ。



8人の強者たちが夢のあと

ここでは、個性豊かな8人のキャラクターを紹介するぞ。キャラクターたちは、それぞれふたつから4つの必殺技を持っている。どれもド派手なものばかりで超強力なのだ。下に各キャラクターの必殺技の出しかた（相手が右にいる場合）を載せておいたのでよく読んで覚えよう。マスターすれば怖いものなしだ。



日本 伊賀忍者 ハンゾウ



日本最強といわれる伊賀忍者軍団の頭目。飛び道具や対空の必殺技を持つ万能キャラクター。

列光斬
✚ボタンの下→右と同時にパンチボタン

光龍破
✚ボタンの右→左下→右下と同時にパンチボタン。対空に有効な必殺技。



日本 風魔忍者 フウマ



伊賀忍者と双壁をなす風魔忍者軍団の頭目。必殺技や攻撃方法などすべてハンゾウと同じ能力。

列風斬
✚ボタンの下→右と同時にパンチボタン

忍法風輪華斬
✚ボタンの下→左下→左と同時にキックボタン。体を回転させて飛ぶ。



中国 拳法家 ドラゴン



中国の歴史のなかでも、最強の格闘家と呼ばれるほどの実力を持つ。す速い動きが魅力。

百烈拳
✚ボタンを押さずに、パンチボタンを連打。

ドラゴンキック
✚ボタンの左→右と同時にキックボタン。龍の気をまといキックを放つ。



ロシア 魔法使い ラスプーチン



究極の知識を持つ謎の魔法使い。手や足を巨大化させての攻撃は間合いも広く、威力も絶大だ。

ファイヤーボール
✚ボタンの下→右下→右と同時にパンチ。

アクセルスピン
✚ボタンの下→左下→左と同時にキックボタン。回転しながら移動可能。



フランス 女剣士 ジャンヌ



女性でありながら剣術において彼女の右にでるものはいない。攻撃範囲の広い剣を武器に闘う。

オーラバード
✚ボタンの左でタメて右と同時にパンチ。

フラッシュソード
✚ボタンの下でタメて上と同時にキックボタン。剣を変形させて振る。



モンゴル 覇王 J・カーン



誇り高きモンゴルの騎馬民族の長。高い攻撃力は魅力だが、攻撃範囲は狭く、動きも遅い。

蒙虎覇極道
✚ボタンの左でタメて右と同時にパンチ。

モンゴリアンダイナマイト
✚ボタンの下でタメて上と同時にパンチボタン。爆風で相手にダメージ。



アメリカ レスラー マッスル・パワー



すべての技がすさまじい破壊力を持つレスラー。とくに投げ技は超強力。動きはかなり遅い。

トルネードブリーカー
✚ボタンを1回転と同時にパンチボタン。

マッスルボンバー
✚ボタンの左でタメて右と同時にパンチボタン。走りながらラリアット。



ドイツ 軍人 ブロッケン



強くなるために肉体をサイボーグに改造した。全キャラ中最大の攻撃範囲と高い防御力を誇る。

グレネードランチャー
✚ボタンを押さずに、パンチボタンを連打。

スパークサンダー
✚ボタンの下→右→右下と同時にパンチボタン。小型竜巻で吹き飛ばす。



デスマッチでいじめて〜

プレーするまえに、ノーマルモードにするか、デスマッチモードにするかを決めなければならない。デスマッチモードとノーマルモードはキャラクターたちの闘う場所が違う。デスマッチモードでは、電流が流れているロープ、地雷などの過激なワナが仕掛けてあるリングが舞台となるのだ。

デスマッチを選べ



⬆デスマッチモードの特殊なリングは、闘う国によって、いろいろ変わるのだ。



⬇だれかこの危ないトゲをどかしてくれ〜い。なんて、叫びたくなるようなリングもあったりする。

⬇おいおい、電流まで流れちまった日にゃあ、さすがのオイラもお手上げですぜ。

⬆おいおい、地雷があるなんて、聞いてないよ〜。



バイオコンピューターを破壊せよ

エックスゾーン

早くもサードパーティーからスーパースコープ専用のソフトが出るぞ。内容は近未来を舞台にしたハードシューティングだ。とにかくガンガン撃ちまくれ。

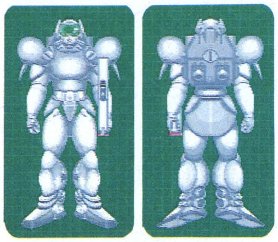
SF スーパーファミコン	シューティング	スーパースコープ専用カートリッジ
	ケムコ　8月27日発売　6500円	4メガ

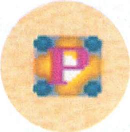
バリバリ弾を撃ちまくれ

敵を倒しまくってストレスを解消したい……そんなキミにピッタリなのがこの『エックスゾーン』だ。プレーヤーの任務は、軍事研究所内部にある、暴走したバイオ・コンピューターを破壊すること。しかし、バイオ・コンピューターの操る兵器が襲ってくるのでカンタンにはいかないのだ。このゲームには、全部で4つのステージがある。どのステージも変化に富み、プレーヤーを飽きさせないぞ。


⬆照準を表示すれば、ラクにプレーできるぞ。

プリティーなヒーロー


⬅左手にスーパースコープらしきものを持っている!?



お約束の回復アイテムだ

⬅弾を当てることによって入手できるのだ。

ホーミングを使いこなせ

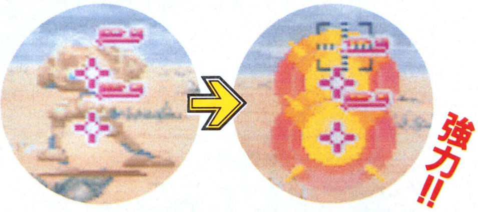
プレーヤーは通常弾のほかに、ホーミングミサイルという強力な武器が使える。使いかたは、照準を敵に合わせてターゲットロックし、ファイアボタンを押してはなすだけ、とカンタンなものなのだ。


⬅いっぺんに複数の敵を攻撃することも可能だぞ。

▼通常弾なら


⬆硬い敵だと一撃で倒せない。連射は可能だけどね。

▼ホーミングミサイルなら



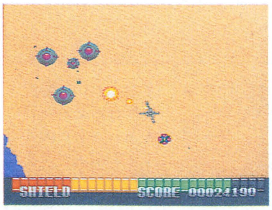
⬆照準を敵に合わせれば自動的にターゲットロックだ。

⬆硬い敵も一撃で撃破できる。爆発もド派手だよね。

いよいよX-ZONEへ突入だ

ステージ1 ～降下～

プレーヤーは、研究所のある場所、X-ZONEに降下することになる。最初のステージなので敵はそんなに強くないぞ。肩ならしのつもりでプレーするといいかも。


⬅降下ステージなので地面がだんだん迫ってくるぞ。

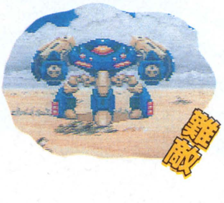


➡左側のX型の建物に近づけばステージクリアーも間近。敵の攻撃は激しいぞ。

ステージ2 ～接近～

X-ZONEに着地したプレーヤーは研究所めがけて進撃する。このステージは、通常弾の一撃で倒せない敵もたくさん登場する。ホーミングミサイルをうまく利用しよう。

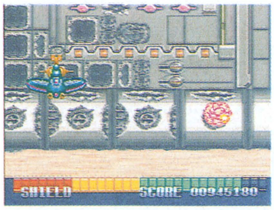

⬅背景が横にラスタースクロールしていくぞ。

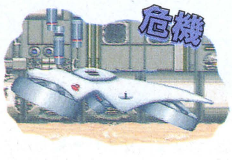


➡両腕から発射されるマシンガンはかわせないので要注意。

ステージ3 ～ゲート～

研究所に到着したプレーヤーは内部に潜入するため、入り口付近で敵との攻防をくり広げる。このステージになると、背景にも大砲が登場して、敵のミサイルが山ほど飛んでくるぞ。


⬅後ろの壁は破壊できるのでドンドン壊しちゃおう。



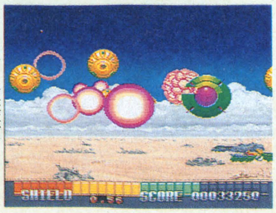
➡後部から発射されるミサイルはとてもやっかいなのだ。

タイムトライアルモードで気分爽快

このゲームには、タイムトライアルモードがついている。2分間にどれだけ敵を倒せるか競うのだが、敵の出現数がハンパじゃないぞ。まさに練習にもってこいだね。



⬅舞台にはステージ2が使われているのだ。


➡とにかく攻撃がすさまじい。得点は稼げるけど……。



いま、密かなブーム

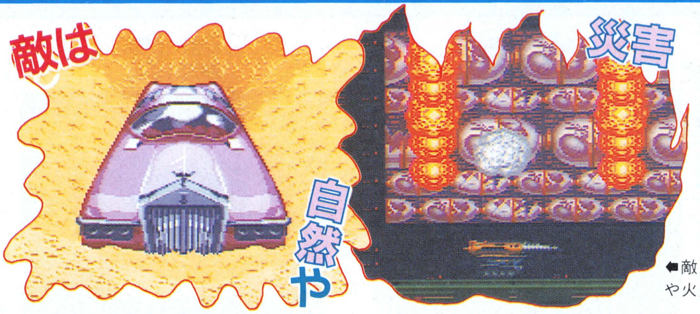
サンダーバード 国際救助隊出動せよ!!

『サンダーバード』の国際救助隊の活躍ぶりがゲーム化されたぞ。テレビでおなじみのメカを操って、世界各地の災害や事故から人々を救うのが目的なのだ。

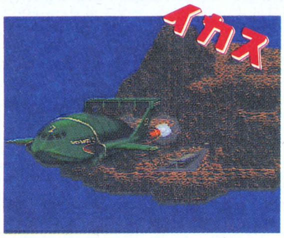
SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	コブラチーム 9月10日発売 8800円	8メガ

THUNDERBIRDS 国際救助隊が世界の困っている人を助けるの

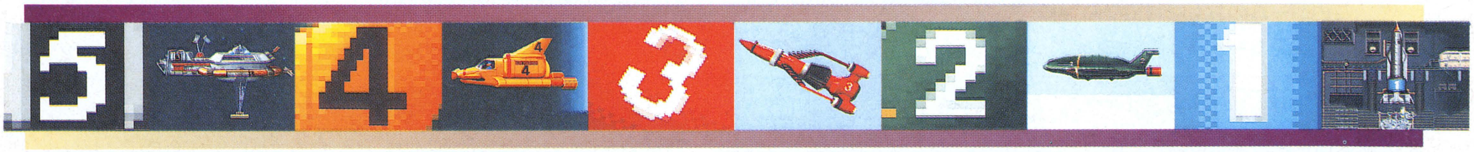
国際救助隊は、ただ人々を助ければいいというわけではない。もたもたしていると、事故や災害の事態がどんどん悪化していくので、俊敏、かつ迅速で正確な行動をしないといけないぞ。また、時間の経過や分岐点での選択によって、展開が変わってきたりするのだ。



⬅敵といったものは出てこない。流砂や火災などがいわゆる敵に当たるのだ。



⬅テレビといっしょ。オープニングなどもバッチリ再現されているぞ。



シナリオ1 ケミカルプラントの秘密

フランスの製薬工場で大火災が発生した。サンダーバード2号の消火弾で工場の火災を消火していき、工場の地下に閉じ込められている作業員を助け出すのが目的だ。



⬆ジェットモグラとジェットブルのどちらを出動させるか選択できる。じゃあ、渋いところでモグラだな。

通信ピーガー



⬆通信が入ってカッコイイぞ。操作方法などを教えてくれたりもするのだ。

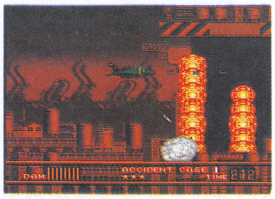


⬅モグモグ、ホリホリ。ここを抜ければ作業員を救出できるのだ。

エンディングも



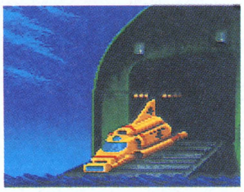
⬆目的を果たすと、テレビでおなじみのエンディングが流れるぞ。



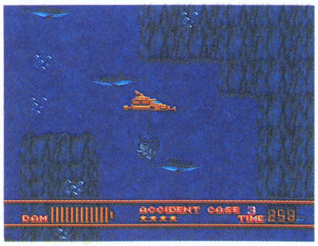
➡熱で向こうが揺らいでます。消火弾で火が回るのを食い止めろ。

シナリオ3 深海の礎

海底で食物を栽培している海底農園で、行方不明者が続出するといった怪事件が起きていた。原因究明と行方不明者の捜索に4号が出動する。



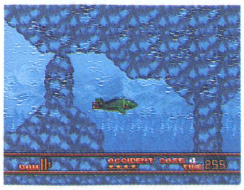
➡深海といえばやっぱり4号。これから出発進行デース。



⬆事件究明のための手がかりとなる、船の部品を回収する4号。サメが回りを遊泳しており、ぶつかると危険。

シナリオ4 極寒の灼熱地獄

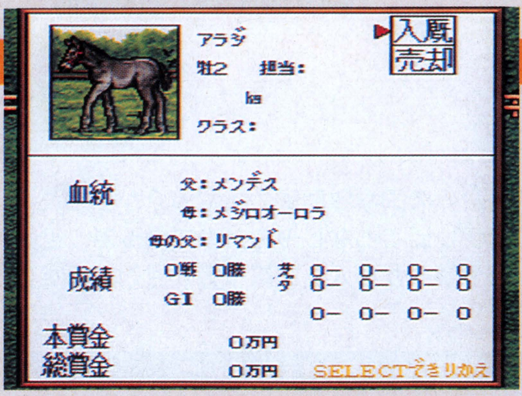
シベリアの地熱発電所の地下で、機械が故障して作業員が取り残されてしまった。ブリザードが吹き荒れる悪天候のなかを2号が急行する。



⬅ブリザードの影響のため、なかなか操作しづらいのだ。これが。



⬆地熱発電所の事故が原因で雪崩が起こったぞ。ジェットブルで雪崩による被害を最小限に食い止めよう。



武豊はすごすぎる

サラブレッドブリーダー

七夕賞見ましたか？　勝ったツインターボの逃げっぷりは見事のひと言でしたね。あなたもこの『サラブレッドブリーダー』であんな馬を生産してみては？

SF スーパーファミコン	シミュレーション	バックアップカートリッジ
	ヘクト　8月27日発売　9700円	8メガ

全世界の馬野郎たちに贈ります

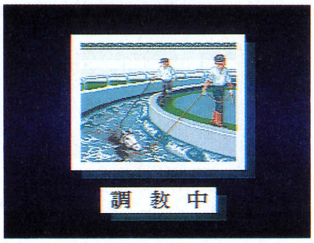
『サラブレッドブリーダー』は、競走馬育成シミュレーションゲーム。サラブレッドの生産、調教、レース出走をくり返し、1年を通じての活躍馬が招待される〝ヘクトC″の6つのレースを制することが目的だ。しかし、それぞれ条件が違うので、簡単にはいかないぞ。さて、このゲームのおもな特徴なんですが、下記参照ということで。

生産



⬆いちばん頭を悩ますところだ。血統、資金……考えることはたくさんあるぞ。

調教



⬆調教は調教助手にまかせることができる。メニューは自分で考えるんだけどね。

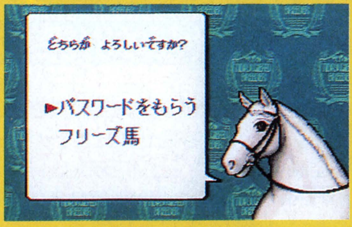
レース



⬆強い馬はどんな条件でも勝つものだけど、よりよい条件で走らせるのが吉。

パスワードで対戦だ

馬野郎なら自分が生産した強い馬は、人に自慢したいものだ。しかし、「何言ってんだ、俺の馬がいちばん強い!!」となることは明らか。そんなときは、ふたりの馬のパスワードを入力し、競走させよう。優劣は一発でわかるはず。もちろん、ふたり以上でもできるぞ。



⬆パスワードは優秀な成績の馬でなければもらえないぞ。ま、ふつうでしょ。

ビッグな馬にビックリ

馬野郎たちは、なぜ馬野郎になってしまったのか？　理由はいろいろあると思うが、レースの大迫力に魅せられて、という人も多いことだろう。オーケー、まかせろ。そんな人はこのレース画面を見てくれ。こんな大きな馬たちがドドドドドッと走っちゃうのよーん。



これは本物

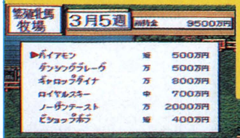
すべて実名でーす

馬野郎なら過去から現在までの名馬、そして名種牡馬、名繁殖牝馬の名前を、ひとつやふたつや100は知っているはず。このゲームでは、これらの名馬がすべて実名で登場するのだ。今年のクラシックを走っていた馬もライバルになっちゃうぞ。はっきりいって、こりゃもうたまりません。涙で部屋がビチョビチョになるかも。

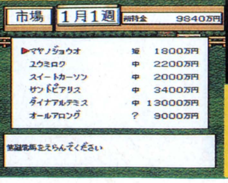
スタート!!

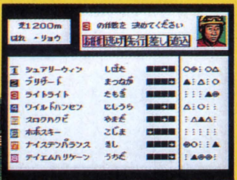






それも





これも

どれもね

ゴールイン!!





⬆➡レースにおいて最後の直線ほど盛り上がるところはない。さらに自分の馬が優勝したら死ぬかも。



ヘタなバズーカ、数撃ちゃ当たる

DESTRUCTIVE

とにかく敵を撃ちまくることによってハイな気分になれちゃうスーパースコープ対応ソフトの登場だ。ハイになりすぎて、本当に画面を壊さないように!!

SF スーパーファミコン	シューティング	スーパースコープ専用カートリッジ
	バンダイ　8月27日発売　6800円	4メガ

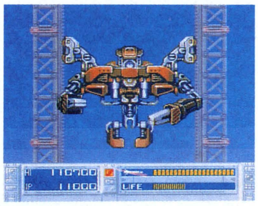
敵はみんな撃っちゃえ!

サイロン社のメインフレームとなる大型コンピューターが突然暴走し、同社が製造した戦闘型サイボーグコマンドが都市を襲撃しはじめた。プレーヤーはメインフレームを破壊し、人々を救うために戦わなくてはならない。

このゲームにはふたつのモードがある。ひとつはBLITZKRIEGというステージを進んでいくモード。もうひとつは、BOOT CAMPという得点を競うモードで、4人までの対戦が可能だ。



⬆友だちと点数を競い合うなんてのもいいかもね。



⬆ゲゲッ!! こんなにデカい敵を倒せるのかな……?

アイテムだ、ワーイ!

どんなときでも、手に入れてうれしいのがアイテム。もちろん、そうでないものもあるけどネ……。このゲームでアイテムを手に入れるには、アイテムを撃つだけ。そうすれば自動的に、体力が回復したり、ミサイルが増えたりするぞ。



⬆敵を撃ちたいけど、ドクロに当たるかも……。



L	これを取るとライフが回復。取っていちばんうれしいアイテムだよね。
M	ミサイル回復アイテム。対ボス戦には不可欠なので、取っておくべし。
S	シールド。これを取ると一定時間無敵になる。いわゆるオラオラ状態。
B	画面上の敵すべてを全滅させる。画面に敵を溜めてから取るといいぞ。
(ドクロ)	これを取るとライフが減ってしまう。発見しても無視、無視するのだ!

やっぱりステージ紹介でしょ

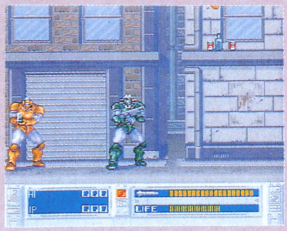
このゲームは市街地や都市郊外のハイウエー、サイロン社の工場、メインフレームへと向かうエレベーター、メインフレームの5つのステージで構成されている。

各ステージの終わりには強力なボスが出てきてプレーヤーを苦しめる。でも、ここでガンバってボスを倒せばステージクリアーだ。ボスの弱点は、ミサイルを撃ってくる寸前の銃口。狙って撃てば、ボスの攻撃は防げるし、ボスも倒せるしで、もう完璧っスよ。



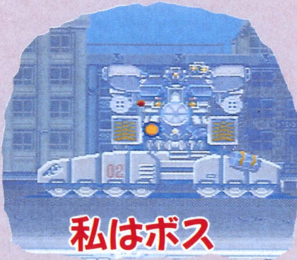
⬆ボッカーン、と派手な爆発シーンなのだ、うん。

STAGE 1



⬆敵に照準を合わせて撃てば、ベリーイージーに当たるのよ～ん♥

私はボス



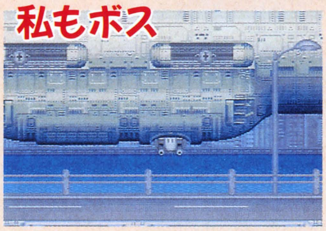
⬆敵がデカすぎてちょっと怖いけど、ぼ、ぼくは負けないぞ、たぶん……。

STAGE 2



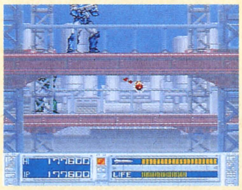
⬆敵に弾がジャストミートした感じ。うーん、か・い・か・ん♥

私もボス



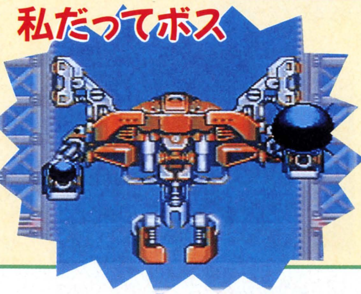
⬆デカすぎて画面に入りきらないボス。スゴイ!!

STAGE 3



⬆障害物に当たってばかりで敵に弾が当たりにくいのだ。

私だってボス



⬆コイツは見かけだけじゃなくて、本当に強すぎてこまります。



超カッコイイメカがイカスイカス

樹帝戦紀

シミュレーション初心者でもすぐに遊べる親切設計。
戦うたびに強くなる戦士たち。対戦も可能なモード。
『樹帝戦紀』にはたくさんの魅力が詰まっている。

SF スーパーファミコン	シミュレーション	バックアップ カートリッジ
	エニックス　8月27日発売　9600円	12メガ

伝説のジュネの力よ、侵略者の野望を打ち砕け

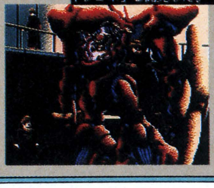
この『樹帝戦紀』は、シナリオクリアー型のシミュレーションだ。プレーヤーの目的は、アルギア公国率いる連合軍として、侵略戦争を開始したバルモンディアを倒すというもの。ただし、マップごとの明確なストーリー色はあまり強くなく、どちらかといえば詰め将棋的な感覚のゲームなのだ。

GAME ■ STORY

浮遊大陸バーン。大小21の都市国家からなるこの地には伝説の血塗られた歴史があった。審判と呼ばれるこの伝説は、有史以前のこの世界の崩壊を語ったものである。各国はこれを教訓とし、小さないさかいは別として、事実上の不可侵状態にあった。

朱の紀968年。平和なはずのこの大陸に伝説の魔物がよみがえった。大国バルモンディアの帝が封印を解き、他国を侵略するために復活させたのだ。魔物の名は機械魔導兵。旧世界を破滅に導いた悪魔の力だ。各国が自衛のために持つ半植物兵器ジュネとの力の差は決定的だった。バルモンディア対アルギア公国率いる連合軍の戦いは、連合軍不利のまま、アルギアの国土まで攻め落とされようとしていた……。



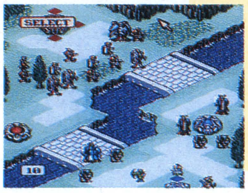


ゲームモードは4種類

『樹帝戦紀』には、以下の4つのモードが用意されている。練習用のビギナーモードもあり、シミュレーションゲームをやったことのない人でも、すぐにコツが飲みこめるようになっているぞ。また、友だちと対戦ができる2プレーモードがあるのもうれしいね。

キャンペーンモード

ゲームストーリーにそってマップが進行するモード。育てたキャラクターのデータをセーブできるのはここだけなのだ。全20面で構成。



⬅最初のうちはそーでもないけど、後半はかなりつらい戦いになることも。

ビギナーモード

ゲームの具体的な手順や、マップの見かた、ユニットの動かしかたの解説を受けることができる。ゲームのヒントも教えてもらえるのだ。



⬅親切丁寧に教えてもらえるのがイイ。これなら誰だって覚えられるね。

エキスパートモード

ほんとーにシャレにならんくらい超難しいモード。たいていのマップは、自軍より敵軍のほうが3倍くらい戦力が高い(泣く)。全40面で構成。

➡ムズすぎるっす。でも、その分クリアーしたときの喜びはデカイっす。



2プレーモード

対戦用モード。ユニットはあらかじめ各マップ上に配置されている。条件はまったく互角なので、プレーヤーどうしの腕の勝負になる。全20面。

➡心理を読む必要もある対戦モード。友だちとケンカにならないようにね。

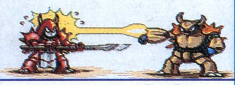


困っちゃったら、即ヒント

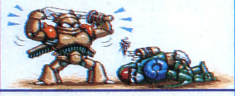
ビギナーモードのテクニックの項を選ぶと表示されるのが、以下のヒント集。基本的なことばかりだけど、シミュレーションゲームは、基本さえ守っていれば勝つことができるもの。だからこそ基本的なことをしっかり覚えておく必要があるわけ。しっかり覚えよう。

お助けヒント集ナリよ

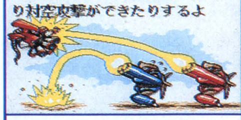
テクニック　その1
間接攻撃で反撃されない戦闘！
敵の射程外から攻撃できれば自軍ユニットは無傷で戦えるよ



テクニック　その2
経験値を上げて戦闘力アップ！
敵を倒すと経験値が増えて攻撃力と防御力がアップするよ



テクニック　その3
経験値10でクラスチェンジ！
エースになると移動距離が増えたり対空攻撃ができたりするよ



テクニック　その4
上空から安全な攻撃を！



対地攻撃しかできない敵ユニットを空から攻撃すれば無傷で戦えるよ
思う存分いじめてあげよう

テクニック　その5
歩兵や軽量ユニットを草地へ！
ちびキャラたちは草地や石畳の上にも乗れることを活用しよう



テクニック　その6
自軍の工場の上で一休み！
工場に乗っているユニットは敵のターンが終わると回復するよ



テクニック　その7
輸送ユニットで長距離移動！
輸送ユニットにはいろいろな使い方があるよ　活用すべし！



テクニック　その8
経験値稼いで指揮力もアップ！
敵ユニットを一機だけ残して敵のベースを占領するとお得だよ



それにしてもかわいいッス

まずはビギナーモードをプレーしてみよう

このゲームに慣れるには、ビギナーモードをプレーするのがいちばん手っとり早い。コマンドひとつを出すたびに、その効能と実際のプレーの進めかたを説明してくれるのでとってもわかりやすいのだ。これで初心者のプレーヤーも安心して『樹帝戦紀』の世界に浸れるっちゅーことだね。

アークが手とり足とり教えてくれるのだ

ゲームの手順を教えてくれるのは、連合軍ユニットのアーク。移動のやりかたから間接攻撃、対空、対地攻撃の使いわけも教えてくれるのだ。プレー時間はそう長くないし、忘れたときにやり直すのもいいかも。



➡基本的な操作面から、テクニック的な部分まで、すべてをカバー。



⬅間接攻撃部隊の練習マップ。それぞれのユニットの射程を覚えよう。



⬇飛行部隊中心のマップ。輸送部隊の使いかたが難しい。空中戦もある。

⬆輸送部隊を使いこなす必要もあるのだ。これはその練習マップなのだよ。

キャンペーンモードでキャラクターを育てよう

キャンペーンモードは、マップをクリアーするごとに、つぎのマップに挑戦できるようになる。このモードでは戦闘によって強くなった(経験値を得た)ユニットのデータを記録できるので、ユニットの成長の配分はのちのことをよく考えて行なおう。戦闘中に失ったユニットは二度と復活しないので、直接攻撃ユニットや間接攻撃、対空攻撃、そして敵基地奪取ユニットなどを、それぞれいくつかバランス良く育てておく必要がある。経験値は、敵ユニットにとどめをささないともらうことはできない。ほんとーによく考えなきゃダメだ。

1 フィールドチェック

マップが始まったら、まずは地形と敵ユニットを確認しよう。それから自軍のユニットを選んで配置するのだ。



⬅地形をチェックして、最適な配置を考えよう。



➡ユニット派遣画面。指揮力がものをいうのだ。

2 戦闘開始

いよいよ戦闘開始。勝利条件は敵全滅か敵基地奪取。自軍が全滅するか基地を取られたらゲームオーバーになるぞ。



➡迫力ある戦闘シーンのアニメーション。イカス。



⬅攻撃をすると敵の反撃を受ける。持ちこたえろ。

3 勝利!!

戦いに勝利すると、生き残ったユニットが帰還してくる。このユニットはつぎのマップに持ち越しができるぞ。



➡敵の基地までもう少し。ここを落とせば勝利だ。



⬅マップクリアー時のイカスグラフィック。

すんげーカッチョイイユニットのみなさん

『樹帝戦紀』に登場するユニットは、どれもこれもカッチョイイバリバリのメカ(人間もいるけど)。でかいものから小振りのものまで、イカシまくってるヤツラがそろっております。レベルアップしてエースになると、もっとイカスっすよ。



⬆ジュネ対機械魔導兵の戦い。メカフェチ兄ちゃん、泣いて喜んでください。

アーク

移動距離、攻撃範囲ともに小さいが、成長するとてつもなく強くなるユニット。育てるべし。



ハイパー



自力では移動できないが、絶大な攻撃力と攻撃範囲の広さを誇る。先制攻撃時にその威力を発揮するユニットだ。

ゾック

移動力は小さいが、攻撃力と防御力が高いのが魅力。使いこなして経験値を稼ごう。でかい。



フリーズ

攻撃力、移動力ともに大きいが、対空攻撃しかできないのがつらい。使うときを考えよう。



ライダー

移動力が大きく、小型ユニットのためトラックに搭載できる。攻撃力は中くらい。前線をかき回すのに最適のユニットだ。経験値を稼ぎまくれ。



バーム

バルモンディア軍のユニット。攻撃力と防御力が高い。小型ユニットでは歯が立たないかも。





己れの敵は己れじゃぁ〜!

大仁田厚「FMW」

ファン待望の異色プロレスゲームが、スーパーファミコンでいよいよ発売されるぞ。プロレスファンでないキミも、必ず熱くなれるこの１本だぜ!!

SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	ポニーキャニオン 発売中 9800円	12メガ

彼らはナゼ戦うのか?

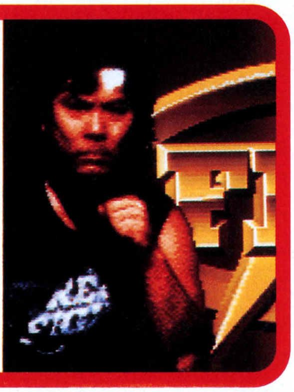
凶悪なアスリート(格闘者たち)が集う闇の格闘技界。そこで圧倒的な強さで帝王に君臨したキングシャドウは、凶悪アスリートとともにSMW(シャドウ・マーシャルアーツ・レスリング)を設立した。彼らは表の格闘技界に復讐せんと、世界各地の格闘団体を撃破しつづけ、表の最後の砦は、大仁田厚率いるＦＭＷのみとなってしまった。はたしてＦＭＷは勝ち残れるのか。


➡対ＳＭＷモード。キングシャドウまで道は長い。


➡対戦モードでは、友だちとファイトだ!!

FMWとは?

再起不能と言われながらも、奇跡のカムバックを果たした大仁田厚。彼が1990年に設立したのが、ＦＭＷ(フロンティア・マーシャルアーツ・レスリング)だ。空手家やテコンドー選手、元ボクシング世界チャンピオンなど、様々な異種格闘技戦と過激なデスマッチが特徴だ。そのＦＭＷを邪道と呼ぶ声も少なくないが、大仁田のひたむきな戦いに心酔するファンは増えつづけているぞ!!



光と闇の対決!!

ＦＭＷ軍団を率いるのは、言わずと知れた不屈のファイター、我らが大仁田厚だ。さらに、怒らせたら恐いターザン後藤、機敏かつパワフルなサンボ浅子、気に入らない奴は徹底的に叩き潰すリッキー・フジといった４人のファイターたちもＳＭＷを迎え撃つ。

いっぽうＳＭＷ軍団は、すべてが謎に包まれたキングシャドウを頂点に、殺人格闘術を駆使する9人の戦士たちがＦＭＷに襲いかかる。

FMW



⬆世界マーシャルアーツヘビー級チャンピオン。生傷男。



⬆世界マーシャルアーツタッグチャンピオン。一本気な鬼軍曹だ。



⬆サンボ世界選手権第２位。身体に似合わずテクニシャンだ。



⬆元ＡＷＡ世界ライトヘビー級チャンピオン。明かるい性格だぞ。

SMW

夜叉神竜蔵


⬆時代の闇に葬られた殺人相撲の最後の使い手。組んだあとの投げ技には要注意。

ディスカバー・ラブ


⬆空手道場に入門するが、３日目で師範を半殺しに。サイケデリック殺法を使う。

ボム・ナックルズ


⬆ボクシングの試合中レフリーを殺し闇の格闘界へ。爆薬付きのグローブに注意。

ジャントニオ・イノバ


⬆日本の有名レスラーの生まれ変わりと信じている。必殺技はテレビで覚えた。

キラー・マーシャルボーグ


⬆ムエタイ選手に勝つため、人体を改造。身体の70パーセントが機械のサイボーグ。

マスクド・ボンテッジ



⬆特注のレザーコスチュームは汗を吸い身体を締め、それにより残虐度を上げる。

華麗にして強力な技の数々

パンチなどの通常技のほかに、気合技、根性技、大和魂技がある。これらの必殺技は、相手にかけるほど威力が増し、技自体が成長していくのだ。たとえばターザン後藤の気合技(ヘッドバット)は、成長まえは1回しか頭突きができないが、成長していくと回数が増え、敵に与えるダメージも大きくなるというわけだ。気合技は消耗するパワーもダメージも少なく、大和魂技は消耗するパワーは多いが敵に与えるダメージも大きい。
気合技を成長させ確実に敵にダメージを与えていくか、大和魂技を成長させ一気にダメージを奪うか。その選択はきみの自由だ!!

大仁田 厚

ドロップキック





サンダーファイアーパワーボム

ターザン後藤



ヘッドバット

ジャンピングパワードライバー



サンボ浅子



かかと落とし

フライングボディアタック



リッキー・フジ

ローリングソバット





ジャンピングパイルドライバー

FMWおなじみ過激リング

FMWと言えば、超過激なリングがウリ。その過激度がそのまま伝わってくるはずだ!! 金網爆破、有刺鉄線デスマッチなどは当たりまえ。リングから一歩でも出ると稲妻の電撃が体を貫く、前代未聞の落雷デスマッチも待っているぞ。まさに"ファイヤー!!"なのだ。

サイケデリックマッチ



⬅ラブが吐き出す煙を吸うと、一時的に戦闘意欲が減退する。

地雷爆破土俵デスマッチ



⬅ガチガチの土俵下には300キロ級の地雷が待ち受ける。

高圧電流デスマッチ



⬆ロープに近づくだけで、10000ボルトの電流が身体をスパークするのだ。

格納庫火災デスマッチ



➡リングから出ると、戦闘機からジェット噴射が!!

ノーロープ有刺鉄線デスマッチ



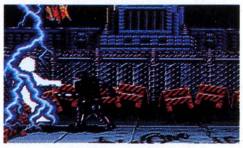
⬅触れると身体中に鉄線がトルネード状に絡みつくぞ。

金網爆破デスマッチ



⬅6メートルの金網が張られ脱出不可能になっている。そのうえ一面40個、全面で160個もの爆弾がリングに散っているぞ!!

バリケード落雷デスマッチ



➡特殊な避雷針が埋められている。踏むと落雷が!!

お楽しみ女子対戦だぜ

ある条件を満たすと、なんと美人レスラー、工藤めぐみを操作できる女子対戦モードが出現するぞ。しかも、このモードで工藤のライバル、コンバット豊田を倒すと、もうひとつのエンディングが見られるのだ。その条件とは、対SMWモードをクリアーすること。工藤の強く、美しいプロレスリングを拝むためにも、SMWを倒せ!!



⬆工藤と豊田は入門同期生。WWAのベルトを競い合う永遠の好敵手なのだ。

バックドロップ



➡やりい! バックドロップはヘソで投げるのだ。



⬅コンバット豊田の反則攻撃。耐えるんだ、工藤!

椅子攻撃

やったァ♥



⬅工藤が勝つと、なんともキュートな声が聞ける。



⬆まさしくFMWのプリンセスの名にふさわしい、華麗なドレス姿を披露!!



スーパーファミコンで復活なのだ

くにおくんのドッジボールだよ 全員集合！

熱い興奮で人々を魅了した、『くにおくんのドッジボール』がスーパーファミコン版で、また楽しめるぞ！ 新しい要素も加わって、戦いはますます白熱する!!

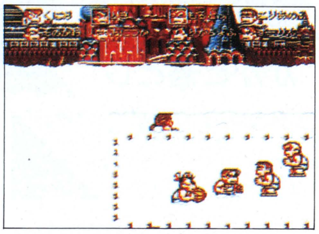
SF スーパーファミコン	スポーツ	バックアップ カートリッジ
	テクノスジャパン　発売中　9600円	12メガ

あのくにおくんが再びコートに命をかける！

3つあるゲームモードは、基本的にはファミコン版と同じ。くにおくんが率いる熱血チームで勝利を目指す"勝ち抜き戦"、好きなチームどうしでゲームをする"対戦"、そして問答無用のバトルロイヤル、"めちゃぶつけ"と、かつて熱い血をたぎらせたものばかり。それに加えて、今回はさまざまな設定を変更できるようになった。オリジナルの選手で、新しいチームをつくったり、誰も知らない、キミだけの必殺技を編み出したりすることが可能になったのだ。コートも、へんな仕掛けがいっぱいの14種類。さて、チャンピオンに輝くのはどこのチームだろうか。



⬆熱血チームのハッスルプレーは、今回も健在。ゲームはいっそう盛り上がる。



⬆悪条件での試合は選手を悩ませる。自然を制する者が勝利を手にするのだ。



⬅モードは全部で3つ。多人数プレーアダプターを使えば4人まで遊べる。

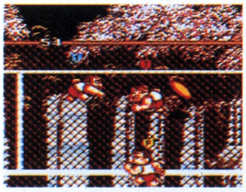


➡オリジナルチームでの勝ち抜き戦もできる。キミだけのチームを作ろう。

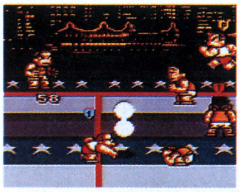
ますます多彩になったテクニック

必殺技を決めろ！

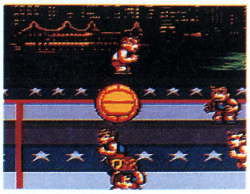
このゲームの目玉は、やっぱり数多く用意された必殺技。選手ごとに使える必殺技が違うし、対戦を重ねてレベルアップすれば、いくつもの技をひとりで使い分けできるようになる。技はとても派手なので、出た瞬間には思わずオオーッと感激してしまうぞ。



⬅強力な必殺技が勝利の源。恐怖の変速シュートをくらえ～!!



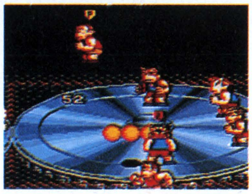
⬅出たー、ぶんれつシュート！ まずボールがふたつにわかれて……。



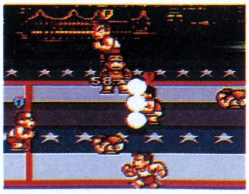
➡なんとボールが巨大化。相手へのダメージもそのぶん大きくなるぞ。



➡ボールが3つにわかれて飛ぶぞ。目標も定められ、数人を倒せるのだ。



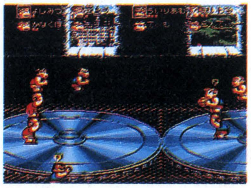
➡ボールが分裂し、回転する。ひとりの敵に大ダメージを与えられる。



➡そして、3つにわかれ相手を直撃。ダメージ3倍の強力技が炸裂する。

これが合体必殺技だ

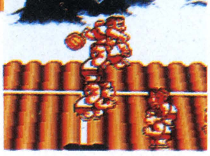
ふつうの必殺技に加えて、コート内の選手が力を合わせて、強力な合体技を出すこともできる。



➡今回は選手が組み合わさった合体シュートもできるようになったのだ。



⬅まずはふたり。3人と縦に組み合わさって準備。



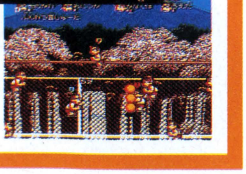
➡そして全員でシュート！ 選手も飛んでいく。

オリジナルの必殺技をつくろう！

各選手は、お得意の必殺技を持っている。じつは、この必殺技をキミだけのオリジナルに変更できるのだ。変えられるのは技を出すタイミングとその方法。タイミングは1歩から9歩まで、方法はダッシュやダブルジャンプなどから選べ、きみのやりやすい設定でプレーできるぞ。ふたつの技を組み合わせることもできるから、頭も使うことだ。



⬅技の方法とタイミングを変更。



➡必殺技がさっそく決まった！

12ヵ国の強者たちがしのぎをけずる!

世界の強豪が勢ぞろい

世界中から集まった強豪14チーム。日本代表をはじめ、タフなアイスランドやすばしっこいイギリス、てごわいアメリカなど、個性溢れるチームがいっぱい。きみは全チームを打ち破れるか!?

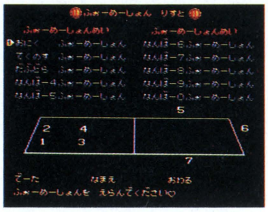


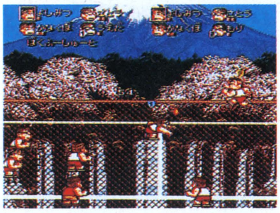
⬅くにおくんの必殺技はチームワークが決め手になる、『ぜんいんシュート』だ。

作戦タイムでフォーメーション変更

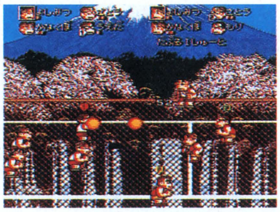
パワーやスタミナ、そして持っている必殺技も違う選手たち。かれらの実力を100パーセント引き出すには、フォーメーションが大切。誰を前に出し、誰が守るのか、これが勝負を左右するのだ。

➡熱血チームは、オーソドックスな2×2フォーメーションで勝利をめざす。





⬆世界の強豪に、勇気と友情で立ち向かう、熱血チームのメンバー。

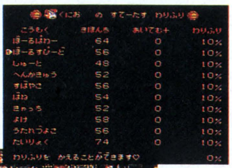


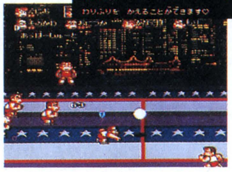
⬆世界へ出るまえに、日本のチャンピオンと対戦。相手は謎のチーム。

選手の設定も変えられる

必殺技同様、選手の能力も変更できる。パワー配分や操作していない選手の動きも変えられるので、さまざまな作戦が立てられるぞ。

➡体力とパワーで勝負を決めるくにおくん。





⬅理想のチームができたら、すぐに対戦開始だ。

世界の14コートをまるごと紹介

世界にちらばる14のコートには、それぞれ変わった特徴がある。なかには、ゲームが中断してしまうほど激しい環境のものも……。この特徴を上手に利用したほうが、勝利を手にすることができるぞ。すべてのコートを把握しておくこと!

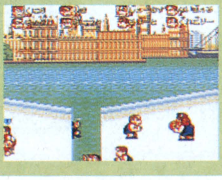
日本

コート下から吹き上げてくる強風に選手があおられ、浮き上がってしまう。



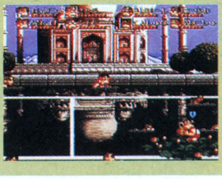
イギリス

突然橋が割れて、選手が落ちる。濃霧も立ちこめて、視界はすこぶる悪い。



インド

流れるプールみたいな池のなかでは、相手コートまで流れていっちゃうぞ。



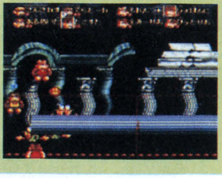
アイスランド

氷がつるつる滑るし、コートが傾いたり、選手が凍えてしまったりする。



イタリア

地中海に眠る古代遺跡。水中には選手を包む泡や落ちてくる巨大な柱が。



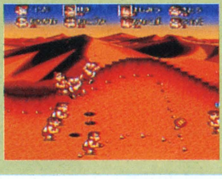
中国

回転する丸太に足を取られて、ダッシュができにくく必殺技も出しにくい。



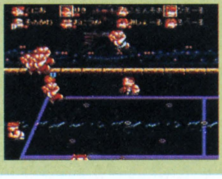
アラブ

刻々と地形が変化する砂漠。突然巻き起こる竜巻はすべてを舞い上げる。



フランス

縦横に噴き出してくる水。予測はつくものの勢いが強く、とても不安なのだ。



ケニア

首や頭まで沈んでしまう沼。選手がどこにいるのかハッキリと見えない。



ロシア

ゲーム中に大雪崩が起き、選手があっというまに飲み込まれてしまうのだ。



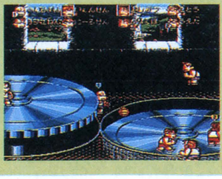
ブラジル

おだやかな海だが、ウミネコが選手を捕まえて連れ去っていってしまう。



ドイツ

上下に動きながら回転する歯車が曲者。歯車の隙間から落ちることもある。



アメリカ

弾むトランポリンが楽しそう。ただし、浮かれてると雷の直撃を受ける。



宇宙

無重力の宇宙。ブラックホールが選手やボールを飲み込んでしまうのだ。





レックスは出るけど、『REX』じゃないぞ!

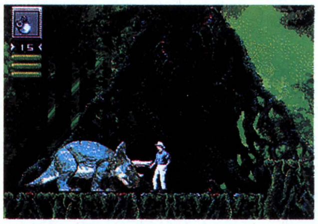
ジュラシック・パーク

いま、映画で大人気の『ジュラシック・パーク』がついにメガドライブに登場!! リアルな恐竜の動き、臨場感溢れるサウンドでキミの家に恐竜がやってくる。

MD メガドライブ	アクションゲーム	カートリッジ
	セガ　8月27日発売　6800円	8メガ

プレーヤーは人間か恐竜か!?

『ジュラシック・パーク』は、ステージクリアー型のアクションゲームで、プレーヤーは人間と恐竜のどちらかを選んでプレーできる。人間と恐竜では、同じステージでも攻略法が違うし、エンディングも別々に用意されているのだ。



⬆草食動物の恐竜は、プレーヤーが攻撃しない限り襲ってくるようなことはない。



⬅攻撃を仕掛けてくる肉食恐竜。近付かれたときは要注意。よけるか、攻撃だ。



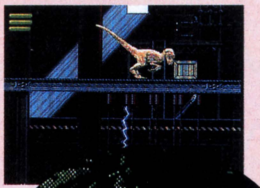
➡人間の使える武器は、遠距離用と近距離用。ただし、恐竜を殺しはしない。



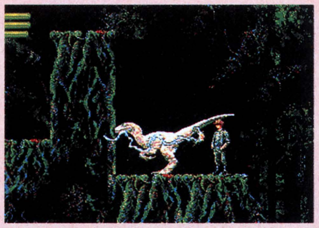
⬅体力が減ってきたら、フィールドに落ちている救急箱で回復をはかろう。

恐竜の気持ちになれる!!

恐竜でプレーした場合、敵はもちろん人間になる。たくさんの人数で攻撃される恐竜を見てると、すごくかわいそうに思えてくるぞ。



⬅頭を使って箱を動かす。これがかわいい。





⬆スタンガンのようなもので攻撃される恐竜。苦しむ姿がとてもかわいそう。

まるで映画を見ているようなグラフィック

何と言っても注目は、恐竜や人間の動き。飛んだり上ぼったりする細かいしぐさまでリアルに表現されている。背景がとてもキレイで目を奪われがちだが、ときには恐竜観察をしてみよう!



⬅しがみついた手を離すと下に落ちて死んでしまう。



⬅恐竜の攻撃がひどいときには、狭い通路に避難をすれば大丈夫だ。





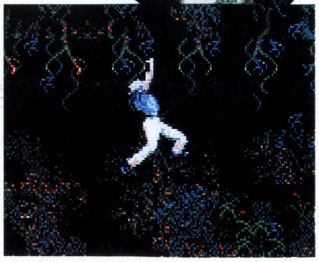
⬆こいつがステージ中で襲ってくるのだ。



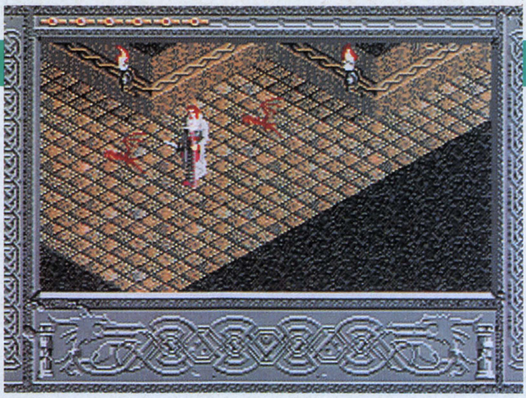
⬆恐竜の上に乗るグラント博士。これから、危険に満ちたジュラシック・パークのなかに出発だ。



⬆いつ切れるかわからないようなロープを伝っていく。下にはたくさんの恐竜が!!



⬆木の枝を巧みに使って渡る。まるで映画を見ているような迫真のシーンだね。



血しぶきはお好きですか?

ウィザード・オブ・イモータル

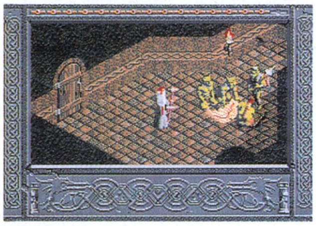
血が流れまくる！　頭が勢いよく破裂する！　肉片があたりいちめんに飛び散る！　いままでにないコーフンを味わいたいキミ、このゲームはスゴイぞ!!

MD メガドライブ	アクション	カートリッジ
	EAビクター　発売中　9800円	16メガ

危険なダンジョンにいどむ魔法使いの男

大魔法使いのモーダミアが地下深くに幽閉された。主人公はモーダミアを救うため、凶暴な敵や、危険なトラップで満ちているダンジョンに入っていった……。

このゲームは、レベル1からレベル8までの全8面で構成されている。各レベルの謎を解き明かし、つぎのレベルへ通じるハシゴを見つける、といったカンジでゲームは進行していくのだ。敵と遭遇すると1対1の真剣勝負がはじまるぞ。また、主人公の動きはハシゴを上ぼったり、ワラの上で眠ったり、空飛ぶジュータンで移動したりと見ていて楽しいものばかりだ。



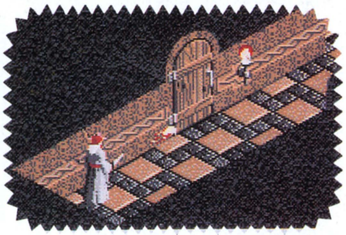
⬆基本画面はこんなカンジ。プレーヤーが操作したとおりに動いてくれるぞ。


長老がお話しをしたいそうです。
ついて来てください。

⬆特定のキャラクターとは会話ができるのだ。文字は大きくて読みやすいよ。



⬆ワラで眠ると体力が回復。笑(ワラ)いがとまらんス。



⬆魔法だって使えるぞ。ファイアの魔法は暗い部屋を明かるくすることも……。



⬆ちゃんと杖を置いてからハシゴを上ぼるのだ。芸がこまかいよね。



⬆マハリークマハ……それじゃホウキだよ。これはジュータン。

よっしゃ、タイマンで勝負だ!!

移動中は斜め見おろし画面だが、主人公が敵と遭遇すると画面が切り替わり、1対1の血みどろの死闘となる。戦闘画面のすみにはふたつのグラフがあり、外側の体力のグラフがなくなると死んでしまう。内側は疲労度のグラフで、これが増えていくと攻撃のスピードが落ちてしまうのだ。敵を倒すと、お楽しみの超スプラッター場面が見られるのでがんばってね。



⬅体力と疲労度のグラフがそれぞれあるのだ。



⬆連続で攻撃をしていると、疲労度が上がってしまい、ピンチ君。



⬅攻撃をよけて、敵の疲労度を増やしてしまえば有利な戦いができるぞ。



⬆痛そーにしてます。血もドクドクと流れてるぅ〜。

⬇こんな死にかただけはしたくないっス。

⬆地面からワームが出現。見事な食われっぷりだぜ。



⬆脳天大爆発。うげぇ〜、きみわるいっス。

⬇頭の先から足の先までまっぷたつなのだ。

⬆残虐性バツグンの首ちょんぱの刑。けっこうヤダ。



自分の能力が見られるゲームだ!!

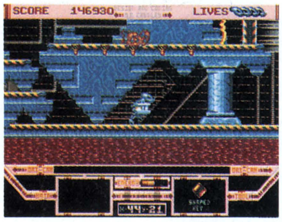
キリング・ゲーム・ショー

ジェネシスで発売されたアクションゲームが日本にも登場だ。はたしてキミは、複雑に入り組んだ迷宮から脱出することができるだろうか？

MD メガドライブ	アクション	カートリッジ
	ＥＡビクター　発売中　8900円	8メガ

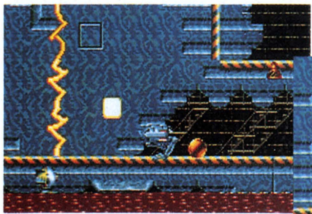
パズル要素のあるアクションだ

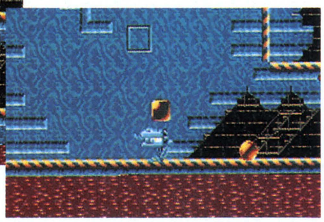
このゲームの目的はいたって明解。自機のロボットを操って、ステージの頂上を目指すだけだ。しかし、簡単にゲームをクリアーすることはできないぞ。各ステージにはいろいろな仕掛けがあり、頭を使わなければならないのだ。



⬅画面の下からは硫酸の海が迫ってくる。いそいで脱出だ。

頭を使って突き進め

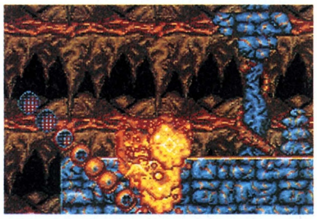

⬆このトラップは、同じ形の鍵をはめ込めば通れるようになるぞ。

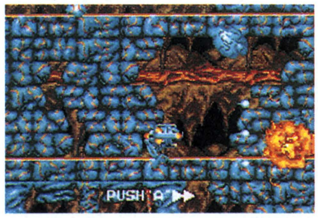

⬅自機はひとつの鍵しか持てない。使う順番を考えろ。

自分のプレーを確かめろ!

この『キリング・ゲーム・ショー』の最大の特徴は、オートプレー機能がついているということだ。たとえゲームの途中で自機がやられてしまっても、自動的にステージの初めから自分が操作したとおりリプレーされる。この機能のおかげで、コンティニューが簡単にできるし、どういうふうにプレーしたかを客観的に見ることができるぞ。自分の悪いところを見つけてゲームクリアーに役立てようぜ。

自分のフリ見て我がフリなおせ


⬆死んでから後悔してもあとの祭り。オートプレーで自分の欠点を確かめよう。



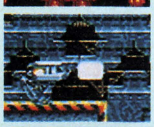
⬆オートプレー中にＡボタンを押せば、早送りをすることができる。便利だぞ。

武器を有効に使え

特殊兵器は、ステージ中の武器アイテムを拾えば使える。１種類の武器しか持てないので、どれを使うかよく考えよう。


LASER
１発で多くの敵を撃ち抜くことができるレーザーを発射する。

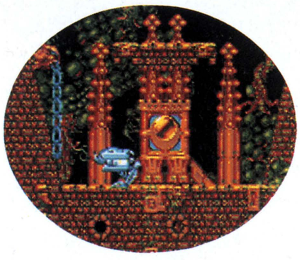

TRIPLE SHOT
３方向に弾を発射する。広範囲の敵にダメージを与えられるぞ。

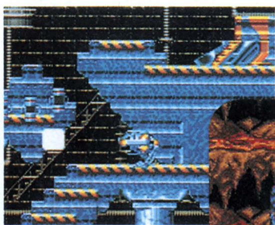

MINE SWEEPER
攻撃力が高い、大きなレーザーを発射して攻撃するのだ。


MISSILES
射程距離の長いミサイルを発射するので遠距離から攻撃できる。

複雑なステージがキミを待っているぜ

このゲームには12のレベルがあり、各レベルはふたつのステージで構成されている。各ステージには鍵を使ったり、スイッチを押さなければ通れない道など、様々な仕掛けがあるぞ。序盤の面は何も考えずにプレーしてもクリアーできるけど、ステージが進むにつれて、鍵を開ける順番を考えなくてはならなかったり、崩れてしまう足場があったりと、だんだん難しくなるのだ。キミはどのレベルまでクリアーできるかな？　難易度は３段階選べるので、初めは簡単な難度でプレーして、ゲームのコツを覚えるのもいいかもね。


⬆マップ上にあるボタンを押せば、上ぼれる道が降りてくる仕掛けなのだ。


⬆このステージは簡単だ。画面の上へ上へと進めばクリアーできるぞ。

⬇このレベル２から難しくなるぞ。鍵を使う順番をよく考えよう。



⬆このステージには宝石が散らばっている。すべての宝石を集められるかな？





新発売



CMD-10-8　CMD-10-1

腕リモ

テレビも、ビデオも、リモコン操作できる時計を、「腕リモ」といいます。

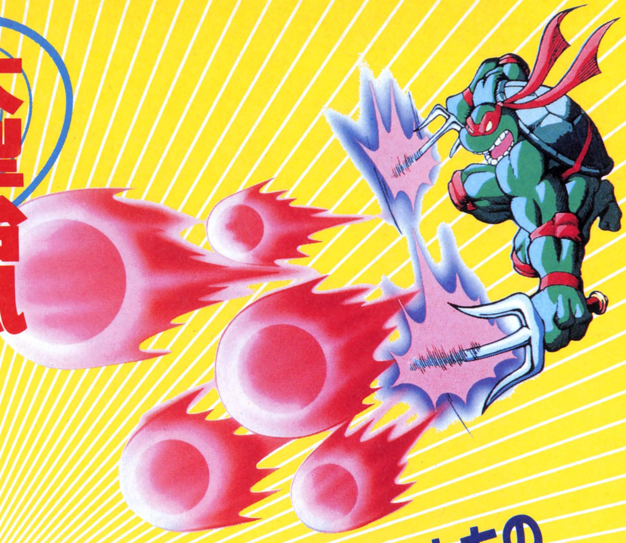
腕時計とリモコンが合体した。その名も、カシオの「腕リモ」。テレビのチャンネル変えも、ビデオの早送りも、腕から命令できる。思いのままにビジュアルをあやつれる腕時計なんて、まだ誰も手に入れていないから、こいつはやっぱり、早いもの勝ちだよ。

メーカー希望小売価格 9,500円(税抜)

※国内メーカー9社対応。詳しくは販売店または弊社にお問い合わせ下さい。●ストップウオッチ(24時間計、スプリットつき) ●時刻アラーム・時報 ●オートカレンダー カシオ計算機株式会社 〒163-02 東京都新宿区西新宿2-6-1 03-3347-4811代


KONAMI
おどろき桃の木
アクションツインビー！
●ツインビーの丸いフォルムはアクションに向いている。と、思っていた人はエライ。
●プレイヤーキャラはツインビー、ウインビー、グインビー、。
●う〜んなつかしい。シナモン博士、メローラ姫などオールスターキャスト。
どっこい今度のツインビーは、初めてアクションゲームになった。
あのツインビーが歩く、走る、もちろん空も飛ぶ。
この衝撃、とってもキュートよ。
ツインビー世界そのままのステージ構成
ほら、ツインビーが歩いている
ツインビー®
レインボーベルアドベンチャー
ファミスペワール出展
© 1993 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.
'93年12月発売予定 定価9,000円
スーパーファミコンは任天堂の商標です。





大型台風ミュータントウォーリアーズ、急襲。

カワバンガ!!カメ忍者たちの対戦格闘アクションだ。

ミュータント賞金王決定トーナメント開催。昔の友は、今日の敵。たったひとつの王座をめぐり、カメ忍者同士の壮絶なバトルが始まる。どこまでも強くなって、賞金王を狙え。

ティーンエージ ミュータント ニンジャ タートルズ/ミュータント ウォーリアーズ

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES® MUTANT WARRIORS



- 一撃で相手に大きなダメージを与える超必殺技搭載。
- ド派手なデカキャラの超人的ミュータントアクション。
- ステージはアメリカ全土。キャラクターごとに本拠地があり、ゆかいな背景が楽しめる。

'93年11月発売予定 定価9,800円

コン
ース
ド'93
ソフト

カメ忍者 ゲームボーイ 見参!

ティーンエージ ミュータント ニンジャ タートルズ

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES 3 タートルズ危機一発

新敵出現、廃鉱の謎を解け。

Nintendo GAME BOY

- スタート時、プレイできるのはミケランジェロだけ。残りのT. M. N. T. はどこに?
- 今までのアクションにRPGの要素を付加。キャラクターアクション、プラス謎解き、と楽しさも2倍。

'93年11月発売予定 定価3,600円

東北 秋田0188(24)7000 九州 福岡092(715)8200 大牟田0944(55)4444
北陸 新潟025(229)1141 志布志0994(72)0606 鹿児島0994(44)3977
四国 松山0899(33)3399 (以上、全10局開設しております。)

●商品に関するお問い合わせは●
お客様ご相談室 コナミホットライン フリーダイヤル 0120-086-573 (ハロー コナミ)
営業時間：月曜日～金曜日(祝日を除く)10:30～17:00 電話番号は、お間違えのないようにおかけください。


美少女戦士
セーラームーン
横スクロール格闘アクションゲーム(2人同時プレイ可能)
12M ¥9,800(予)[税別]
美少女戦士
セーラームーン
サマースペシャル　ミュージカル
外伝 ダーク・キングダム復活篇
■東京 ゆうぽうと簡易保険ホール
8月11日(水)〜8月15日(日)
■大阪／近鉄劇場
8月18日(水)〜8月24日(火)
※大阪公演はS席・A席のみでB席はありません。
■福岡／ももちパレス
8月27日(金)〜8月29日(日)
※福岡公演はS席のみの公演となっております。
S席¥3,605　A席¥3,090　B席¥2,575
テレホンサービス 東京 03-3847-0026 大阪 06-945-0016 福岡 092-476-4802
企画・製作 バンダイミュージカルオフィス
©武内直子／講談社／テレビ朝日／東映動画

SUPER Famicom®

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

8月下旬
発売予定!!

あなたもセーラー戦士！思いっきりアクションしましょ!!

セーラームーン、マーキュリー、マーズ、ジュピター、ヴィーナス、5人の美少女戦士が、スーパーファミコンに参上！それぞれのキャラクター性も鮮やかに、アニメさながらの多彩なアクションと華麗なる必殺技を繰り広げる！誰を選んで戦うか!?プレイはもちろん、見ているだけでも充分楽しめるぞ！

- 5人のセーラー戦士の中から自由にセレクト！
- 2人同時プレイもOK!!
- 使用原画は300枚以上！多彩なアクションに、必殺技や変身デモもバッチリ！
- おしゃべりには、TVアニメの声優起用！有澤孝紀先生のBGMでゲームはますますもりあがっちゃう！
- 武内直子先生描き下ろしの敵キャラも登場よ！



バンダイファミコンクラブ 03-5828-3333 [受付時間 月～金曜日(除く祝日)10～16時]

電話番号はよく確かめて、おまちがえのないようにしてください。

●東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れなく！●受付時間外の電話はおさけください。
●価格はメーカー希望小売価格です。●写真イラストと製品は多少異なることがあります。
●表示価格は、税別になっております。●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。

「エンジェルのおもちゃは、おもちゃ券で買えます」
◄このマークのお店でお求め下さい！

株式会社エンジェル
静岡県焼津市越後島360-1 〒425
株式会社エンジェルはバンダイグループの一社です。



ガンバリーグ応援クイズ

11月にエピック・ソニーレコードより発売される、ガンバリーグ③は何作目でしょう？ハガキに住所、氏名、年齢、電話番号、あなたの好きな野球チーム名とガンバリーグ○の中に答えを書いて、下記までお送りください。抽せんでガンバリーグ応援グッズ（ガンバリーグ・メガホン、フラッグシール、リストバンド）をセットで100名様にプレゼントします。締切り：平成5年8月30日（当日消印有効）※発表は商品の発送を持って返えさせていただきます。※商品の色と仕様が写真と一部異なる場合があります。



野球が好きなら!!

白熱プロ野球'94
ガンバリーグ 3
GANBALEAGUE94!! !! GANBALEAGUE94!!

予価8,900円（税別）

エピック・ソニーレコード 〒107 東京都港区南青山1-1-1 新青山ビル西館8F Tel.03-3475-7300

Epic/Sony Records
Sony Music Entertainment (Japan) Inc.



あそびじゃないの
作：宮岡 寛
画：岡崎つぐお
■高級車のなかに笙子のフェラーリが……。
ドドドド…
ヴロン…
ガチャ…
毒沼再登場!!
ハッ!!
こりゃ絶対なにかある!!
…………
…………

●前号まで●会社の乗っ取りを狙う綿貫専務は、笙子が監視を続ける会長の懐刀、鮫島についての報告を受ける。彼女の報告では、いまの鮫島には会社の派閥争いに関与する気配はないということだった。しかし、鮫島の怖さを知っている綿貫は、彼の行動の監視を徹底的に行なうよう指示をだした。綿貫と笙子の計画は静かに進行していく……。







●茶畑雄作●アマゾン・プロダクツのはりきり社員。ゲームづくりに賭ける情熱は人一倍ある若者だ！



●鮫島礼二●財満コンツェルン会長の懐刀。キレ者なのだが、ゲームについてはまったくの素人。


●大河内桃子●アマゾン・プロダクツの企画部部長。茶畑にほのかな思いを寄せている……。


●水見龍一●画家の父親と科学者の母親を持つ、ゲーム業界の異端児。最近、桃子との間柄が急接近している!?


●ゲーセンの源●新宿のゲームセンターに出没する謎の人物。茶畑や水見の良きアドバイザーになっている。







●天野存美●アマゾン・プロダクツの社長。アルバイトの茶畑の憧れのマドンナなのだ。過去にナゾがありそう。


そうね、とりあえず 2週間…… そのあいだの行動を なるべく詳細な 報告書にね
……気が すすまねえな…
これからしばらく 礼二の動きをマーク してちょうだい
俺が？ 鮫島のダンナを!?
もっと静かな店で 飲みなおさないか カノジョ
とにかくここを 出よう
…………
──あんたも コワイの？ 礼二が


あたしのような女にはね…
あなたが必要なのよ
け…けど俺ァ鮫島のダンナにゃ面も割れてるし…
何だよやんのかよォ!
うるせえガキだな!
ひとりで出てけよオッサン
や…やめろよ笙子
毒沼の気持ち…
あたしが知らないとでも思ってるの?
しょッ笙子!
やっぱそういう裏切るみてぇなことは俺は…
帰るわバッグとって
やってくれるわね毒沼…

■悪魔の次なる標的は、存美に決定!?

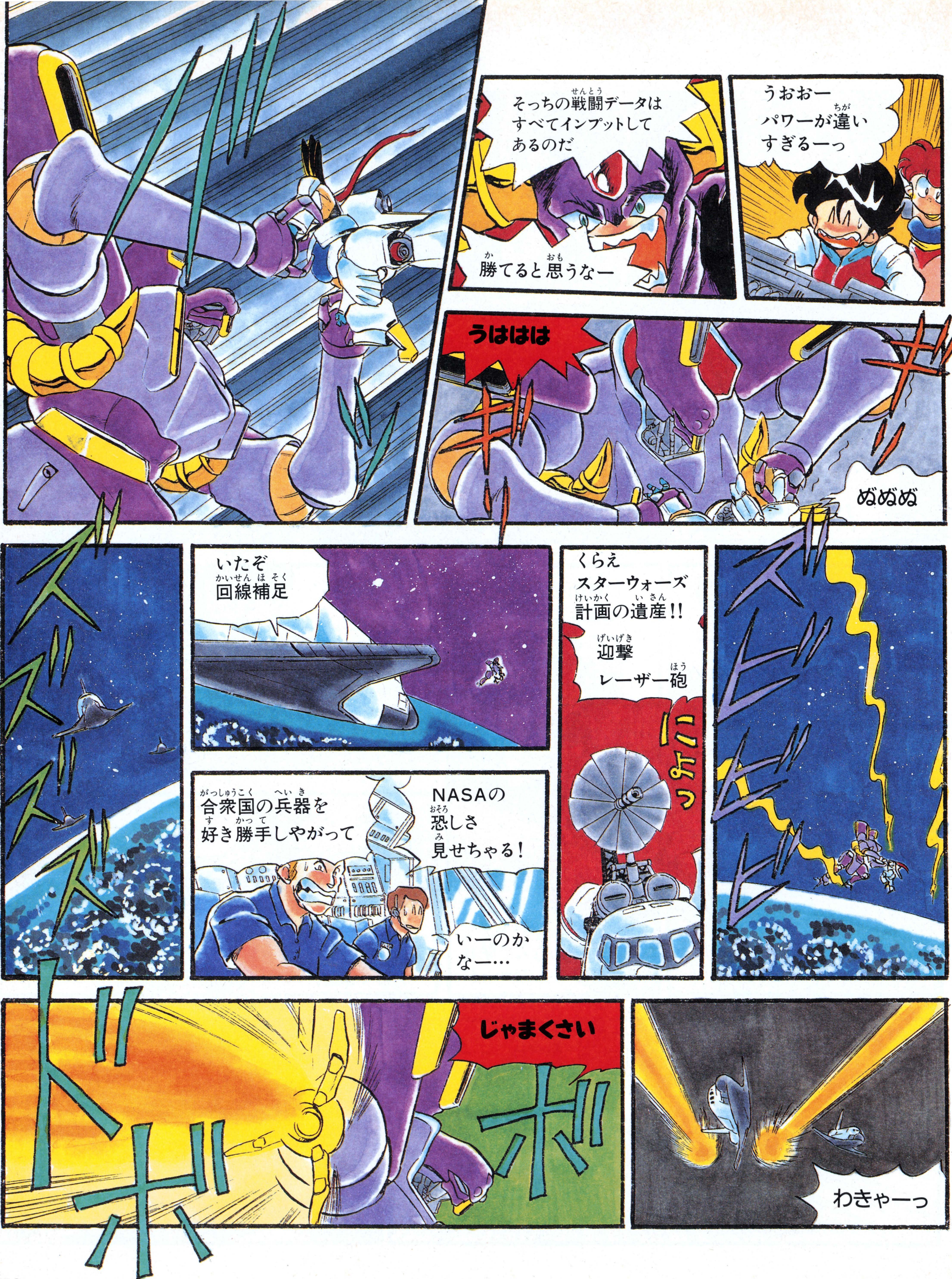
宮岡・岡崎両先生にお便りを!!



次号(8月27日発売)につづく



■エクボの電波ジャックが成功したぞ！



そっちの戦闘データはすべてインプットしてあるのだ
勝てると思うなー
うおおー パワーが違いすぎるーっ
うははは
ぬぬぬ
いたぞ 回線補足
くらえ スターウォーズ計画の遺産!!
迎撃レーザー砲
にょっ
合衆国の兵器を好き勝手しやがって
NASAの恐しさ見せちゃる!
いーのかなー…
じゃまくさい
わきゃーっ

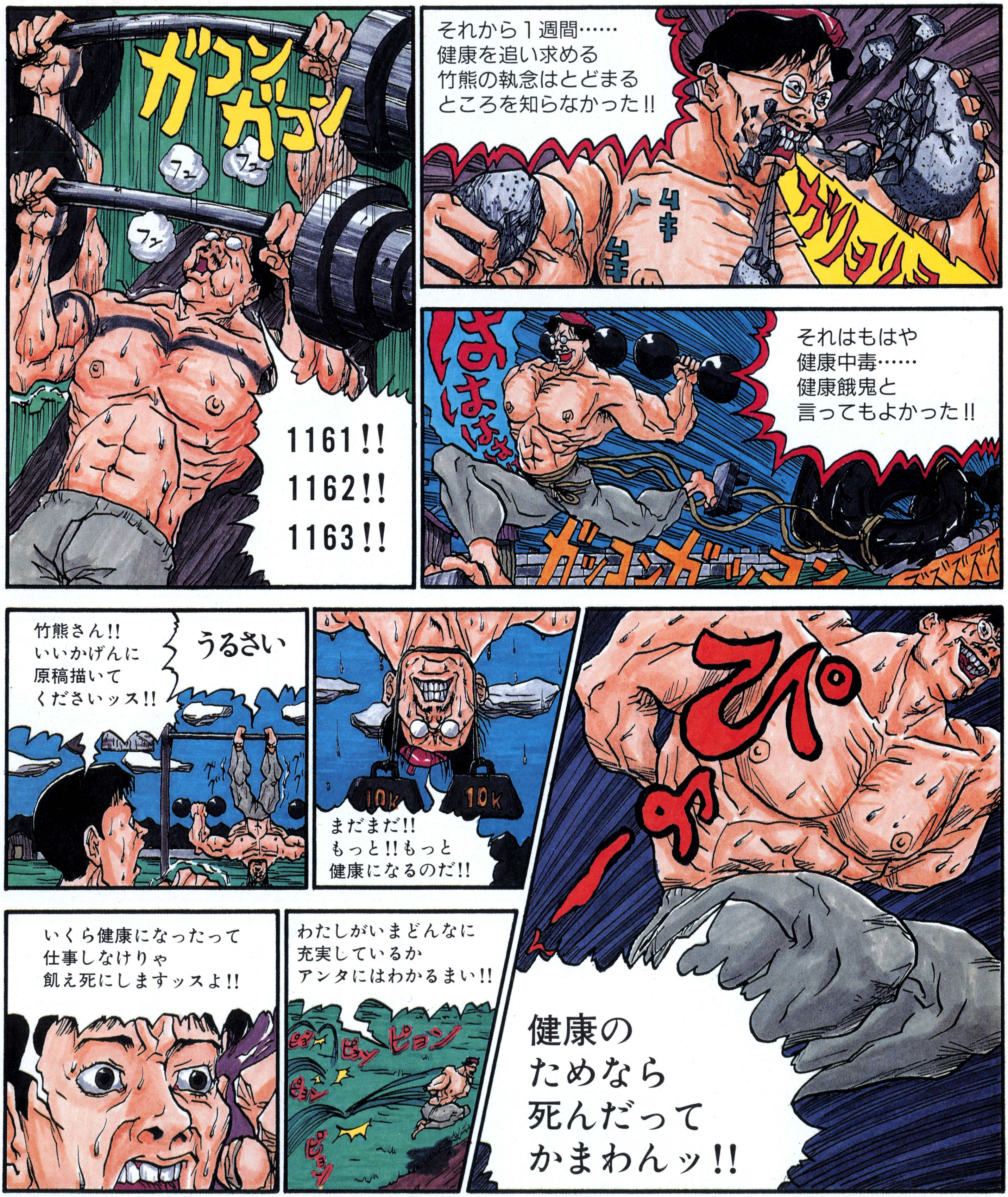


■次回で決着をつけてやるぜ！こやま基夫先生へのお便りは⬇編集部『アバタモ☆エクボ』係まで

次回にコンティニュー

■前回までのあらすじ……死にかけた竹熊はひたすら健康を求めるのだが……





それから1週間……
健康を追い求める
竹熊の執念はとどまる
ところを知らなかった!!
ムキ
ムキ
それはもはや
健康中毒……
健康餓鬼と
言ってもよかった!!
ガッコンガッコン
ガコン
ガコン
1161!!
1162!!
1163!!
竹熊さん!!
いいかげんに
原稿描いて
くださいッス!!
うるさい
10k
10k
まだまだ!!
もっと!!もっと
健康になるのだ!!
いくら健康になったって
仕事しなけりゃ
飢え死にしますッスよ!!
わたしがいまどんなに
充実しているか
アンタにはわかるまい!!
ピョン
ぴゃー
健康の
ためなら
死んだって
かまわんッ!!



どじょお〜が〜
でてきてえ〜
あこんにぃちぃ〜
キキッ
わ〜〜〜ッ!!
ぴょん
ア〜全身打撲で
全治１ヵ月
ですなあ
1ヵ月？
そして……
編集部にたのみこみなんとか
連載打ち切りだけは勘弁して
もらった竹熊と純子だったが…
治療費のことも
あるし なんとか
マンガ描かなきゃ
ですわね先生
国領さんには大見栄切ったが
正直 この身体じゃなァ……
「お達者アワー」の
時間です
本日は長寿日本一の
鶴亀長次郎さんを
お招きしまして…
長次郎さんは
当年とって150歳
だそうですが
長生きのヒケツは
いったい
何でしょうか？
え？あー
クヨクヨ
せんこっ
ちゃヨー
あ〜〜
そいから
楽しみを
持つこと
ですわイ
長次郎さんの
楽しみは
何ですか
ワシかえ
ワシの楽しみは
タバコくらいか
のう ホーホ
ホホホホー



■当たり屋として日当を稼ぐ竹熊！ どこまで堕ちぶれる？

このマンガの感想をファミ通のアレ係まで

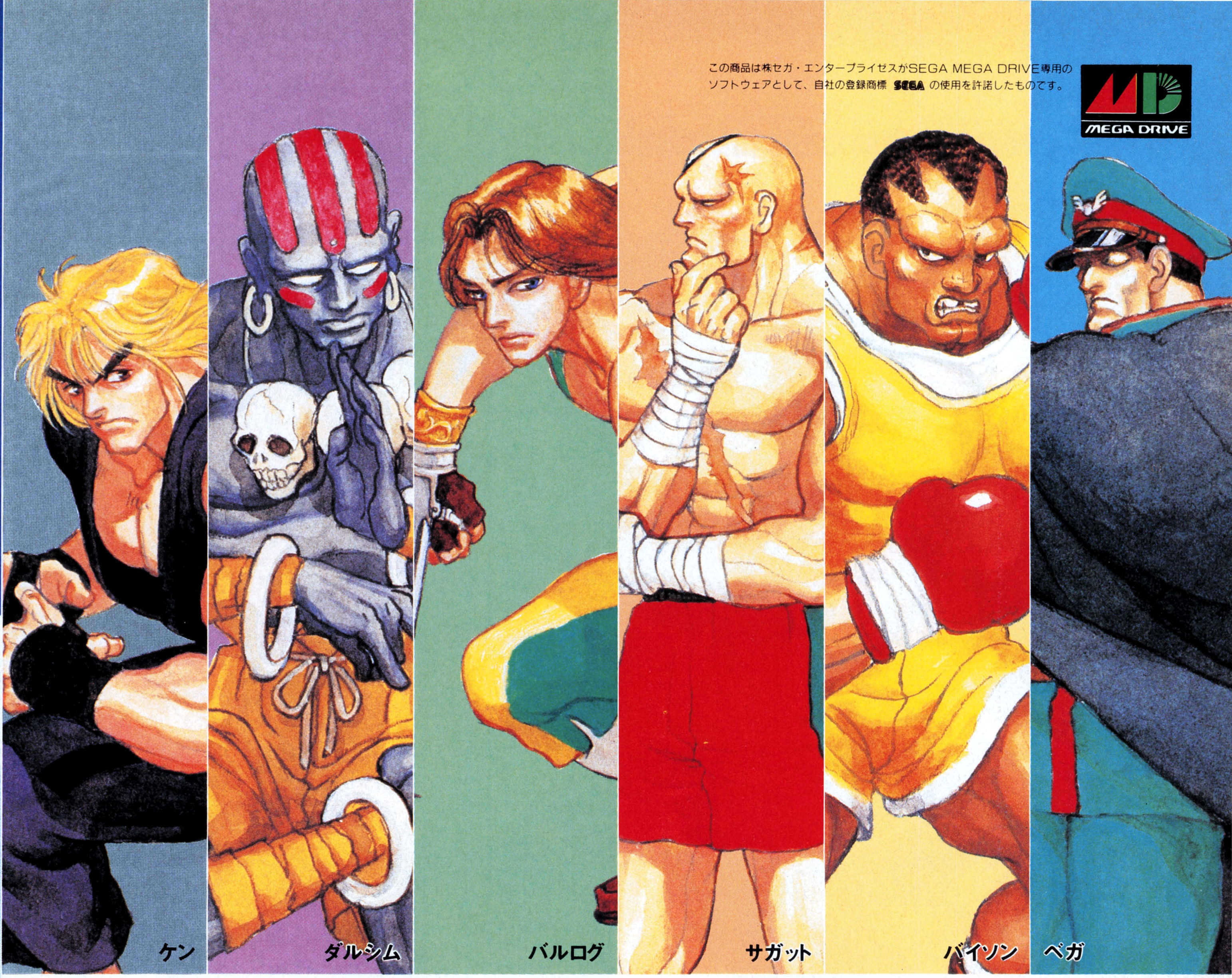

スーパーファミコンで、シミュレーション新世代へ。
SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO
樹帝戦紀
じゅていせんき
迫力の戦闘アニメーション、衝撃のフォルムで迫りくるユニットたち。
かつてない、洗練されたシステムが、
対戦プレイが、シミュレーションをいっそう熱くする！
シナリオモード20面、超難解なエキスパートモード20面が君を待ち受ける!!
サウンドもビジュアルも
迫力満点の戦闘アニメーション！
MOVE
各ターンでは移動可能範囲をわかりやすく表示。
'93
8/27(金)
発売!!
価格9,600円(税別)12M+バッテリーバックアップ
ユニットは両軍併せて28機。
個性あふれるキャラクターたちが新しい衝撃を呼び起こす！
シナリオが進むにしたがって、他のユニットも登場するぞ！
◀敵軍
キャリア
小型ユニットを運ぶ飛行船
ビュー
攻撃、防御力ともに優れている
ランチャー
広範囲をカバーし、間接攻撃もできる
スカイ
空中攻撃専用だ
イーグル
空中戦を得意とする
スーパー
絶大なる攻撃力を誇る
VS
▶自軍
バーン
空中戦を得意とする
ハイパー
絶大なる攻撃力を誇る
フリーズ
空中攻撃専用だ
ピューイ
小型ユニットを運ぶ飛行船
ゾック
攻撃、防御力ともに優れている
シューター
広範囲をカバーし、間接攻撃もできる
ファミコンスペースワールド'93
(8月25日、26日)で会おう!!
ENIX 株式会社エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25 西新宿木村屋ビル3F
■ゲーム専用お問い合わせ☎03-3371-5581 ■電話番号は正確にお願いします。
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
©1993 TAM・TAM／ENIX



SUPER CD·ROM² SYSTEM
9月30日発売
NEC
SUPER CD-ROM²専用ソフト
麻雀オンザビーチ
©NEC Avenue, LTD. 1993 ©HOME DATA ©遊人
NECアベニュー株式会社
〒213 川崎市高津区久本 2-4-1
マルチメディア事業 ▶お問い合わせ(平日/午前10:00〜午後7:00)
044(853)5580 ●テープサービス 044(853)5560

この商品は株セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです。

MEGA DRIVE



メガ伝説、はじまる。

噂は真実になった。未体験のスピードとパワー。

すべてのバトルゲームは、もはや過去形で語られる。

メガドライブ専用ソフト

ストリートファイターII ダッシュプラス

9月下旬発売予定 予価9,800円(税別) 24M(メガ)

あのビデオゲームの迫力がリアルによみがえる

メガドライブ用コントローラー「カプコン・パワー・スティック・ファイター・MD」。

キミを勝利へと導くスピード調節などの多彩な機能を搭載。熱い闘いが、もっと熱くなる。

メガドライブ対応

カプコン・パワー・スティック・ファイター・MD 9月下旬発売予定 予価9,800円(税別)

Capcom Power Stick Fighter MD

カプコン・パワー・スティック・ファイター・MD



※写真の商品は開発中のものです。



PCエンジンスーパーCD-ROM²専用
暗黒武術会、決戦前夜 幽助たちは特訓を開始した。
PC Engine
SUPER CD·ROM² SYSTEM
目の前の敵は、すべてブッとばす!
ゆうゆうはくしょ
幽☆遊☆白書
闇勝負!!暗黒武術会
©冨樫義博/集英社・フジテレビ・スタジオぴえろ ©BANPRESTO1993
プレイヤーの視点から見た
NEW格闘シューティングゲーム! 新登場!!
9月発売予定 8,800円(予価)
バンプレストのゲームのことならなんでもきけちゃうヨ!
バンプレスト テレフォンサービス
03-3847-6320 電話番号はよく確かめてネ!
受付・10:00～16:00 月～金(土・日・祭日を除く)
株式会社 バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14 〒111
バンダイ第3ビル
※バンプレストは、バンダイグループの一社です。
BANPRESTO



Nintendo
GAME BOY
混戦！乱答!!
らんまがいっぱい大騒動!!!!
好評発売中！
RANMA NIBUNNOICHI
らんま1/2
格劇問答!!
コマンドバトルアドベンチャー 2M ¥3,980[税込み]
ひょんなことから、二人の神様に惚れられたらんま。そこから始まった『ニセらんま騒動』は、家族や仲間を巻き込み、おとくいのバトルへと発展して行く。アドベンチャーゲームとコマンドバトルが、同時に楽しめる痛快コンビニソフトは、ダイナミックなビジュアル化も実現。さらに、入魂の“らんまカルトクイズ”が君をどんどん熱くするぞ！今回はゲームオリジナルキャラ『イザナギとイザナミ』が登場する、ちょっぴり新鮮な乱闘ストーリーだ!!


アクション画面で、コマンド戦闘。
2度目もたのしいモーションバトルだ。
聖剣伝説®
せいけん 2 でんせつ
メーカー希望小売価格 9,800円(税別)
大好評発売中!
SQUARESOFT
株式会社スクウェア 〒150 東京都渋谷区恵比寿1-13-6


スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
武器ごとにそれぞれ違う必殺技を覚えられるんだ。
指先テクより戦略性が大切さ。
プリムとポポイ、どっちを先に仲間にすることもできるんだ。知ってたかい？
2回目は違う方法でチャレンジしよう。
ねえキミ、私をメインに使ってプレイしたでしょうね！
地形を効果的に
RPG初のシステム、モーションバトルだ！
フラミーで世界一周。気分ソーカイだぜ。
リングコマンドって新しいわよね。
防御のコツは逃げまわるより防御魔法よ。
マルチタップを使った3人同時プレイしてみた？
SUPER Famicom マルチプレイヤー5対応
きれいなグラフィッ魅力なの
16メ大容だか
©スクウェア 1993

SQUARESOFT

■発売元:NTT出版
〒108 東京都港区芝5-3-2 芝第一ビルディング
TEL.03-5484-4065

スーパーファミコンは任天堂の商標です



おまちかね!
聖剣伝説2グッズ

アイテム完全装備(フル)。



聖剣伝説2

CD販売元:アメリカーナ・レコード
〒134 東京都江戸川区北葛西4-13-2
TEL.03-3878-6041

オリジナル・サウンド・ヴァージョン

聖剣伝説2のオリジナルサウンド44曲をCDアルバムに完全収録。ときには勇壮に、ときには優しく、ときには大迫力で。ストーリーを彩る数々のメロディーが、音の伝説となって、君の胸をゆさぶる。

N25D-019/価格:2,500円　**好評発売中**

聖剣伝説2 基礎知識編

武器、防具、魔法、精霊やモンスターのデータを満載。キャラクターの紹介やバトルアドバイスも掲載したデータ・ガイドブック。

B6判並製
定価:750円
好評発売中

聖剣伝説2 冒険ガイドブック

多数のビジュアルとやさしい解説で、初心者にもわかりやすい攻略の必須アイテム。折り込みマップ 16ページ袋とじ付。

A5判並製
定価:800円
8月下旬発売

聖剣伝説2 完全攻略編

完全攻略への道すじを詳細に解説。GBの聖剣伝説で大好評の特大ワールドマップ付のストラテジー・ガイドブック。

B6判並製
定価:900円
9月下旬発売予定

聖剣伝説2 オリジナルテレカ

聖剣伝説2のイラストがテレカになった!
ファン必携の一枚。



価格:1,200円
(非課税)
好評発売中!

責任編集:スクウェア　定価、価格はすべて税込です。　©スクウェア 1993

NTT出版インフォメーションサービス
Information Service

攻略本や、CDの情報を電話でキャッチ!内容は隔週月曜日に変わります。電話番号はよく確かめて!
TOKYO:03(3459)9999/OSAKA:06(371)9999

リアルアクションRPGトリネア10月1日発売

TRINEA

世紀末パラドックスへの挑戦！



イラスト/士郎正宗（©士郎正宗・ガネーシャ・青心社）



アクション

多彩なアニメパターンと強力な音声合成によるアクションシーンは壮快！

サウンド

スクラッチを用いたディスコ調のオープニングミュージックの他に、センス抜群のサウンドが約30曲も登場！

キャラクター

パッケージイラストに『アップルシード』で著名な士郎正宗を始め、バラエティな視点による個性豊かなキャラクターがグッ！

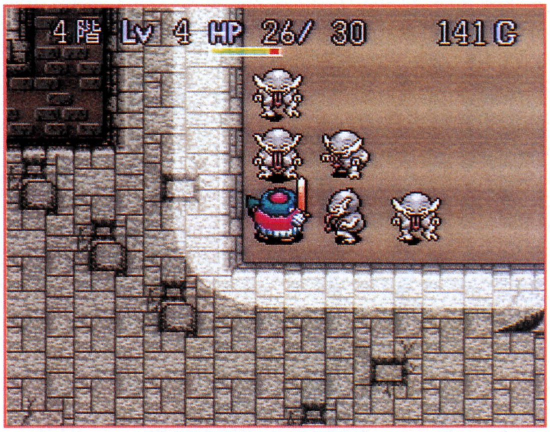
ストーリー

主人公3人により変化するマルチシナリオ、マルチエンディング！

ファミコン スペースワールド'93
8/25・26

ゲーム・エンタテイメント革命宣言
YANOMAN ㈱やのまん
〒130 東京都墨田区東駒形3-3-10

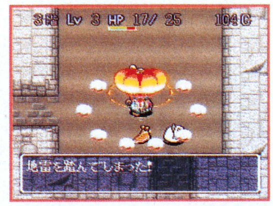
君のレベルは、





せまいながらも楽しい通路

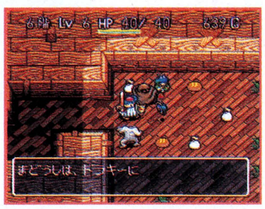
ちょっとダメージを与えるだけで、分裂していくスモールグール。ガンガン戦っていると、気がつくとグルリと囲まれてしまったなんてことも。こんなときは通路にスモールグールを誘導して、ひとりづつやっつけよう。レベルアップにもなって一石二鳥!?



とっておきの最終手段

冒険の途中、巻物もつえもないのにモンスターに囲まれてしまい絶体絶命！ってとき。もし近くに地雷のスイッチがあるとしたら、まよわず飛び込もう。トルネコも大きなダメージを受ける危険技だが、まわりのモンスターをやっつけてしまえるぞ！





アイテムに関するちょっといい話

モンスターはいろいろな特殊攻撃をしてくる。なかでもベビーサタンはやっと集めたアイテムを盗んでいくトンでもないヤツだ。だから戦闘前に本当に大事なアイテムは横に置いておこう。もちろん戦闘後にこれらを拾うこともできるから、安心して戦えるぞ。あと“目つぶし草”をつかってモンスターの目を見えなくするとそいつは手当りしだいに周囲のモンスターを攻撃するから、トルネコ楽チンッ! てわけだ。





リリパットを味方にしてしまおう!?

はなれたところから弓矢で攻撃してくる、ちょっとニクたらしいリリパット。でもこのときトルネコとリリパットのあいだに別のモンスターがいれば、そいつが弓矢によるダメージをうけるんだ！さながらトルネコの援軍って感じでグー。ただし調子にのってリリパットに攻撃させていると、リリパットがどんどんレベルアップしてトンでもなく強力なモンスターとなって襲いかかってくるから注意せよ！



君自身のレベルが上がる。1,000回遊べるR.P.G.登場。

『トルネコの大冒険』の舞台となる“不思議のダンジョン”は、中でいくらレベルを上げてもいったん外へ出るとレベルがもとに戻ってしまう謎に包まれたダンジョン。しかし『トルネコの大冒険』ではキャラクターのレベルアップは大きな問題じゃないんだ。それぞれのモンスターに応じた攻略や、ダンジョンの形を活用した戦法などの“戦略”がポイント。本当に大切なのはプレーヤーである、君自身がどれだけのテクニックや戦略をみつけることができるかである。君自身のレベルが上がるR.P.G.、それが『トルネコの大冒険』なんだ。

9/19(日)発売

スーパーファミコン用ソフト
12M ROM+バッテリーバックアップ●定価 9,600円（税別）

CHUN SOFT
株式会社 チュンソフト
〒160 東京都新宿区新宿6-24-20 丸増新宿ビル10F
●お問い合わせ電話番号：(03) 5272-5155 ※受付時間：月曜日～金曜日（祝・祭日は除く）／13:00～17:00

どこまで上がる!?





▲おお、バッティングセンターは楽しそうだ。
▲チームは8種類の中から選べるんですね。

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

クラシック・ロード
CLASSIC ROAD

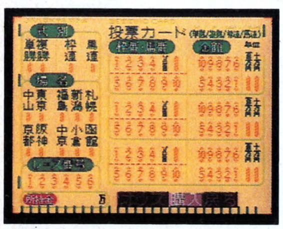
CLASSIC ROAD 学生・生徒または未成年者でも、このソフトの勝馬投票券を購入できます。

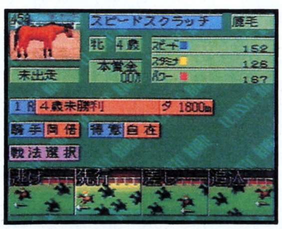
空前の競馬ブームのなか、競馬の夢とロマンを集大成した
禁断の本格的競馬シミュレーションソフトがいよいよこの秋発売になる。
あのソフトや例のソフトを遥かに超えた興奮の究極の
競馬ソフトであることを保証します。

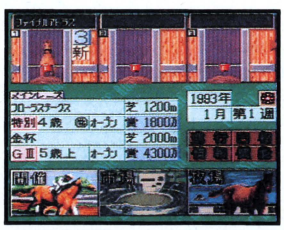
僕の前を夢

空前の競馬ブームの中、競馬の夢とロマンを集大成した興奮のゲームの登場です。
馬主として自分の持ち馬を天皇賞や有馬記念に出場させる、
生産者として競争馬を生産する、レースを予想して馬券を購入する、
調教師としてレースにむけて自分の馬をベストの状態にもっていく・・・・
競馬のあらゆる面白さ、醍醐味が楽しめます。30年間のデータが収録出来ますから、
最初の所持金1億円をどれだけ増やすか、自分の馬が年度代表馬になるか、
ダービーを制覇するか、などなどプレイヤー自身が思い思いに楽しめます。

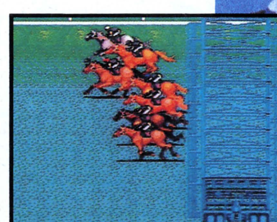
10月下旬発売!
スーパーファミコン
8メガ+バッテリーバックアップ
¥9,800
(税別)


馬券の購入画面


出走の登録画面


メイン画面


市場画面


レース画面



発売元：ビクター エンタテインメント株式会社 〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16


Victor
が走る…

夢中にイマジネーション。

UNO™

11月発売予定



©1993 International Games, INC.
©1993 TOMY

3つのモードで面白さも3倍 本物より興奮しそうだね。

スピーディなゲーム展開、一瞬の逆転劇、するどい読み…熱くなるUNOの興奮を、そのままそっくりスーパーファミコンに移植。しかも、「ワイワイ」「パートナー」「すごろく」の3つのモードを揃えたから、いつもの仲間がいなくても、ひとりでプレイしても、やっぱり興奮するね。

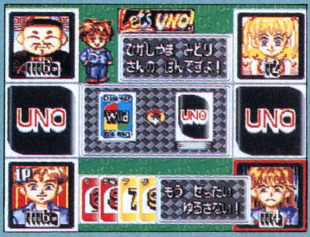
スーパーファミコン用ソフト

8,500円（税別・予価）

SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO スーパーファミコンは任天堂の商標です。



さあ、今日はどのモードで熱くなろうか？



仲間とやるならワイワイモードできまりだね。



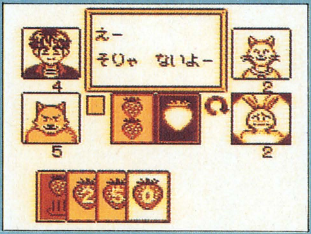
双六モードではアガリをめざして頑張ろう!!



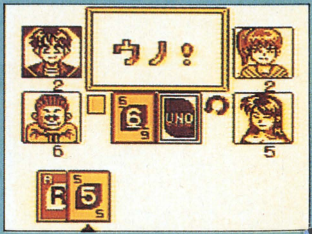
相手に不足なし、15人の個性たっぷりの対戦者。

UNOプラス「国取りモード」だから、やればやるほど興奮する。

日本地図上の8か国を奪い合うオリジナル「国取りモード」をドッキングしたから、本物では味わえないゲームボーイソフトならではの面白さ。こっそり、UNOをトレーニングするにも、おすすめのソフトです。



スモールUNOモードなら初心者でもだいじょうぶ。



4人対戦プレイもOK! 旅先でも気軽にUNOが楽しめる!

Nintendo GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の商標です。

4 対戦型 1人でも遊べます

ゲームボーイ用ソフト

3,980円（税込・予価）



〈見本〉

UNOテレカちょうだい 応募券 FT・246 8月

8〜11月毎月100名様に当たります。

クイズにこたえて特製テレカを当てよう。

〈クイズ〉

今度スーパーファミコンとゲームボーイのソフトになった、人気No.1カードゲームは？

U ? O

〈応募方法〉

官製ハガキにクイズの？の答え［ローマ字］、郵便番号、住所、氏名、年齢、性別、職業、電話番号を明記の上、応募券を貼ってお送りください。

締切り 平成5年8月末日（消印有効）

記入例

124-□□
東京都葛飾区
立石7-9-10
(株)トミー
新規事業部
TVゲームUNO
クイズ係

クイズの答え
U ? O
〒100
東京都千代田区
永田町2-14-2
富田太郎
10才
男
小学生
03-3693-1031

トミーのおもちゃは、おもちゃ券で買えます
◀このマークのお店でお求めください！

たのしい遊びのクリエイター

TOMY®

株式会社トミー
本社 〒124東京都葛飾区立石7-9-10
TEL 03(3693)1031(大代表)





モータル コンバット
MORTAL KOMBAT®
神拳降臨伝説
ファミコンスペースワールド'93にて初公開！
Acclaim® JAPAN LTD.
㈱アクレイムジャパン　〒144 東京都大田区蒲田5-28-4 明治生命蒲田東ビル
Mortal Kombat™ © 1992 Licensed from Midway™ Manufacturing Company. All rights reserved. © 1993 Acclaim Entertainment, Inc.

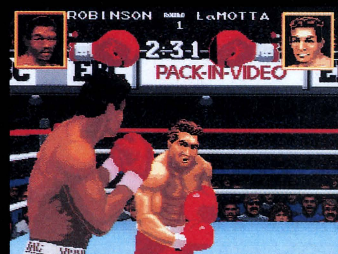
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

ファイナルノックアウト

伝説のチャンピオンたちが、キミのゴングを待つ――。

これは、新しい格闘対戦ゲームだ!!

ゲームセンターの興奮をスーパーファミコンで味わえる！　実写取り込みのボクサーが迫力のバトルを展開。操作性も充実、ジャブ、ストレート、フック、アッパーカットが自由自在に炸裂。連打が決まると観衆が沸き起こり、リングは興奮の渦に。これは、もうただのボクシングゲームじゃ済まされない！





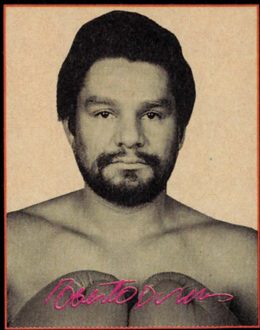


11月5日(金)発売!!
価格8,800円(税別)

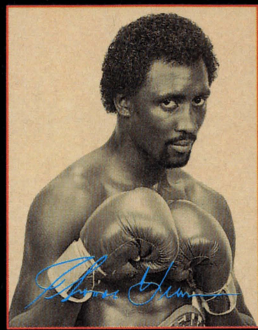
8メガ

フジTV系・スポーツワイドプロ野球ニュース(東京・名古屋・大阪)にてCM放送中。

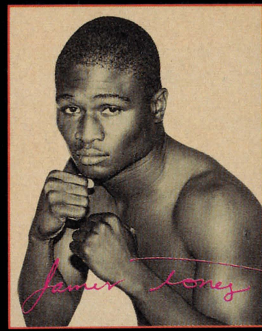
株式会社パック・イン・ビデオ　〒104 東京都中央区銀座6丁目13番16号　銀座ウォールビル6F　TEL:03-5565-8732



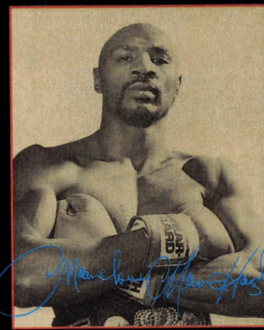
DURAN



HEARNS

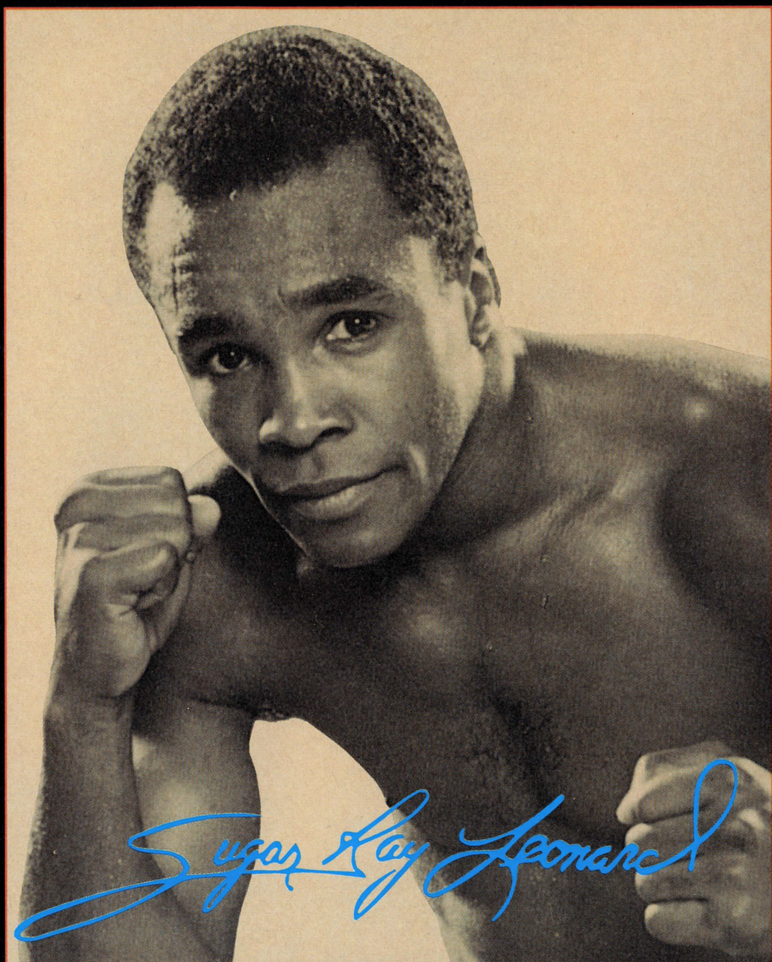


TONEY

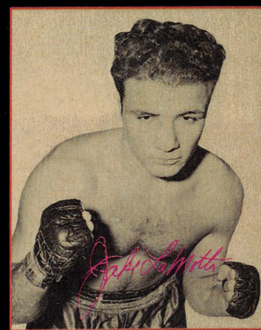


HAGLER

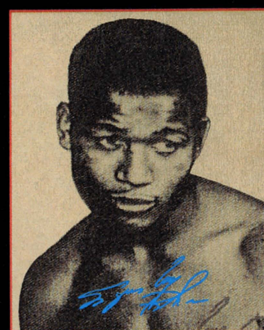
闘いのコールが……
今、リングに響く!!



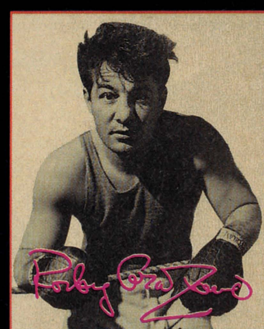
LEONARD



LaMOTTA



ROBINSON



GRAZIANO

あの、5階級制覇の伝説のチャンピオン、
シュガーレイ・レナードが、やってくる!

8月24日(火)、25日(水)、26日(木) 午後2:00～

ファミコン・スペース・ワールド'93 パック・イン・ビデオブースにて


LOZC
G-AMUSEMENTS CO.,LTD.
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
ファイナル・ストレッチ
FINAL STRETCH
鈴木亜久里監修
3D
TOP VIEW
天空に
浮かぶ島
「マジカルランド」を、
魔王ザギオスの
手から守れ!
ファミコン スペースワールド'93
じくうのつばさ
時空の翼
■ファミコン対応
■予価 6,500円(税別)
■93年秋発売予定
対戦型ファイトアクション
+
ミニRPG
©1993 G.AMUSEMENTS CO., LTD.
ファミコン®は任天堂の商標です。


FIA FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP
F1
●3D(前・上・横)で視点選択
●自分のレースをリプレイでチェック
BACK VIEW
●実名のチーム・ドライバーが登場
●チーム移籍を体験できる
●バックギア搭載＋6速
●ド迫力マシン
●上下2分割画面対戦モード
SIDE VIEW
■12M　DSPチップ搭載
■予価 9,800円(税別)
■93年10月発売予定
株式会社ジー・アミューズメンツ
〒152 東京都目黒区鷹番3-6-8
LOZC(ロジーク)はジー・アミューズメンツの商標です。スーパーファミコン®は任天堂の商標です。©1993 G.AMUSEMENTS CO., LTD. ©1993 A.company co., ltd. Licensed by FOCA to FUJI Television. 1993.

スーパーファミコン®

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

セイント
聖RPG 堂々登場!!



TM

アクタリオン

限定発売につき
予約受付中

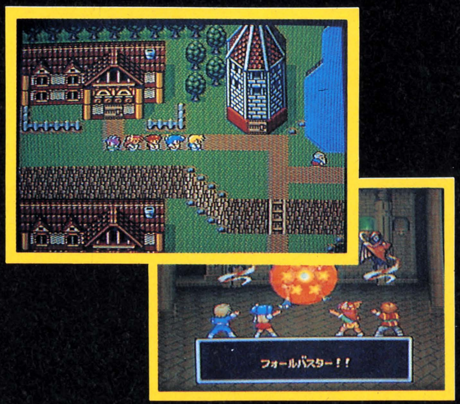
★新感覚、2パーティー制でロールプレイングゲームに新たな世界がひろがる！

★強力な合体魔法により、戦闘の幅がこれまでになく厚くなった！

アクタリオン求人キャンペーン
採用者発表

兵庫県・蓮尾裕美　愛知県・水野恵太
北海道・大沢未央　大阪府・杠　剛
栃木県・岡部　寿　大阪府・川田満久
京都府・開田　学　東京都・荒木佑介
埼玉県・芳賀涼子　鹿児島県・白石由美子
（敬称略）

以上、10名の方々には奨学金を贈呈します。
※アクタリオン求人係にたくさんの御応募ありがとうございました。以前、ファミコン通信・ファミリーコンピュータマガジンその他で公募致しましたが、この度採用者の方々の住所と名前を発表させて頂きます。



11月5日発売
希望小売価格
8,900円（税別）

スーパーファミコン® は任天堂の商標です。

TECMO PRODUCTS

販売元　テクモ株式会社
〒102 東京都千代田区九段北4-1-34
発売元　テクモソフトプロダクツ株式会社

☎テクモ ホットライン　03(3222)7550



SUPER HOCKEY '94
スーパーホッケー'94
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
SUPER Famicom マルチプレイヤー5 対応
スーパーファミコン初のバーチャルボタン搭載!
マルチアダプター・オートで最大4人同時プレイ!
11月下旬発売予定
スーパーファミコンソフト
予価 8,900円(税別)
SUPER Famicom マルチプレイヤー5
対応ソフトも続々登場
手の平サイズ世界最小
好評発売中!
マルチアダプター・オート
2~5人の多人数で対戦 オモシロさ倍増!!
希望小売価格 2,980円(税別)
MULTI ADAPTOR AUTO
PARTY ROOM 21
(株)ヨネザワ ソフトウェア事業部 〒143 東京都大田区大森北6-1-3
TEL 03-3762-9009(直通)

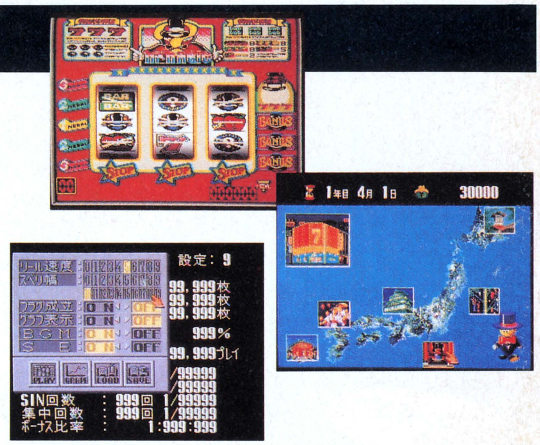

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
本物に触れる。
サミー工業はパチスロのパイオニア…だから本物が作れた。
BONUS CHANCE
777
MINI BONUS
Mr.MAGIC
3 MEDAL
2 MEDAL
1 MEDAL
2 MEDAL
3 MEDAL
BAR
BONUS
BONUS
BONUS
STOP
STOP
STOP
PRESS TO RETURN
SAMMY
PUSH
PUSH
PUSH
BET
PAY
Mr.MAGIC



ミスターマジック
（サミー工業）
幻の名機・アラジンゴールド
（ニイガタ電子）
スーパーバニー ガール
（オリンピア）
など人気パチスロ機をラインアップ。

選べる、遊べる3モード

パチスロを知る「入門モード」
台が分かる「攻略モード」
台を見分ける「実戦モード」



勝利へ導く多彩な機能

「プレイ結果のデータ表示とグラフ表示」、「設定変更（1〜6）」、「リール回転速度の調整」、「スベリ幅の調整」、「フラグ成立お知らせ」など。

新発売！

SUPER Famicom スーパーファミコンマウス対応

実戦！

パチスロ攻略シミュレーションゲーム

パチスロ必勝法！

サミー工業株式会社
〒170 東京都豊島区東池袋2-23-2
TEL:03-5950-3760

Sammy サミー



聖剣伝説2

せいけん でんせつ

精進の章

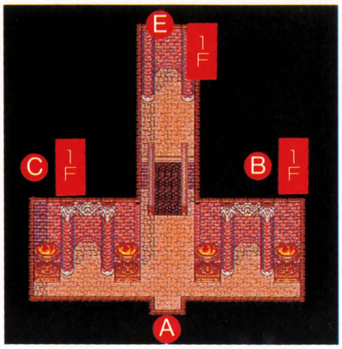
ついに「聖剣伝説2」の攻略も最終回。速攻攻略を可能にする早わかりフローチャートと3人同時プレー実況ゲームバトルロイヤルも付いてます。

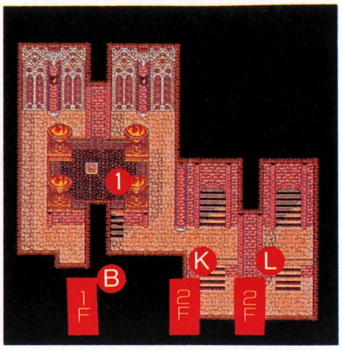
SF スーパーファミコン	アクションRPG	バックアップカートリッジ
	スクウェア　発売中　9800円	16メガ

●P106 徹底攻略(炎の神殿～マンテン山・山頂のほこら)
●P116 早わかりフローチャート
●P118 ケームハトルロイヤル　リアルタイム編

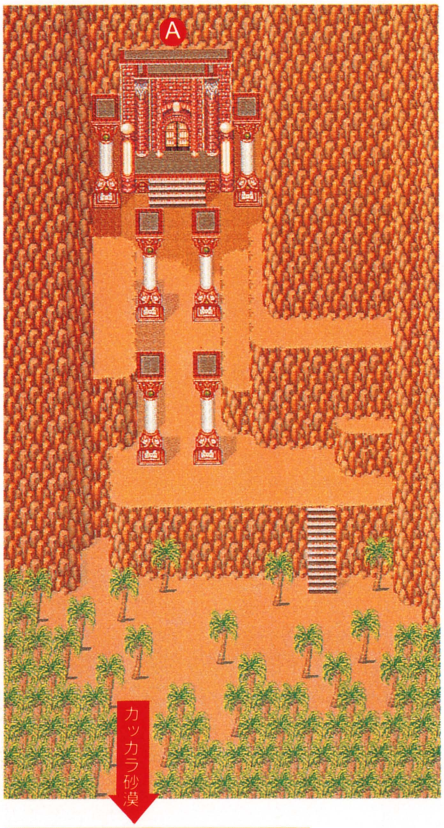
炎の神殿

マンテン山の賢者ジャッハに会って、真の勇気を身につける旅にでたランディたち。そのためには、世界中にある8つの神殿で、聖剣と種子を共鳴させなければならない。すでに、2個の種子を共鳴させ、カッカラ砂漠にある、炎の神殿に向かった彼らだが……。





1 F

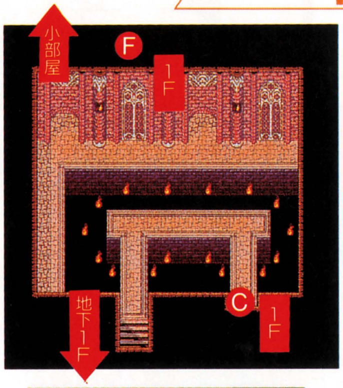


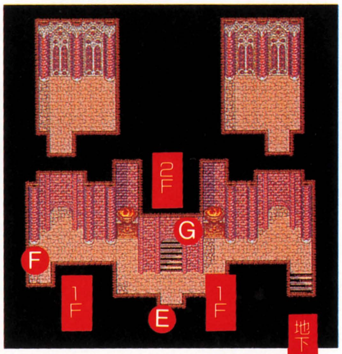
地下 1F

ポロンの矢をうまくかわして神殿に突入せよ



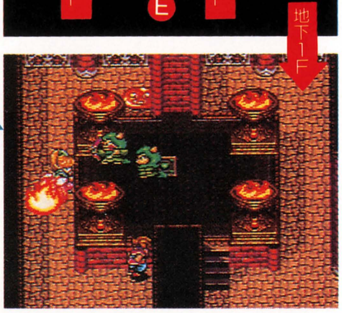
炎の神殿の入り口では、ポロンが弓矢を飛ばして攻撃してくるぞ。ふつうの武器では攻撃できない位置にいるので、飛び道具に持ちかえて攻撃するか、うまく矢のあいだをかいくぐり、ポロンをやり過ごして神殿のなかに入ろう。





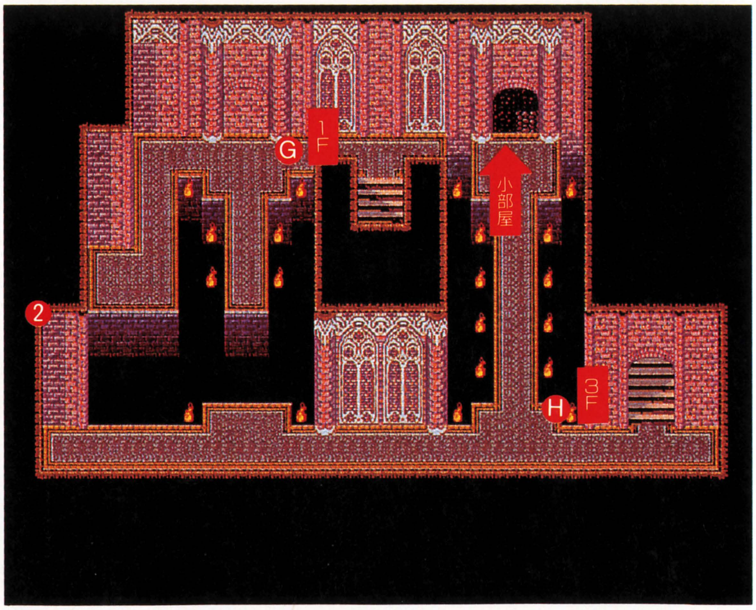
1 スイッチはどうやって押す

炎の神殿の入り口から右の部屋に進むと、中央にスイッチがある部屋にくる。このスイッチを押せば、右下の壁がくぼんで、3階に進める道ができるのだが、どうやってもこっちから押すことができない。まあ、あせる気持ちはわかるが、2階からグルッと回り込んで押そう。



⬆スイッチを押せば、どこかの地形が変わる。このスイッチは、右下の壁が動くぞ。

2F その1

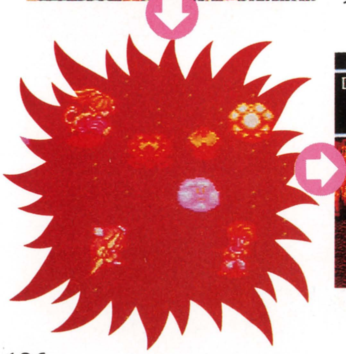


このクリスタルにはエクスプロード

炎の神殿の地下1階は、熔岩が熱くて、先に進めなくなっている。しかし、中央にあるクリスタルオーブを火の魔法のエクスプロードで壊せば、先に進めるようになるぞ。

サラマンダーの





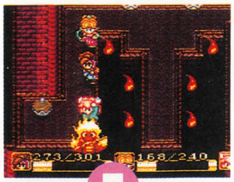
エクスプロードで



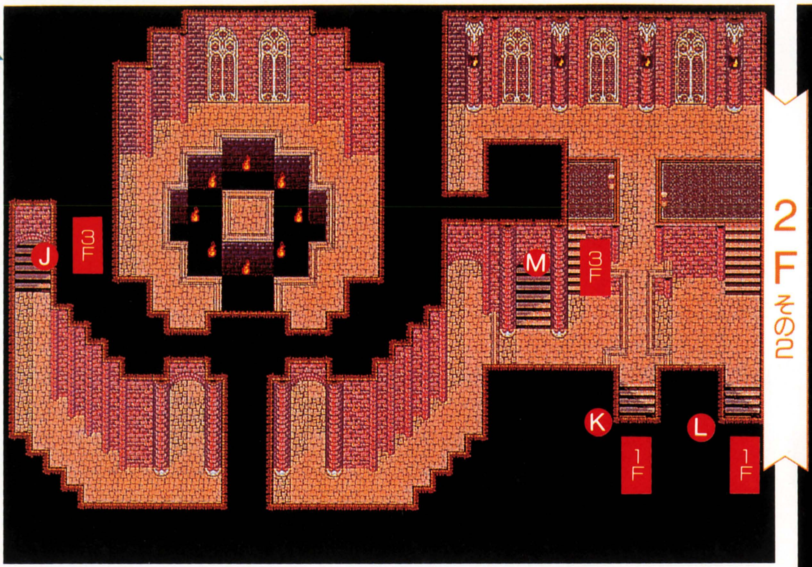
こわせ!!

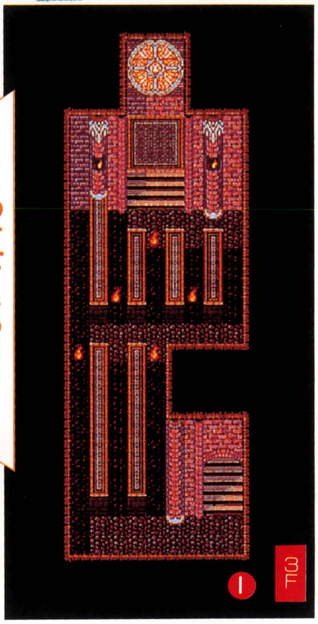
❷橋を作って渡れ

行き止まりにあるクリスタルオーブは、火の魔法をかければ、橋を掛けてくれる。風の魔法のディテクトで、そのオーブが何の魔法に反応するか調べられるぞ。

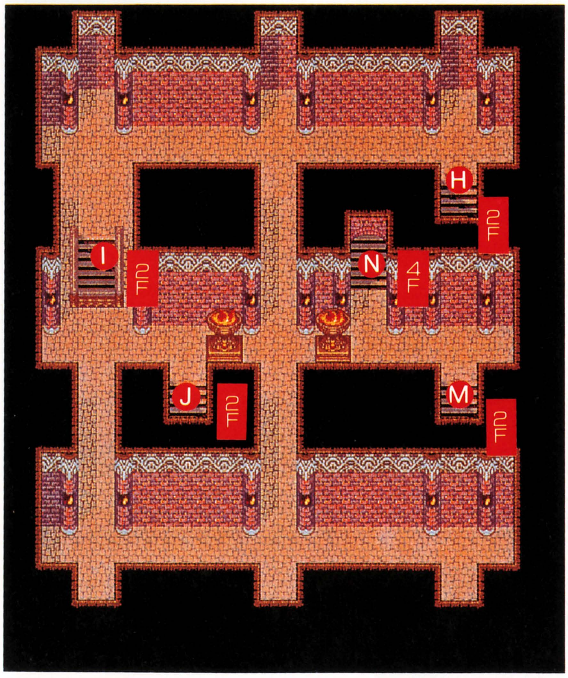




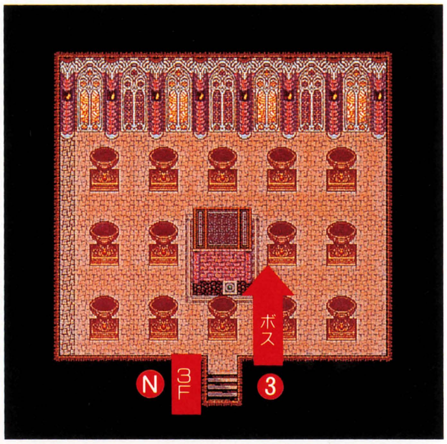




3F



4F



❸この先は行き止まりじゃない

まず、中央にあるスイッチをふもう。するとクリスタルオーブが現われるので、水の魔法で壊そう。それから消え残った聖火に触れると、中央に隠し扉が現われる仕組みなのだ。

スイッチをふめ



今度はウンディーネ



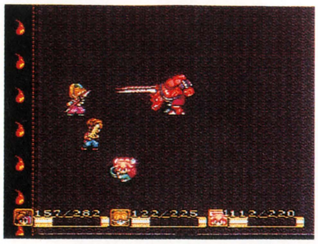
ふたつ火が残る





隠し扉出現!!

炎の神殿のボスは ミノタウロス

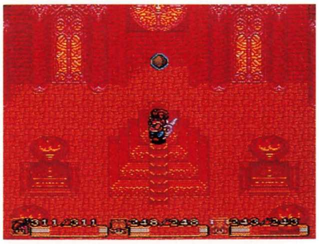


⬆ミノタウロスは接近戦が得意なので、戦いの間合いをとって、ポポイの攻撃魔法をガンガン使って攻撃しよう。

炎の神殿のボスは、接近戦を得意とするミノタウロスだ。雷の攻撃に弱いので、接近戦を避けて、プリムの風の魔法のサンダーセイバーで弓矢などの飛び道具に雷の属性を持たせて攻撃しながら、ポポイの風の魔法のサンダーボルトで攻撃しよう。魔法のくるみを買っておくのを忘れずにね。



⬆どんなモンスターでも弱点を攻撃すれば楽勝さ。ガンガン魔法を唱えるのだ。



⬆ミノタウロスを倒したら、火の種子を祭壇に戻して、聖剣と共鳴させよう。これで３個目の種子と共鳴したぞ。

つぎはノースタウンに飛ぼう

火の種子を戻したら、今度は帝国に飛ぼう

火の種子を共鳴させせたら、カッカラ王国に戻ろう。王国では、火の種子がもとに戻ったのに、井戸の水は枯れたままなのだ。雨ふらしのしっぽがあれば、井戸に水を戻すことができるのだが、どこにそのアイテムはあるのだろうか？

いまの状態では枯れた井戸をもとに戻すのは無理なので、このことは諦めて、カッカラ王国の住民と話をしよう。すると、大砲屋から帝国に行けるようになったことを教えてもらえる。つぎに目指すは、帝国のノースタウンだ。



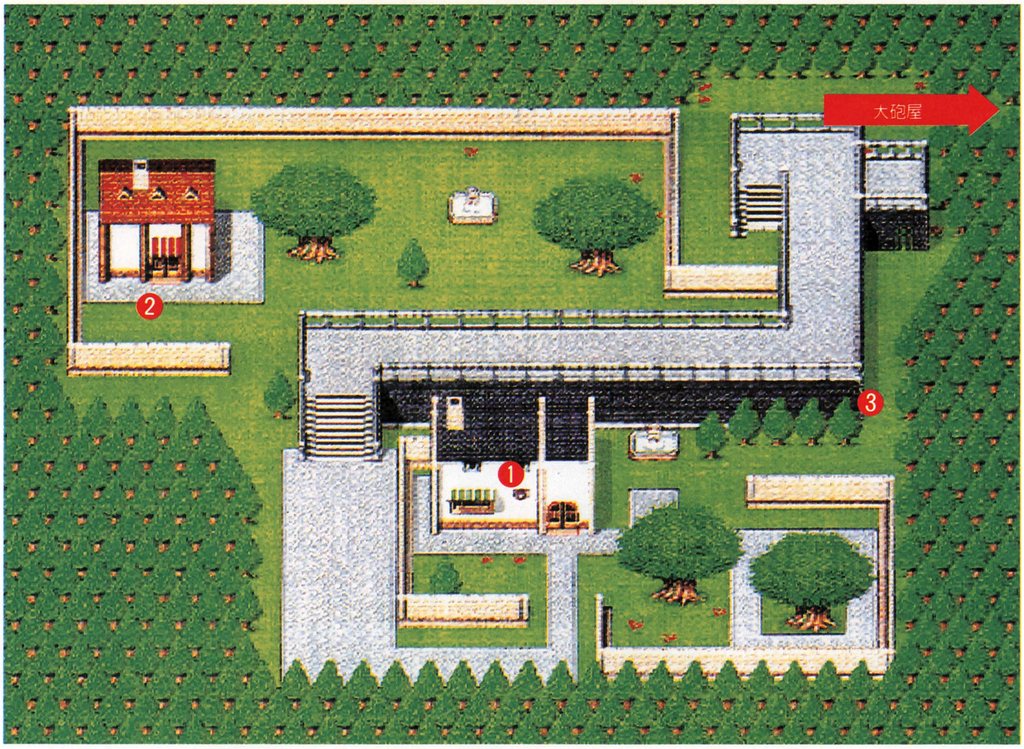
⬆井戸の水をもとに戻すには、雨ふらしのしっぽが必要だぞ。


大砲で帝国に飛べ

ノースタウン

帝国に乗り込むために、カッカラ王国のスパイ用の大砲で飛んだランディたちは、まず、着地した大砲屋の隣にある町、ノースタウンにたどり着くことになる。ここでは、あちらこちらに帝国の兵隊が見張りをしている。なにやら、帝国と対立しているレジスタンスを捕まえるために見張りをしているようだ。

町の人の情報では、この町には変なお婆さんがいるらしいのだ。ノースタウンの左上にある❷の家の外に、そのお婆さんがいるので会いに行こう。そのお婆さんが、レジスタンスの一員なのだ。



❶アイテムショップ

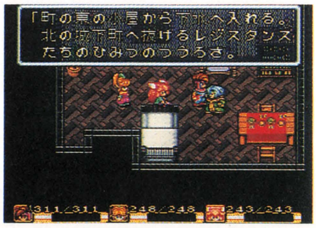
アイテム	ぱっくんチョコ	30ルク
	魔法のクルミ	500ルク
	プイプイ草	10ルク
	天使の聖杯	150ルク
防具	金のかみかざり	350ルク
	アライグマハット	550ルク
	ポロビンフード	700ルク
	銀のチェスト	1000ルク
	黄金ベスト	2250ルク
	ルビーの胸あて	4500ルク
	銀のうでわ	525ルク
	ゴーレムリング	750ルク

マリクトお婆さんを捜せ

町の人から変なお婆さんと言われているマリクトお婆さんに会いに行くと、どうしてか家のなかに逃げてしまう。追いかけて話してみると、ジェマの仲間と気づいてくれて、レジスタンスの本拠地に行くための暗号を教えてくれるぞ。暗号を聞いたなら、この町の❸に立っている男にマリクトお婆さんから聞いた暗号を言おう。先に進めるようになるぞ。



⬆町の人たちの情報だとマリクトお婆さんは、変な人みたいだ。



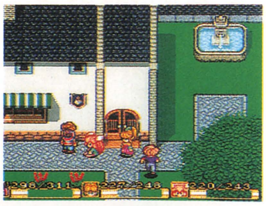
⬆マリクトお婆さんは、レジスタンスの本拠地に行くための暗号を教えてくれる。



⬆この男に暗号を言えばレジスタンスの本拠地に行く道を開通してくれるぞ。

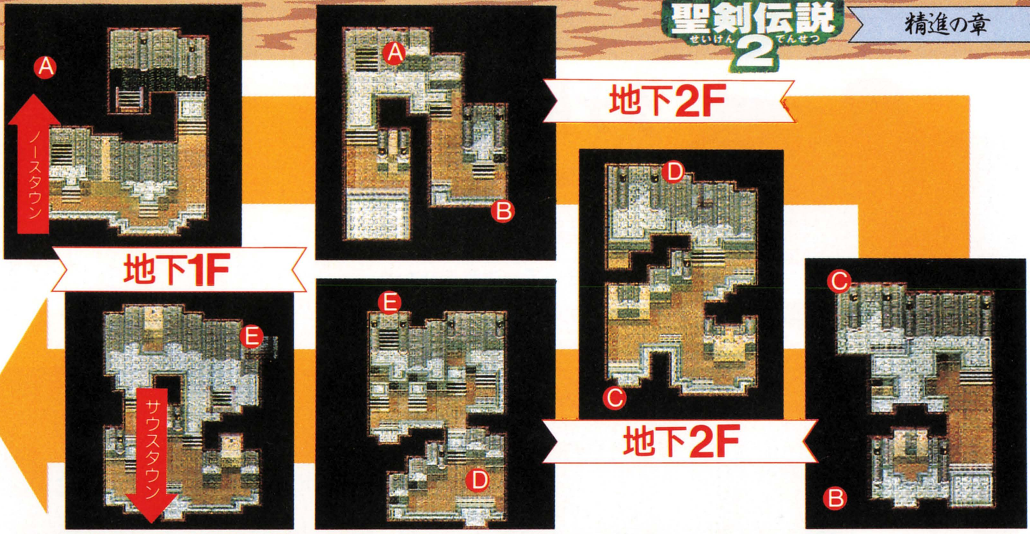
❶宿屋の2階はアイテム屋

ノースタウンのアイテム屋は、なんと宿屋の2階にあるのだ。とにかく宿屋を捜そう。ここに売っている防具を買うのは我慢して、自力で進み、サウスタウンの店で買うのもいいかも。


➡店の外には、アイテム屋の看板があるのに、なかは宿屋。アイテム屋はどこ？



⬅ノースタウンは2階にアイテム屋がある。けっこういいアイテムを売ってるぞ。

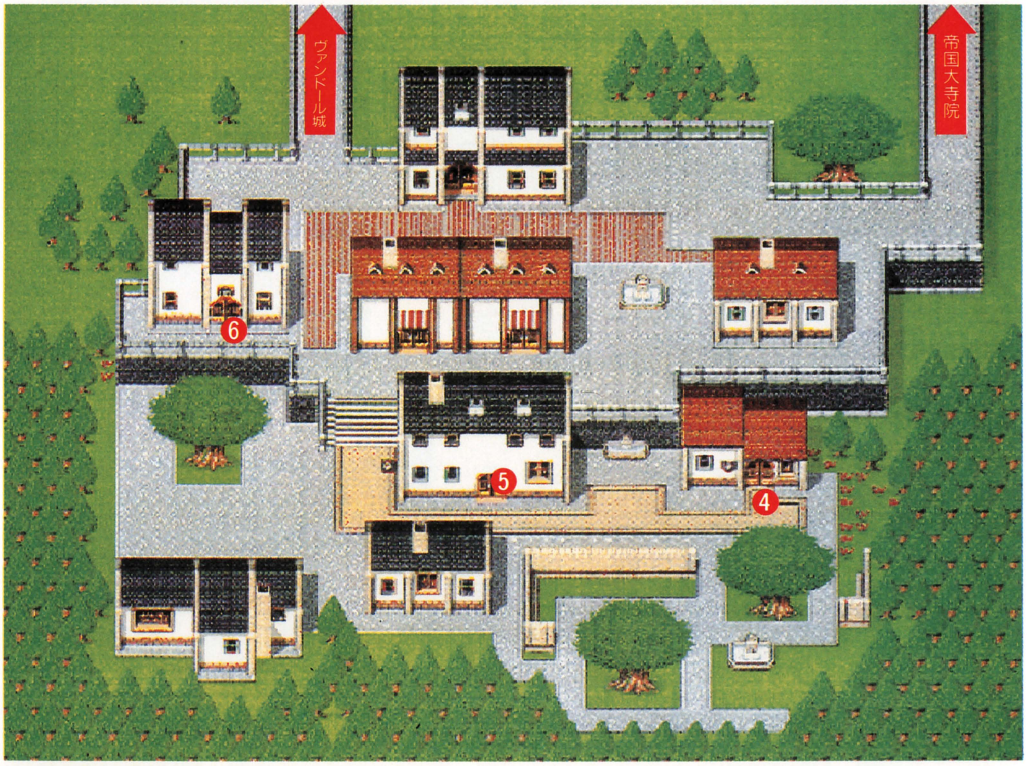


下水道

下水道は入り組んだ地下迷宮とは違い、一方通行の道になっている。魔法のくるみを買っておき、魔法で全部のモンスターを倒して、魔法のレベルを上げておこう。

サウスタウン

レジスタンスの隠れ家から出ると、まん前には帝国軍の城があるサウスタウンに出る。町のお婆さんが、プリムの故郷パンドーラ城の住民のように生気を抜かれた状態になっている。この手口からみて、犯人は、古代遺跡で出会ったタナトスと判明。タナトスを倒しに帝国大寺院に乗り込むのだ。



❹アイテムショップ

アイテム	ぱっくんチョコ	30ルク
	魔法のくるみ	500ルク
	プイプイ草	10ルク
	天使の聖杯	150ルク
防具	ポロピンフード	700ルク
	タイガーキャップ	1100ルク
	ルビーの胸あて	4500ルク
	トラのぬいぐるみ	6375ルク
	タイガービキニ	7100ルク
	銀のうでわ	525ルク
	ゴーレムリング	750ルク
	スノーマンリング	1200ルク

❺レジスタンスのアジト



⬆下水道を抜けるとレジスタンスの隠れ家に着く。いろいろ情報を聞いて回ろう。

レジスタンスは、帝国のことならいちばん詳しいので、彼らの言葉に耳を傾けることを忘れないように。あのディラックをさらったタナトスの話題も出てくるぞ。



⬅帝国には、四天王と呼ばれる親衛隊が存在するのだ。

❻宿屋のなかにもワッツ

どこに行っても必ずランディたちを待っている鍛冶屋のワッツ。今回彼は、宿屋の地下で待っているぞ。



⬅ワッツはこんなところでも、武器を鍛えてくれるぞ。

つぎは、帝国大寺院を攻略するぞ

帝国大寺院

タナトスを追いつめろ

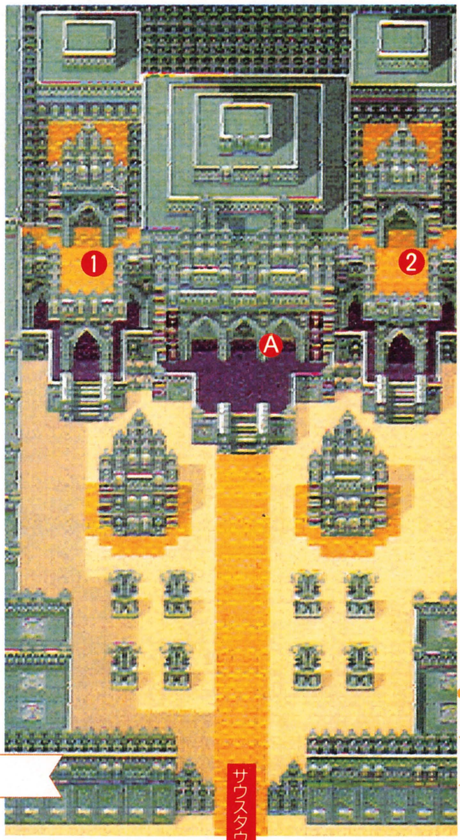
帝国大寺院の入り口にはプリムの知り合いで、生気を抜かれたパメラがいる。彼女との会話で、プリムは怒りの平手を食らわせてしまうのだ。

帝国大寺院には、ボスが2体もいるので、必ず回復系のアイテムを持てるだけ持って行こう。できることなら、ボス戦まで、魔法を控え目にしておき、ボス戦のときに攻撃魔法を使おう。

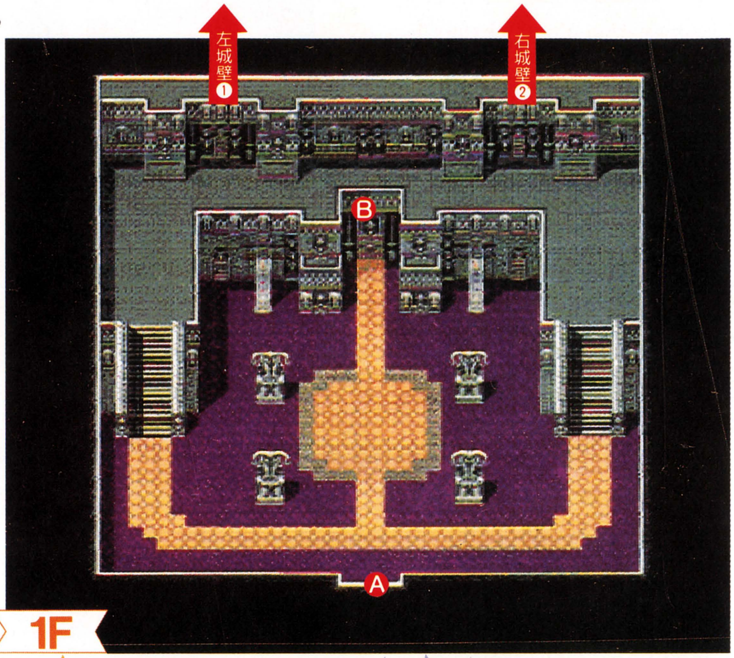


⬅プリムは思わず、親友のことをぶってしまう。キミなら、どう切り抜ける?

タナトスが待つ寺院に潜入。今度こそディラックを救え

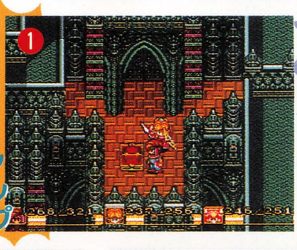


1F

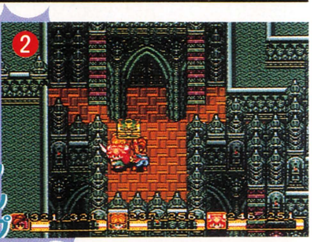


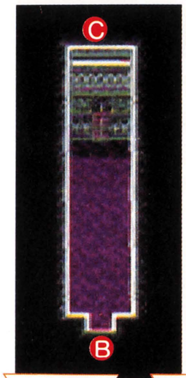
1F

ヤリパワーアップ

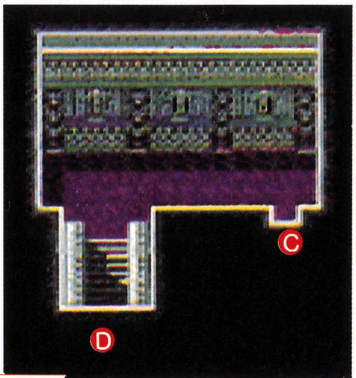


弓矢パワーアップ

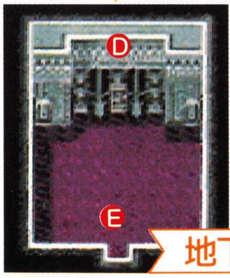




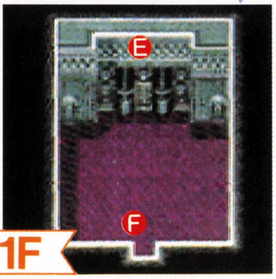
1F

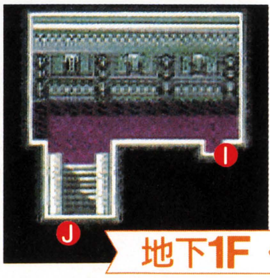


1F

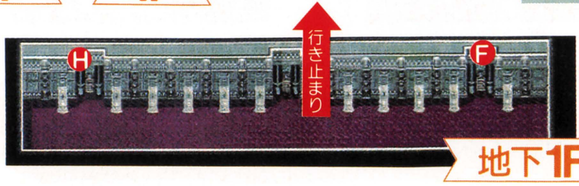


地下1F





地下1F



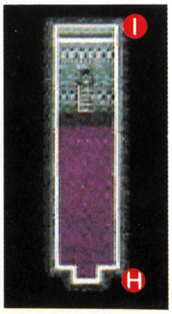
地下1F

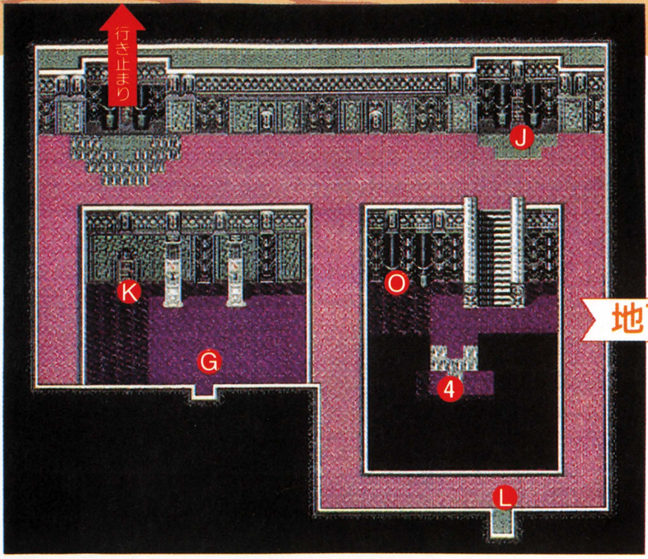
このモンスターには注意しよう

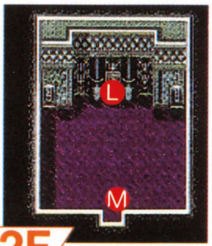
大帝国寺院には、かなり手恐いモンスターが出てくる。なかでもチビデビルは、攻撃しようとしても、消えて逃げてしまう。おまけにファイヤーカクテルやファイヤーボールを唱えてくる。こいつとミミックンに遭遇したら、全滅覚悟で戦え。

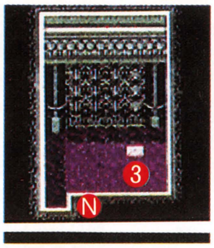


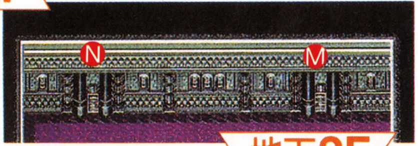
⬆この寺院には、チビデビルクラスのモンスターが登場するぞ。

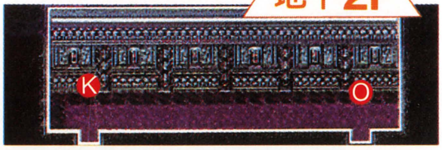










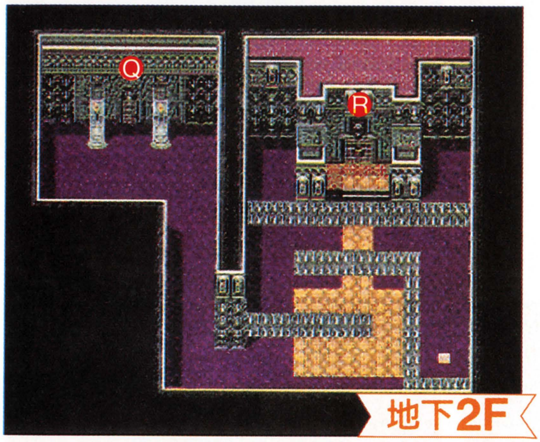


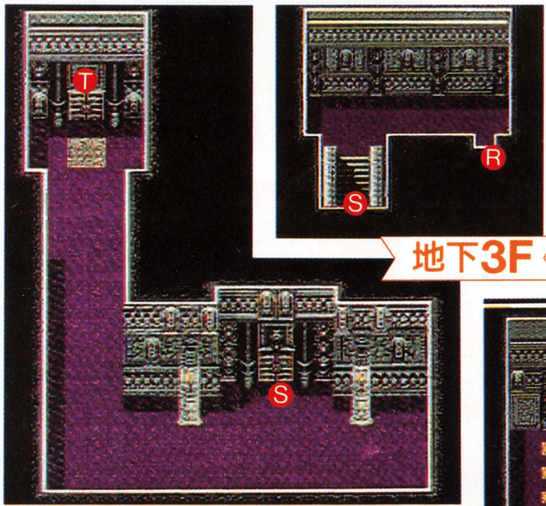
❸スイッチを押せば地形変化

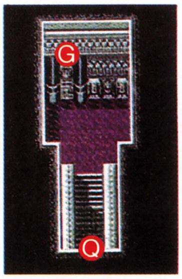


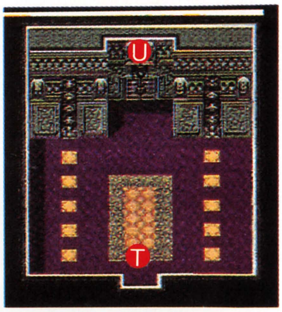
地下2階にある❹のスイッチを押すには、Ⓛの道を進み、行き止まりにある❸のスイッチを押さなければならない。その❹のスイッチを押すとうしろに隠し扉が出現するぞ。スイッチを押したときに左上の扉にも入ることができるので、宝箱を忘れずに取ろう。

ガッツで突き進め









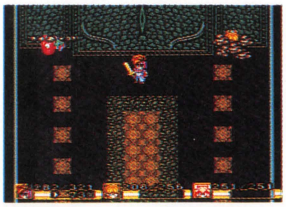


❺サタンズウォールを倒してもバンパイアが待っている

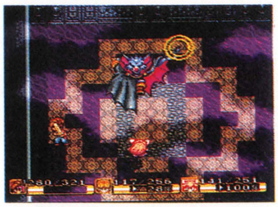
地下3階では、最初にサタンズウォールとの戦闘に入る。こいつは、序盤に出てくるルームガーダーがパワーアップしたボス。しかし、両目を倒しても接近してこないぞ。
つぎの相手はバンパイア。ふだんは宙に浮いているので魔法で攻撃しよう。また、こいつは腕を上げた瞬間に魔法を唱えるぞ。



⬅せっかくタナトスを追いつめたのに、またもや逃げられてしまった。こいつを倒す日はいつくるのか？



⬅こいつの攻撃は、こんらんリング。ランディたちを石のなかに閉じ込めて、ダメージを与えてくるぞ。



⬅バンパイアの攻撃は、多彩でフリーズの魔法や眠りリング、上から踏みつぶす攻撃などしてくるぞ。

つぎはヴァンドール城に乗り込むぞ



帝国の中枢 敵の本拠地

レジスタンスと和解(わかい)に応(おう)じたヴァンドール皇帝(こうてい)と会(あ)うため、クリスたちのあとを追(お)って皇帝居城(こうていきょじょう)に入(はい)ったランディー行(いっこう)。しかし、懸念(けねん)した最悪(さいあく)の結果(けっか)が待(ま)っていた。城(しろ)を抜(ぬ)け出(だ)さねば！



⬅いままで閉鎖され、入れなかった城前の橋が、通れるようになっている。

❶❷皇帝の罠！

和解に応じるというヴァンドール皇帝。その皇帝に会いに行くために城に入ったが、やはり和解はウソ、牢屋のなかに閉じ込められてしまうのだ。そこには、騙されたことに悔やむレジスタンスのクリスたちもいた。

なんとか牢屋を抜け出したいなら、牢屋番の兵士に話しかけてみよう。すると、素直にランディたち3人だけは出してくれる。しかし、その行き先は城の地下、メタルマンティスのすむ部屋。体の堅いこのボスクラスのモンスターを倒さないと、部屋から抜け出せない。こいつは電撃系統の魔法に弱いぞ。メタルマンティスを倒して、クリスたちを助け、城を脱出するのだ！



⬅クリスたちがいないと思ったら、すでに牢屋に入れられたあと。イヤな予感はプンプンしてたけど……。

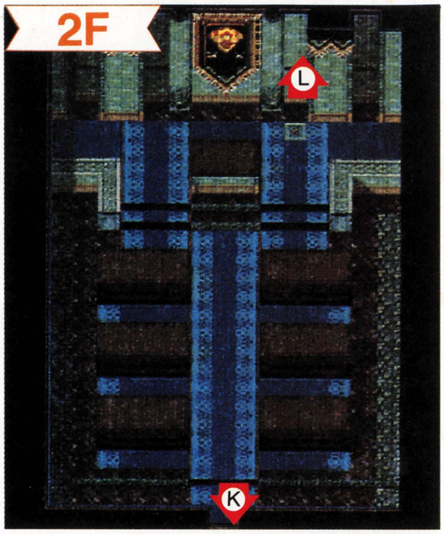


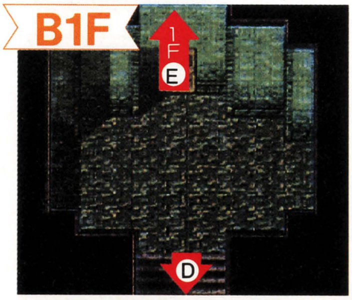
⬅クリスたちと同じ牢屋へ。彼女も悔しそう。ここを抜け出すには、牢屋番の兵士に頼んでみるしかない。

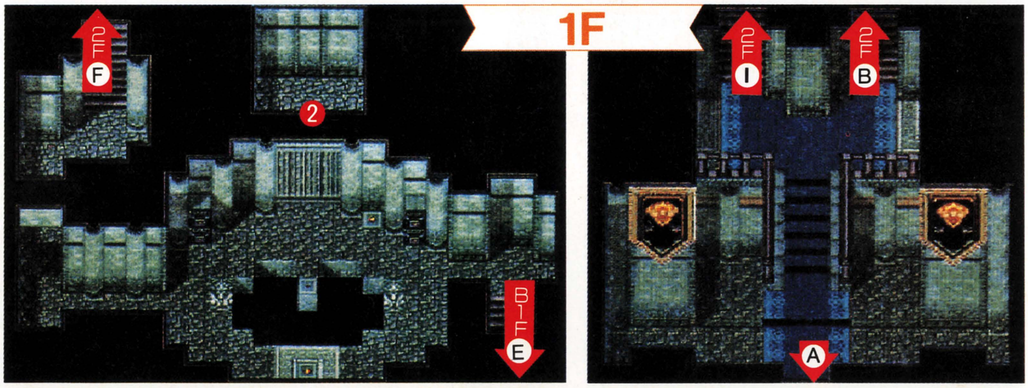


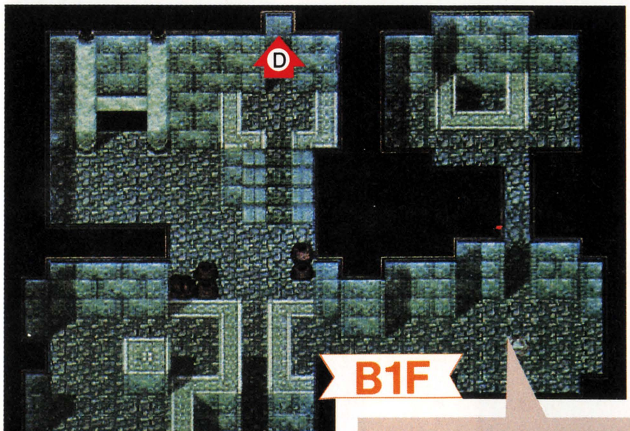
メタルマンティスだ！

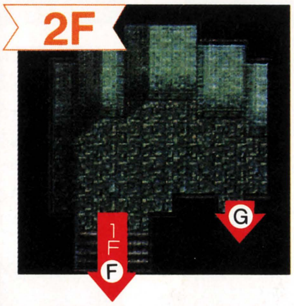
⬅地下へ落とされ、メタルマンティスと対決へ！　体はビンビンに堅いけど、戦いかたしだいでは簡単に倒せるのだ。

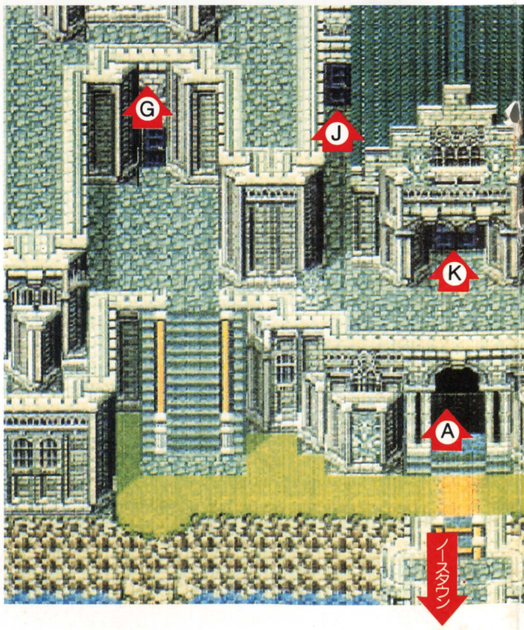










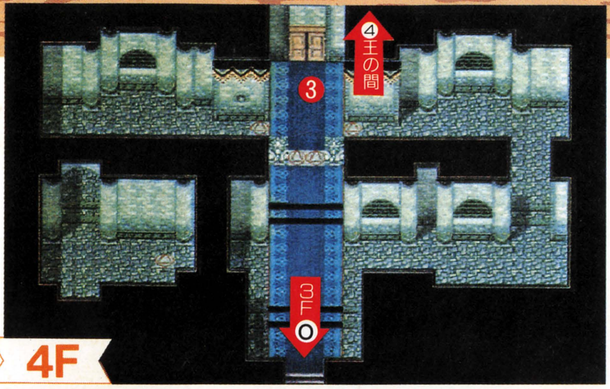


ボス戦のあとはここに

メタルマンティスを倒すと、床にプレートが出る。そのプレートを踏めば、この位置にワープするのだ。閉じ込められていた牢屋は、このすぐ上の階だぞ。

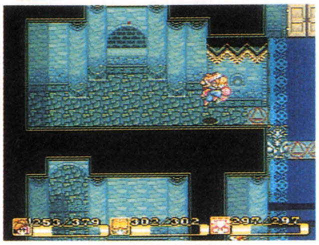


➡メタルマンティスを倒すと、このプレートが出てくる。

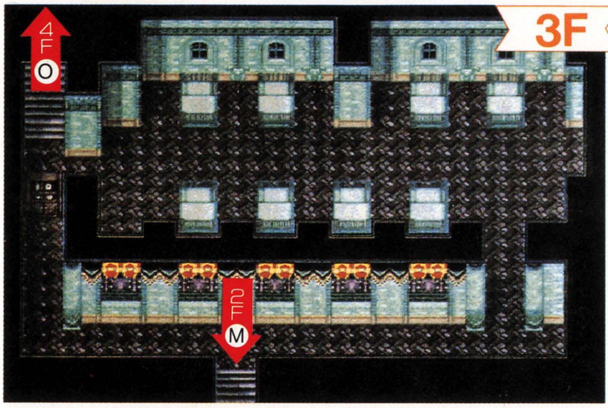


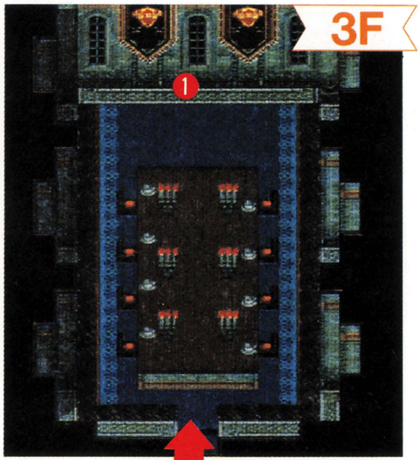
③バリアを消せ

ノースタウンに続く道は塞がれていて通れないため、このさきの王の間に入らないと活路は見いだせない。しかし、部屋の手前の十字路にあるプレートは、ランディたちを跳ね返してしまう。ここを通過するには、左手にあるプレートの横にあるスイッチに触らないといけない。そのためには、十字路の右側のプレートに乗り、マップ左下の小部屋にワープしよう。



⬆なにもしないで通り抜けようとしても、このように跳ね返されてしまう。ちなみに、右側のプレートからワープできる。





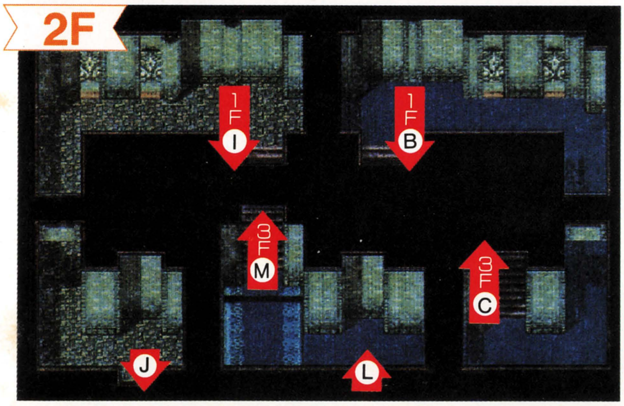
④ゲシュタール怒る!!

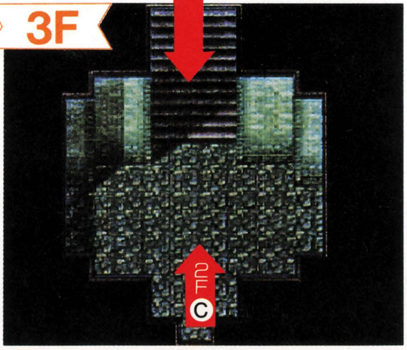
王の間に入ると、そこには皇帝を守る四天王がいた。そのうちのひとり、カッカラ砂漠で戦い敗れた、ゲシュタールが再挑戦してくるぞ。

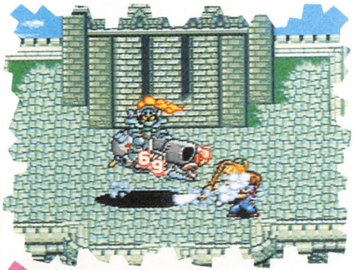
果たしてゲシュタールを倒すと、ゲシュタールはランディたちまで巻き込んで死のうとする。そのとき、予想もしない助けがやってくるぞ!!



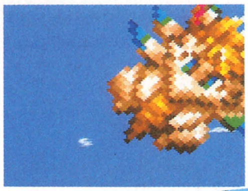
⬅砂漠の戦闘で負けたことを、いまだ根に持つ暗い男。



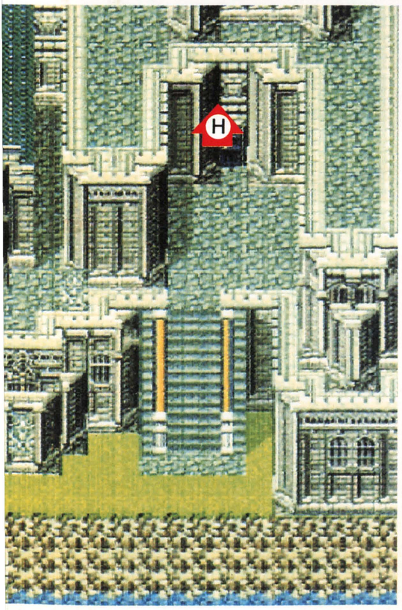


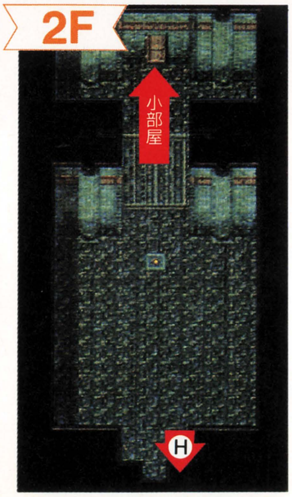


⬆パワーアップした、ゲシュタールの乗るマシンライダー。動きを止める！



⬅⬇ぴゅおーんとやってきたのは、大きくなったフラミーだ！



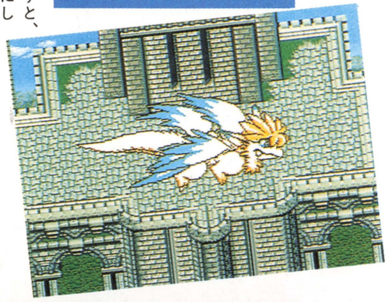




⬅マシンライダーを倒すと、ランディたちを道連れにしようとする。そのとき、聞き覚えのある声が……。



➡マタンゴ王国のトリュフォーだ。なぜ、こんな危険なところまで来れたのかというと……。



フラミーに乗ってマンテン山へ!

マンダーラ村～古代寺院

不思議な寺院と静かな村

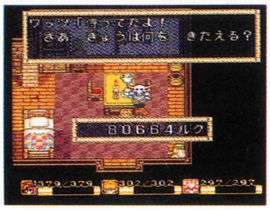
フラミーでトリュフォーをマタンゴ王国まで送ると、賢者ジャッハがいるという場所を教えてもらえるぞ。そんなわけで、やってきたのはマンテン山の玄関口、マンダーラ村。ここで装備やアイテムをそろえたり、ジャッハに関する情報を仕入れよう。さらに、ここには古代寺院の遺跡があり、遠い昔の記録を見ることができるのだ。

①アイテムショップ

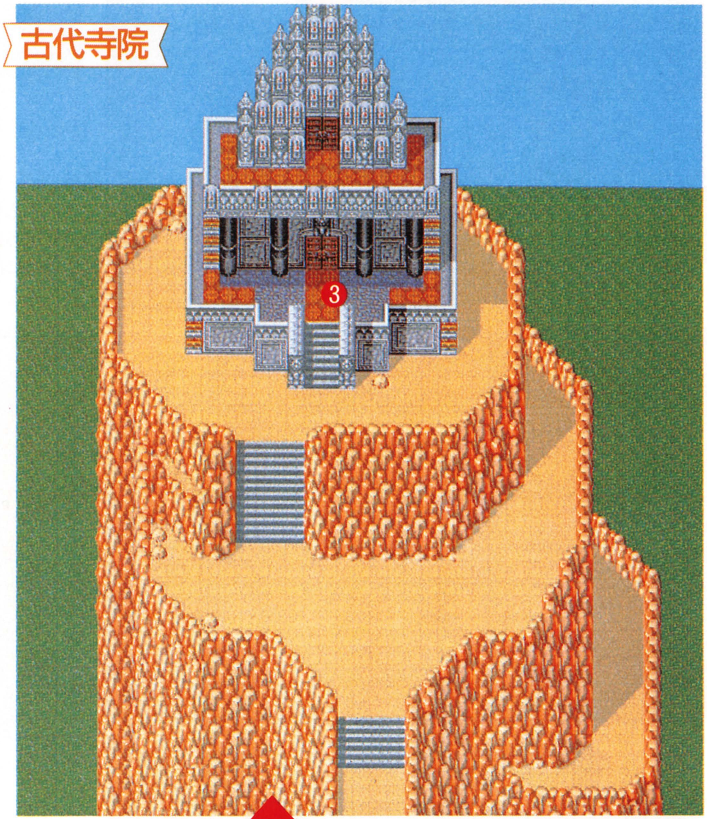
回復	ぱっくんチョコ	30ルク
	プイプイ草	10ルク
	魔法のくるみ	500ルク
	天使の聖杯	150ルク
防具	サークレット	2300ルク
	魔法のヨロイ	11500ルク
	オチューリング	1875ルク

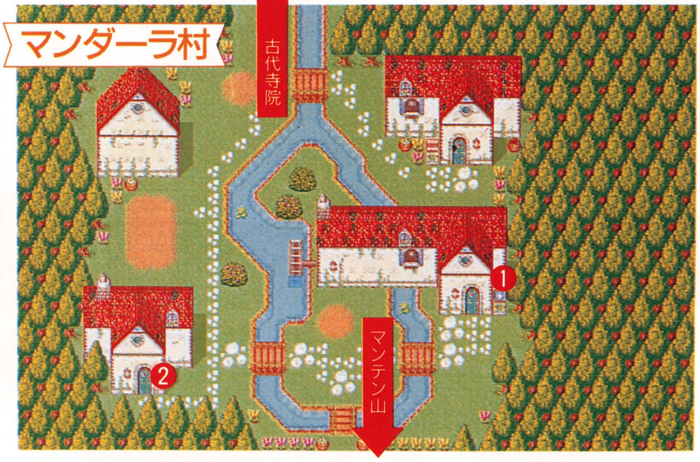
②ワッツの出張かじ屋

ワッツは、この老夫婦の住む民家で、かじ屋を開いている。こんな山奥までできてくれて、ありがたいことだ。これまでに溜った武器パワーがあれば、一気に鍛え上げてもらおう。



⬅勝手にこんなとこで商売していいのか？　おい……。





③古代寺院にある不思議なオーブ

村の北に行くと、そこには古代寺院の遺跡がある。ここにいる参拝客からは、ジャッハに関する情報が入手できるぞ。そして、寺院のなかに入ると、マナの要塞と神獣が戦ったころの記録を見ることができる、びでいおと呼ばれていたというオーブがあるのだ。つまり、ボクたちがビデオと呼んでいるものに近い装置らしい。これで、過去の文明がかいまみれるのだ。



⬆マナの要塞と神獣が戦ったころの記録が、このオーブのなかに眠っているのだ。



⬆なかには、こんな変な番組らしきものも。モモヨってなんですか？

フラミーで自由自在に飛ぼう!!

皇帝居城を攻略すれば、フラミーが仲間となる。とはいっても、移動手段としてだけどね。トリュフォーからもらった風の太鼓を、外で使うと、どこにいても飛んできてくれるのだ。そして、自由に世界中を飛び回れるぞ。しかも、上昇下降も自由で、本当に空を飛んでいる気分にさせてくれる。フラミーに乗るだけでも楽しいかもね。もし、現在位置がわからなければ、マップを出すこともできるので、安心して自由に飛ぼう。

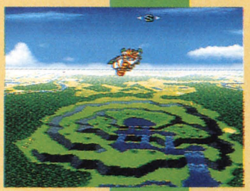


風の太鼓で呼び出せ!!



上昇下降思いのまま!!

視点が2種類!!

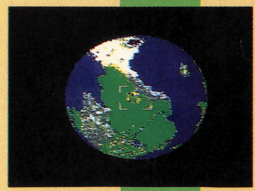


⬅フラミーと同じ高さの視点。飛んでるなあ。



⬅フラミーの上から見おろした視点だ。

マップ画面も2種類



⬅球体マップは、この世界を惑星として見る。

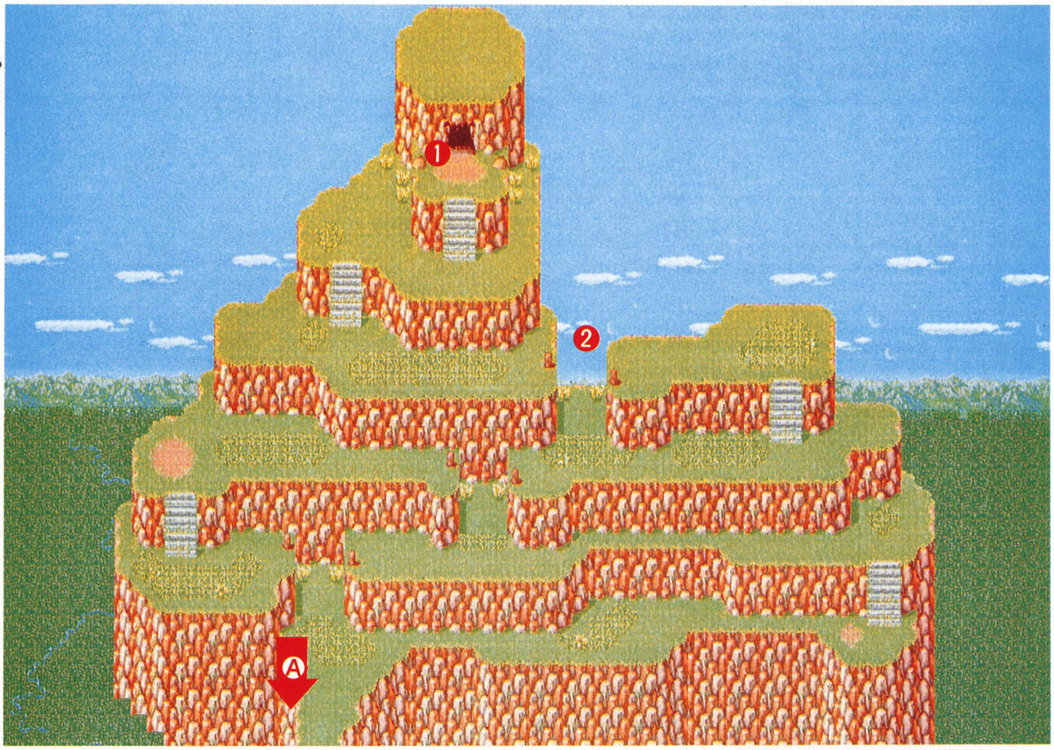


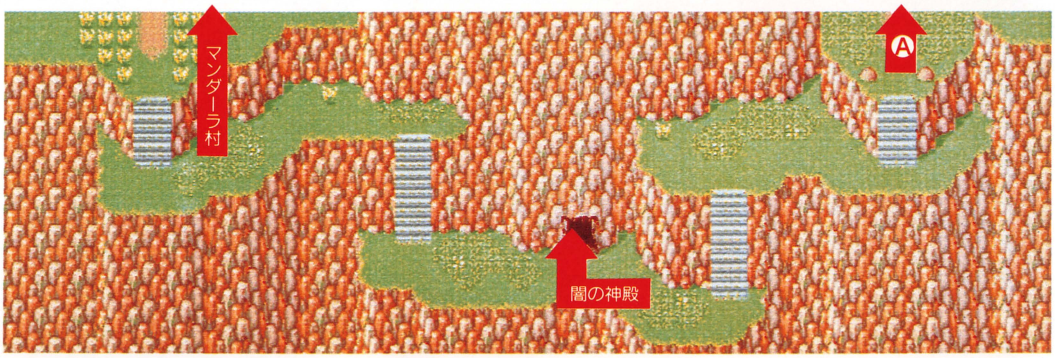
⬅平面マップ。広い範囲を正確に見られる。

マンテン山〜仙人窟

賢者ジャッハを訪ねて

賢者ジャッハは、この山道を上ぼって行ったところに住んでいるという。しかし、山道はモンスターがウロついていて、とても危険な場所なのだ。マンダーラ村で十分に準備をしてから、山頂の仙人窟を目指そう。決して安易に進める場所ではないからね。





ムチを使って山道を突き進め

山道は、途中で道が途切れているところが多い。そこではムチを使わないと進めないぞ。ムチは十分にパワーアップしただろうか？ ムチを使う場所は非常に多いため、ムチをパワーアップさせるか、熟練値を上げておけば、有利にさきに進めるぞ。



➡ムチで渡る場所がかなりある。武器の持ちかえの手間もかかるので、ムチは鍛えておくのが無難。



⬆魔法を使ってくる敵もいるので、ムチ使いがいない場合は、こまめに武器交換せよ。

❶賢者の住む仙人窟

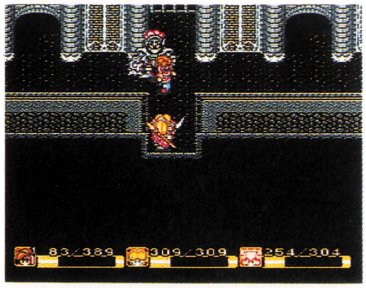
やっとたどり着いた仙人窟。これでルサ・ルカの言っていた真の勇気を持つことができる……と思いきや、そこには賢者ジャッハの姿はない。弟子のジーコと名乗る者がひとり。ジャッハは闇の神殿に向かったという。ジャッハを追うしかないぞ！



⬅これはジャッハの弟子ジーコ、と自分で名乗っている男(?)。とぼけた風貌ではあるが……。



⬅ジーコによれば、ジャッハは闇の神殿に向かったとのこと。ここまできたら、追うしかないでしょ。近くだしね。



⬆ってことで、この洞窟の向こうにジャッハがいるらしいが？ 気合入れて行ってみよう！

❷ニキータの出店

ここにもやってきたニキータ。しかし、売ってるものはマンダーラ村のアイテムショップと同じ。それでいてお値段お高め。余裕があれば、ここで買ってもいいカモ。マンダーラ村に戻ったほうが経済的だけどね。

回復	まんまるドロップ	20ルク
	ぱっくんチョコ	60ルク
	魔法のくるみ	1000ルク
	プイプイ草	20ルク
	天使の聖杯	300ルク
防具	サークレット	4600ルク
	魔法のヨロイ	23000ルク
	オチューリング	3750ルク

そしてまだ冒険はつづく……

最短攻略できるフローチャート！

攻略最後の締めとして、これまでの範囲において、フローチャートを組んでみたぞ。これからゲームをやろうという人や、最短時間を目指している人には、非常に参考になるだろう。迷ったときに、ちょっと読んでみると謎が解けるかも。とにかく、これまでの記事と照らしあわせると、攻略はかなり楽になると思うよ！

1 一本橋～フィールド1



●ランディ橋から落下、滝壺からゲームスタート。
●滝壺の南に川のなかに刺さっている聖剣。声が聞こえたら、橋を渡って回り込んで川のなかに入り、聖剣を抜きに行く。
●剣で草をかり、東に進むとポトス村に続く道へ。

2 ポトス村



●マンティスアント戦へ（体力がなくなっても復活）。剣のパワーがアップ。
●ジェマにルサ・ルカに相談するように言われる。
●村長に呼ばれ、村から追放される。



●村長に会う。聖剣を抜いたことで異変が起こったといわれ、ボブに責められ、追い回される。
●地震で地面に穴が開き、ボブとランディ落下。

3 水の神殿



●入り口にいるディラックと話す。
●ジェマとルサ・ルカの会話。ジェマから、ドワーフの村で剣を鍛えるように言われる。ジェマは去って行く。
●ルサ・ルカからすべての神殿で、聖剣と種子を共鳴させ、マナの力を得るように言われる。
●ブロンズランスをもらう。

4 パンドーラ城



●パンドーラ城へ行く途中、ゴブリンに捕まるが、プリムに助けられる。
●パンドーラ城の大臣の部屋の前でプリムと再会、仲間になる（グローブを装備している）。
●大広間でジェマと話す。

5 妖魔の森

●ガイアのへそを通り抜け、妖魔の森へさきに行く。
●彫刻の前まで行って、プリムに斧がないとさきに進めないことを納得させる。そして、ドワーフ村まで斧を買いに行くため、ガイアのへそへ向かう。

6 ドワーフ村

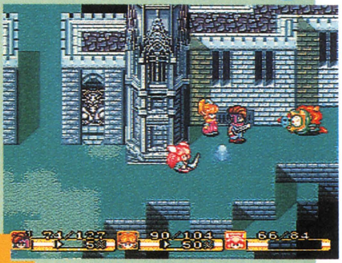


●ワッツに剣を鍛えてもらう。
●見せ物小屋でポポイと出会う。
●長老の部屋へ行き、長老たちのインチキ芝居を見破る。金を返される。
●表へ出ると地震が起こり、バド戦へ。
●勝てばヤリがパワーアップ。



●ポポイが仲間に（ブーメラン装備）。
●長老からポロンの弓矢をもらう。
●ワッツが斧を作り、100ルクで買う。

7 妖魔の森～エリニース城

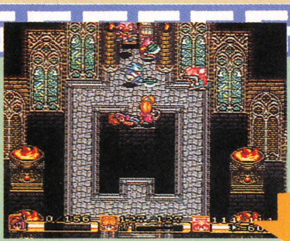


●斧で彫像を壊してさきに進む。
●魔女エリニースがディラックをパンドーラの古代遺跡へ送ってしまう。
●タイガーキメラ戦に。勝つとブーメランがパワーアップ。
●エリニースと話す。ムチが手に入る。
●土の神殿のオーブが氷の魔法で解けると、エリニースから教えてもらう。
●城を出ると、ルサ・ルカに呼ばれる。

8 水の神殿～ウンディーネの洞窟

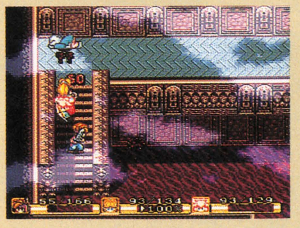
●ルサ・ルカに、水の神殿の東の洞窟にいる、精霊ウンディーネの様子を見てくるように言われる。
●モンスター出現、ぱっくんトカゲ戦に突入。勝てばグローブがパワーアップする。
●水の精霊ウンディーネが仲間になり、召喚魔法使用可能に。スピアをもらう。

9 土の神殿



●入り口のクリスタルオーブにフリーズの魔法をかけると、熔岩が固まる。
●ファイアギガース戦。勝てば斧のパワーがアップ。
●地の精霊ノームが召喚可能になる。
●ポポイが家の場所を思い出す。

10 パンドーラ古代遺跡



●パンドーラ古代遺跡の入り口に、プリムの親友パメラが。話しかけると遺跡のなかへ入るので、パメラを追う。
●ヴァンドール帝国の四天王、タナトス登場。地下に落とされる。
●ルームガーダー&ガーダーズアイ戦。勝てば弓矢がパワーアップ。
●ディラックとパメラがタナトスに連れて行かれる。
●ジェマが水の神殿に行くように言う。
●パンドーラ城へ戻り王と話すと、宝箱をもらう。ヤリ、剣がパワーアップ。

11 水の神殿～ガイアのへそ地下



●水の神殿から水の種子が盗まれる。犯人はドワーフ村の地下の地底戦車へ。
●宝箱をあけてムチのパワーアップ。
●いちろう君戦。勝てばスピアがパワーアップし、水の種子を取り戻せる。

12 水の神殿



●神殿の祭だんに水の種子を戻しに行くと、帝国の四天王のひとり、ゲシュタールが現われる。水の種子をよこせと言うが、逃げても、渡しても、結果はおなじで、種子を奪われてしまう。
●ジャバウォック戦に。勝てば弓矢がパワーアップする。
●ジェマと話すとムチがパワーアップ。上の大地に行けるように、大砲屋に頼んでくれる。
●ルサ・ルカにマンテン山の賢者ジャッハと会うように言われる。

13 四季の森〜妖精の村



●モーグリ村にいるモールベアを倒す(宝箱にグローブと斧のパワーアップ)。
●森を春から順にめぐり、また春の森に戻れば妖精の村へ行く道が現われる。アックスビーク戦。勝てばブーメランがパワーアップ。
●風の神殿にポポイのおじいさんがいる。風の精霊ジンが召喚可能になる。西の森のオーブにエアブラストの魔法。



14 マタンゴ王国〜竜の穴

●マタンゴ王国の王、トリュフォーに竜を助けるように頼まれる。宝箱をもらい、スピアがパワーアップ。
●竜の穴のオーブに、アースクエイクの魔法をかける。
●グレートボア戦に。勝てば剣のパワーがアップする。
●伝説の白竜のこども(フラミー)発見。



15 カッカラ砂漠〜カッカラ王国

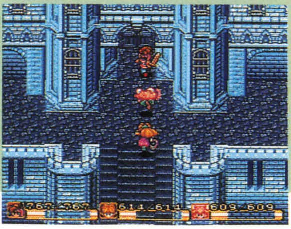


●落ちたところから、しばらく歩き回ると共和国のサンドシップが見つかる。船に乗るかわりに強制労働させられるため、3人バラバラに。
●海賊セルゲイの協力で倉庫を抜け、ポポイを食堂で、プリムを船長室で見つける。
●サンドシップがゲシュタールに襲われる。マシンライダー戦へ。勝てばムチのパワーがアップ。
●襲われた場所から北へ行けば、カッカラ王国に行ける。

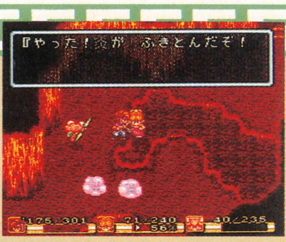
16 トド村〜クリスタルパレス



●南国村前でオチューフェイス戦。勝てば弓矢がパワーアップ。
●南国村で、ストーブからサラマンダーを助け、召喚可能にする。
●クリスタルパレスで、ぱっくんトカゲ×3と戦闘。勝てば通路が開く。
●フロストギガース戦。勝つとブーメランパワーアップ。サンタクロースに変化し、火の種子を返してもらう。



17 炎の神殿



●地下の熔岩の部屋で、オーブにエクスプロードの魔法をかける。
●2Fでオーブにファイヤーボールの魔法をかけると、通路が現われる。
●4Fでオーブにフリーズの魔法をかけ、火の残った燭台のあいだを通ると、階段が現われる。
●ミノタウロス戦に。勝てばスピアがパワーアップする。
●火の種子を祭だんに戻す。

18 ヴァンドール帝国・サウスタウン〜ノースタウン

●サウスタウンの北西のすみにあるマクリトの家で、「634」の暗号を聞く。
●東のはずれにある小屋で、下水道の見張り番をしている男に暗号をいって、下水道を通してもらう。ノースタウンのレジスタンス隠れ家に通じている。
●レジスタンスの隠れ家で、クリスたちから話を聞く。



19 帝国大寺院

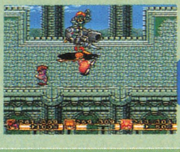


●寺院の入り口にいるパメラをクリスに預ける。
●サタンズアイ&サタンズウォール戦。倒すと、敵の後ろにドアが現われる。
●祭だんにディラック。プリムがまたさらわれる。
●祭だんの裏のドアの部屋に入ると、タナトスが儀式を行なおうとしている。正気に戻ったディラックが阻止、プリムは気がつく。ディラックは再びさらわれ、バンパイヤ戦に。

20 レジスタンス隠れ家〜皇帝居城

●皇帝からレジスタンスに和解の話。ランディはクリスたちのあとを追う。
●皇帝にだまされ、牢屋のなかへ。
●牢屋番の兵士に話すと表へ出られるが、地下につき落とされる。





●メタルマンティス戦へ。勝つとワーププレートが現われる。
●クリスたちを解放、城の最上階へ。
●マシンライダーと再戦。勝つとフラミーに乗ったトリュフォーが助けに。

21 マンダーラ村〜仙人窟





●マタンゴ王国へ行くと、トリュフォーからマンテン山の場所を教えてもらえる。
●フラミーでマンダーラ村へ行く。ジャッハの情報を聞き、山道を歩いて行くと、マンテン山の頂上の仙人窟へ。
●賢者ジャッハは留守で、弟子と名乗るジーコがひとりいる。ジーコから話を聞くと、ジャッハは闇の神殿に向かったという。
●闇の神殿へ向かう。

ストーリーはクライマックスに！



バトルロイヤル
リアルタイム編

5週間にわたってお送りしてきた、『聖剣伝説2』の攻略も今回が最終回。発売1週間後のキミのゲーム進行状況はどう？　もうクリアーしちゃったって人もけっこういるはずだよね。そんな人のために、美人編集者(ウソウソ)による3人同時プレーの実況バトルをお届けする。参考にして(なんないかも)。

ルームガーダー攻略法って？



本日のプレーデータ
場所●古代神殿～大森林
レベル●全員19
精霊●ウンディーネ、ノーム
ランディの武器●ディフェンダー
プリムの武器●スチールランス
ポポイの武器●バトルアックス

イサベラ永野(以下永)　んじゃ、古代遺跡を攻略するよ～！　ゴーゴーゴー(と言いつつ、神殿と反対方向へポポイを移動させる)。
渡辺美紀(以下渡)　おやおや、どこへ行くんですか？
永　あ、わりぃわりぃなんせ子供だからさ。ええと、どの武器にしようかな。(と言いながら武器リングがなかなか出せない)。
本田やよい(以下本)　何やってんの？　Yボタンで上下だよー。
渡　リングコマンドの使いかたから練習したほうがいいんじゃない。
永　カチーン！　ねぇねぇ、仲間のことを攻撃できないの？
本　できないできない(笑)。じゃあ行くよ……。あっ、いきなり魔法をくらってる。
永　ヤバイよヤバイよ。ポポイが死ぬよう。アメ食べさせてアメ。
本　はいよ（とポポイにまんまるドロップを食べさせてあげる)。
渡　ああ～。プリムも死ぬ。アメアメちょうだい。
永　このゲーム、アイテム類が3人で4つずつっていうの、少なすぎない？　すぐなくなっちゃうよ。
渡　でも、回復魔法があるじゃない。回復系はあたしにまかしてよ。
本　ぜんぜん使ってないじゃん。
永　そうだよ、もうまんまるドロップ2個しかないじゃん！
渡　えへへ……。ところでこの馬大嫌い!!　強すぎるよ。
本　ユニコーンヘッドね。あたしも嫌い。堅いしね。
永　ようし、じゃあ必殺技で大ダメージだ……っとはずれました。
渡　おやおや。ねぇねぇ、やっぱり必殺技っていいわけ？
本　そうだね。決まると大きいよ。
永　でも、はずしやすいよ。
渡　ようし、プリムも必殺だあ～。やったー！　馬にクリティカル!!
永　すごーい。ヤリ系の必殺技ってカッコイイよね。
本　うんうん。アクションがいちばん派手だよね。
渡　ほっほっ(ニヤニヤしている)。
永　べつに、アンタがうまいんじゃないから。ヤリを持てば誰でも、その必殺技が出せるんだからね。
渡　なに～!!
本　ケンカはいいから。行くよ。
渡　ええっー！　もうボスなのか。
ルームガーダーってさダイヤミサイルが効くって言ってなかった？
本　そうそう、ダイヤミサイルだと大ダメージが与えられるの。
永　よーし、攻撃魔法はポポイにおまかせください。真ん中ね。
本　**左右の目を先に倒して、真ん中を残しちゃうと壁が押しよせてくるからね。**まず、真ん中のルームガーダーを倒すのが必勝パターン。
永　さすが、攻略担当者。
渡　目を開いてないと、当たり判定がないんだよね。
永　開いてても、直接攻撃がヒットする場所がわかりにくいよね。
本　そうそう。(目の)**端を執らないとダメ**なのよ。
永　じゃ、ダイヤミサーイルッ!!　やった、380ポイントもダメージくらってます。
渡　でも、すぐ回復するよね。ほらほら。ムカムカムカー(くやしがっている)。魔法攻撃はしてくるわ、すぐ(自分のことを)回復するわ、死んでも生き返るわ。すっごいムカつくボスじゃないコイツ。
本　そうそう。でもこのゲームのボスってみんなムカつくヤツだよ。
永　どのボスも魔法を使いすぎだと思うなあ。エリニース城のタイガーキメラも魔法使ってくるじゃん。あのへんって、まだ精霊がいないから、こっちは魔法ナシじゃん。ちょっとキツイよね。
本　レベルが低いとツライよね。
永　もう、魔法使いまくってやるわ～!!　ところで、『聖剣2』のボス戦のときの曲って、いいよね。
本　とか言ってるうちに倒したよ。
永　このまえは手こずったのに。
本　きっと、今日はレベルあげてきたから、早く倒せたのよ。
渡　え～、あたくしたちのコンビネーションプレーのおかげで、早く倒せたわけじゃないの？
永　アンタつくづく、ずうずうしいね。キツかったら、レベル上げて出直す。これが基本だよね。

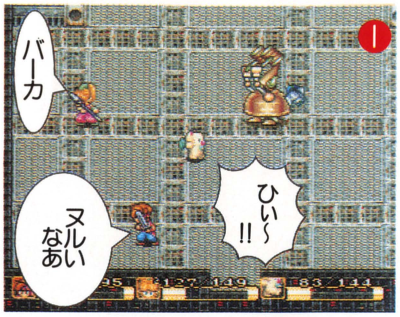




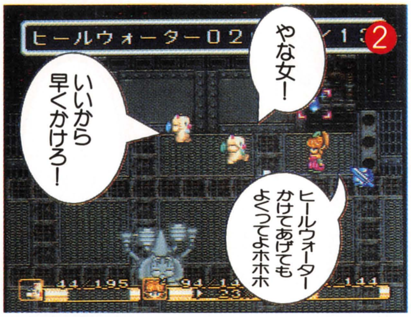
孤独な少年ランディは、3人のリーダー的存在。ちょっと気弱だ。

ランディ担当
本田やよい

クソ生意気な女やこまっしゃくれた子供でプレーするなど、あたしの美学に反するわ。やっぱりランディでしょ。魔法なんか使えなくたっていいの。必殺技でドカンと敵を倒す快感は、攻撃力の高い彼でプレーしてこそ味わえるものよ。



➡本田やよいから、注意されるやいなやモーグリにされた永野ポポイ。やはりヌル女王か？ 戦闘中もケンカが絶えない。



⬅回復系魔法はプリムしか使えない。ゲーム上のプリムもタカビーだけど、渡辺プリムもかなりやな女。いい勝負である。

ケンカしないで協力しろ!

本 じゃ、神殿もクリアーしたし、ルカ様のところにでも行こう。

渡 ほらチビ早く来い！

永 あっ、引っ掛かっちゃったよ。待って待って。

渡 置いて行きたくても、ひとり引っ掛かったら全員進めないの！

永 意地悪なアマだなあ。プリムのクソ生意気な性格って、ナベちゃんにぴったりだよね。

渡 なにぃ〜。

本 でも、本当によく引っ掛かってイライラするよね、このゲーム。

渡 引っ掛かるポイントが多いよね。こういうくぼみとか。

永 こうやって3人でやってるとそうでもないけど、ひとりで遊んでるとやたら引っ掛かる。マップの作りとか、もう少し考慮してほしかったなあ……。さあ、大砲屋に着いたよ。

渡 よし乗るぜ。

本 乗るぜって、このオヤジと話さなきゃ大砲に乗れないってば。

永 もう、気が早いんだから。大砲って、よくよく考えるとすごい移動方法だよね。ふつう死ぬよ。いったい誰が考えたんだろう？

渡 って言うか、『半熟英雄』も大砲で移動するよね。

永 ああ、そうだったそうだった。着いた！ 水の神殿って何度も来るよね。ルカ様ってすぐ人を呼びつけるよね。ワガママだなあ。このあと、ウッホホ団とか言うのに会うんだよね。

本 ギャハハハ。違うって、スコーピオン団でしょ。

渡 1文字もあってないじゃん。

永 ギャクギャク。スコーピオン団って、『タイムボカン』のドロンジョー一味みたいだね。

本 でた、スコーピオン団、いちろう君と戦うよー。

渡 ランディ隊長、コイツの攻略法は？

本 **ハンマーでビヨ〜ン攻撃してくるから、それに当たらないように。当たるとモーグリにされちゃうからね。**攻撃するときは**正面からじゃないと、いちろう君にダメージを与えられない**よ。

永 オッケー、ギャ。

渡 あっはははは、注意されてるそばからモーグリになってるよ。ポポイがいちばん先にそうなると思ったよ。ケケケ。(写真①)

永 なんだと〜!!

本 戦ってるときケンカすんな！ ギャギャギャ。ランディもモーグリになっちゃった〜。

永 なかなかダメージ与えられないよう。このクソアマだけがモーグリにされないのは納得がいかん。あっ、またやられた。ひぃー。

渡 おやおや、ヒットポイントが44しかないけど、ヒールウォーターをかけましょうか？(写真②)

永 なんて、意地悪なのかしら。早く回復してよ〜。

渡 ホホホ……。あっ、やっつけた。あたしの一撃でいちろう君を倒したわ。気分いいー。

永 なんか釈然としないなあ。まあ、いいや。水の神殿に戻るか。

本 今度は、ルカ様がさらわれてんのよねー。

永 まったく手間のかかるババアだわねー。どうする種子を渡す？ それとも逃げる？

渡 逃げちゃった……。(写真③)

永 ゲェー。逃げるか？ ふつう。逃げるってことは、ルカ様を見殺しにするってことだよ。やっぱり、こういうところに本性が出ますね。

渡 いやいや、とりあえず逃げといて、ルカ様はあとで助けに来ようと……(かなり狼狽している)。

本 でも、どっちを戦んでも、けっきょくジャバウォックと戦うんだけどね。

渡 またボスですか？ このゲームボス戦が多いよね。

永 多い多い。コイツは『ゼルダ』に出てくるボスに似てるなー。当たり判定どこ？

本 **胴のとこ胴のとこ**。やばい、毒ガスにやられて、ランディがピンーチ。プリム、早く早くリフレッシュかけて。

渡 えっ!? だってパワーがたまったから必殺技を……。

永 もう、目立つことしか考えてないんだから！ こういうイヤな女に回復してもらうなんて、気分が悪いなあ。

渡 ねえ、ねえ、このチビにだけ、回復魔法がかからないようにすることって、できないの？

本 できないって!! 全員かひとりなのっ！ 早く回復しろ——。

渡 はいはい、回復しますとも。シャキーン(回復音)。あれ、いつの間に首が減ったの？

永 どこ見てんだ〜！ とか言ってるうちに、またプリムが必殺技でやっつけちゃったね。ちっ。



⬆『聖剣2』ではたびたび登場する選択肢。選んだ答えでその人の性格がわかるね。

プリム担当
渡辺美紀

やっぱプリムでしょう。なぜかっていうと、いい性格だから。回復魔法を使えるっていうのがポイントね。みんなに「たすけて〜」と言われて、「しかたねーな」と助ける。ああ、快感だわ。この天使のようなプリム。私にピッタリじゃん。



かなり生意気でワガママなプリムは防御、補助魔法の使い手。

リングコマンドの魅力

本　さあ、上の大地に行こうよ。
永　あー、チビモーグリカワイイ。ポポイってモーグリの言葉がわかるんだね。
本　妖精だからね。
永　ワッツがいた！　ワッツとニキータって、どこでも追いかけてきてくれるよね。
本　なんであたしたちより、先に来てんの？　って思うけど。
渡　ニキータも、ホントは大砲屋のオヤジみたいに兄弟が大勢いたりして。あっ、プリムがやられた。
永　なんかこのへんザコが強いね。こんなカワイイ、ラビ系の敵にやられて死ぬとは……。コイツなんて言うんだっけ。ラビオリ？
本　違う違う。ラビリオンだよ。
渡　まったく、いいかげんな名前ばっかり作るんだから。
永　(無視して)わーい！　ポポイが記憶を取り戻したよー。じゃあきりがいいから、このへんで実況バトルはおしまいにして、ふつうのゲームバトルにしよう。渡辺さん、『聖剣2』の好きなところは？
渡　やっぱり、アクション性があるところ。敵と戦ってるときでも退屈しないもん。
本　そうだね。ふつうのRPGってレベル上げのための戦闘が苦痛だったりするけど、アクションRPGの戦闘は、楽しいよね。
渡　アクションRPGのほうが絶対楽しいのに、どうしてスクウェアさんは、ふつうのRPGって言うのかな？
本　なんでかな？　敵に魔法を使われたら避けられないからね。
渡　必殺技が見られるのも、アクションならではじゃない。
永　必殺技はレベルが上がるとすごくカッコイイよね。剣なんか画面端から端まですっとんでいくし。
本　グローブの必殺技は踊るし、オノはグルングルン回るし、気持ちいいよね。
永　成長のしかたもアクション性があるゲームならではでしょう。レベルアップしていくのは、キャラクターのパラメーターだけじゃなくて武器とか魔法もレベルアップするもんね。
本　武器のレベルアップは、複雑だけどおもしろいよね。武器ごとにキャラクターの熟練値も関係してくるしね。
渡　じゃあ、『FFⅡ』のときみたいに、すべての武器やキャラのレベルや熟練値をマックスにしちゃうようなマニアックなプレーヤーもいそうだね。
永　『聖剣2』の攻略担当者にもそういうヤツがいる。キャラレベルも武器ランクも熟練値もほとんどマックスにしちゃったんだよ。それも1週間たらずで!!
渡　おんなじ、攻略担当でもタイガーキメラも倒せない、永野とは大違いだね。
永　うるさい、キー。
本　ほらほら、ゲームやめてまでケンカすんな。あと、『聖剣2』って言えばリングコマンドだよね。
渡　リングコマンドはいいよ。慣れるまでたいへんだけど。
永　攻略のキャッチにも、慣れると楽しいリングコマンドって書いてたよ(笑)。
渡　リングコマンドって、絶対多人数で遊ぶことを意識してるよ。複数で遊んでて、いちいちコマンド開いてたら、ごちゃごちゃしてワケわかんなくなっちゃうじゃん。
本　だから、使うときだけその場で開けるリングコマンドがいいんだよね。
永　リングになってんのは『聖剣』だけだけど、こういうコマンドに文字を使わないアイコン表示って最近流行ってるね。やっぱり、ウインドーズとかマックの影響かな。

ひとりだとひっかかるの図



⬆コンピューターがフォローしているキャラがあちこちにひっかかってしまう。

『聖剣2』は万人受けするか

渡　スクウェアじゃ、社員全員がひとり1台マック使ってるだもん。
永　お金持ちでいいなあ……。ウインドーに最初にゴミバコ登場させたのも『FF』だったもんね。とにかく、リングコマンドは目新しいだけじゃなくて、画期的なシステムだよね。
本　キャラクターが3人いるっていうのもスゴイよね。
永　そうそう。ひとりで3人の面倒をみるのってたいへんだよー。気がついたら、ひとり死んでたっていう状況になることが多いもの。
渡　自分の操作してるキャラのヒットポイント見てるだけで精いっぱいだね。



⬆大好評のリングコマンド。最初はメンドーだけど、慣れてくると超便利だぞ。

永　忙しいゲームだよね。経験値稼ぎで退屈したり、ぼんやりしてるヒマなんかないんだから。
渡　『FF』が好きな人って『聖剣2』を好きになれるかな？
本　あたしは、『FF』好きだけど『聖剣2』も好き。
永　アクション要素があるから嫌いって人はあんまりいないんじゃない？　タメ斬りを優先させたことで、反射神経だけがすべてのゲームじゃなくなってるのは確か。
渡　『ゼルダ』をすごく意識してると思うけど……。敵を斬ったときの演出とかよく似てるよね。
本　パズル性はまったくないよね。
渡　ないない。似ているけど、システム的なオリジナリティーはかなりあるね。
永　全体的にみて、誰でも楽しめるバランスのゲームだと思うけど、仲間が引っ掛かっちゃうこととか、ひとりで遊んだときに感じる不便さを次回からは改善してほしいな。

ポポイ担当
イザベラ永野

ポポイは根はいいヤツなのに、やんちゃで口が悪い。3人のなかじゃ自分の性格にいちばん近いから、愛着がある。それなのにそれなのに最後に……ううう。これ以上は言えない、シクシク。というわけで、ポポイ担当は永野でした～。


やんちゃな、妖精の子供ポポイ。攻撃魔法は彼におまかせなのだ。

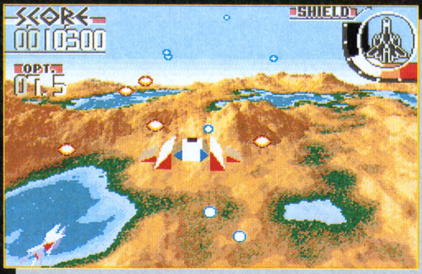
BATTLE ROYAL
SEIKEN DENSETSU


SUPER Famicom
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
機動SD戦士ガンダム2
アクション&シューティングゲーム
8M ¥8,800(予)[税別]
超豪華トリプル・キャスティングで第2弾行っきま〜す!!
SDガンダムの本格アクション&シューティングゲーム第2弾!!今度の主役にはZガンダム、Mk-Ⅱ、百式の3人(?)を大抜擢!選んだMSによってストーリー展開とエンディングが変わるから、三機三様、三倍楽しめるぞ。エヘン。スピード感あふれるアクションステージでは、Zのウエーブライダーをはじめ、それぞれの特徴を生かしたパワーアップ・システムで攻撃力がアップ!スペシャル・ウエポンも大炸裂だ!
9月下旬発売予定!!
●Zガンダム、Mk-Ⅱ、百式から好きなMSを選んでゲームスタート!選んだMSによって、ボス・キャラやマップやエンディングがチェ〜ンジ!
●変形、パワーアップ、スーパーウエポンとガンダムワールドならではのシステムも思いっきり楽しめるぞ!
●2P同時プレイのVSモードでは、サイコガンダム等の超巨大キャラも操作可能!
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
©創通エージェンシー・サンライズ ©ANGEL 1993 ©BANDAI 1993
バンダイファミコンクラブ 03-5828-3333 [受付時間 月〜金曜日(除く祝日)10〜16時]
電話番号はよく確かめて、おまちがえのないようにしてください。
●東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れなく! ●受付時間外の電話はおさけください。
●価格はメーカー希望小売価格です。●写真・イラストと製品は多少異なることがあります。
●表示価格は、税別になっております。●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。
「エンジェルのおもちゃは、おもちゃ券で買えます」
◀このマークのお店でお求め下さい!
株式会社エンジェル
静岡県焼津市越後島360-1 〒425
株式会社エンジェルはバンダイグループの一社です。

GAME ARTS

大容量 2,500メガビット OVER!!
3Dだからこそ実現可能な大迫力のCG画像と
縦スクロールシューティングの優れたゲーム性を融合！







独自のCG，動画技術による多彩な映像を実現!!

・フラクタル理論によるクレーター，隕石のランダムモデリングによる自然な立体物の再現.
・自然地形の光源計算付ポリゴン描画.
・NASA提供写真の背景マッピング.
・映像の多重描画.
・特殊エフェクトによる，光体の再現
・レイトレーシングによるリアルな映像表現
・ポリゴンの分割軌道演算による，精密な爆発シーンの再現.
・平均圧縮率1/3を実現した高符号化・高速伸張処理の採用.

Polygon（ポリゴン） 3-D Shooting game

SILPHEED

―シルフィード―

好評発売中　価格8,800円（税別）

メガ-CDによる店頭デモ実演中.
最寄りのお店に見に行こう！

GAME ARTS 株式会社ゲームアーツ 〒171 東京都豊島区南池袋2-9-9 第一池袋ホワイトビル7F TEL:03-3984-1136

MEGA DRIVE MEGA CD
メガ・CD専用



★ステージに応じて2系統のウェポンをセレクト

プレイヤーの操る自機「シルフィード」には、両翼に装備するメインウェポンと、機体下部に装備するオプションウェポンの2系統があり、それぞれ4種類ずつある。

ウェポンの選択はステージ開始時に行なうことができ、一定のスコアに達することにより選択できるウェポンが増えていく。

これにより、プレイヤーはより自由なウェポン装備が可能になるのだ。

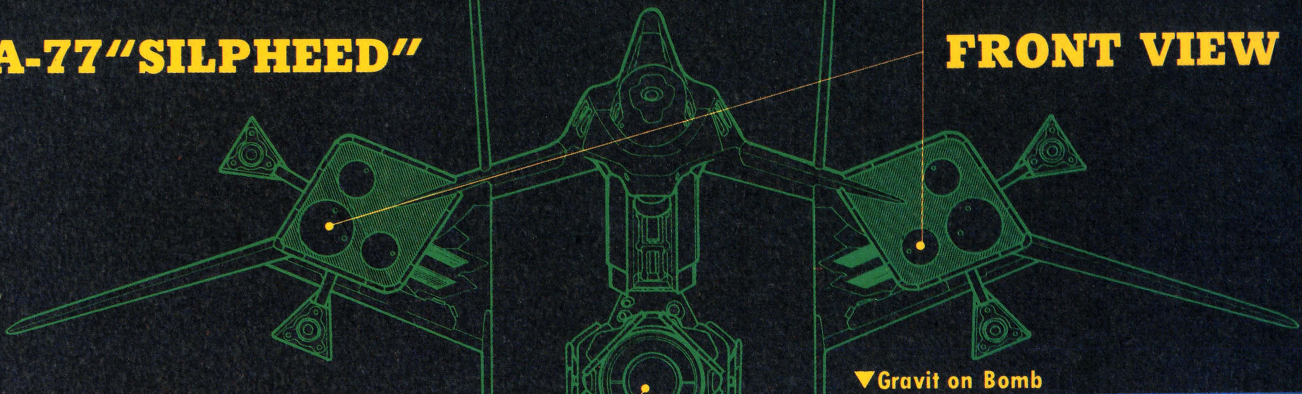
MAIN WEAPON
—メイン ウェポン—

Forward Beam
前方に弾を発射する。ステージ1から使用可能なウェポン。

Wide Beam
左右120°の範囲に、射程は短いが高い攻撃力の弾を発射する。

Phalanx Beam
自動的に敵を狙うことができる追尾弾を発射する。

Auto-Aiming
前方へV字型に広がる弾を発射する。





▲E. M. Defence System



▼Gravit on Bomb

★ウェポンの組み合わせがクリアのカギを握る!

メインウェポンは装備可能なものであればどのステージでも装備可能だが、オプションウェポンは前ステージで使用したものは、次のステージでの使用ができない。

各ステージごとに、どのウェポンが有効なのか? 装備するウェポンを自分のプレイに合わせて組み立てることが、クリアする上で重要なポイントになる。

クリアすることが困難なステージがあったら、ウェポンの組み合わせを変えてチャレンジしてみよう。きっと道が開けるはずだ!

OPTION WEAPON
—オプション ウェポン—

Graviton Bomb
正面に敵の弾も防ぐことができる弾幕を張る。

E. M. Defense System
通常弾は3発、敵の体当たりなら1回を防御するバリアが付く。

Photon Torpedo
前方の敵を狙うホーミング弾を8発同時に発射する。

Anti-Matter Bomb
敵に当たると爆発が持続し、多大なダメージを与える。

▼Photon Torpedo


徳間書店より8月下旬, シルフィード 公式テクニカルガイドブック発売予定!!


SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
新アレサ劇場
—ファングとの出会い—
ファミコン スペースワールド'93
8月25·26日
1
森でおばあさんと暮すアリエルは今日は町へおつかいです。ところがその帰り道、あずかってきたカバンを小人が持っていってしまいました。「小人さん待って！」追いかけるアリエルの足もとに突然ポッカリと黒い穴があらわれ、アリエルは落ちてしまいました。
2
そこは小人たちのすみかでした。でもなんだかようすが変です。なんと、町の子供ジャックが小人たちの王になっていたのです。小人の帽子をかぶった人間は不思議な力が手に入る—このことを知っていたジャックは、拾った帽子をかぶってわがままほうだい。
3
すきを見て帽子を取りもどしたアリエルは、お礼に緑のタマゴを小人からもらい、家路を急ぎました。卵をテーブルにおくと、なんとドラゴンの子供が……。「なんてかわいいの！」アリエルはドラゴンを〃ファング〃と名づけ、仲よく暮しました。そしてアリエルとファングは、運命の波にまきこまれていくのでした。
つづきはゲームでねっ！
3大 略してスゴシス! 超スゴイシステム
今度のアレサはすごいぞ！
1.四方から迫る敵 全方向戦闘
2.君だけの武器を作ろう ミクストフォーム
3.オリジナル・コレクション モンスター図鑑
ああ…後ろからも横からも敵が…
10月1日CDで登場！
コロムビア・レコード
アレサ〜魔法人形のレクイエム〜
GB版とSFC版をつなぐオリジナル・ドラマとヴォーカル曲がメインのパワフルCD!
声優/高山みなみ、松井菜桜子、水谷優子、三石琴乃、子安武人、他 ¥2,800
カイル 放浪の剣士
アリエル 今回の主人公
ドール おなじみの魔法使い
ファング アリエルの
ARETHA
ARETHA the SUPER FAMICOM
スーパーファミコン は任天堂の商標です。
93年11月末発売予定!!
予価9,800円(税別)
YANOMAN ゲーム・エンタテイメント革命宣言
(株)やのまん
〒130 東京都墨田区東駒形3-3-10



ファミコンスペースワールド'93　8/25・26に「クールスポット」にいち早く会えるヨ！必ず来てネ。やくそくだよ!!　展示場No.43


Ys
MASK OF THE SUN
マスク オブ ザ サン

テレフォンショッピング情報

商品はすべて新品です!!

チャリティディスカウント

●この売上金の一部は社会福祉団体に寄附させていただきます。あなたの電話が社会福祉

コーナー番号1 電気製品コーナー

申込み商品番号 11

SONY 3時間撮り8ミリビデオ

録画・再生ハイエイトビデオカメラ
新開発の手振れ補正機能や20倍デジタルズーム。場面の変わり目や撮影シーンを面白く演出する楽しく遊べる機能がいっぱい。



CCD-TR2(アクセサリーキット付)
90% OFF
標準価格230,000円の品
23,000円
1名様限り

SHARP スーパーファミコン内蔵テレビ

申込み商品番号 12

テレビもゲームも楽しめる1台2役。



21G-SF1(21型)
90% OFF
標準価格133,000円の品
13,300円
1名様限り

コーナー番号2 趣味・趣向品コーナー

申込み商品番号 21

任天堂 スーパーファミコン

すばらしい映像とステレオサウンド。
同梱品：本体1台、専用コントローラ2個



90% OFF
標準価格24,272円の品
2,500円
10名様限り

申込み商品番号 22

NEC PC Engine DUO-R

CD-ROMゲームマシン。
スーパーCD・ROM2ソフト、CD・ROM2ソフト、Huカードソフトはもちろん、音楽CDまで楽しめるマルチゲームマシン。



標準価格39,800円の品
3,980円
90% OFF
5名様限り

申込み商品番号 23

セガ メガドライブ2 & メガ・CD2



標準価格42,600円の品
4,260円
90% OFF
5名様限り

申込み商品番号 24

SNK NEO・GEO

大容量のソフトが売りのゲームマシン。100メガショック!



90% OFF
標準価格48,800円の品
4,880円
5名様限り

申込み商品番号 33

Panasonic ビジネス おたっくす

90% OFF
標準価格218,000円の品
21,800円
1名様限り



KX-FN220CL
休日や夜間に記録紙が切れても、テープが受信します。

★今回のセール期間 本日より9月19日(日)まで

申込み電話番号

☎0990-344-200

(この電話は通話料の他に情報料が6秒10円かかります。)

毎日何時でもお申込みOK!

右記をよく読んでからおかけ下さい。

ケタ外れのこの安さ!!

に役立ちます。

コーナー番号3 OA機器コーナー

NEC 98MATEセット

申込み商品番号 31

ウィンドウ環境での利用に最適。ハイコストパフォーマンスを実現した98MATE。

●PC-9821Ae/U2(本体) 標準価格 358,000円
●PC-KD1522(15"カラーディスプレイ)
………標準価格 99,800円

合計標準価格
457,800円の品

90% OFF

45,780円

1名様限り



申込み商品番号 32 Apple Computer

Macintosh LCⅡセット



カラーグラフィックス、QuickTimeなど、Macintoshのさまざまな可能性に触れてみたいという方におすすめです。

●Mac LCⅡ(4MB、52MB HD)
……………………標準価格 323,000円
●12"カラーモニター……標準価格 100,000円
●LC用コプロセッサー…標準価格 28,000円
●LC用512KB VRAMキット 標準価格 26,000円

90% OFF

合計標準価格477,000円の品

47,700円

1名様限り

毎日24時間受付!

●但し、18歳未満の方はお申込みは出来ません。18歳未満の方は、お父さん、お母さんに申込みをしてもらってください。

■お問合せは… 月〜金、AM9:30〜PM4:30
TEL.03-3292-0133 FAX.03-3292-0134
■提供:株式会社インフォメーション・ネットワーク・サービス(INS)
〒101 東京都千代田区神田司町2-15-1 パレヤソジマ202

電話申込み方法
(登録の方法)

ダイヤルQ2ですので、一部つながらない地域もありますのでご了承下さい。通話料の他に情報料が6秒10円かかります。
■プッシュ回線、ダイヤル回線どちらの電話機からでもご利用になれます。
■電話がつながりますと、コンピューターがご案内しますので、案内に従ってプッシュホンのボタンを押しながら登録していく方法です。
■下記の順でご案内しますので、あらかじめメモの用意をして電話お申込み下さい。

1 0990-344-200
メモの用意をして電話してください。
電話する前に御希望の商品を決めておき、必ず電話申込表にご記入ください。

2 冒頭ガイダンス
あなたの電話機がプッシュ式か、ダイヤル式か確認しますので「ピッ」のあと0を押してください。
番組案内、操作説明が流れますので、必要があればメモしてください。

3 初期ガイダンス 番号自動発行 番号入力
暗証番号、会員番号を発行します。「2」を押してください。
(既に会員番号をお持ちの方は「1」を押して「ピッ」のあとダイヤルしてください。)
当選発表はこの番号でご案内します。

4 商品メニュー選択
あなたの希望商品種類を電話ボタン1桁で押してください。例えば、電気製品コーナーなら「1」です。

5 商品申込・商品提供
商品の申込みを希望する方は「1」を押して商品を選んでください。 商品を提供したいという方は「2」を選択して商品内容などを録音してください。

6 商品説明 録音
あなたの購入希望商品のところで「2」を入力します。
「ピッ」のあと住所、氏名、希望商品名を録音してください。 尚、「1」を入力すると次の商品説明に移ります。
また、 別のコーナー購入希望の方は「5」をダイヤルしてください。説明4番にもどります。

7 お申込み・登録終了
これであなたのお申込みは終了しました。
あとは抽選を待つだけです。

8 当選者発表
前回の商品購入権獲得者を暗証番号で各コーナーの最後に発表します。
当選された方は、はがきに住所、氏名、あなたの暗証番号・会員番号・商品番号をご記入の上御連絡ください。

■電話申込み控カード　申込日　月　日

1 暗証番号/	□□□□□	●あなたに5ケタの数字で暗証番号をお知らせしますので必ずメモしてください。
2 会員番号/	□□□□	●あなたに4ケタの数字で会員番号をお知らせしますので必ずメモしてください。
3 住所/		●あなたのご住所を録音してください。
4 氏名/		●あなたのお名前を録音してください。
5 商品番号/	□□	●あなたが購入ご希望の商品番号を録音してください。 ●登録完了して、また他の商品を申込みしたい場合は②ボタンをプッシュすれば、初期ガイダンスに戻ります。

■抽せん発表は各コーナーの最後に発表します。
■注意:インフォメーションではショッピング申込みの受付、抽選発表の案内は致しませんのでご了承ください。

購入希望者当選番号発表日
☎0990-344-200

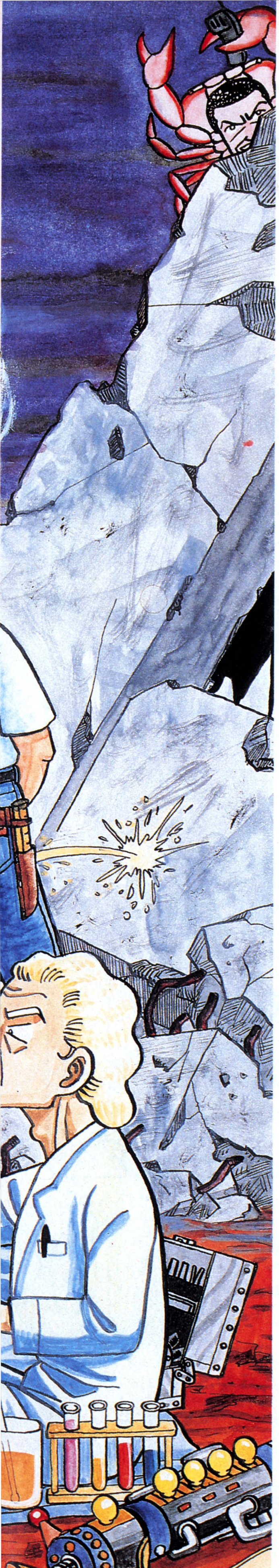
申込み締切りは2回あります。従って当選発表も2回あります。
●申込み者多数の場合は、それぞれ2回に分けて抽選の上購入者を決定します。
申込みと同じ「0990-344-200」の電話番号にてご案内致します。

第1回目発表	9月4日(土)までの申込みを対象に—	9月10日(金)▶9月16日(木)
第2回目発表	9月19日(日)までの申込みを対象に—	9月24日(金)▶9月30日(木)

注意とお願い
●1回の電話で何回でもお申込み頂けます。当選発表は暗証番号で行います。
●当選者は申込み時の①暗証番号②会員番号が一致しないと当選者とみなしません。又、同一者が何人も出てきた場合は無効とします。
●18歳未満の方の申込みはご遠慮ください。
●当選者は上記の①〜⑤の登録事項を記入して封書又はFAXでお送りください。
●当選者はこの価格の他に、消費税+運賃がかかります。

いつまでも剣と魔法じゃないだろう!!

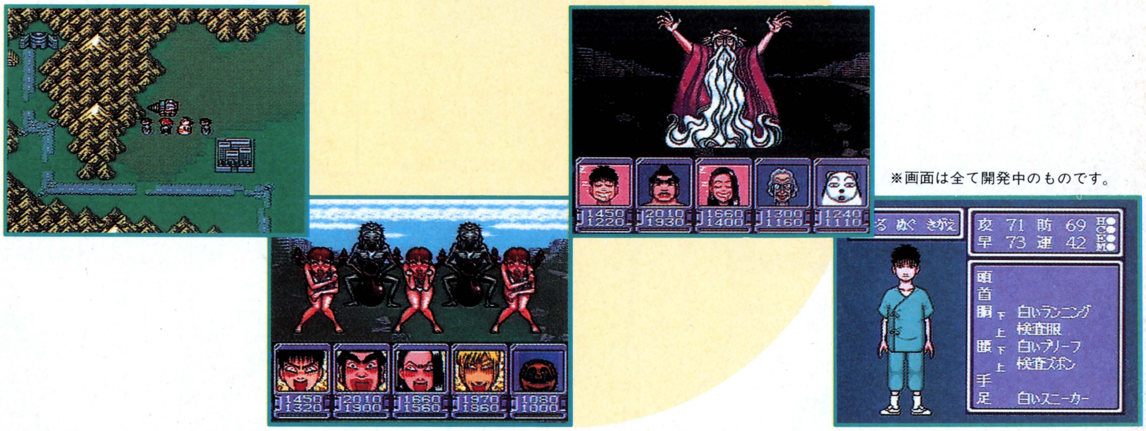




SHOUEi

パンツもはいてるRPG（ロールプレイング）

現代社会の日常生活に不思議な面白さを見いだす
ギャグ漫画の奇才・相原コージ氏が自ら企画し
シナリオ、ゲームデザイン、キャラクターデザインまでも手掛けた
計り知れない超能力を秘める若者・カメキチを主人公に
壮大なスケールで繰り広げられる現代RPG



※画面は全て開発中のものです。

1 立体的シナリオシステム

ゲーム中、主人公の行動と同時平行して様々な事件が発生します。プレイヤーは主人公を操作するだけでなく、時折切り替わる画面で別キャラクターを操作して進めていくのです。

2 フルアニメーションの戦闘シーン

戦闘シーンはキャラクターのコミカルなアニメーションがフルショットで展開します。各キャラクターの特技による攻撃はグッと笑える動きやアッと驚く仕掛けでいっぱいです。

3 特殊世界と着替えの関係

シナリオには吹雪の南極や灼熱の地底世界など様々な特殊世界が用意されています。主人公たちがその世界に合わせて「きがえ」をするとき、プレイヤーのセンスがきっと光ります。

イデアの日
DAY OF THE IDEA

相原コージ氏 サイン会のお知らせ

◆日時：8月25・26日、午後2時より
◆場所：ファミコンスペースワールド'93
（晴海東京国際貿易センター東館）
ショウエイシステムブース内
◆両日ともに午後1時より整理券（100名分）を配布致します。
◆その他特典：相原コージ氏描き下ろしによる『イデアの日』カラー漫画小冊子とオリジナルTシャツをサイン色紙と一緒にプレゼント致します。

12月発売予定
16M+バッテリーバックアップ
予価9,700円(税別)

相原コージ：マンガ家。「コージ苑」、「かってにシロクマ」を経て現在ヤングサンデーにて「ムジナ」を連載中。

〒113 東京都文京区本郷1-28-13 メゾンウイスタリア303・304 Tel.03-5689-8444 株式会社ショウエイシステム

キミのライバルはもうやっている!



熊本県 松田陽一くん
(熊本県立東綾高校合格)

始めたきっかけは僕に記憶力がなく、暗記も苦手だったからです。理科や社会はもちろん、国語の漢字や英語の単語など全てがダメでした。学校の成績も下から数えた方がはやかったのですが、記憶術を始めてから2ヵ月後の期末テストで偏差値が35から55に上がり、びっくり!その次の期末テストでも学年で上位に入り、前から希望していた高校にも合格しました。記憶術を始めて、本当に良かったと思っています。

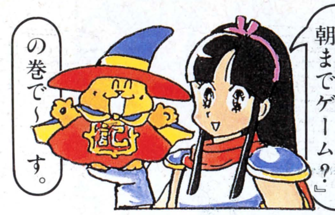


埼玉県 笠井和子さん
(埼玉栄高校合格)

どうすれば単語や文法その他のことが頭に入るのか、興味の対象でもあった記憶術。始めたのはごく平凡な「成績を上げたい」という気持ちからでした。正解だったと思います。なまけ癖のついていた私でも楽しく勉強でき、志望校にも合格!今はもう記憶術が習慣となっていて、高校の中間テストでも「これはいい!」といえる結果を得ることができました。期末テストでは、学年トップを目指します。

記子ちゃんの ラクラク記憶術

作:かしわひろし
画:あずまひろみ

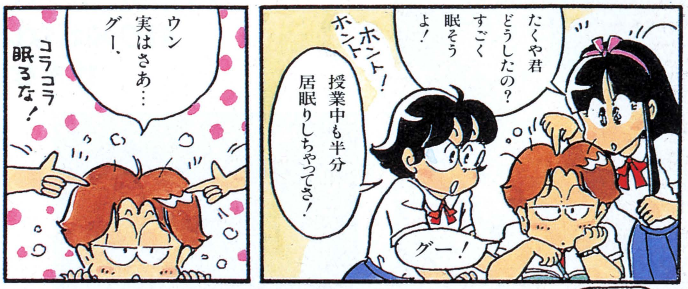


3ヶ月で学年250番から40番に!



愛知県 森 義信くん
(愛知県立春日井東高校合格)

僕は中学時代TVゲームばかりしていて、成績は280人中250番位でした。先生からは公立は絶対ムリだといわれ落ち込んでいたとき、雑誌に載っていた記憶術をさっそく始めたところ、1ヵ月後の模試で110番、3ヵ月後の期末テストでは40番に!地元公立高校にも見事合格!!記憶術のおかげで遊ぶ時間も減らず、おまけに勉強もできるようになり本当に良かった。





大学受験コース・高校受験コース・もちろん中間・期末もラクラクOK、一学期程度の遅れは一週間で追いつける。

1000項目以上を1週間で完全暗記できる

記憶術

自宅レッスン・カリキュラム

案内書無料プレゼント

今なら記憶術の内容が詳しくわかる案内書を無料プレゼント。ハガキに必要事項を書いて今すぐポストへ!!

●ハガキに希望のコースをお書きください。

▶講座内容は全部で4コース

●大学受験コース ●一般コース(資格取得向)
●高校受験コース ●ジュニアコース(小学5・6年生向)



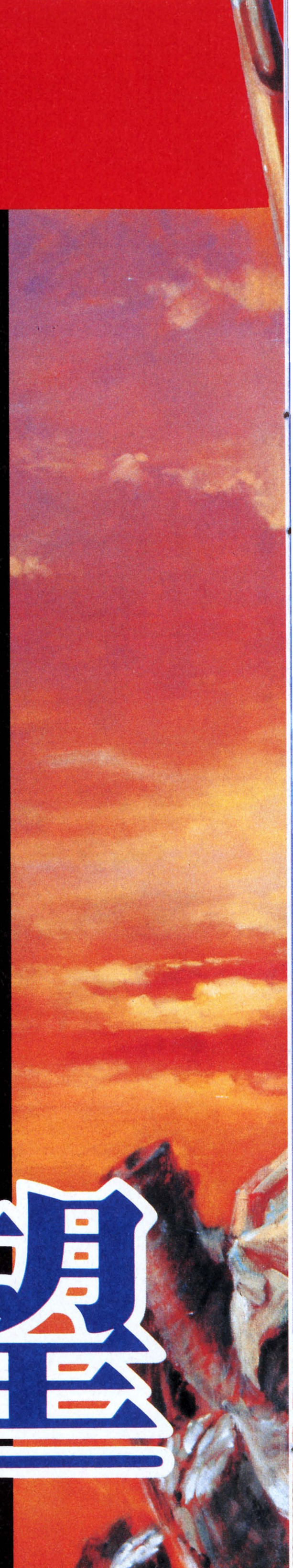
■お急ぎの場合はお電話でどうぞ
☎東京(03)3317-2811
〈受付〉朝7時～夜9時・年中無休

東京カルチャーセンター
東京都杉並区高円寺南1-33-3
☎03-3317-2811


SUPER Famicom
マルチプレイヤー5対応
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
ライガーが飛び、
橋本が蹴り、ムタが吠える！
大容量16メガが実現させた
迫力のハイパーリアルバトルを見よ！
衝撃！　200を超える技の数々。
炸裂！ライバルたちを撃ち倒す必殺技！
マルチプレイ対応でタッグ、
対戦すべてに燃え上がれ！
監修／坂口征二
新日本プロレスリング
公認
KING of SPORTS NEW JAPAN PRO-WRESTLING
超戦士IN闘強導夢™
ちょう せん し いん とう きょう どう む
FANTASTIC STORY
トームを揺るかす
16メガ
スーハー・リアル・フロレス・ケーム
勝ち抜きモードは1P&2P対応。
対応モードは2人から4人までプレイ可能。
翔べよ獣神!! 叫べ、ムタ!! 闘え、マットの戦士たち!!
▼同じ必殺ワザでも、レスラーによる違いをリアルに再現.!!
蝶野VSホーム
巨体のホームに蝶野がSFTを決める！ギブアップは目前だ！
長州VS馳
馳対長州の師弟対決！長州、貫禄のサソリ固めを決める！
9月熱闘発売!! 価格9,800円（税別）
君の好きなレスラーの直筆サイン&テレカを
総計200名様にプレゼント!!
「超戦士IN闘強導夢」を予約してくれたキミに、ゲームに登場のレスラーの直筆サインもしくは記念テレカをプレゼント。官製ハガキに予約したお店のスタンプを押し、キミの好きなレスラー名をかいてバリエまで送ってほしい。抽選で、100名に直筆サインが、また100名に記念テレカが当たるヨ。お店に急げ!!
初の独占契約！ 10人のレスラーが実名・実像で堂々登場.!!
©NJPW ©VARIE1993
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
VARIE VARIE CORPORATION
株式会社バリエ　TEL.03-5272-3535(代)　FAX.03-5272-3611
〒160 東京都新宿区高田馬場2-14-5ホンダビル

KOEI

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO



今こそ覇者よみがえり、今こそ真の戦国始まる。

新章に突入した、シリーズ第5弾。
九〇〇名を越す登場武将、百十を数える城——
その破格のスケール、そして迫力。
システム内容も、リアルかつドラマティック。
一度触れれば極めたくなる。天下を手にしたくなる。
見よ、戦国の歴史は、この「覇王伝」から始まるのだ。

歴史シミュレーションゲーム

信長の野望 覇王伝

◎**標準小売価格:12,800円**

●スーパーガイドブック(上・下):各1,200円(税込)(上巻11月・下巻12月発売予定)●ハンドブック:2,000円(税込)
●信長の野望・覇王伝武将ファイル:2,580円(税込)●CD:KECH-1033:2,900円(税込)

正社員募集

●募集職種(1)パソコン・ワークステーション技術者〔C言語、アセンブラ(Z80系、8086系・68系・65系)を使用〕/①シミュレーションソフトウェア技術者②OS、データベース、ネットワーク、LANに関するソフトウェア技術者③コンパイラ技術者(2)CGデザイナー(3)広告・販促企画～制作・グラフィックデザイナー(4)商品広報・PR担当者(5)書籍・雑誌の編集(6)経理・財務担当者
●資格/専門卒以上22～32歳位の経験者●待遇/当社規定により優遇。昇給1回、賞与年3回('92実績7.98ヵ月)、交通費全額支給、社保完備、独身寮、社宅、完全週休2日制、年間休日125日。●'91年11月株式店頭公開。
※アーケードゲーム参入につき経験者募集。◎希望職種明記の上、履歴書を下記までご送付ください。追ってご連絡いたします。秘密厳守。歴不返。
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 株式会社光栄 総務部 人事課F係 TEL.045-564-3111(直) 担当(杉山・兒玉)



TEICHIKU
森が勇気を育み、光りが運命を導く。
しかしシルヴェルの王は重い病に伏せ、
国もまた呪われていた。
シルヴェルの城は焼け落ち、
国は滅ぼされ、
民は失意に沈んだ。
勇敢な将軍の戦死が人々の噂にのぼるころ、
将軍の最後の命令を受けた少年は、
命令を果たすべく孤独な旅に出る。
復讐は……シルヴェルの再興は……
そして平和は……
ひとりの少年の手に、
委ねられたのだ。
The last
'93・12月発売予定
16メガ
バッテリーバックアップ
予価9,800円(税別)
●ゲーム画面は開発中の物です。
スーパーファミコン は任天堂の商標です。

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

エットミランシェルという名の、
剣と魔法の世界。
この世界では真の言葉が語られ、
真の名前が魔力を持ち、
偉大な魔法使いたちが、
勇敢な剣士と共にその力を誇る
厳粛な秩序と均衡が保たれていた。
しかしいまこの世界に、
大きな争乱が起きようとしていた。
正しい王の下、栄華を極めた国
シルヴェルリーケに、
シルヴェルの兄弟国グルドリーケが、
突然攻め上って来たのだ。



よくご覧あれ。流れる雲とその影、浅めの斜め見おろし画面、これは全て自然感をいかしたシステムの一環なのだ。視覚、感覚が違和感を感じず自然にその世界を感じ入る…これこそ本当のRPGだと言えよう。



見事な世界観に裏打ちされた村のある家の中。雰囲気たっぷりのグラフィックの数々が君を主人公の故郷「シルヴェルリーケ」の一人にするだろう。



この物語の端を発する村・エルダール。そこには主人公の通う学校がある。オーソドックスな画面構成の中にも細やかな演出が光る。



敵の出現具合によってキャラたちの態勢が逐一変化する。この場合は敵は一人、周りを囲んでエルフの少女のファイアーボールが炸裂寸前。影に注目せよ、アニメーションをもって飛んで行くのがよく解るのだ。



洞窟の奥に輝く謎の宝珠。そう、このフェナムン（真名）の洞窟は主人公たちの最初の試練となるのだ。さあ、進もう、謎を解けるのは君だけなのだから。



™

ザ・ラストバトル

原作・ゲームデザイン：きむら　はじめ
キャラクターデザイン：どい　たかゆき
音　　楽：おかもと　としお
©テイチク

これがウワサのPCSだ!!



PCSとはPERSPECTIVE（パースペクティブ） COMBAT（コンバット） SYSTEM（システム）の略、つまり遠近法を利用したリアルタイム戦闘システムの事である。
より自然に、そしてより現実的に戦闘を再現するのに最も適したシステムと言えよう。見よ！　この流れるような動きを!!

ファミコン スペースワールド'93 この夏、噂の超大作!!「ザ・ラストバトル」を誰よりも早くプレイできるビックチャンス!!

テイチク株式会社 〒105 東京都港区芝公園2-2-2　テイチク芝ビル3F
マルチメディア部　TEL03-3436-5672



スーパーファミコンは任天堂の商標です。
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
マジカルワンダーゴルフ
ナイスDEショット
凄(すご)いコースが現(あらわ)れた!!
世界各地にデザインされた、巧妙で油断のならない、
ワールドコース18ホールとメジャーなクラシックコース4ホール! キャラクターを選択し、
最大8人までプレイが可能。地球サイズのぶっとびゴルフ・ゲーム新登場。
本格的3Dポリゴンを採用した、迫力リアル画面!!
WORLD COURSE No.15
グランドキャニオン386Yards Par4
OB ZONE
STONE WALL
BARE GROUND
FAIR WAY
TEE GROUND
GREEN
A B C D E F
※コースデータは、開発中のものです。
発売日・販売価格未定
ナイスDEショット発表記念コンテスト各地開催!!
アスク講談社のスーパーファミコン用ソフト「ナイスDEショット」を使用した一般参加によるコンテストを各地で開催します。
詳しくは…サービステレフォン03-3268-6070まで。
アスク講談社
〒162 東京都新宿区下宮比町2-1
TEL.03-3267-7341(代)FAX.03-3267-4471

TECHNŌS
TECHNŌS Japan SALES CORP.

スーパーファミコン は任天堂の商標です。
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO



ダウンタウン 熱血べーすぼーる物語
野球で勝負だ！くにおくん

「打倒くにお」にかける藤堂。その藤堂の父から届いた1通のお知らせ。それは世界規模の"ネオスタジアム熱血野球大会"への参加を問うものだった…。というわけで、熱血高校がまた燃え上がる。君は熱血高校チームを率いて大会優勝をめざし、さらに世界一の座を狙うのだ。熱血キャラたちの物語を楽しみながらプレイする「ストーリーモード」と、練習試合にぴったりの「対戦モード」があり、難易度や対戦ハンデの設定もできるぞ。

12月発売予定
予価 9,600円（外税）
12メガバッテリーバックアップ付
※発売日が変更になりましたことをお詫び申し上げます。

※画面は開発中のものです。



テレホンサービス ☎03-5343-5605

テクノスジャパン販売株式会社
〒165 東京都中野区新井1-26-6



SUPER Famicom
スーパーファミコン® は任天堂の商標です。
プロック
PLOK!
盗まれた国旗を取り戻し、
害虫、ノミどもをやっつけろ!!
変幻自在の王様PLOK
今、平和を求めて旅に出る。!?
変身・乗り物・攻撃
PLOK!
プロック
スーパーファミコン用ソフト
11月上旬発売予定
予価8900円(税別)
ノミ
王様のPLOKも苦手なものがある。それがこの“ノミ”!!ピョンピョンと飛び跳ねPLOKにつきまとう不潔で嫌な奴だ。
ボビンズブラザース
ポリエスタ群島にその悪名も高きボビンズブラザースのミルトンとマーシャル。巨体に似合わない素早さでジャンプ攻撃、その上武器まで投げてくる!!
PLOCKY
ボクサーに変身すれば気分はもう映画のヒーロー!!大きなグローブパンチで敵を簡単にやっつけるゾ!!
MOTORBIKE
モーターバイクはアクリリック島ではいちばん速い乗り物なんだ。敵には手榴弾を投げつけて、もうスピードで駆け抜ける!!
ACTIVISION®
© Tradewest. License to Activision
株式会社アクティビジョン 〒150 東京都渋谷区広尾1-3-17広尾ストーンビル TEL.03-3280-6081 FAX.03-3280-3124



JALECO
修羅の如き
怒りが燃える!!
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
SUPER Famicom マルチプレイヤー5 対応
RUSHING BEAT 修羅
ラッシング・ビート シュラ
TM
スーパーファミコン用ソフト
16メガ
価格未定
怒りモードを継承し、さらに、
究極の必殺技で爆発力アップ!
いよいよ登場! R・B(ラッシング・ビート)シリーズ第3弾!!
DSP搭載により
実現した、
迫力満点の臨場感!
スーパー3Dベースボール
スーパーファミコン用ソフト
10月1日発売予定
定価12,800円(税別)
12メガ+バッテリーバックアップ
DSP搭載
TM
※球団名ならびに選手名は㈳日本野球機構の同意を得ています。ⓒ1993 J ALECO LTD.
臨場感あふれる
3D感覚のフィールドを
熱き情熱が疾駆する!
スーパーファミコン用ソフト
11月発売予定
価格未定
4M+バッテリーバックアップ(予定)
スーパーJカップサッカー
ⓒ1993 K.K. DCE/JALECO LTD.
「ファミコンスペースワールド'93」(8/25・26、東京晴海)に以上の3作を出展! 発売前から熱くなれ!!
ⓒ1993 J ALECO LTD.
株式会社 ジャレコ
●本社/〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(3708)4820(代表) ●福岡/〒812 福岡県福岡市博多区東比恵3-11-18水巻第一ビル ☎092(482)6811(代表)
●大阪/〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表) ●サービスセンター/〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(3420)2271(代表)
スタッフ募集中!
遊びも仕事も夢中にさせるジャレコです!
ジャレコでは、ただ今、スタッフを募集しています。
[職種] 1. ゲーム企画者 2. 広告デザイナー
[給与] 当社規定により優遇
[休日] 完全週休2日制
[応募] 電話連絡の上、履歴書(写真貼付)を持参または郵送下さい。面接日は相談に応じます。(担当・人事課) TEL.03(3708)4815
スーパーファミコン は、任天堂の商標です。 ※画面は開発中のものです。

pow パウ

SUPER Famicom
スーパーファミコン® は任天堂の商標です。
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO



スーパーファミコン用ソフト

喜国雅彦の 雀闘士銅鑼王2 JYANTOUSHI DORAOH

4人打ち麻雀ゲーム(一人用)
8メガ・パスワードコンティニュー

12月発売

予価8900円(税別)



対戦相手はSFC最多のなんと52+α人//当然、全員が特徴的な打ち方をして来るゾ//

フリー対戦モードもついていて気軽に楽しみたい方も真剣にやりたい方にも絶対のお薦め//

RPG要素たっぷりのストーリーモード//喜国雅彦の大爆笑ギャグも、もちろん健在だ//

SFC初のサブゲームはなんと「ちんちろりん」と「麻雀競馬」だ//いつでも楽しめる熱い勝負がキミを待つ//

㈱プランニングオフィスワダ 〒150 東京都渋谷区神宮前2-6-10 外苑パレス5F TEL.03-3402-3801


ASCII
月刊アスキーコミック
9月号
8月19日発売
(毎月19日発売)
特別定価380円
このてごたえ、大物か!?
夢のコンビが贈る連載第3回!
ウィザードリィ外伝II
黄泉の覇王
ベニー松山/池上明子
短期集中連載、最終話
MONSTER MAKER学園!!
九月姫
山陰編、ついにクライマックス!!
戦え!筋肉番長
加藤礼次朗
パソコンゲーム版も近日発売決定
DIFFERENT REALM
夢幻の探索
北川 直/藤村文彦
真夏の前後編スペシャル!!
がらくた屋まん太
能田達規
読み切り連載サイコアクション
めんたるダイバー
こやま基夫
桐生と九郎に強力ライバル
BRAKE-AGE
ブレイク・エイジ
馬頭ちーめい
強力連載陣
真・女神転生 鈴木一也/御祇島千明
プリンセス・ミネルバ 舞阪 洸/竹邑真字
コミカルモンスターメーカー2 虎向ひゅうら
DAIHONYA とり・みき
ダンジョン退屈男 渡辺電機(株)
しましま曜日 竹本 泉
吉田戦車のニューボンボン
水玉螢之丞
羽生生純
夏の特別付録
別冊コミック
よりぬきのんきな父さん
桜 玉吉
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 株式会社アスキー
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。

ASCII

美味しさ、先どり!

アスキームック

星のカービィ のひみつがわかる本

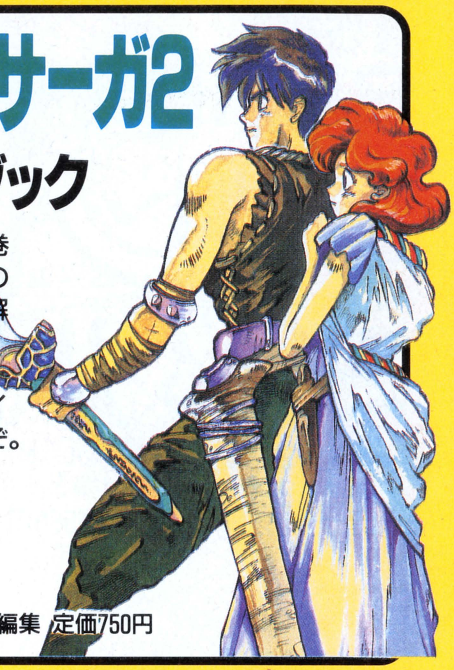


スイッチや1UPなどなど、プププランドに隠されたひみつを完全に網羅した1冊。これを読んでもう一度プレーすれば、あきらめていた 100パーセントクリアーも夢じゃないぞ!!

好評発売中!

ファミコン通信編集部責任編集　定価880円

シルヴァ・サーガ2 公式ガイドブック



ミネルバトンの世界で巻き起こる光と闇の神々の戦いの物語を、詳しく解説した。監修に原作者・羅門祐人先生をむかえ、書き下ろしエッセーやインタビューも収録したぞ。

好評発売中!

ファミコン通信編集部責任編集　定価750円

伝説のオウガバトル 公式ガイドブック



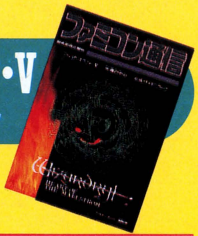
ファミコン通信編集部責任編集　定価880円

ウィザードリィ外伝Ⅱ イマジネーションガイドブック



ベニー松山監修　定価980円

ウィザードリィ・V ～災渦の中心～ 公式ガイドブック



ファミコン通信編集部責任編集
定価980円

真・女神転生 攻略の手引き



ファミコン通信編集部責任編集
定価1,200円

重装機兵ヴァルケン 公式ガイドブック



ファミコン通信編集部責任編集
定価880円

ランドストーカー～皇帝の財宝～攻略の手引き

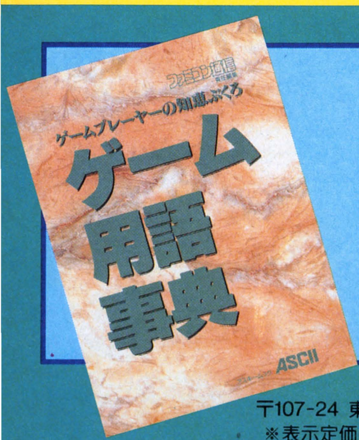
ファミコン通信編集部責任編集　定価800円

スーパーマリオカートのすべてがわかる本

ファミコン通信編集部責任編集　定価650円

スーパーマリオランド2のすべてがわかる本

ファミコン通信編集部責任編集　定価550円



ゲームプレーヤーの知恵ぶくろ

ゲーム用語辞典

ファミコン通信編集部責任編集　定価980円

『ゲーム用語辞典』は、ゲームに関する言葉を解説した用語集なのだ。一般的なゲーム用語から、コンピューターがらみの専門用語まで、わかりやすく解説している。ゲームプレーヤー必携の1冊になることうけあいだぞ。

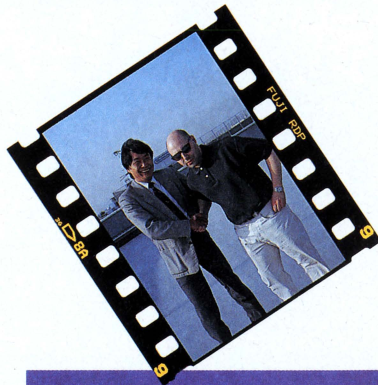
好評発売中!

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977　**株式会社アスキー**
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで、官製はがきにてお申し込みください。

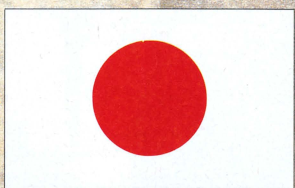
世界中で愛されている男は
現在のところマリオをおいてほかにはいない！
弟のルイージにもがんばってほしい!?

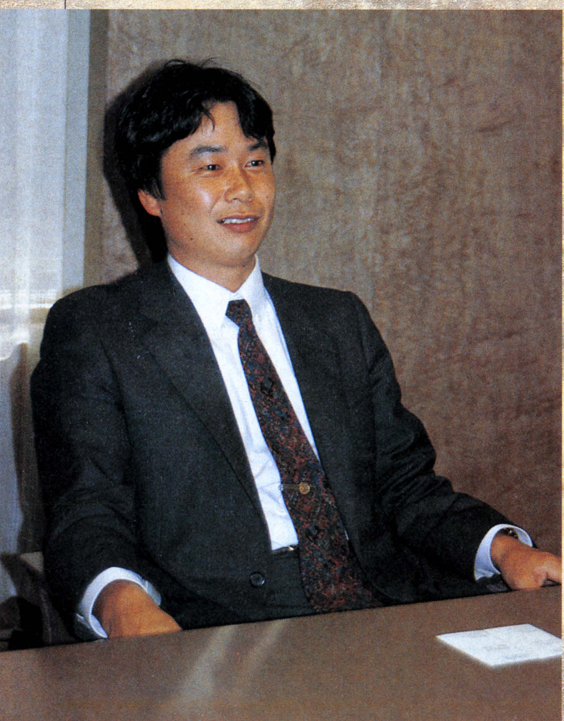
音楽の世界の

サイモン・ハリス氏は、イギリスでは有名なプロデューサー。M.C.マリオ、及びその曲をプロデュースしたのだ。そのハリス氏が、『マリオ』の生みの親、宮本氏と対談。かたやゲーム界の名職人、かたや音楽界の名職人。共通点はゲームが好きってことなのだが……。ここでは音楽を通して『マリオ』の魅力に迫った。音楽の世界から『マリオ』を見ると、どんな『マリオ』の姿が見えてくるでしょう。



From JAPAN





宮本茂

► DATA

'77年に任天堂に入社。『スーパーマリオブラザーズ』や『ゼルダの伝説』などのゲームをこの世に送り出した、いわば生みの親。現在は新しいゲームを手掛けているようだが……。果たしてそれが『スーパーマリオ5』であるのか、そうでないかは不明。今後、さらに注目されるのが予想されるゲーム業界の第一人者。

イギリスからやってきたスーパーマリオフリーク

――サイモンさんはミュージシャンであり、ゲーム好きでもあるそうですが、まず『マリオ』と最初に出会ったときの話を。

サイモン・ハリス(以下**サイモン**) う～ん、すごく『マリオ』のファンなんですけど、いちばん最初にやったのはゲームボーイの『スーパーマリオランド』だったんです。でもそれよりも好きでうまくて最後のほうまでできるのが、『スーパーマリオワールド』です。スペシャルステージのいちばん難しいところまで到達しました。いろんなゲームをやってますけど、『スーパーマリオ』が世界でいちばんいいゲームじゃないかと思ってます。

宮本茂(以下**宮本**) (笑)。

サイモン あと、『スーパーマリオカート』も気に入ってます。

宮本 『スーパーマリオ3』は難しいでしょう？

サイモン (笑)はい。それから『スーパーマリオコレクション』も楽しみに待ってます。

宮本 もうすぐですね。

(この時点では『マリオコレクション』は発売まえだったので)

サイモン 雑誌にはもう載ってますよね。

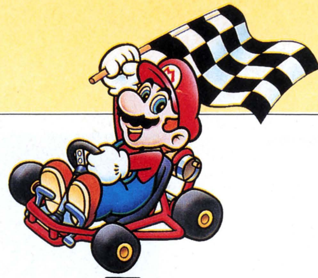
子供が相手だからこそより高いクオリティーを

――今回のようなゲーム音楽を使って新たな曲を制作するときに、サイモンさんが気づかっているのはどんなことでしょう？

サイモン ゲームに忠実な音を使うってことです。このことはゲームをプレーしてる子供たちを見下ださない、ということなんです。たとえば、ディズニー関係のキャラクターに対する気持ちと同じように、子供相手だから手を抜くっていうのではなく、ゲームの音楽を使った曲として高いレベルに仕上げるっていうのが大切なポイントだと思ってます。子供というのはすごく賢いですからね。

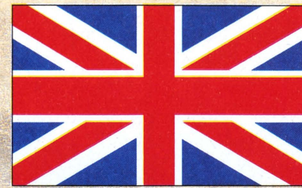
宮本 そのことは、僕らとまったく同じですね。逆にオトナのなかにも子供のような感覚を持った人もいるわけだし、そういう人たちに向けて作るということはオトナが満足するものにもつながる。

サイモン そうですね。子供を見下ださないことは自分たちが音楽を作る上で大切なことだと思ってますし、本当にオトナも満足する



マリオ

全英でマリオの曲をヒットさせた男とマリオを生んだ宮本氏が対談!!



From U.K.



サイモン・ハリス

DATA

『スペースインベーダー』の基板をも所有するというゲーム好きであり、マリオの曲を全英8位の大ヒットにもしたイギリスの有名プロデューサー。音楽活動はプロデューサー業だけでなく、彼自身『BASS』を発表している。ちなみに日本では8月1日に彼がプロデュースした最新アルバムが出たばかり。

ものを作ることも大切なことだと思っています。あとゲームをやる人は何回も何回も同じゲームをやりますよね。だから自分が作る音楽も、何度もその曲を聴いてもらえるようにというコンセプトで作ってます。それが成功したのか『スーパーマリオランド』のシングルが出たときにカセットで50000本ぐらいイギリスで売れたんです。子供たちはその音楽をウォークマンで聴きながら、ゲームのサウンドとしてプレーしたようで。そんなことが子供たちのあいだではやったらしく、うれしく思ってます。

好きからスタートする それがいちばん大切な事

——現在までサイモンさんがプロデュースしたようなゲーム音楽の動きってなかったのでしょうか？

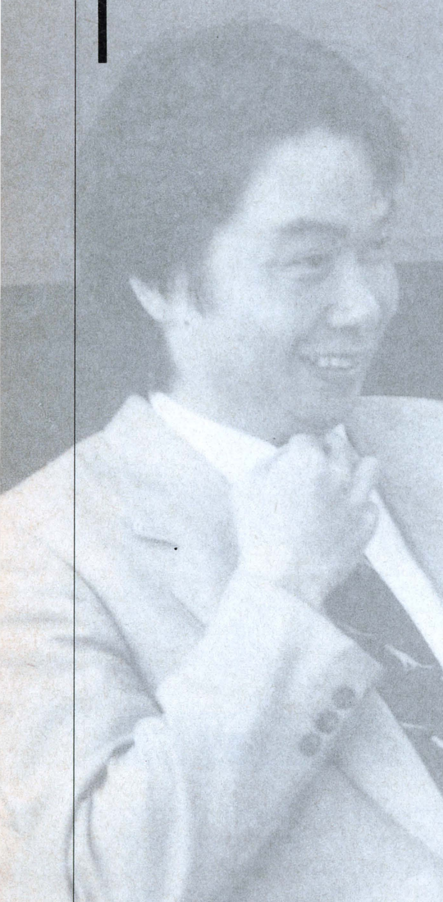
宮本　完全になかったわけでもないですよ。たとえば、すぎやまこういちさんと渡辺貞夫さんのアルバムが過去にありました。ただ、あのときは制作者全員が、『マリオ』のゲームのファンではなかったですけどね。そういう意味で考えると、出発点が今回のような好きだけから始まったという流れはなかったですね。それなりにみんな、愛情を持ってもらってるんですけれども、けっきょく誰か商売する人がお膳立てして人を集めてくるっていうパターンが多い。

——YMOの細野さんは『ゼビウス』が好きで、それをダンスミュージックにして出したものがありましたね。アーチストたちはすごくゲームが好きだったりしてるのに、こういう好きからのスタートってそれ以降からずっとない。やっぱりゲームは子供のオモチャっていう感覚のせいでしょうか。

宮本　それは本当はおかしいんだけどね。『インベーダー』から始まったわけでしょ、テレビゲームって。あのころっていうのは『インベーダー』で遊んでたのは子供じゃなかったよね。僕らはそのままずっと作る側だったんだけど、子供向きに作ってるんですねって言われて、ああそうだったか、と思うわけなんですよ(笑)。そういうつもりではなくても。ターゲットはいつも17、18歳くらいだろうけど、まあ自分が50になったら50でも遊べるものにしたいとは思ってます。う～ん、僕らも無理せず、好きでゲームを作ってますね。だから、相変わらず自分が好きなものを作ってるんですよって言ってもそんなにウソにはならない。

話題は、次回作の『マリオ』へ





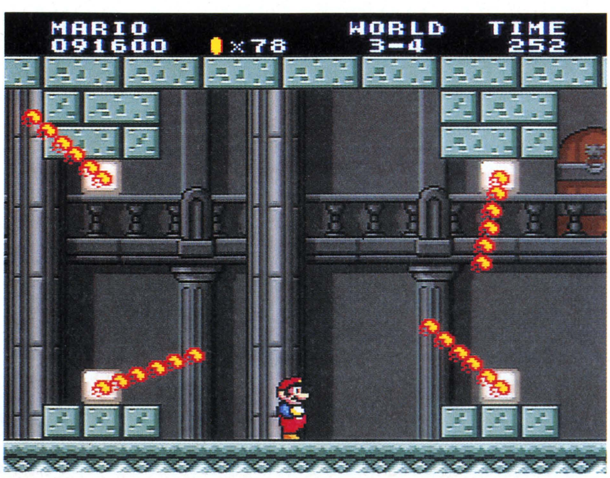
このあとにも続く長期的な音楽の展開！

宮本　どうなんですか？　長いスタンスでこれからジャンルをダンスミュージックに絞るのか、それともプロデューサーとしては、おもしろい演出方法があればどんどん違うジャンルやミュージシャンを起用していくんですか？

サイモン　将来的にはいろいろやってみよう、と。まぁ、いまのところハウスミュージックを基本にしてやってますけど、ゲームに使われる音楽そのものっていうのも作りたいと思ってます。デジタルスタジオなんかも自分たちで持ってますので。今回の形とは違う立場になるわけですけどね。アルバムとかCDだけじゃなくて、たとえば映画のほうなんかも関与したいと思ってるんです。あとCD-ROMにも興味があるし、いろいろ手を広げていきたいっていう展望があります。それから、自分たちは最初の段階として『スーパーマリオランド』のほうから入りましたけど、そのあとに『ソニック』とかほかのゲームの音楽を使ったサウンドというのも出たんです。でも、けっきょく何か色もの的なものがあって。色ものっぽくなっちゃってるのは、きっと作った本人がゲームに対して尊敬する気持ちを持ってないからじゃないかって思うんです。自分たちは何回も言ってるように、ゲームがすごく好きなんです。自分が持ってるスタジオにあるゲーム音楽の機材に、すべてのお金を注ぎ込んでいると言っても過言でないくらい。

――何でそんなに入れ込んじゃったんですか？

サイモン　おっきな子供だからです(笑)。まずゲーム・テクノロジーに興味があったし、いままでに市場に出てたハウスとかダンスミュージックに退屈してた部分もあったので。それに何か新しいものを作りたかったということもあります。自分のいままでの音楽的な活動のバックグラウンドも考えてみると、ゲームに代表されるテクノロジーの進歩とともに、音楽のほうもどんどん進化しているんですよね。そういう意味では進化したテクノロジーと音楽の融合といった感じで、ゲームカルチャーに自分が何かヘルプできるんじゃないかな、とも思ってるんです。僕の根底には、ミュージックとゲームが融合して何かが作れるんじゃないか、という思いがあるんです。たとえばこのプロジェクトみたいに。このマリオのプロジェクトをスタート地点として、自分たちは短期間で終わらせることができないことに挑戦していきたいですね。5年かかるかもしれないし、10年かかるかもしれないけれども、すごく長期的に構えてます。これを最初として、ずっと今回の『マリオ』のようなプロジェクトをまたつぎつぎと作り続けていきたいと思ってます。



➡『スーパーマリオ』シリーズが一本に集められて発売されたのが、『スーパーマリオコレクション』。

プロが聴き語ってくれた『スーパーマリオ』の音楽

宮本　『マリオ』の音楽には統一感はありますか？　この曲だけは『マリオ』シリーズらしくないとか。音楽のプロデューサーとしての意見はどうでしょう？

サイモン　どの曲もキャッチーですね。『マリオカート』の音楽だったらカリプソっぽい感じがするし、『マリオ3』だとヒップホップの感じがするし。『マリオブラザーズ』のテーマもヒップホップな感じがするし、それぞれ違ったイメージの音になっててすごくいいと思います。この音楽はちょっと『マリオ』に合わないんじゃないかなって思ってるものはありません。『マリオブラザーズ5』ではハウスミュージックみたいのを使うといいんじゃないでしょうか(笑)。

――『スーパーマリオ』シリーズで流れる音楽に日本的なものとかを



アルファレコード
発売中　2800円[込]

SUPERMARIO COMPACT DISCO

ゲームで流れていた音楽が、ディスコミュージックになって登場。『マリオ』シリーズで遊んだことがあるなら、一度は耳にしたはずの曲が勢ぞろい。もちろんこのアルバムもサイモン・ハリス氏が手掛けている。マリオファンは必聴!!

感じますか？

サイモン　とくに音楽を聴いて、これは日本的だと思うものはないですね。さっき言ったみたいに、カリプソっぽいような音作りをされてるものもあるし、それを聴いて日本っぽいねって言う人はいないでしょう。逆にどうしてこれだけ『スーパーマリオ』が世界的にヒットしたかというと、音楽的にもいろんな要素が入ってるからだと思うんです。

マリオのたった一度の過失は『ドンキーコングJr.』

サイモン　『ドンキーコング』のゲームに関してはスーパーファミコンで再リリースされるといいんじゃないですか？　すごく人気があるので。

――『ドンキーコング』といえば、マリオが一度だけ悪役をやってますよね。『ドンキーコングJr.』のときに。あれはなぜなんでしょう？

宮本　いや、あれはただの『ドンキーコング２』を作るのが嫌だったんで、せめて逆襲パターンにしようと。ドンキーコングを主人公にもってきたので、マリオが悪役になってしまったという。マリオを悪役にしようと思ったのが先ではないんです。

――唯一あれだけですよね、マリオが悪役なのは。あのあと『レッキングクルー』のブラッキーが出てきて。あれは、ワリオの原型なんですか？

宮本　かもしれないですね。ブラッキーを作った人たちっていうのは『スーパーマリオ６つの金貨』(ワリオが出る)を作った人たちと同じ人ですから。

サイモン　『マリオマニア』って本を持ってるんですけど、マリオの歴史みたいのがあって。

宮本　知ってます。任天堂アメリカが出してる本ですね。

サイモン　『マリオ』の歴史をチェックするにあたってはその本がすごく参考になるんですよ。

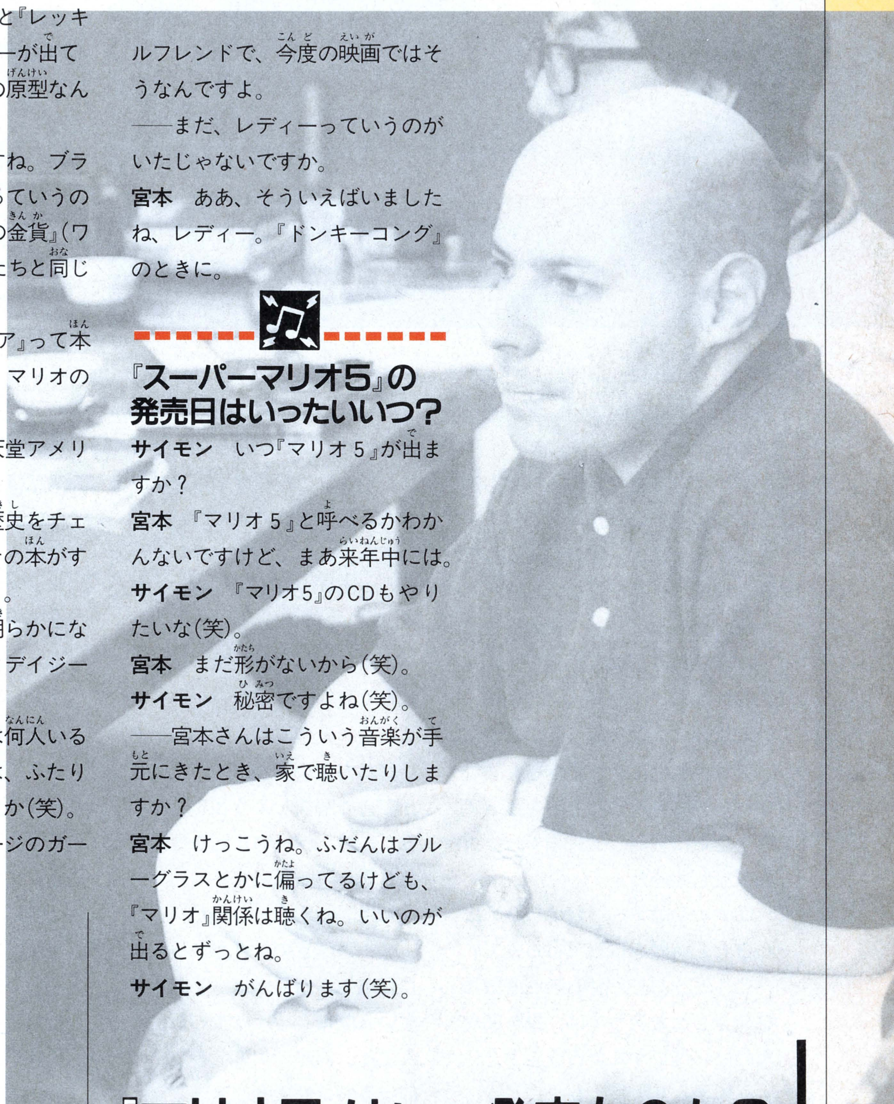
――その本のなかでも明らかになってないのが、ピーチとデイジーだと思うんですが……。

サイモン　プリンセスは何人いるんですか？　マリオには、ふたりガールフレンドがいるとか(笑)。

宮本　デイジーはルイージのガールフレンドで、今度の映画ではそうなんですよ。

――まだ、レディーっていうのがいたじゃないですか。

宮本　ああ、そういえばいましたね、レディー。『ドンキーコング』のときに。



『スーパーマリオ5』の発売日はいったいいつ？

サイモン　いつ『マリオ５』が出ますか？

宮本　『マリオ５』と呼べるかわかんないですけど、まあ来年中には。

サイモン　『マリオ5』のCDもやりたいな(笑)。

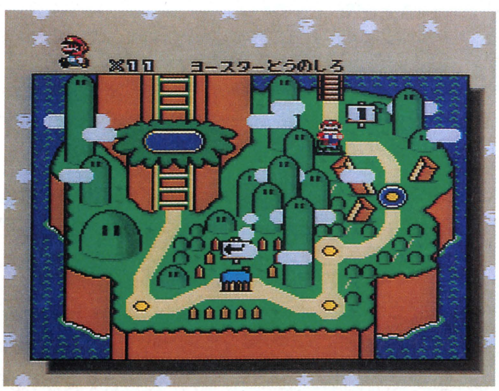
宮本　まだ形がないから(笑)。

サイモン　秘密ですよね(笑)。

――宮本さんはこういう音楽が手元にきたとき、家で聴いたりしますか？

宮本　けっこうね。ふだんはブルーグラスとかに偏ってるけども、『マリオ』関係は聴くね。いいのが出るとずっとね。

サイモン　がんばります(笑)。



⬅スーパーファミコンの第一弾のゲームでもある『スーパーマリオワールド』。ハリス氏もお気に入り。

『マリオ5』はいつ発売なのか？そして、タイトルはどうなるのか！



Simulation Fiction 仮想科学小説

読切ショート・ショート『1999年のゲーム・キッズ』#21
by 渡辺浩弐

『進化した男』

AIDS★伝染病としては、現在唯一の不治の死病であること、そして細胞の遺伝子内部に入り込み増殖していくメカニズムがあまりにも巧妙であることから、化学兵器説も出たウィルス性伝染病。きわめて伝染しにくいが、当初、一部の層（ゲイ・ピープル）のあいだに広がったことから生まれた誤解が、蔓延を加速した。今世紀末までに、感染者数は4000万人を超える見込み（WHO発表）だという。

私の目の前に、薄汚れた白衣を着た、ぼさぼさ髪の研究者が座っている。

アポイントもなしに、突然、押しかけてきたのだ。

しかし、私は一国の元首として、面会に応じざるを得ない立場だ。

風変わりな、そして失礼なこの男が、あの不思議な新種ウィルスの権威者だ。そして、この国の、いや世界の命運を握っているのだ。

男は、にやにやと気味悪く笑いながら慇懃無礼に私の手をとって握手をした。そして、馴々しい口調で話し始めた。

「いやいや閣下……お忙しいのにわざわざ時間を取ってもらって」

「とうとうあの『奇病』の治療方法を発見したとあっては、話を聞かんわけにはいかんだろう」

私は苦々しく答えた。

「いや、治療方法ではありません。〝奇病〟のウィルスは遺伝子そのものを変質させる、文字どおり〝不治の病〟です。私はただ、感染者の発病を防ぐ方法を発見したというだけでして……」

「それだけでもできればノーベル賞ものだ。詳しい話を聞かせてくれ。場合によっては国家プロジェクトとして援助させていただく」

「そう、この方法はかなり大がかりなものになります。閣下、あなたの力が絶対に必要だ」

「すぐに特別予算を組ませよう。どれくらいの費用が……」

「いや、金の問題ではない。あんたがたお偉いさんは、すぐそうやって金で解決しようとするから困る。この〝奇病〟のことを他人ごとだと思ってる証拠だ」

私は思わずムッとした。

「エイズ騒ぎのときもまったく同じだった。伝染病は、感染していない人間にとってはまったくの他人ごと、対岸の火事なんだ。必死になるのは感染者やその家族だけだ。だからあんたがたは、この私が、つまりウィルス学者のひとりが、〝奇病〟に感染したと知ったとき、ひそかに喜んだはずだ。こいつは命がけで真剣に研究をするだろうと。その期待どおり、私は必死になった。もちろんあんたがたのためじゃなく、自分自身の命のためにな。そしてついに、ある特別な方法を考え出したんだ」

私は、この不愉快な男の話をとことん聞く覚悟を決めた。

「このウィルスに自分で感染してはじめてわかったことがある。まず、それから説明しよう。これは病気ではない。ただ、身体が変質しただけなのだ。吸血鬼に噛まれて、吸血鬼になってしまったようにな。いま、人類が〝感染者〟と〝非感染者〟ふたつの種族に分化したということだ。国境でも、人種でもないまったく新しい方法で、人類が再分割されたのだ」

彼の目は狂気を帯びてきていた。

「生命は新しいウィルスに感染することによって、進化してきたとする〝ウィルス進化説〟という学説がある。つまりいま、我々人間はウィルスによって進化しているのだ。我々は〝病気持ち〟ではない。〝新種〟なのだ！」

私は、黙り続けた。こいつは、なにを言っているのだ？　発病してとうとう狂ってしまったか？

「そう、〝感染者〟を〝新種〟と、〝非感染者〟を〝旧種〟と考えることもできる。ではなぜ進化し始めた側が死に絶えようとしているのか？　そこが肝心なところだ。このウィルスに感染しただけなら、医学的にはまったくの健康体なのだよ。ただ、ウィルスによって変容させられてしまった体質が、現在のこの地球の環境に合わないことが問題だ。非感染者にとってはなんでもない幾種類かの病原菌が、感染者には命取りになる。それらの細菌に取りつかれると、〝発病〟ということになる。そしてあっさりと死んでしまうのだ」

「……」

「だから、私が研究していたのは、この感染した身体を元に戻す方法ではない。この身体で生き続ける事ができる環境を、徹底的にシミュレーションしたのだ。そしてついに答が出た。放射能だ」

「！」

「この新しい体質は、放射能に対してきわめて耐久力があることがわかった。そして大気中の放射能濃度を数千倍に上げたとしたら、感染者にとって命取りになる細菌、つまり感染者を〝発病〟に至らしめる病原菌は、すべて死に絶えるということもわかったのだ」

驚きのあまり血の気が引いていくのが自分でもわかった。

「まったく不思議なことだが、これは、核戦争に備えて人類が、無意識的に進化していたとも考えられる現象だ。閣下、もうおわかりだろう、私が今日、ここにやって来た理由が。この国にある最大級の原発をひとつ、事故を装って破壊して、暴走させればいい。大型の原子炉ならたった1基で十分だ。数ヵ月後には世界中に死の灰をばら撒ける。そんなことができるのは閣下、あなたしかいない」

「そんなことをしたら!!」

「そう、非感染者は絶滅するだろう。もちろん、私だって、すべての人間が〝感染〟するのを待つべきかとも考えた。しかし、私自身、明日、発病するかもしれんのだよ。そうなったら手遅れだ。遅れた連中を慈悲深く待ってやる余裕はない。進化しそこなった恐竜たちを、大自然は待たなかっただろう？　生き残るのは、いちはやく進化した鳥類や哺乳類だけで十分だったのだ」

狂っている！　私は、立ち上がり、人を呼ぼうとした……。

すると男はまたにやりと笑い、右手を突き出して見せた。

目を凝らして見ると、彼の指のあいだには、細い針があった。

「握手したとき、すこしちくりと感じませんでしたか？　……さあ、もうあんたも私たちの仲間だ。迷っている暇はないはずですぜ！」



ガバスシステム
GAVAS SYSTEM

ガバスを集めるとアイテムがもらえるぞ。まずは下の補助券ガバスを集めよう。そして、キミの投稿がファミ通に採用されれば、メタリックガバスがもらえるのだ。応募するときは、キミの①住所②氏名③電話番号と、④ほしいガバスアイテムの番号と名前(ソフトの場合はソフト名も)、⑤同封したガバスの総額、それに、⑥答え(何月何日号のクイズか明記)を書いて、ファミ通編集部「ガバス」係まで送ってね。

今週のクイズ(○のなかに文字を入れよう)

今週の資料館に登場したゲームの主人公は?

○ブキ団十郎

1、2番のアイテムは、毎週抽選で20人に送ります。1800ガバス以上の表示のあるアイテムへの応募には、編集部から送られたメタリックガバスが必要です。補助券ガバスだけでの応募はできません。



※補助券ガバスをメタリックガバスに取りかえることはできません。

※今週号の応募の締切は1993年9月3日到着分まで!!

ARCADE MANIAC
アーケードマニアック 第128回

1988 YUGA
麻雀学園
文責：渋谷洋一
協力：二木康夫

Hボタン連打

『麻雀学園』は'88年にユウガから発売された脱衣麻雀ゲーム。ストーリーは脱衣麻雀にありがちな強引なものだ。プレーヤーは生徒となって、なみいる麻雀学園の女教師と麻雀をし、勝ってその学園の卒業証書をもらうという、はちゃめちゃなもの。

脱衣麻雀というジャンルは男の欲望にそのまま直結しており、以前からたいへん人気のあるジャンルであった。しかし、それまでの脱衣麻雀のグラフィックは惨憺たるもので、表示できる色数も少ないハードの表現能力と、その稚拙な原画により、あまりいい気持ちのするものではなかった。だから脱衣麻雀とはいっても、それほどいやらしいものでもなかった。

だが、『麻雀学園』の登場で、脱衣麻雀の世界は大きく変革されることになる。『麻雀学園』はそのリアルなグラフィックでプレーヤー、すなわち男を魅了した。遠近感があり立体感があるこれまでにないしっかりしたもので、なおかつその絵には人々を惹き付ける魅力があった。

またゲーム展開においても『麻雀学園』は革新的なフィーチャー、Hボタン連打をはじめて採用した。これは相手の女性が最後の衣服を脱いだあとのグラフィック表示時に、コントロールパネル上のHボタンを連打すると、その裸体にいたずらができ、あられもない姿になったり、淫靡なよがり声が発せられた。当時のプレーヤーは真剣な表情でHボタンを連打していた。

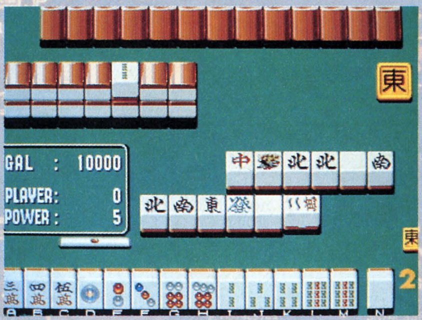
『麻雀学園』はそのリアルなグラフィックと革新的なフィーチャーにより、大ヒット。ゲームセンターではコインを山のように積んで挑む者や、両替機に駆け込む者をよく見かけるほどの人気だった。

その『麻雀学園』の影響で、ニツブツ『麻雀刺客』、ビデオシステム『アイドル麻雀』、セタ『PⅢ』など、質が高く話題性のある脱衣麻雀が続々と発売され、脱衣麻雀は一気に黄金期を迎える。当時のゲームセンターには必ず、脱衣麻雀ゲームコーナーがあり、その規模も店の2割3割を占めるという人気ぶり。コインを高く積み上げた男性客が、必ず数人はいたものだ。

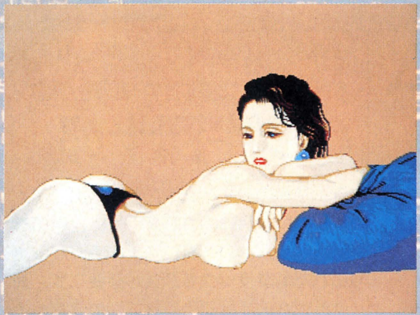
日本アミューズメントマシン協会(JAMMA)は、女性の衣服を脱がし裸体にする脱衣麻雀を、青少年の育成に好ましくないとしている。いまではその開発、販売は自主規制されている(例外あり)。

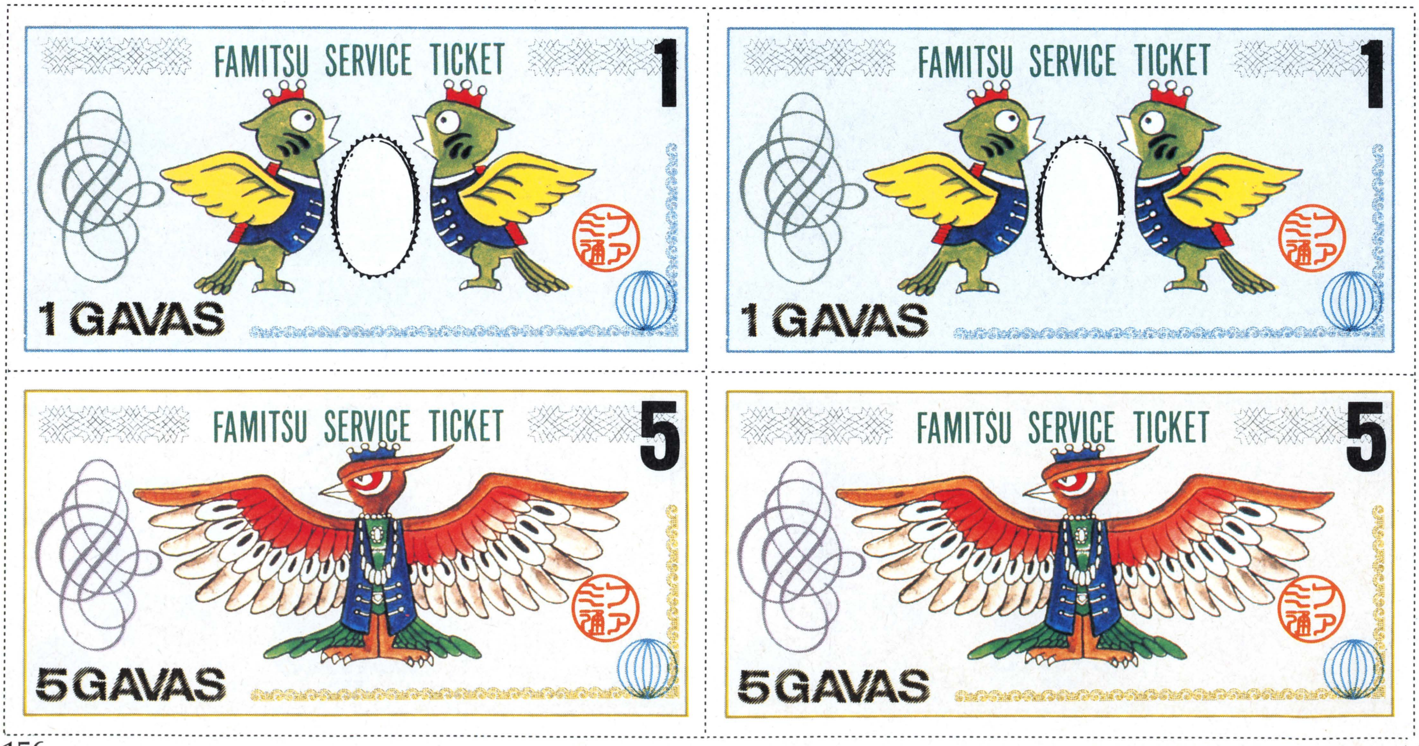
だが、安易に手っとり早くインカムを稼げる脱衣麻雀は、オペレーターには人気だ。

最後に。ひと目見ればすぐわかることだが、『麻雀学園』のハードウェアはカプコンのものである。



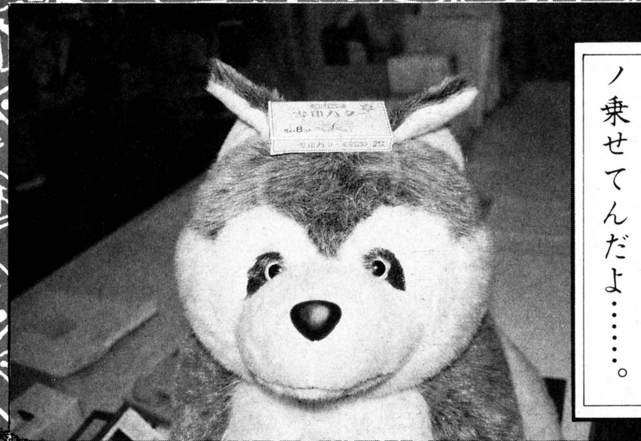
➡プレーヤーが思わず脱がせてみたいと入れ込んでしまうほどの本格的なリアルなグラフィック。世の男性客すべてを魅了し、一世を風靡。そして大ヒット。


⬅麻雀に勝ち続け、相手の女教師が裸になったらHボタンを連打。すると、女教師の体にいたずらができ、あられもない姿になったり、淫靡なよがり声を発する。



※補助券ガバスはメタリックガバスとは取り替えられません。

ファミ通 Chonaikai



オイオイ頭になんてモノ乗せてんだよ……。

日記でこんにちは

アイドル 千葉麗子の巻

ゲーム機以外に、あのアップルのマッキントッシュをも愛用するアイドルゲーマー(?)の麗子ちゃん。2冊目の写真集の撮影も無事終了し、あとは発売を待つだけ。

○月○日

今日はいつもどうり午前中からゲーセンに行ってきました。もちろん『アウトランナーズ』をやりに行ったの。もう最高！　ゲーセンってクーラー効いてるし夏の過ごしやすい空間ナンバーワンだよね。1日いても飽きないし。ただここのところ毎日通っているからお金が減っていくぅー。

○月○日

今日はアップルコンピューターへ行ってきました。今回はとある雑誌の対談でマーケティング部長の原田さんとお話をしてきました。とてもやさしいかたで、いろんな質問に丁寧に答えていただき、帰りにアップルグッズをいただいて超ラッキー！　新製品(LC520)も見れたし楽しい一日でした。

○月○日

2冊目の写真集でイタリア、ギリシャに行ってきました。その日記みたいなのを書かなきゃいけないの。ファースト写真集でもコピー書いたんだよ。自分の文章を他人に見てもらえるというのはうれしいけど緊張します。イタリアの歴史とかを含めて書こうかと思っているの。絶対見てくださいね。

○月○日

いまね、WOWOWで『アトムの気持ち』というゲーム番組のレギュラーをもっていて、ゲーム紹介などをやるコーナーであのミスターXさんといっしょにゲームについてのトークをやっているんです。発売まえのゲームをチェックできるのですっごく楽しみ。ちなみにいまいちばんやりたいゲームは『聖剣伝説2』です。これは面白そう。

○月○日

ニッポン放送『伊集院光のOh！デカナイト』の水曜日のヤングコント大賞というコーナーのレギュラーをやってるんですけど、毎週水曜日は"魔の水曜日"なんです。水曜日って必ずなにかがあるんですよ。この日はヤクルトVS横浜の延長戦で本番の10時を過ぎても番組が始まりませんでした。けっきょく始まったのは11時30分くらい。そのまえはJリーグのアントラーズの優勝で、そのまたまえは野球の延長15回戦で『Oh！ デカ』が30分だけになったりと、いろいろある曜日なんですよ。このコーナーは伊集院さんとコントふたり組のキャイーンさんといっしょなんですけど、お笑いってすっごく難しいです。なんというか"間"がなかなかとれなくて。勉強してますハイ。

○月○日

学校の期末テストが終わって、今日から夏休み。私にとって今年の夏休みは高校生活最後の夏休みなんです。去年は『ジュウレンジャー』をやっていた。おととしは上京してきた。3年まえはゲーセンに通って『アウトラン』を極めた。4年まえは受験勉強をしてたかな、と、いままでふつうの夏休みを過ごしてきたので(?)今年の夏休みは少し考えて素晴らしい夏にするゾ！　みなさんの夏休みはどうですか？　それじゃネ！



アップル本社前にて。
うちのLCII、LCIIIになったゾ。

ごはんだ！お習字
God Hand Oh! Shuji



リストラのため、今週の町内会は経費節減。右ページ記の4社の協賛でお送りいたします。ブーブー。

2000ガバス 金のタニシ運送賞

埼玉県 イペッテ

肥満デース徹（ヒューマンベースボール）

ゴリさんおすすめのスタイリーもスニーカー刑事には効き目なし。来週は〝七曲署スニーカー刑事の肥満騒動〟です。

1500ガバス 銀の山田位牌店賞

東京都 岸田正伸

六九の待ちからあがれんじゃー（ミッキーのマジカルアドベンチャー） by 泣きの竜

雀荘で食べるものといえばカレーライス。光ゲンジの山本とスパイスボンカレーを食え。

各1000ガバス よっちゃん劇団賞

愛知県 いいねえ

パイだらけの景色♥（ワイアラエの奇跡）

オッパイだらけの景色ならいいが、牌だらけだったら松坂景子とボンカレー。

兵庫県 キング・フナムシ

スパルタンREX（スパルタンX） by 目ん玉が大きい

どこもかしこも恐竜ブーム。絶対出るな、恐竜まんじゅうは。熱海あたりで。

東京都 チャリ夫

はげるなアルシンド（負けるな！魔剣道） by もう手遅れか…

ヴェルディ川崎の鋤柄昌弘27歳はマープREXを使用しているぞ。♪男は狼〜。

神奈川県 スワンの小太郎

兄をコレクション（マリオコレクション） by 超アニキ



あの、52番のマッチョ田中をください。ハイ、消費税込みで1030円になります。

各500ガバス 焼肉ジャンジャン賞

ジェラシー風パー子はなんかフランス料理みたいなので鋤柄ポイント５点進呈。鋤柄ポイントを100点集めればアケル、アテル、アゲルということでマープREX増毛法お試し券を進呈。**ジョン・クサレイモ**の正体は『スーパーマリオ』のルイージ役のジョン・レグイサモ。『マイアミ・バイス』、『心の旅』などに出演した注目の新進男優なのだ。鋤柄ポイント９点だ。

神奈川県 ぬっぴょ

ジェラシー風パー子（ジュラシックパーク） by ペー夫人

千葉県 すぺぺぺ水平

おきらくポピュラス（おきらくごくらく） by 朝からイキラ

大阪府 てんぷら

sigmaけん（志村） by だっふんだ！

和歌山県 俊俊俊俊俊

ジョンクサレイモ



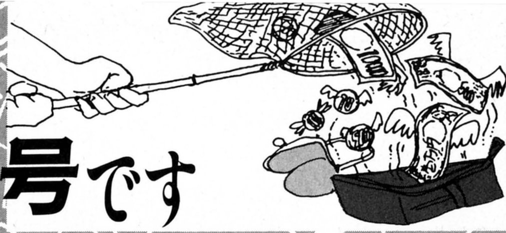
今週の首チョンパ

群馬県 ドクロベー

イモ欽トリオ（セプテントリオン） by 100％片思い

てんぷくトリオだとか似たようなはがきが殺到。欽ちゃんをナメルなよ。『ドカペン』60巻読破の刑。

今週はタイアップ 経費節減 号です



協賛会社は以下の4社です

第1級クソコンボイ運転手
急募 年給300円
タニシ運送株式会社
TEL 123-456-×××

位牌のことなら
山田位牌店
安い 丈夫
℡123-■■■

劇団員募集
キミも今日からスターに
よっちゃん劇団
℡012-345-●●●

病死牛肉
焼牛ジャンジャン
でんわ▲▲▲・456・000

ゴルゴ中3暗殺依頼書

GAVAS 各800ガバス

殺し屋に楽しい暗殺依頼書を出そう

皮をむいたバナナの先っぽの茶色の部分、あれは絶対ゆるせねー。あれが口に入るとゲロが出そうになるんだ。そこでゴルゴ中3、全国を駆け回ってそいつをこの世から消滅させてくれ。頼んだぞ。なお成功したあかつきには報酬としてウンモ星人6体を送る。

岩手県　おやじマリオ

僕の友だちI(38歳)はどこでもかまわずおかしな踊りを踊りだします。それを見ると脳細胞が128億個くらい壊れそうなので、どうにかこいつを「ゲロゲロ殺られたー」といわせてください。うまくいったらオ●ム真理教の臭い液体1ダース差し上げます。

埼玉県　井上幸治

読者の4コマ

GAVAS 各1800ガバス

あんなしょうもない番組にいったいいくらかけてんだ?　テレ朝!!

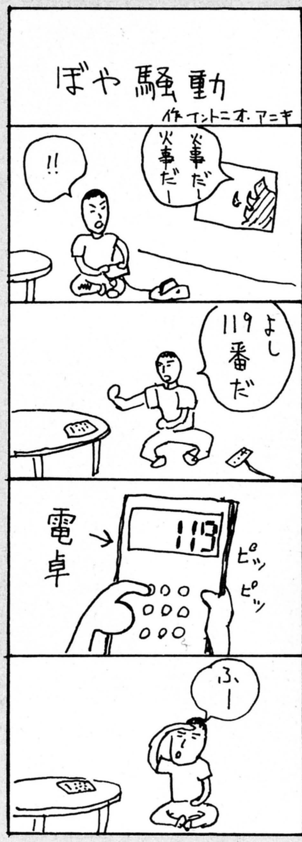
神奈川県　ラブリーマッドマン



●選評　商品を横取りされたときは、ゴールデンハンマーで頭を殴ってやりたい気分かも。

これは友人の今井くんの実話にもとづいたものです。

神奈川県　イントニオ・アニキ



●選評　ソロバンでも応用が効きますね。つぎは天気予報、時報にもレッツチャレンジ。

ススイVSパパイ

GAVAS 各500ガバス

(スパイVSスパイ)　(タイトル)東京都　浜田誠二

ゴマラーリン
(ゴリラーマン)

愛知県　包丁男

パニが島オチンコ店
(オニが島パチンコ店)

岐阜県　呉一郎

魚(うお)の目(め)の王(おう)

GAVAS 各500ガバス

(タイトル)大阪府　すうくん

何度(なんど)も猿(さる)まわし、あ！　馬場(ばば)のリモコン、リンクが君臨(くんりん)
小森(こもり)のババア、しわ、マルサ戻(もど)んな!!

埼玉県　アッキー

ドンチャックニュース

東京靴流通センターに逃げ込んだドンチャックはBOLTの上げ底5センチのサンダルを履いていきなりダッシュ。古本屋に押し掛け『釣りキチ三平』全巻を1時間で読みあさりコンボイに乗って南千住を大爆走。その後街頭演説しているロボ林家ペーの秘密都市トムスク7の話に激怒。「マッチでーす」と近藤の似てないモノマネをしながら文京区後楽園遊園地に帰途しました。

プニプニさせて

GAVAS 900ガバス

提供：焼牛ジャンジャン



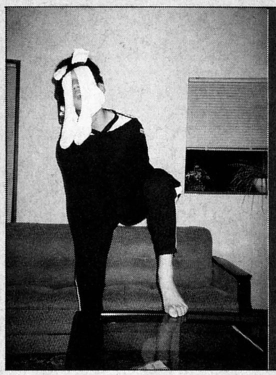
埼玉県　(改)β山口

●選評　お願い、ちょっとだけ触らせて。なんにもしないから。だめ？　あっ、そう。

いいかんじ

GAVAS 1800ガバス

提供：山田位牌店



愛知県　にんぜんがたのいきもの

●選評　靴下をひたいにぶら下げて、ジャージを肩まで被ってみました、と。そのまんま、と。

募集

銀ちゃんファミリーに入ってみませんか？

キミも銀ちゃんファミリーに加入しよう！　舞台稽古あり。制服貸与。委細面談。

なんでそうなるの？

GAVAS 1700ガバス



東京都　KAZU

●選評　最近では映画の製作を手掛けた、僕らの欽ちゃん。それはそうと、二郎さんを見ませんねぇ。もしもしもしかして森さんでは。

劇団員募集

しつこいようだけど、あなたもいますぐスターになれます。たくさんお金を払ったモン勝ちなシステムです。

よっちゃん劇団

アナザーアイドルスタジオ

GAVAS 1200ガバス



宮城県　BIZONEの友

●選評　「２枚とも載せて〜」との投稿者のコメントだが、１枚のみとさせていただいた。以上、通信終わり。ガー。

私も街のレポーター

GAVAS 各888ガバス

提供
ファミ通町内会
よっちゃん劇団
チャリンコ屋
フラワー市松

第75回 全国高校野球都道府県大会 25日

南北海道

▽Aブロック一回戦
月　形13―3岩見沢西
駒大岩見沢50―0南[redacted]
岩見沢緑陵9―0夕　張

山形県　アレズ

●選評　あの……なんだね、涙も出やしないよね。ポト。

中学生日記

NHK＝後1・0

授業についていくのがやっとの博之は、技術家庭科の被服の時間がくるとほっとする。両親が共働きの博之は、家では縫い付けなどを器用にこなしていた。日ごろ消極的で目立たない博之が、ミシンを操作し、クラスで脚光を浴びる。

大阪府　回転ケシゴム

●選評　うぷぷぷぷ。ボビン取り付けたりすんのかー！　うらやましいよねー。

ホニャ掛けがおしゃれ
▽仰天！マンゲ◇N天

福島県　顔面おおそ

●選評　ヘア。笑っちゃうよなー。ヘアだって。ヘアー。伸ばしてみても笑っちゃうわ。



山形県　たかとし

キミもチャリンコモービルで"バッチリ"キメテみないか?!

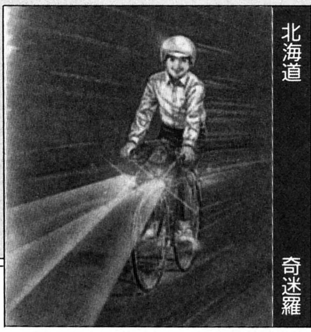
●選評　ツッコミの余地ナ〜シ!!　バッチリコーン!!　百点満点パパ＆ママースパゲッティ。

ネタ売ります

新鮮なネタあり
配達も承ります

町内会で採用されやすいネタ（安全第一、毒味済み）を適価で譲ります。ボツはがきよ、今日からグッドバイ！

アクセス方法はヒ・ミ・ツ



北海道　奇迷羅

●選評　フラッシャービーム！　よそ見すんなよー！　頼むぞー。

あなたのチャリンコをパワーアップさせます

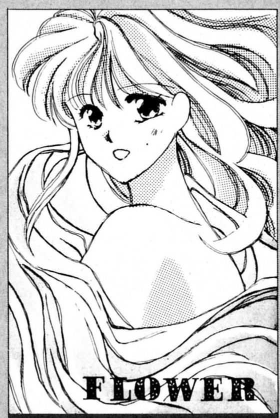
チミの愛チャリに、戦艦大和やペリカンを取り付けてみませんか？　カッコイイゼ。スタッフ一同みなさまのご来店をお待ちしております。



岩手県　FRIENDS

●選評　しりです。しかもふたつに割れちゃってるし、やや臭そうでもあり。

お花をお届けします



静岡県　つめ

●選評　何を評するってわけじゃありませんが、正統派は貴重である。かように思う次第で善処いたします。

ゆかた祭り500円

KANSAI
酒井法子
早見　優

有名ブランド多数出品

●仕立上り ゆか
●絞りゆか

東京都　激烈ナマコ

●選評　同じ祭りでも、しりが出てないだけよしとすべきなのか。教えて神様。

踊り踊らされ

ダンスブームが過ぎて、どれほどの時が過ぎたでしょう。ブームと呼ばれていただけあって、すたれちゃいました。みなさんご苦労さまでした。踊らされて踊っちゃったわけですね。いまごろですと、サッカーグラウンドで踊ってる人を見かけますが、やっぱりアレも同じ種類の踊りのような気が……。いえ、考えすぎでしょうか。



私の報告書



◎このまえ、団地の上空に**戦闘機みたいなの**が飛んでいた。　京都府　マンボ

◎「**ミステリーサークル**があるぞ」というので見に行くと、ミステリー研究会の部室だった。　福岡県　さっとん

◎テストのとき、ふと友人のほうを見たら、**ダウジング**で答えを出していた。　愛知県　船ゲる男

◎**投稿に、飽きた。**　香川県　ワープロ小僧

◎しあわせのかたち④に**感涙**した。　千葉県　八尺伯爵

◎友人の家に行ったら、『**魔界村**』に**ソース**がかかっていた。　愛知県　水野

◎このまえの夜、カミナリが鳴った。空を見上げたら**高木ブー**と**いかりや長介**がいた。　青森県　高木ブー太郎

◎山田君の必殺技、**パンチ一発ゴリラゴリラ**をくらった。　茨城県　ラムネ

◎トムとジェリーは**おだやかでない**と思う。　千葉県　鹿田

◎おじいちゃんのブツを見た。もう、**くたびれていたよ**。　東京都　中2の八雲っ子

◎**両親に嫌われた。**　福島県　桜桃太郎

◎**ポキール星人**が実在した。　茨城県　六時の時報

◎人のよさそうなアメリカ人に、微笑みながら**中指**を立てられたよ。　埼玉県　ムーディー渡辺

◎食事中、突然**母が白鳥の湖**を踊り出した。　山口県　倉馬

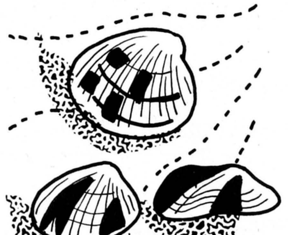
◎水はけのいい**たんぼ**があったよ。　愛知県　しんえもん

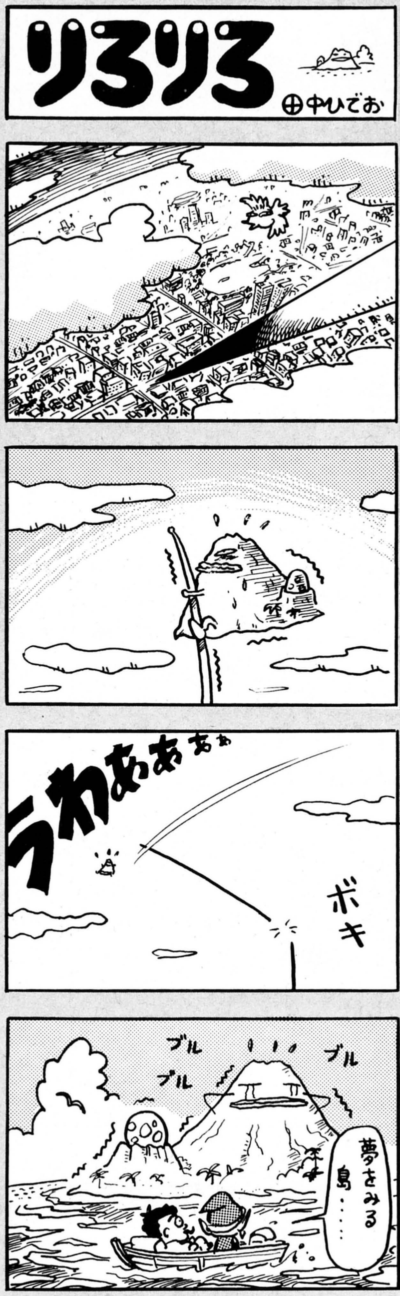
◎**男子トイレからハト**が出てきた。　山口県　倉馬

◎ついに**市長が捕まったよ。**　宮城県　調子に乗り男

◎ボーリング場に行った。**フンころがしがストライクを連発**していたよ。　茨城県　六時の時報

◎**お便所**でマグマ大使の毛を発見した。　大分県　毒マムシ山太夫





投稿のオキテ

●世にも素晴らしいネタを考えたのに、どうしていいかわからずにオロオロしてるキミ。キミのことだよ。そんなときは、ファミ通町内会へ。

●ごはんだ！お習字のコーナーでは、シャレ関係を並べる系でお願い。シモ方面も、選者の機嫌がよければ掲載の可能性ややあり。詳しくは不明。はがきに書けばいいから安心だね。

●夏恒例の階段話を募集。すべって落ちた、踏み外したなどの体験談を楽しくつづってください。

●見て楽しい、吸って楽しい写真も22世紀くらいまで募集してます。ただし、顔写真を送る場合は、顔の持ち主の許可をもらってからにしてね。

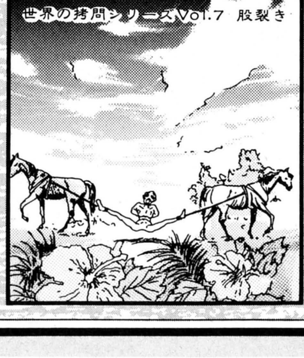
●私も町のレポーターでは、退屈な日常生活にいっそう拍車をかけて、一抹の不安をよぎらせる、非日常的な切り抜きをお待ちしてます。

●共通して注意してほしいのは、住所、氏名は、ハッキリと書いてもらえるとうれチーン。ブルルルルルル。

●では。次週へコンティニュー。

あて先は
ファミ通町内会
各コーナーまで

世界の拷問シリーズVol.7 股裂き



OH!MY GOD!!

8月13日号のクロスレビューで、『Orgel』のメーカー名がまちがっていました。正しくはデータウエストです。読者ならびに関係者の方々にご迷惑をおかけしました。お詫びして訂正致します。

LETTERS 伝言板

ま、読めばわかることですが、今週の伝言板はあるコンセプトのもとにとあるはがきを集めてみました。でも、それは読んでからのお楽しみってことで。では、さっそくいってみましょうか。

ども、もう忘れ去られているえっちな女の子だった入谷美穂です。編集者M様、およびバイトくんN様(いるかな?)、写真送れなくてゴメンなさい……(反省)。じつはあのあと病気しちゃって……(体弱いの)、いまはよくなってきたので、もうそろそろ写真送れると思います♥ それと直接入谷に会いたいかたは、8月28日のドラクエコンサートのS席1F 4列45番に来てね。ラッキーな人だけですね。P.S.'92年10月9日号のまいちんげーるくんほか多数の皆様ありがとうございます♥ 福良くんがんばってください。以上、入谷美穂でした。

(東京都　入谷美穂　18歳)

ま、ま、ま、入谷美穂さんじゃないっスか!! 超久しぶり。思えばあれは去年の夏……、キッコーなんとかだか、なんとかコーマンだとか言ってた……。え? キッコーマンか。ドント・マインド。ところで、キミのお察しのとおり、この騒動の火付け役となったバイトのNは、もういない。そして編集者Mも長期休暇でウロウロお出かけ中だ。だから代わりにこのオレが返事を書いているんだが、単刀直入に言って、読者のみんなを含め、バイトNや編集者Mたちみんなが望んでいることは、早いとこ写真を送ってスッキリしましょ、ってことだろう。もし、ひとりじゃ写真が撮れないってんなら、カメラマンとして参上してもいいぞ。

編集者J(カメラ歴10日)

ファミ通の皆様、はじめまして。じつは25歳にして、スーパーファミコンにはまってしまったOLです。だからいまはファミ通を読んでお勉強しているところです。友だちにはくわしい人がいないので、どのソフトがおもしろいのか、ぜんぜんわかりません。だからいまいちばんほしいのはスーパーファミコンおたくの彼か、小学生の弟です。誰かいい人を紹介してください。

(愛知県　みかちゃん　25歳)

スーパーファミコンにハマってるっていうことは、いまやってるゲームがあるってことだよね。あるいは、もうそれはクリアーしちゃってつぎのゲームを探しているってことかな。何のゲームにハマったのかをまず聞きたいところ。万が一、ソフトは買わずに、スーパーファミコン本体だけ買って、テレビの接続にハマってるっていうんならイカスゼ! ま、そんな話は置いといて、お薦めソフトだけど、やっぱり『ドラクエV』とか『ファイナルファンタジーIV』あたりが無難じゃないかなあ。

OLと聞いて、いつもと対応が違う編集者(28歳　独身)

ノーパン・ノーブラ・ストッキング・ボディコンが、私の外出着。駅の階段を上ぼるとき、ゾクゾクします。なのにこのあいだ、ストッキングのなかに縮れ毛が1本。それをそっと教えてくれた男の人がなんとジョルジョさんにそっくり。ジョルジョさん、あなただったんですか?

(埼玉県　あねもね　18歳)

ジョルジョ中治だったのかなんてことじゃなくて、問題にするべきところが違うでしょ。まさか本当とは思えないんだけど、文面には、"本当にあったことです。でも、○○駅だったから別人かしら"なんて書いてあるけど、ノーパンでボディコンってのは、もう我慢できないくらいマズイよ。じゃ、もうオレ出かけるんでこのへんで。

急いで○○駅に出かけた編集者



は〜い読者のみなさん、こんにちはー。年中ケツ丸出し女のまりえお姉さんですよー。それではいってみましょう。「友だちでよくいるやつシリーズ、パート1」"平気で同じガムを5時間くらい噛んでるやつ"。略して"平ガム

ー"。さあ、みなさんで一度いってみましょう。さん、はい。（東京都　年中ケツ丸出し女のまりえ）

ノーブラ・ノーパンだの、年中ケツ丸出しだの、暑くなってくるとヘンなヤツが多いな。ホントにケツ丸出しなのかねえ。あねもねの場合、チラッていう程度だろうが、丸出しってのはマズイというか、ラッキーというか……。なんか今週は違う雑誌の読者ページみたいだよなあ。

ハーレムにいる気分の編集者

珍しい活字でお願いします。
（愛知県　磯部伊楚子　22歳）

伊楚子、これで満足かい？
サービス満点の編集者

私は以前"イネゾー"なるバ○ボンのパパもどきのキャラクターを創りました。その後なんと松本城の駐車場でイネゾーそのものという感じのオジさんに会いました。おしくも写真を撮ることはできませんでしたが、超感動しました。また会いたい。イネゾーのための曲をリクエスト。

（神奈川県　イネゾー23　14歳）

ハーイ、グッドアフタヌーン！　某英会話学校の美人教師シェリル・ホーキンス・中條にもフラれそうで、ちょっぴり憂鬱なジョニーだよ。ところで、昔パパの仕事の関係で日本に来たことがあるんだけど、そのときの通訳のナイスガイがイネゾーっていう名前だったのさ。イネゾーはまだ小さかったミーに、彼が大事にしてた仮面ライダーのスナックのおまけのブロマイドをくれたんだ。ホントにナイスパーソンだろう？　それにイネゾーのワイフのヨシコが、ベリベリビューリホーな女性だったのさ。それがミーのファーストラブの思い出なんだ。シェリル・ホーキンス・仲條もヨシコに似てるんだ。それじゃ、イネゾー23さんにはとってもダンサブルなジャパニーズソングをお送りするよ。農協を中心に精力的なライブをしてる三味線バンド"じょんがらファーマーズ"の名曲、『パーフラストン福祉会館はサロンパスの匂いに包まれて』をどーぞ。シーユーネクストウィーク、バイバーイ。

ジョニー（腰痛にはサロンパス）

対談とかによく出てくる（笑）は、何と読めばいいのでしょう。このことを考えると夜も眠れぬ私（B82W60H86）に、編集者さん、どうか教えてください。

（東京都　くりいむ指紋　19歳）

（笑）の読みかたですが、編集部内で聞いてみたところ、「しょう」派と「わらい」派が半々、「わらう」派は若干。「はっはっは」派がひとり、でした。とくに決まってないんじゃないかな。

スリーサイズがいかにもな感じがするなあと思う編集者

デーモンナイトキャップをかぶって寝たら、翌朝デーモンヘアになってました。これってもしかしたら失敗作なの？

（兵庫県　死ぬまで22歳）

そりゃ、デーモンナイトキャップっていうくらいだから当然なんじゃないのかなあ。ところで、住所の横にササランの母です、って書いてあるんだけど……。親子でネタ考えてんのかな。仲がよくってうらやましいね。

ホントに22歳の編集者

このまえどっかの男の子が、「えーっ!?　お前中学生になってもまだファミコンしてんのかよ。中学生でファミコンしてるなんて珍しくってギネスに載るんじゃねーの!?」と言ってた。じゃあ、高校生にもなってゲームしている私はいったいどうなるんだろう。

（香川県　あいぜん）

いいじゃないの。二十ウン歳にもなって、ゲームしまくってその合間にこんな原稿書いてるアタシはどーなるのよ。って、いちいち気にしてたらこんな仕事やってらんないのよね。大人向きのゲームも増えてきてるし、そのうち大人もみんなゲームやってる時代が来るようになるって思うけど。

花よりゲームの女編集者

こんにちは。今日たまたま遠くのデパートで見つけたシュプレです。本当ならバババーンと1ケースもお送りしたかったのですが、3月からずっとプー太郎の身の私には、ちょっとムリみたいなのです。ごめんなさい。ひょっとしてすでにメーカーさんから送られていたりしますか……？　もしそうだとしたら私は……。うぅ～ん。でも買ってしまったものはしかたがないのでお送りします。飲んでくださいね。それでは失礼します。

（宮城県　水間美雪）

おおおお！　感動のシュプレとの再会。このフォルム、このカラー、そしてこの感触。まさしくシュプレだ。水間美雪さん、どうもありがとう。思えばこの数ヵ月、オレの人生は灰色だった。以前は、近所のモスバーガーでチキンバーガーと焼肉ライスバーガーを買ってきて、それを食べながらシュプレを飲む、というのが週末の最高の贅沢だった。それが、シュプレがなくなってしまって以来、めっきりモスにもいかなくなったし、何かが足りない人生を送っていたんだよな。今日は久しぶりにモスバーガーに寄って帰ろうかな。でも、もったいなくて飲めないかも。

シュプレを復活させる会会長の編集者B



というわけで、読者のみんなももうおわかりですね。そうです、今週は女性投稿者特集号だったのです。全国津々浦々からの送られてきた女性のはがきを一挙に掲載しましたが、いかがだったでしょうか。なんか雰囲気がヘンかも……。

おたよりのあて先（ロング版）は、164ページ。短いバージョンのあて先は、〒107-24東京都港区㈱アスキー　ファミ通　伝言板係まで。

☞**まだまだいる女性投稿者公開!!**　スポンヂ　ウニ　ひろくんそりゃないよ　きらい　ベジータαβ　かよよん　やじん　ゆりちゃん

URANAI

開運どいコーナー

占う人 福田有宵先生



悩んでいる人は多いけど、その悩みをズバリ解決できる人は少ないんだよね。

迷える子羊救済

私は深刻なほどに方向オンチです。よく自分がどっちに向かって歩いているのかわからなくなったり、駅で逆方向の電車に飛び乗ってしまったりするのです。どうしたら直るのでしょうか。（北海道　モチョナリ）

人には誰にでも〝なくて七くせ〟があります。間違い電話をしてしまったり、ボタンのかけ違いをしたりという経験は誰にでもあるはずです。方向オンチも、そうしたちょっとしたミスのひとつ。あなたの場合、早合点のクセや、せっかちな点が原因でしょう。また、あなたの場合、視力不足の点も影響していると思われます。道に迷いそうになったら、恥ずかしがらずに他人に聞くようにしましょう。それから、あなたは特定の方向や特定の場所で道に迷いがちですね。東南と西北の方角には注意してください。４年たてば、直ります。

●どんな悩みも大歓迎。……だけど、日本の将来とか競馬の予想とかは、ちょっと困るかも。

今週の運勢　8/16[月]→8/22[日]

1月生まれ　マンネリムードで、心身ともにすっきりしない。勉強も気合を入れないとだらけてしまうとき。異性運も期待できない。ＡＶを見たくなるかも。４、９、白、青、香料、ミニカー、火曜、土曜はツイてる。

2月生まれ　実力は隠して、下手からでる社交術が吉。週末にはチャンスあり。ふたり連れでいるとツキがめぐってくる。勉強、異性運とも、早めの攻めがいい。２、７、えんじ、青、花火、秋の虫、火曜、金曜がラッキー。

3月生まれ　ルールを守って行動するように。ハメをはずすとダメ。計画は当初の予定どおりに進めて吉。変更は不利になる。家族にはブリッコをとおそう。５、10、黄色、オレンジ色、自転車、ラジカセ、月曜、日曜が吉。

4月生まれ　停滞ムードの１週間。どうもパッとしないけど、グチをこぼさずにマイペースを守ろう。友人とのあいだに誤解が生じそう。５、10、茶色、オレンジ色、ちょうちん、財布、水曜、土曜がツキを呼ぶ。

5月生まれ　今週は少し気合を入れてかかろう。改善方針が吉。自分がいま希望していることは積極的に進めていこう。ただ、発熱やノドの痛みには注意。３、８、緑色、えんじ、懐中電灯、うちわ、月曜、木曜が福。

6月生まれ　一進一退の１週間。家族が自分の行動の足をひっぱる。しかし、ヤケクソになって動き回ると大失敗する。体調が悪くなったら休養しよう。１、６、紺、灰色、ベルト、ウエストポーチ、水曜、日曜が吉。

7月生まれ　週の前半は不調だが、後半やや好転する。約束や貸し借りはあとが怖い。言葉足らずで失敗してしまうかも。高いところや落下物に注意しよう。２、７、赤、黄色、旅行の土産、ヒマワリ、火曜、金曜が吉。

8月生まれ　いつものペースなら安全。変わったことをするとピンチ。電話がガンガンかかってきて忙がしい。彼女、彼氏がイナイ人は東南の方向が吉。４、９、オレンジ色、緑色、ひょうたん、シャツ、木曜、土曜がいい。

9月生まれ　感受性が鋭くなって、他人への気遣いが多いとき。趣味や道楽に忙がしいが、ちゃんと返事を返せば人気上昇。異性とは週末注意。フラレやすい。２、７、紫、紺、貝殻、映画のチケット、火曜、木曜にツキあり。

10月生まれ　月曜が良かったら、１週間ずっと好調。古い友人との出会いや連絡があるかも。電車やクルマなど、乗り物には十分注意。金運は後半にダウン。１、６、黒、青、水筒、キーホルダー、水曜、木曜が好運を呼ぶ。

11月生まれ　精神的には絶好調。異性へのラブレターは大吉。正攻法でつき進め。信念を貫けば、いい思い出が残せる。いまつきあっている人は、キスまで進行可能。１、６、オレンジ色、灰色、帽子、火曜、金曜が大吉。

12月生まれ　自然の流れに身をまかせ、逆らわないこと。目上の人のアドバイスは吉。独断独行は敵を作りやすい。週末、お祭りに参加するといいことあり。３、８、緑色、観葉植物、タオル、月曜、土曜がラッキーチャンス。

獣神サンダーライガーのトラブルスープレックス



匠　ライガーという名前は永井豪氏の原作で、'89年３月から'90年１月にかけて放映されたテレビアニメの主人公と同じですよね。そこでお聞きしたいのですが、この名前を使うのにあたって、何か許可が必要だったのでしょう　？

埼玉県　伴俊作　18歳

版　キミの言うとおり、ライガーという名前は永井豪先生の原作から取ったものだ。でも、永井先生には特別な許可をいただいたので、キャラクターの使用料を出さなくてもいいことになっているんだ。ただ、新日本プロレスのブランドでライガーのキャラクターグッズを販売するときは、もちろん使用料を払っているんだけどね。わかったかな。

堕　私は高校生になったんですが、恋をしたことがありません。本当です。とくに男性が嫌いとかいうわけではないのですが、友人などに「好きな人っていない」と言うと「変だ」とか「言いたくないだけでしょ」とバカにされてしまいます。こういう私って、やっぱり変なんでしょうか？　ライガーさん、こんな私に何かいいアドバイスをお願い！

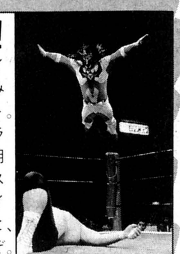
神奈川県　うにうに　15歳

偶　男が嫌いじゃないのに、好きな人がいないのか？　でもそれはキミが変というわけじゃないだろう。まえにこのコーナーで言ったけど、恋愛というやつはやろうと思って簡単にできるもんじゃない。偶然の出会いというのが大切だ。つまりキミはまだ、魅力的な男性に出会っていないわけだね。あせることはない。どーしてもと言うのなら、私に会いにきなさい。魅力的な男性というものを教えてあげるから。

待てば海路の日和あり。待つ心もときには必要だぞ！

獣神に聞け!

獣神サンダーライガーがキミの悩みにジャストミート。あて先は編集部ライガー係だ。採用者には1000ガバスを贈呈。またポイントが20たまると、試合に招待するぞ。





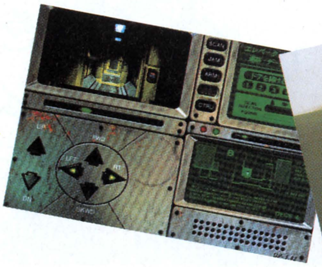
もうひとつのゲームワールド

パソコンはオトナのもの？　とんでもない！　おいしそうなゲームが星の数ほどあるんだからねっ。

いま空前のパソコンブーム。原因はいろいろあるけど、今年に入ってNECが性能対価格比で従来に比べて半分近い値段の新製品を発表したこと。海外からはそれよりもさらにお安いDOS／Vシリーズが大挙して日本上陸。機種の壁をなくす魔法の基本ソフト、『ウィンドウズ3.1』の発売。またまた、人気ナンバーワンのアップル、マッキントッシュシリーズも大幅値下げ＆新製品攻勢と、まさにいまパソコン市場は鉄火場と化している。

そこで、ここまで買いやすくなったパソコンを、キミの人間的タイプ別に分類。また、プレーしてみたいゲームソフト別に中心に紹介してみた。まさにパソコンを買うならいま！　って感じですか。







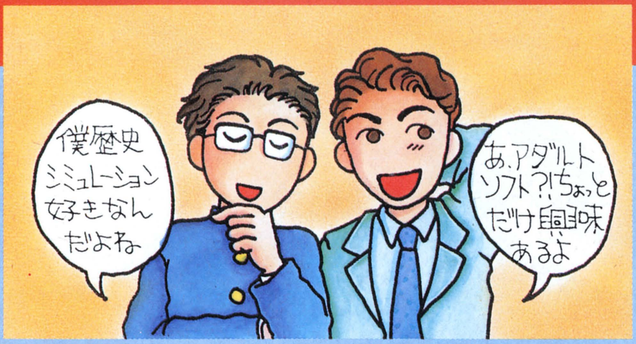
パソコン購入フローチャート

- この記事を熟読して、自分がどんなパソコンで遊びたいのかをハッキリさせる。
- パソコン専門店、家電販売店で、実際に触って試してみる。百聞は一見にしかず。
- お金を工面する。いうまでもなくここが最大のポイント。両親に相談するが吉。
- まわりのパソコンに詳しい人にどの店で買えば安い、といった情報を聞きまくる。
- 推薦されたお店で購入。近くにいい店がなくても、通信販売という手があるぞ。

キミに向いているのはこのパソコンだっ！

パソコン、といってもどれを買ったらわからん！　人も多いでしょう。そんなひとのため、タイプ別オススメパソコンを選んでみました。

PC-9801シリーズ派



キミはけっこうまじめなゲーム好きの少年だ。好みのゲームはシミュレーションやRPGなど、どちらかと言えばジックリ考えるタイプのもの。思春期なもんで、アダルツなゲームにもこっそり興味と関心を持っている。

ただ、英語が不安だから、マッキントッシュやらなんやらの、アメリカ生まれのマシンはどうもねえ、という感じ。無難だけど、日本生まれの誰もが使えるパソコンで遊びたいと考えている。そんなキミなら98シリーズがいちばんだ。

DOS/Vパソコン派

キミは理数系が大の得意。まだあんまり詳しくはないけれど、コンピューターのCPUがどーのとか、ローカルバスがこーのとかいう話に非常に興味を持っている。

もちろん、ポリゴンや画像撮り込み技術など、最新のソフトの動向にも詳しくなりたいと思っており、現在、雑誌や解説書を読んで一生懸命勉強をしている最中だったりする。

そのうえ、もしも英語が苦手でなければ、DOS／Vパソコンがオススメだな。



マッキントッシュ派



キミはあらゆる種類の流行に敏感な、いわゆる“エッジ”な人間だ。パソコンを買おうと思い立ったのも、最近いろんな雑誌やなにかでけっこう話題になっているから。マシンやゲームの名前はあんまり知らないんだよね。

ただ、映画や音楽などをわんさと楽しんでいるから、絵も音も、半端なクオリティーじゃあ満足できない。たとえパソコンでもね。

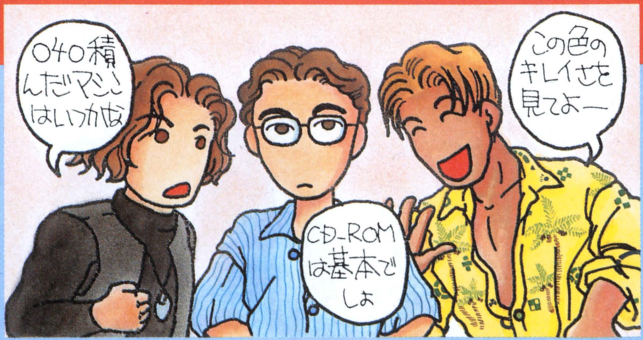
そんなキミには、クリエーター連中のあいだで人気の、マッキントッシュが向いているのでは？

その他イロイロ派

パソコンを使ってお勉強をしたい！　なんていう殊勝なキミならFM TOWNSでキマリ。もちろんゲームだって充実しているし。

堀井雄二や広井王子に憧れている、将来は目指せゲームデザイナーなキミならば、X68000シリーズがベターだろう。

あるいは、運よくヨーロッパに友だちがいたり、あるいはキミ自身、年に4回はロンドンに遊びにいく、なんて生活を送っているなら、イギリスで人気のアミーガを購入するのもまたよし、だ。



PC-9801 シリーズ

特長
- ●買って安心、冒険しないかたへ
- ●英語ができなくても平気
- ●普及台数日本一

日本の文化にぴったりマッチ、したのかどうか知らないが、もう10年以上も日本のパソコンのスタンダードを維持しているマシン。オフィスで多く使われているのでコンサバなイメージが強いけど、『ウィンドウズ』の登場でマルチメディア系にもメキメキ強くなっている。もちろんワープロオンリーちゃんの『一太郎』だってちゃんとある。98ソフトが動いて、値段がちょっとお安いエプソンのPCシリーズもあるぞ。

なにしろいちばん普及台数が多いから、ゲームのほうもジャンル、発売本数ともに最高を誇る。光栄の『三國志』や、システムソフトの『大戦略』シリーズなど、パソコンの最新版をプレーする楽しみを満喫するなら98系。パソコンゲームの世界では、なんと言ってもシミュレーションゲームがいちばん元気があるから、シミュレーションバカ一代なら98だろう。

また、Hゲームの豊富さも98系の魅力。家庭用ゲーム機では好ましくないとされているビーチクとか、ツーケとかもばっちり！ アレは書いてないスけどね。

PC-9821As/U2	NEC	44万8000円
PC-9821Ce model S1	NEC	37万8000円
PC-486P2	EPSON	27万8000円


PC-9821As/U2


PC-9821Ce model S1



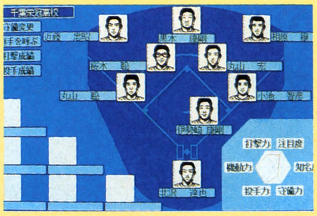
PC-486P2

98 GAMES



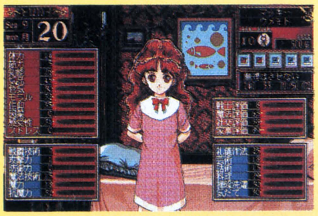
項劉記

歴史シミュレーションならおまかせの、光栄による最新作。三国志よりもさらに昔の、漢楚の抗争時代が舞台となっている。家庭用ゲームマシンへの移植は未定。光栄の、一連の歴史シミュレーションシリーズのファンならば、もうこれはパソコン買ってでもやるしかない、かもね。●光栄　12800円



栄冠は君に3

高校野球シミュレーション。プレーヤーは監督となって野球部を率い、甲子園での優勝を目指す。ちなみに特筆すべきはコマンドの多さ。練習でも試合でも、きわめて細かな指示を下だせるよう設定されている。たくさんの情報を一度に処理することができるパソコンならでは、という感じ。●アートディンク　10800円



プリンセスメーカー2

あちらこちらで話題を呼んだ、女の子育成シミュレーションの続編。前作以上のグラフィックとイベント、絶妙のバランスでプレーヤーを魅了する。家庭用ゲームマシンに移植を、と前作のころから言われているけど、データの量やマシンの性能がネックとなり、移植は難しい様子なのだ。●ガイナックス　14800円



ムゥーンライトちゃんリンしゃん

アダルツ関係のゲームも、現在はパソコンでないと遊べないジャンルのひとつ。このゲームは、何10問ものクイズに答え、女の子を脱がしていく、というもの。クイズのジャンルは世界情勢に歴史文学からコミック、アニメまで12も用意されている。ただし例のとおり、18歳未満はお断わり、です。●ディー・オー　6400円

ノートパソコンの秘密と魅力

デスクトップパソコン（いわゆるフツーのパソコンね）の利点と言えば、でかくて場所をとる、持ち運びできないほど重い、〝テレビ〟がついているのに番組が見られない、などにつきるが、ノートパソコンの利点はこの正反対のところにあるのだ。これじゃ説明になってないな。

ノートパソコンは、それだけ買えばとりあえず使えるのが大きな魅力。弱点は、モノクロ液晶画面なことだ。カラーノートはまだまだ高い。モノクロでゲームするのはしょぼしょぼだけど、持ち歩いてどこでもゲームできるゲームボーイ状態で遊べるぞ。また、カラーモニターに繋げる端子が装備されているモデルもある。これならモニターさえあれば、ふつうのデスクトップパソコンと同じようにカラーでゲームをプレーできるのだ。



ちなみにお値段は、定価で20万円から30万円くらいが主流だ。

DOS/V パソコン

特長
- ●インクレディボーに安い(ものもある)
- ●硬派でマニアックなイメージ
- ●香港製でも平気。実用本意のかたへ

PS/V Model 2405-W	Prolinea 4/25s model120W
日本IBM	コンパック
19万8000円〜	23万8000円



PS/V Model 2405-W

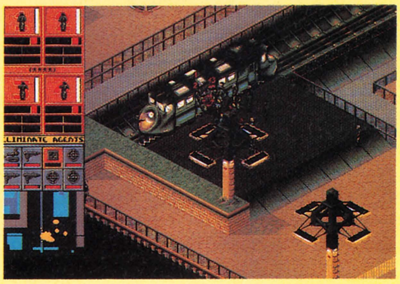


Prolinea 4/25s model 120W

海外からやってきた激安王。とにかく安い。まるでキットを組み立てるように自分好みのマシンを作れるのも楽しい。海外のぶっとんだゲームを誰よりも最初にプレーすれば、ゲームマニアの面目躍如！　マニアなら、いずれ家庭用ゲーム機に移植されるゲームは本場モノでプレーしておきたい。

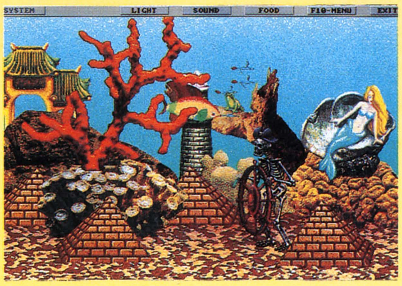
弱点は、ややマニアックで難しいことと英語がわからないときびしいこと。しかし、努力！　だ。

DOS/V GAMES



シンジケート

『ポピュラス』のピーター・モリニュー最新作。近未来における企業間の勢力争いを描いたシミュレーションゲームだ。このような、世界の有名ゲームデザイナーの最新作を楽しめるのが、なんといってもDOS/Vパソコンの長所だと言えるんじゃなかろうか。●EAビクター　7800円



エルフィッシュ

こちらもやはり高名なデザイナー、『テトリス』のパジトノフらによる熱帯魚飼育シミュレーションだ。魚と魚を交配させ、オリジナルの魚を作っていくのだが、その色合いの美しさ実物以上かも知れないぞ。まだ日本語版は未発売。●マクシス　59.99ドル(約6300円)

マッキントッシュ シリーズ

特長
- ●まだまだブランドの香りぃ
- ●唯一、持ってると女の子にモテるパソコン
- ●洋ピンだって見られる(かもね)

Color Classic HD80	LC520 8MB/HD160/CD-ROM
アップルコンピュータ	アップルコンピュータ
23万8000円	34万8000円

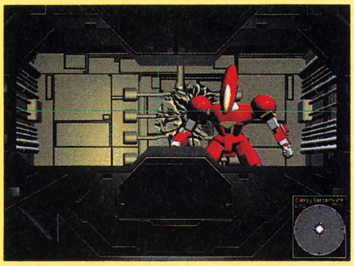
デザイナー系など、おしゃれな人たちのあいだの逸品として君臨してきたマックも、低価格路線ですっかり大衆化しましたです。これを機に、マルチメディアのなんたるかを体に叩き込めば、アラ不思議、あなたも立派な高感度人間になれちゃう。

グラフィックが半端でなくきれいなゲームが多い。ゲーム、というより映画のようなソフトが多いのも特徴。グラフィックに見とれるもまたよし、である。パツキンのねーちゃんが全裸で踊り狂ったりする、クイックタイムムービーで動く動画ソフトも、海外でならドカドカ売ってます。



LC520 8MB/HD160/CD-ROM

マッキントッシュ GAMES



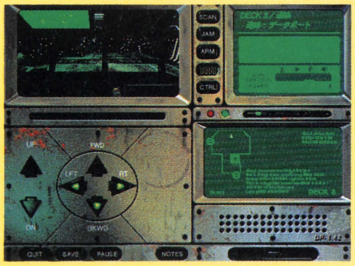
ベルゼリオン

家庭用ゲームマシンの分野ではスポーツゲームのイメージが強いヒューマンだけど、マッキントッシュ用として、こんなSFアドベンチャーも発売してるのだ。CD-ROMならではの映像美にも感激するけど、プレーヤーが飽きないように、全8本に話が区切られている配慮もうれしい。●ヒューマン　12800円

ジャーニーマン・プロジェクト(日本語版)



やはりCD-ROMに収められた、こちらは海外製のSFアドベンチャーだ。動画わんさの音声吹き込みたっぷり、というマッキントッシュCD-ROMゲームの、典型的な作品に仕上がっている。セリフは日本語になっているので、英語に弱い人でもノープロブレム。●バンダイビジュアル　14800円〔込〕



アイアン・ヘリックス

CD-ROM用として作られた、海外製のSFアドベンチャー、という点では、『ジャーニーマン・プロジェクト』とおんなじ。映像の緻密さでもけして負けてはいない。くり返すが、このような作品がマックゲームの主流なのだ。歴史シミュレーションなどはほとんどない、ということだ。●HATNET　14800円

FM-TOWNSⅡ シリーズ

特長
- ●日本独自のマルチメディアパソコン
- ●教育用ソフトも充実

日本最初のCD-ROMドライブ標準搭載マシン。コマーシャルにアイドルを起用することでも有名。容量を活かした高画質、高音質のゲームがウリ。海外のDOS／V版CD-ROMゲームで、このマシン用に移植されるものも多い。あの〝マーティ〟のアニキ。



FM TOWNSⅡ モデルUR20

TOWNS GAMES



マイクロコズム

『レミングス』のシグノシス社が作ったシューティングゲーム。マッキントッシュにも負けない映像にマルチメディアパソコンの意地を見た。●富士通　9800円



シャムハト

疑似３Ｄマップにポリゴンを使用したアドベンチャーゲーム。CD-ROMの容量を活かし、キャラクターが喋る喋る。●データウエスト　12800円

FM TOWNSⅡ モデルUR20	FM TOWNSⅡ モデルHR20
富士通	富士通
28万8000円	32万8000円

X68000 シリーズ

特長
- ●独自の道を突き進む孤高のマシン
- ●黒光りするボディがステキ

ゲームデザイナーたちに好まれてる、ソフト開発環境が整っているマシン。世間がウインドーズだなんだと騒ごうが、あくまで独自のソフトを出し続ける姿が魅力的。

X68030 CZ-500C
シャープ
39万8000円

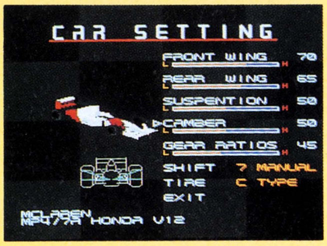


X68030 CZ-500C

X68000 GAMES

オーバーテイク

リアルさバッチリのＦＩゲーム。マシンを自分の好みのままに設定し、自ら走らせる。ラジコンいじりが好きな人には、応えられないのではなかろうかと思われる。●ズーム　9800円



R.C.

こちらはＦＩではなくロボットを自分でプログラミングし、戦わせるというゲーム。育てゲーの一種とも言えなくもない。緻密な思考力が要求される。●エレクトリックシープ　8800円



アミーガ シリーズ

特長
- ●欧州産ゲームをするならムテキ
- ●ただし買える店が限られている

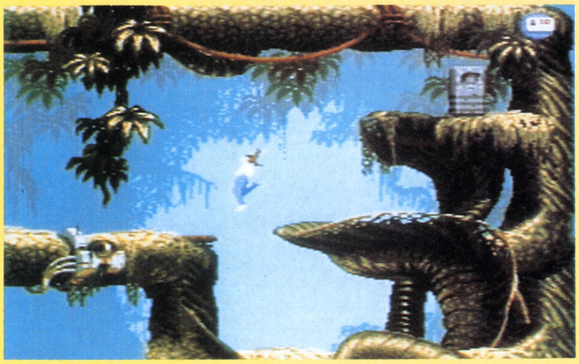
ＤＯＳ／Ｖマシンよりもさらに安い値段設定がまず驚き。けれども、真の驚きは、この値段で最高26万色の表示ができてしまうことじゃなかろうか。『ストリートファイターⅡ』も遊べるぞ。

AMIGA 1200FD
ミックジャパン
99800円



AMIGA 1200FD

アミーガ GAMES



フラッシュバック

スーパーファミコンでも発売されたアクションゲーム、『アウターワールド』の続編だ。アメリカでは、正統併せてメガ-CD用CD-ROM作品として発売が予定されるほどの人気作。ポリゴンによって描かれた、デモアニメの動きに目をみはらされる。●デルフィン／USゴールド　30.99ポンド(約5000円)

もうすぐ夏も終わっちゃうね。この夏、キミは何かいいことがあったかな。ステキな彼女(彼氏)はできたかな。何にもなかったっていうキミ！　あきらめちゃいけない。まだ秋があるじゃないの。秋がだめだったら冬、冬にはなんてったってクリスマスがあるからガンバんなきゃ。でも、冬もだめだったらどうすりゃいいんだ。ちょっと不安。いやいや、まだまだ来年がある。来年もだめだったら再来年、それもだめだったらそのつぎの年……。あ、もう書けないや。



⬆お手持ちのテレビモニターに接続するだけで、CD-G（グラフィック）のカラオケソフトや環境映像ソフトなどが楽しめるラジカセ。デジタルエコーも内蔵しているので、コイツでカラオケを歌っていると、カラオケボックスで歌っているような気分にさせてくれるぞ。●QT-C600　36800円　シャープ　☎0120•078178



⬆アウトドアで行動するとき、自分の現在地や目的地を知るために欠かせないのがコンパス。そのコンパスがこの腕時計にはついているのだ。時計本体横にあるボタンを押すと、磁北にもとづいた16の方位を瞬時に計測、表示してくれるぞ。測定した方位は５つまでメモリーでき、異常磁気がある場合は、自動的に計測を中止するというすぐれものなのだ。●CPW-100/200　14000円/16000円　カシオ計算機　☎03•3347•4811



➡本体に装備されているペンを使って、ウインドーに表示される機能を選択するだけで、編集作業や図形の作成などをすることができるのだ。また、このワープロの操作方法や、セーブしないで終了させてしまいそうなときの警告などを、音声でガイドしてくれる機能もついている。●Rupo　JW05P　19万8000円　東芝　☎03•5484•6740



⬆テープの早送りや巻戻しのスピードをいちだんとアップさせた高速頭出し機能や、ワンタッチで数秒まえの内容をすぐに聞き直すことができる、ひとことリプレー機能、聞く音楽に応じて最適な音質にあわせられる音楽ジャンルポジション機能、テープの無音部分を自動的に早送りするブランクスキップ機能などのさまざまな機能が満載され、なおかつ操作性も一段と向上させたヘッドホンステレオだ。また、パッケージには環境保護のため、地球にやさしいフルパルプモールドパッケージを採用しているのだ。●HS-PX930　23000円　アイワ　☎03•3827•2370

VERY GOODS

ハイテクな世の中やさかい消しゴムも電動やでぇ〜!

計算や製図、イラストを書くなどの細かい作業をしていて、ちょっと間違えちゃったときなんかに消したくない部分まで消しゴムで消しちゃうことってあるよね。細かいものを書いているときほど、往往にしてそんなことがありがちだ。でも、この電動字消器を使えば、もうそんなことはなくなるぞ。この機械は先端についている消しゴムが細かく震動して、消したいところだけを消してくれるのだ。これさえあれば、文字を消すときに紙を破る、なんてこともうないね。替えの消しゴムもちゃんとついているぞ。

⬇この電動字消器にはバッテリー充電式のものと乾電池式のものの２種類がある。充電式は１時間の充電で約30分、乾電池式は単３アルカリ乾電池を使用して約15分の連続使用が可能だ。下にある写真の商品は、充電式のタイプのものだぞ。●電動字消器　充電式9800円／乾電池式4200円　コクヨ　☎06•976•1221





⬅ラジオコントロールで動かす対戦型バトルロボット。青、白、赤、黄の4色に色分けされた4種類があり、それぞれのロボットが違った武器を装備しているのだ。そして、その武器を敵のタテへうまくぶつけると、敵のロボットを倒すことができるぞ。●バトルソード闘剣士　3千980円　トミー　☎03・3693・8630



⬅スーパーファミコン用ソフト『スーパーマリオワールド』をモチーフにした、立体アクションゲーム。最上階にいるクッパのぐらぐら攻撃をかわしながら、バランスよく、しかも速くマリオを最上階へとジャンプさせていくゲームだ。●マリオの冒険ぐらぐらゲーム　2千300円　河田　☎03・3209・8351

⬇サンサンと輝く太陽の光を受けて、何台ものソーラーカーが疾走するソーラーカーレース。そのソーラーカーレースで大活躍している〝京セラサンオブサン〟を、今回田宮模型では、ソーラーバッテリーを使用して実物そのままに、プラモデル化したのだ。ソーラーバッテリーとモーターは配線済みで、車体本体もはめ込みやビス止めなので、誰にでもやさしく組み立てられる親切設計なのだ。**●ソーラーカー　京セラ　サン　オブ　サン　1600円　田宮模型　☎054・286・5105**





⬆電池やバッテリーなどを一切使わずに、手動式のゼンマイの動力のみで、ミニチュアのレーサータイプ自転車がスターターから猛ダッシュするおもちゃだ。走っているときは、乗っている人形の脚や腕の間接が動くのだ。●BR² mini　1800円　アルプス商事　☎03・3851・3136

前ちゃんの返す軍配四十八手

前ちゃん＝本名：前田靖幸。エレキや水圧パワーの水鉄砲より3丁600円のソレが好きな田宮模型社員。



●ブラスターズ　スーパートーク250　購入価格　3千980円　TYCO　大型玩具店で入手可。

西

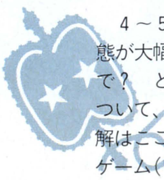




●フラッドショット　2千500円　チェリコ　☎03・3635・3457

東

今週の取り組み



4～5年まえから〝水鉄砲〟の形態が大幅に変わってきてる。なんで？　という因果関係やら背景について、それとワシの個人的な見解はここでは省くが、サバイバルゲーム(いわゆる戦争ごっこ)の流行に対するメーカーさんの判断に端を発している結果とも言えましょう。それにしても、その変わりようがスゴイッ！　電動ポンプで連続噴射するマシンガンはもうフツー。ショットガンっぽいのでひと突きで15メートル以上も飛ぶのとか、パワーグローブみたいなヤツで指先から発射させる変わりダネとか(なんだかとっても陰湿ぅ)。極めつけはガトリング砲みたいに10もの穴からドバーッと出すものまである始末。ピストル型の短筒じゃあ、とても勝ち目がないし、ずいぶんとヒキョーな道具に成長してしまったもんだなあ、うーん……。さて、ここでおすすめするのは、水タンク内を手動コンプレッサーで圧空状態にするという画期的新製品『フラッドショット』と、電動ポンプのマシンガン系で、音声ユニット内蔵(発射音とI'LL BE BACK. などの肉声が出る）の新作『スーパートーク250』。効果音系に弱いワシだが、引き金引きっぱなしで10メートル以上飛ばし続けられる『フラッドショット』の破壊力は脱帽もん！　決まり手は〝押し出し〟だな、やっぱり。

お詫び：8月13日号で、マリオカートグランプリとRCマリオカートの写真が入れ替わってました。関係者の皆様方に多大な迷惑をかけたことを詫び、ここに訂正いたします。

Compact disk

谷村有美
愛する人へ



●ソニーレコード/8月21日発売/2800円[込]

透き通るようなクリスタルボイスが魅力の谷村有美のニューアルバムは、全11曲彼女自身の作詞作曲によるもの。ポップスからバラード調、はたまたラテン調の曲などバリエーションに富んだものがおさめられている。

前作の『docile』同様に、あたたかい愛情に包まれた詞がいっぱい。でも、なかにはふた股をかける過激な詞もあるぞ。すでに発売されているシングル『最後のKISS』も収録。

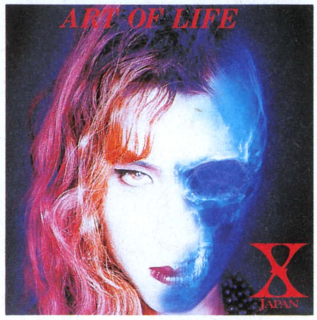
杏里
1/2&1/2



『1/2＆1/2』とは健康と病気、裏と表、プラスとマイナス、戦争と平和、いい時期と悪い時期などなど。つらいことがあるってことは楽しいことがあるってことだから、前向きにね。というのが今作のテーマ。

●フォーライフ/8月25日発売/3000円[込]

X
ART OF LIFE



YOSHIKIにつづき、HIDEもソロ活動を開始したX。最新アルバムのタイトル曲『ART OF LIFE』は、なんと30分に及ぶ超大作！このアルバムで、Xの新しい方向性が提示されそうな雰囲気だぞ。

●MMG/8月25日発売/2300円[込]

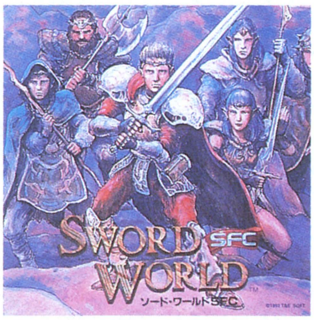
O.M.D.
リベレイター



CNNのオープニングテーマ『エノラ・ゲイの悲劇』、映画『プリティ・イン・ピンク』の挿入歌『イフ・ユー・リーブ』でおなじみのO.M.D.通算10枚目のアルバム。インパクトよりメロディー重視のテクノポップ。

●東芝EMI/発売中/2800円[込]

ゲームミュージック
ソード・ワールド全曲集



WINKと志茂田影樹が共演したテレビCMが話題になった『ソード・ワールド』の全曲集。スーパーファミコン版45曲とパソコン版16曲の合計61曲（！）収録。曲順をランダムに再生すると、聞くたびに新鮮。

●データム・ポリスター/8月25日発売/2400円[込]

ゲームミュージック
仁義なき兄貴



ゲーム内容同様、変態的なゲームミュージックが高い評価を受けた『超兄貴』。これは、4月のライブのときの『兄貴コール』、『Sexy Dynamite』のライブバージョンを含む5曲入りボーナスシングル

●NECアベニュー/8月21日発売/1200円[込]

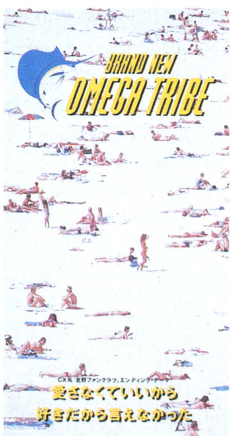
サウンドエフェクト
効果音大全集29(人の集まる屋内)



今回リリースされるのは、効果音大全集のナンバー26から30の5枚。オリジナルビデオのオフレコや留守番電話のメッセージ作りなど、工夫次第でけっこう楽しめる。文化祭なんかで使うのもいいね。

●キング/8月21日発売/2800円[込]

BRAND NEW OMEGA TRIBE
愛さなくていいから



新ヴォーカリスト新井正人以外のパートは、すべてコンピューター（シンセサイザー）という最新（ブランニュー）オメガトライブ。リゾートテクノって感じかな。

●ワーナーミュージック／発売中／千円［込］

少年ナイフ
コンクリート・アニマルズ



ソニック・ユース、ニルヴァーナも絶賛という少年ナイフのアルバム先行シングル。ちなみにコンクリート・アニマルズとは、よく公園にあるコンクリート製の動物のこと。

●MCAビクター／8月21日発売／930円［込］

CHAGE & ASKA
Sons and Daughters ～それより僕が伝えたいのは



スバル"VIVIO"のコマーシャルソングは、飛鳥涼による大きな愛がテーマのバラード。カップリング曲『Mr.Jの悲劇は岩より重い』は、CHAGE作のファンキーな曲だ。

●ポニーキャニオン/発売中/1000円[込]



エイトマンAFTER Vol.1

平井和正、桑野二郎のコンビで世に送り出されたヒーロー、エイトマンがOVAで復活だ。ストーリーもテレビ版旧作から一新。最新アニメ技術をフル活用して製作。現代に甦ったヒーローの、疾風怒濤の戦いを確認するべし。

ちなみに主題歌はなぜかラッツ＆スターの桑野信義なのだが、意外と侮れないのでこちらもチェックするナリ。

●バンダイビジュアル/29分/8月21日発売/4800円[込]　監督：古川順康　声の出演：小杉十郎太、土井美加、キートン山田ほか。

ルームメイト



ひとり暮らしの寂しさの余りルームメイトを募集した女性アリー。はじめはふつうに生活していたルームメイトのようすが徐々におかしくなっていく……。あなたのルームメイトは絶対信じられる人ですか？

●ソニーピクチャーズエンタテインメント/107分/8月21日発売/16274円[込]　出演：ブリジット・フォンダほか。

僕らはみんな生きている



『私をスキーに連れてって』などでおなじみの一色伸幸が送る抱腹絶倒コメディー。生活水準のきわめて低い東南アジアのある国に出張を命ぜられたサラリーマン。1週間の予定がクーデターに巻き込まれて……。

●ポニーキャニオン/115分/発売中/15244円[込]　出演：真田広之、山崎努、嶋田久作、岸辺一徳、ベンガル、早見優ほか。

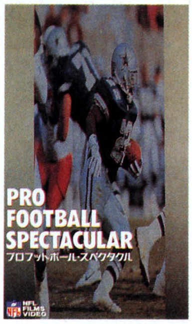
初代タイガーマスク猛虎伝説Ⅱ 第1巻 猛虎飛翔・究極空爆弾炸裂



プロレスビデオは数あれど、とりわけマニアのなかでも人気なのがタイガーマスクのビデオ。好評だった前作に未収録の試合など内容テンコ盛り。2巻にわたって猛虎のウルトラテクニックが冴え渡る！

●ビデオ・パック・ニッポン/100分/8月21日発売/9515円　出演：タイガーマスク、ダイナマイト・キッドほか。

NFL プロフットボール・スペクタクル



なにもプロバスケット（NBA）だけが人気じゃないのだ。NFLのあのエキサイトシーンを見ればもうとりこなのだ。'91年シーズンのハイライトシーンばかりを集めたビデオなのだ。ファンには注目の的ですね。

●ポニーキャニオン/44分/発売中/4660円[込]　登場選手：サーマン・トーマス、バリー・サンダースほか。

WOWOWスキーレッスン Vol.1 パラレル・ウェーデルン講座



超バカでっかい全天候型屋内スキー場なんかできたりしていつでもスキーが楽しめる昨今。場所も道具も揃ってるのに肝心の腕が……。ってな人はこのビデオで勉強しなさい。イメージトレーニングも大切なのよ。

●ポニーキャニオン/50分/発売中/3000円[込]　製作：日本衛星放送　出演：アーウィン・クリステン、芝崎正弘。

キャシャーン 第1話　神話からの帰還



名作アニメが続々復活するなか、ついに最後の大物『新造人間キャシャーン』が『キャシャーン』として生まれ変わった！　全4巻、4話に分けられ随時発売。タツノコプロダクション創設30周年記念作品なのだ。

●日本コロムビア/30分/8月21日発売/7000円[込]　声の出演：草尾毅、冬馬由美、内海賢二ほか。

ワンス・アポン・ア・タイム・イン・アメリカ 完全版（ワイド）



デ・ニーロ主演のギャング映画の超大作の完全版がついにLD化。日本劇場公開版に未収録だったシーン23分をプラス。男の熱い人間ドラマを観てくださいまし。

●パイオニアLDC/227分/デジタルオーディオ/CLV/8月25日発売/6901円[込]　出演：ロバート・デ・ニーロほか。

藤子不二雄映画全集 第1〜4巻



劇場版『ドラえもん』長編シリーズ第1、2弾、『怪物くん』、『21エモン』の4作がLDになって新登場。F・不仁雄と不仁雄Ⓐの作り出す不思議ワールドを観るのだ。

●パイオニアLDC/1、4巻94分、2巻93分、3巻76分/デジタルオーディオ/8月25日発売/各5800円

no:ve 武田修宏



惜しくも第1ステージは2位に終わってしまった読売ヴェルディ。そのヴェルディのスター、武田修宏のイメージビデオの第2弾がLD化。ファンなら必携ですな。

●ホリプロ・ポニーキャニオン/30分/CAV/発売中/3800円[込]　監督：小川徹　出演：武田修宏

三国志 長江燃ゆ！



三国志の物語のなかでも、もっとも名高い赤壁の戦いをアニメで再現。諸葛孔明が登場し、いよいよ劉備軍に合流。天才軍師、孔明の計がつぎつぎに冴える！

●ポニーキャニオン/155分/CLV/発売中/8000円[込]　声の出演：渡哲也、あおい輝彦、青野武、石田太郎、山口崇ほか。

NEWS CLUB Ver.4.03

Movie

WRITER：渡辺麻紀

ラスト・アクション・ヒーロー

監督／ジョン・マクティアナン
出演／アーノルド・シュワルツェネッガー
オースティン・オブライエン

恐竜ブームの映画界だが、それに対抗できる人っていえば、もうシュワちゃんしかいないのである。

というわけで登場するのが『ラスト・アクション・ヒーロー』である。魔法のチケットを手に入れた少年がスクリーンの世界に入り、憧れのヒーローと手を組んで悪を倒すという物語が、アクションのてんこ盛りで描かれるのだ。家を爆破、橋を破壊、クルマをハチの巣に、エレベーターごとビルから落ちるなど、ありとあらゆるアクションをやってのけるのだ。まあ、製作費1億ドルだから、こんな破壊はわけないことなのかもしれないが、世の不景気を考えると、もったいない気もする……。







が、シュワちゃんファンはこれで満足するはずである。だって、これまでの彼の映画のパロディーが満載だし、全編彼の活躍が続くんだもん。ときにはアクションなしのシリアス演技など、いままでにない新しい部分も見せてくれる。特別出演者もシャロン・ストーン、ジャン・クロード・バンダム、あのT-1000役のロバート・パトリックと超豪華なスターばかり……。

みんなチラっとしか出演しないから、見逃さないようにね。

ソニー・ピクチャーズ配給／公開中

デーブ

監督／アイバン・ライトマン
出演／ケビン・クライン
シガーニー・ウィーバー

最近の政治家はちょっとなあ〜、と政治に失望している人が見ると愉快な気持ちになれる社会風刺コメディーがこれ。

アメリカの腹黒い大統領が心臓発作で植物人間になってしまった。そこで大統領の部下がそっくりさんのデーブを呼んできて、大統領の身代わりを務めさせるのだ。ところが、この人がとってもイイ人。庶民の立場に立った政策を打ち出し、人気も急上昇。ニセ者のはずが、ついついその気になってしまう……。



そのニセ者デーブと大統領のふた役に扮するのが、ケビン・クライン。また、デーブに恋してしまう大統領夫人に『エイリアン』のシガニー・ウィーバー。そして監督はコメディー映画の巨匠アイバン・ライトマン(『ゴースト・バスターズ』シリーズなど)。こりゃあ、見るしかない。



ワーナー配給／公開中

Books

朝倉三心
心霊ショック



この本を某虎ノ門書房で購入しようとすると、以前からカワイイと思っていた店員さんが「ギョエッ」と叫びました。そのあと彼女は「この本の表紙怖いですねえ」と語ったのでありました(実話)。それをきっかけに彼女と……。ありがとう表紙のミイラ。

というように、この本は写真をメインとした恐怖本です。幽霊から宇宙人までなんでもアリ。つまみ枝豆や池田貴族の恐怖体験談まで掲載されています。

●竹書房／600円［込］

木村和久
平成ノ歩キ方



現代人の言動をおもしろおかしく分析した人気シリーズの第3弾。

●小学館／1100円［込］

中井紀夫
人中の鬼神



『三国志』でおなじみの呂布を主人公にした物語。ゲームファンなら読め！

●光栄／1500円［込］

夢枕獏
牙鳴り



最強の格闘技創造を目指す男たちの物語。全3刊で完結するそうです。

●祥伝社／750円［込］

Weekly idol News

由美子ちゃんの魅力全開ライブ



ニューアルバム『Prelude』が7月21日に発売され、いまノリにノってる高橋由美子ちゃんのコンサートの模様をお送りしよう。

新曲『はじまりはいま』からコンサートがスタート。そして「全部知ってたらマニアック」と言うカップリングメドレーや、ニューアルバムから数曲を披露してくれた。そのなかの『あと5分』ではナントサックスに挑戦。そのあとのシングルメドレーでも由美子ちゃん持ち前の元気で思いっきり盛り上げてくれた。さらに今回のコンサート最大の聴きものとも言うべき曲がアンコールに用意されていた『永遠の夏から』だ。この曲は、まだリリースされていないので、この曲を聴きたい人は、次回のコンサートに足を運ぶように。

CM GIRLS シーエムガールズ

西田尚美 Naomi Nishida



キレイサラのCMでセクシーな姿を披露してくれた、西田尚美ちゃんを紹介。カルピスウォーター、富士銀行ほか多数のCMに出演したり、ファッション誌のモデルとしても活躍中の彼女。さらに、今年クランクイン予定の映画『遠くの声を捜して』にも出演するぞ。



キレイサラ ワコールウィング

●'72年2月16日生まれ
広島県出身
165センチ　B型
B82-W60-H83
●レターのあて先
〒151 東京都渋谷区上原
1-43-16
㈱ラウダ
西田尚美係

現場からこんにちは

中村 綾の巻



綾ちゃんが目指してるのはドロドロドラマのオアシス

—『ビーナスハイツ』や『学校へ行こう！』などコメディータッチのドラマが多かった綾ちゃんだけど、今回の『誰にも言えない』ではちょっと毛色が違うよね。主婦で子持ちで不倫もしちゃうという、いままでにない役だけに……。

綾　そうですね。やっぱり経験のないことばかりなんで、結婚してる友人や先輩から話を聞いて勉強してます。

—話を聞いてみた感想は？

綾　主婦ってやっぱりたくましいなあって思いました。

—子役の女の子とは、息は合ってる？

綾　すっごい元気でおしゃべり好きな子で楽しいですよ。自分で物語なんか作って一日中しゃべってるの。本当にかわいくって、私のことを「綾ママ」って呼ばせてるんです。

—スタジオでの佐野史郎さんはどんな感じ？

綾　オーラを発してます(笑)。やっぱりすごい人ですね。無表情で演じるってすごく難しいのに、佐野さんは無表情でもいろんなことを伝えられるんです。野際陽子さんもすごいオーラを発してます。まぢかで話すシーンでは思わず目をそらしちゃいそうになりましたね。何だかすいとられてしまいそうで。

—演技の幅も広がって、今後やってみたいことは？

綾　ぜひ映画に出演してみたいですね。



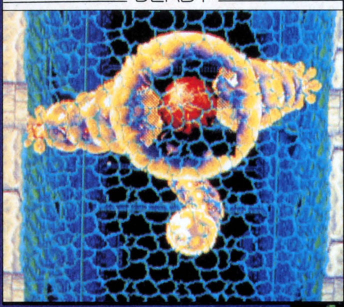
●'71年6月12日生まれ
身長：165センチ
体重：49キロ　血液型：A
趣味・特技：詩を書くこと、ジグソーパズル、水泳

コメディータッチの役が多かった綾ちゃんが、個性的な俳優陣に囲まれシリアスドラマに挑戦中!!



⬆『誰にも言えない』(毎週金曜夜10時からTBS系)では悪魔のような性格を持つ麻利夫が視聴者の目をひく。前作の冬彦さんを超えるか！

DERBY



MAGIC

貧乏をこじらせて、ニッチもサッチもいかぬ状態に突入。それを見兼ねてかは知らぬが、周囲の心優しい人々が続々とメシをおごってくれるようになった。焼肉に始まり、鰻やタイ料理、ビールに枝豆、それにイサキと河豚の冷やししゃぶしゃぶまで……。これだけタラフク馳走になると貧乏もちょっぴり楽しいね。わけねえか。

MAIN SCREEN



TITLE



COMMENT

シューティングだったら、縦スクロールで勝負だッ！　という人にはやっと春の兆しが見え始めたゲーセン地図。今回ここで紹介するのは、ファンタジー世界を舞台にした『魔法大作戦』だ。すでにゲーセンでは稼働しているから、遊んでレバーをヒイヒイ言わせている人もいることだろう。しかし、その幸福をひとり占めしては心が狭いというものだ。気づいていない人にも教えてあげること。

魔法の魔法による魔法のための大作戦なの

簡潔に説明すれば、悪いゴブリンたちをバキバキ排除する。これが縦スクロールシューティング『魔法大作戦』のあらましだ。もちろん、昨今の常識として、ふたり同時遊戯や途中参加も可能。自機はそれぞれ攻撃の違う4人のキャラクターを選択できるので、ツーといえばカー状態で協力して遊んでくれ。ちなみにふたりで同じ人は選べぬぞ。

コイツらがやってくれます

魔法使い　チッタ



魔導師村で生まれ、大魔導師の祖父より英才教育を受けた。田舎を嫌って都へ出てきた。

強腕戦士　ガイン



師匠を持たず、武者修行で剣技を修得した無敵の戦士(自称)。サルはナビゲーター役だ。

呪術師　ボーンナム



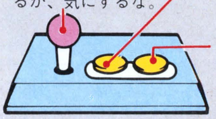
黒魔法を好む闇の魔導師。悪い噂は絶えないが、その魔術は世界一。趣味は骨の収集だと。

侍竜　ミヤモト



北方に住む竜人族。彼の師匠が殺されたため、その仇討ちに出発。仇は巨人忍者のツムジ丸。

HOW TO PLAY



8方向レバー
キャラクターの乗る魔導戦闘機を操作するための棒。戦闘機に乗ってない人もいるが、気にするな。

ショットボタン
強力な攻撃を手癖の悪いゴブリンへプレゼンツするためのボタンっす。

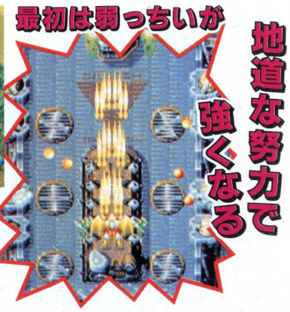
ボンバーボタン
敵にくっつく超魔法ボンバーがほとばしる。イカス。

コインを集めてヒイヒイ言わせたれ！

メインショットはパワーコインを集めると強化される。最高6段階まで強くなるので、コインを見つけたら死ぬ気で取りに行け。死んだら困るが……。





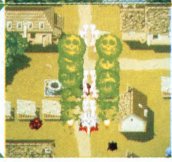
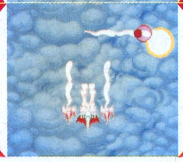


⬆➡人によって見た目も威力も違うの。

メインショットのほかマジックも使えちゃう

４人のキャラクターたちは、メインショットのほかにマジックでの攻撃ができる。これはショットボタンで両方がほとばしるので、使用制限はまるでナシ夫。さらにキャラクターによって微妙に攻撃が違うの。詳細は右を見るべし。



使用キャラクター	マジックアイテム	GREEN 前方向集中型	BLUE 広範囲拡散型	RED 自動追尾横着型
ガイン	愛機ヴァルハライザーは、その昔対戦相手から取り上げてチューンナップしたもの。緑のバスターソードはすげえぜ。			
チッタ	本人の魔力を増幅して動力に変える魔導戦闘機。パワーはまあまあだが攻撃は派手だ。赤のホーリーフレイムがよい。			
ミヤモト	竜人としての体格を活かして生身で戦う。その体術と忍術は戦闘機での攻撃に劣らない。青の忍術つぶてがグッドよ。			
ボーンナム	神竜の骨を魔力で変えた戦闘機。ちと遅いのが難点だが、呪文ですべてをカバーしている。赤のヘルゴーストで一掃。			

武装されたゴブリンどもが各地各所で暴れまくり

ステージ構成は６面プラスアルファって感じ。ひとつのステージにボスが最低2体は出現するため、よそ見をしている余裕などはあるわけがない。細かな敵のゴブリンもメカ系のヤツや謎の生物系など多種多彩。じっくり観察してやりたい気もするが、余裕がなくなるのでほどほどにしておこう。とりあえず、困ったときはボンバーだ。

困ったときは使えよボンバー



➡ボンバーは敵の弱点に当てると効果絶倫だぞ。



⬆俗に言うところのライバルってヤツですな。



⬇順序よく対処すると安全に倒せるかも。

左右から倒すとよい



骨系ですな

小さな人は丈夫です

うごめく民衆。彼らは勇者でも倒せない強靭な肉体を持っている(予定)。





潰され!

⬅⬇道中は困難10000連発だ。

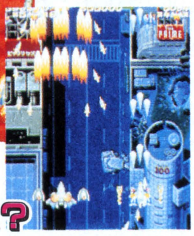


食われて包まれ!



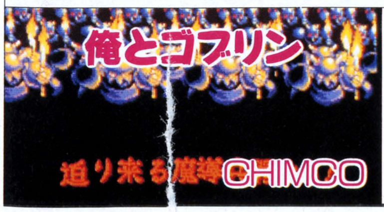
⬆ツラければ協力して倒そう。

⬇どこかの風景。ファンタジー世界はなんでもアリ。



ここはどこ?

COLUMN

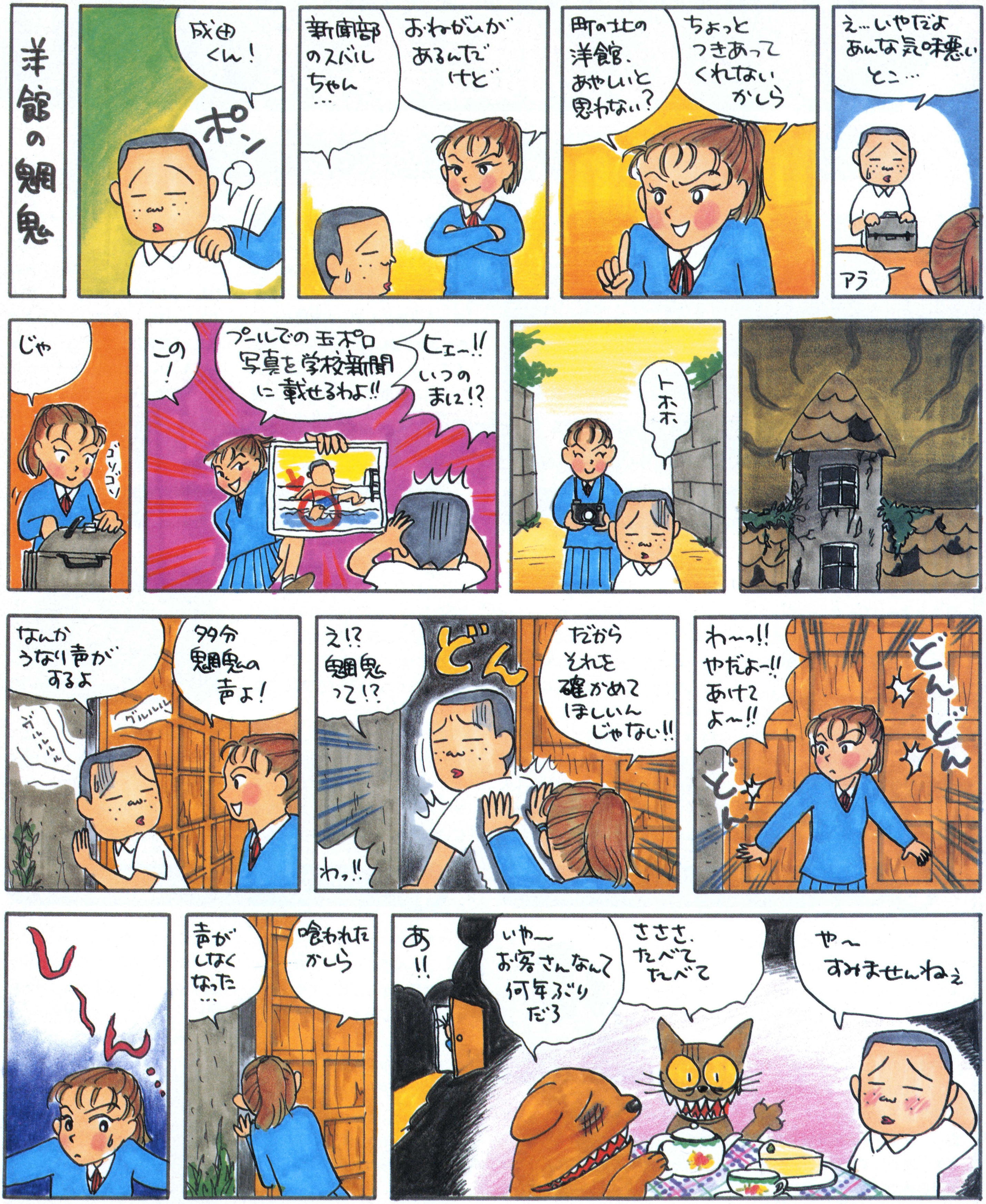


ゴブリンてえのは日本でいうところの鬼に当たるんですが、日本の鬼と同じようにゴブリンのやつらも豆に弱いんですかね。気になります。やつらはどうか知らんが、俺は鬼と同じで豆まきという行事が嫌い。豆は好きだけど。豆を投げられて豆が耳につまったり、目に入って失明でもしたら大変じゃ、なんてことを考えてたもんですから、鬼の役やらされてた節分の日には、豆に対して本気で逃げてたような記憶があります。

で、ゴブリンだけど、面識ないんでよくわかりません。悪いやつに仕立て上げられているだけで、根はいいやつなのかも。『魔法大作戦』のゴブリン族は凶悪そうな顔してるけど。けっきょくのところは知らん。

■ムヤミにターボとかダッシュをかけるとアブネーのだ!





■Quark Xpress(マックのスゲーソフト)だって持ってるあべかよこ先生にお手紙を

あて先➡編集部ごくらくゲーム係

ただ

買って読むだけでウンチクが身につく ゲーム用語事典の利

驚異のゲーマーハンドブック、ゲーム用語事典のヒ・ミ・ツ



➡これが、噂の（誰もしてないって）のゲーム用語事典。豪華付録、アーケードゲーム年表がついて税込み価格980円。著者は、スタパ斉藤、渋谷洋一、ゲヱセン上野という豪華メンバーだ。

6月に発売されていらい、全国的に大反響（おおげさ）を呼んでいるのが、このゲーム用語事典。

ステージとかパワーアップなんていう常識的なゲーム用語から、CPUとかROMとか思考ルーチンなんていう、こ難しいコンピューターがらみの用語まで網羅した用語集である。そのうえ、ファミ通で生まれたミョーなスラングも満載。これを読めば、ゲーム関係の知識がたちまち身につくという、『家出のドリッピー』もびっくりのスグレモノ（死語）だ。ただし、この本を読んでも、急に恋人ができたり、背が伸びたりはしません。

ゲーム用語事典はこんなヒトに役立ちます!!

1 ゲーム業界を目指す人

将来、ゲームメーカーに就職したいとか、ゲームデザイナーやプログラマーになりたいっていう人。

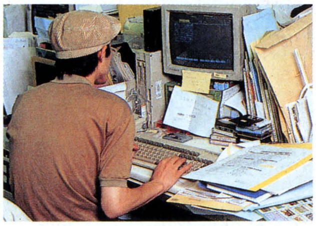
コンピューター関連の知識があると、ゲーム業界への就職はがぜん有利になる。ゲーム用語事典の、コンピューター用語の項目では、ゲームに関連するコンピューター用語をわかりやすく解説している。コンピューターのことは何にもわかんないけど、将来ゲームを作ってみたいっていう人はここを読めばバッチリ。反対にコンピューターの項目を読んでも、ぜ〜んぜん意味が理解できないよんという人は、プログラマー関係の仕事はあきらめよう。



2 現在ゲーム業界で働いている人

実際にゲーム業界でお仕事している人にも、用語事典はおおいに役立つ。ゲームを紹介する記事で、回転、拡大、縮小機能がど−とか、ポリゴンがどうとか書いてても、じつはちゃんと意味を理解してないライターもいる。

ファミ通のスタッフも、コンピュータープログラムを自分で組めるような業の者から、フロッピーディスクのフォーマットすらできないおヌルちゃんまでさまざまなんである。後者のようなゲームライターや編集者の人は、ぜひ読んで勉強してちょ。そのほかのゲームのことはようわからんっていう、一般誌の編集さんにも便利かも。



3 ゲームの知識を身につけたい人

ゲーム好きの彼氏のとこにあったファミ通を読んでみたんだけどお−、スクロールとかあ、セーブとか面クリとか、意味がぜんぜんわかんないしい−。アイテムって、このまえのＪＪの特集にあった、〝この秋ほしいアイテム全集〟とかに関係あるのかしらぁ？　などと言っているゲーム用語音痴のお姉さま、安心してください。ゲーム用語事典では、ゲーム野郎にとっちゃ、基本中の基本である用語についてもバッチリ解説しています。親切ですねえ。

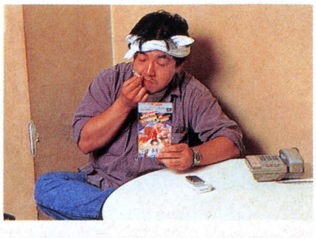
洋服や化粧品ばっかり買ってないで、アクションゲームとはどんなゲームかを勉強してね。



4 子供たちのトレンドを知りたい人

ウチの息子が、『ストちゅう』とかいうのが流行ってて、買ってくれって言うから、買ってやったのよ。そんでこのまえ、いっしょに遊んでやったんだけどね、「お父さん、波動拳もできないんだもの。つまんないや」なんて言われましてねぇ……。こんなふうに、子供といっしょにゲームで遊びたいけど、子供たちの言うことがちっともわからん、っていうお父さんは、この本を読んでゲーム用語を理解しましょう。

それから、子供たちのあいだで流行っている言葉やスラングを研究したいなんていう、学校の先生なんかにもオススメで−す。



用術

ウワサのゲーム用語事典はもう購入したか？　まだならここを読むべし。



全国からよせられた利用者の声

ビギナーの強い味方です

千葉県　細谷淳子
ゲームメーカー勤務



仕事柄ゲームの勉強をしなければならず、ファミコン通信などを読み始めました。ところが私はゲームに関してはまったくの素人。知らない単語の連続で、何が書いてあるかさっぱりわからない。けれどもゲームの世界では当たりまえの言葉らしく、人に聞くのも恥ずかしい。そんなときの強い味方がこのゲーム用語事典。私のようなビギナーにおススメの１冊です。

オクテが治りました

埼玉県　渡辺健
会社員



僕はいままでオクテで口下手で女の子と口クに口もきけませんでした。が、この本と出会ってからというもの、気の利いた言葉が頭に浮かびスラクラとしゃべれるようになりました。そのせいか、ガールフレンドも増えましたし、なかなか決まらなかった就職も内定し、いまは毎日が楽しいです。ゲーム用語事典はもう手放せません。僕の一生バイブルです。

読んだら突然いいことづくめ。幸せすぎてコワイッ

東京都　中堀優
ゲーム誌ライター



じつをいうと、ぼくはこの本の効果をぜんぜん信じていませんでした（だって編集がヌル女王ことイザベラ永野なんだもん）。しかし異変が起きました。こないだ大便しながら読む本がなかったので、しかたなく『ゲーム用語事典』を持ってトイレに入ったところ、突然便意を催しちゃったんです。まさか、長いこと悩んでいた便秘がこんな簡単に直るなんて思ってもいませんでした。それ以来、毎日の大便にはこの本が欠かせなくなってしまいました。幸せはそれだけにとどまらず、１年間務めているバイト先の時給が750円にアップしたり、ゲーム帝国立ゲーム大学への推薦が、補欠で決定したりとまさにいいことづくめ。ついでに親知らずの痛みが止まり、持病のカンの虫も泣き止みました。これから世界中の女が自分のモノになるかと思うと体のことが心配です。

会社の友人が増えました!!

東京都　清水さゆり
OL



会社には、なぜかゲーム好きが多いのです。私はゲームのことをよく知らないせいか、社内の人と溶け込めなかったんですけれど、この本を読んでから会社の人と話す機会が増えました。

診察のときのカンペにします

東京都　香山リカ
精神科医



精神科医に必要とされるのは、どんな年齢、どんな立場の人とでもビビらずに話す度胸。社長さんが来て、「ウチの会社がバブルで50億円損してからどうしても眠れなくて……」と言っても、「あー、そうですか」と余裕のポーズを取らなくてはなりません。

いままで、いちおうゲーム好きと言われていた私も、マジなゲームマニアが病院にくると、なかなかついていけなかった。アタリハンテイなんて言われても、ATARIの営業停止のこと？　なんて。この本を見て初めて当たり判定だと知りました。というように、病院で子供とお話するとき、カンニングペーパーみたいに使おうかなー、と思っています。もちろん、原稿書くときもこれでチェックせねば。ナナメ45度見下ろしなんて言わずに、これからはクォータービューと書くぞ!!



悪用厳禁

信じたくないけど事実です

ゲーム用語事典によって身につけたゲームウンチクエネルギー（約14000ガウス）を利用して、悪事を働いた人がいました。身につけたウンチクエネルギーは絶対悪用しないでね。

イラスト：まつもとみな、羽生生純

※どうやらこれは〈PR〉らしいぞ

発売元／週刊ファミコン通信編集部　株式会社アスキー
〒107-24　東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
平成5年9月3日発行
〈VOL.75〉

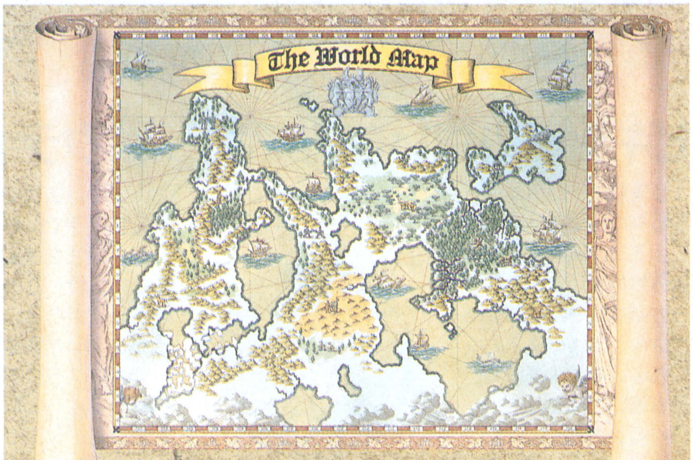
FF新聞

FINAL FANTASY POST

Romancing Sa·Ga 2 ロマンシング サ・ガ2™

初公開直前新情報がいっぱい

『ロマサガ2』が初公開されるファミコンスペースワールド'93まで、あと1週間。ついにその実体が白日の元にさらされるのだ。でも、それまで待てない！　って人のために、今回のＦＦ新聞では、はじめて明らかになった各キャラクターの名前とプロフィールを公開。それから、右のイラストが『ロマサガ2』の舞台となる世界だぞ。



⬆初公開！　これが『ロマサガ2』の世界だ。どんな世界なのか、まだ詳しいことはわかってないんだけど、前作の舞台となったマルディアスの世界ではないらしいぞ。

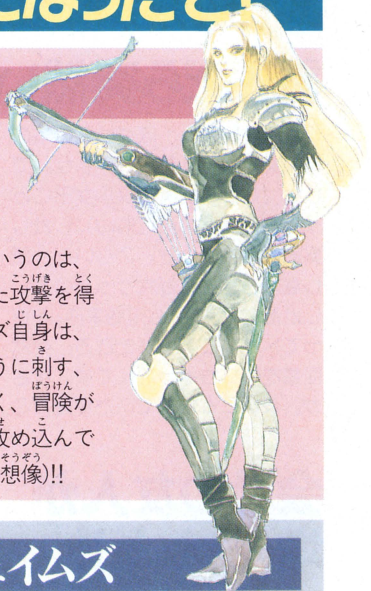
キャラクターのプロフィールが明らかになったぞ！

ジェラール



いちばん最初に公開されたイラスト。彼の名はジェラール、20歳の青年だ。彼の兄は世界屈指の腕を持つことで名高い戦士。でも、弟のジェラールの趣味は本を読むことと、子供たちと動物の話をすること。兄に似ず、争い事が嫌いなおとなしい性格なのだ。とはいえお兄さんのことは尊敬している。ああなんて美しい兄弟愛。

テレーズ



クロスボウを構え、ロングヘアを風になびかせているこの女性の名はテレーズ。女盛りの25歳だ。デヘヘ。
彼女は猟兵とよばれる兵士。猟兵っていうのは、レイピアなどの軽い剣と、弓矢を使った攻撃を得意とする軽装備の兵士のこと。テレーズ自身は、細身の剣で、蝶のように舞いハチのように刺す、身軽な攻撃を得意としている。おそらく、冒険が始まるのは大きな城のなかで、敵兵が攻め込んでくるストーリーになっている、と見た(想像)!!

キャット



チラッとおへそなんか見せちゃってるこの女性は、キャット。年齢は17歳、ピチピチギャルだぜ。ハデめの衣装で着飾ってるけど、じつは彼女はれっきとした女盗賊なのだ。このしなやかな細身を活かしたす速い動きで、私に盗み出せないものはなくってよ！　と、言ってると思う。たぶん。気まぐれだけど、けっこう義理堅いところも見せるらしいぞ。

ジェイムズ



自分の足の太さほどもあろうかという大剣を振り回している、このキャラクターの名前はジェイムズ、24歳。前回のＦＦ新聞で、勝手な想像を巡らせて〝こいつは竜騎士だ！〟とか書いたけど、ぜんぜん違ってたらしい。カンが鈍いなあ、まったく。で、ジェイムズは大剣を扱うのを得意とする、剣の達人。その風貌からもわかるように、無口でクールな性格なのだが、戦闘では鬼神のような強さを見せるぞ。

ファイナル ファンタジーUSA

MYSTIC QUEST

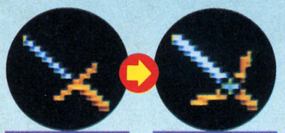
ミスティック クエスト

戦闘システム、キャラクター紹介、モンスター紹介、と展開してきた『ミスティック クエスト』追跡取材。どんなゲームなのか、かなりわかってきたんじゃないかな。さて、第８弾の今回は、主人公が装備する武器、防具の一覧と、魔法の紹介をお送りするぞ。

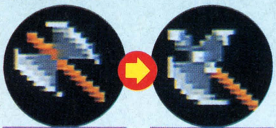
主人公はこんなものを装備して戦うのだ

武器

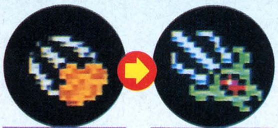
主人公が持つ武器は、ソード、アクス、ツメ、爆弾の４系統に分けられる。ツメで特殊攻撃ができたり、爆弾でグループ全体を攻撃できたりと、それぞれ特徴がある。さらにすべての系統の武器は３段階にレベルアップしていくのだ。今回は、２段階目にレベルアップした武器まで紹介するぞ。



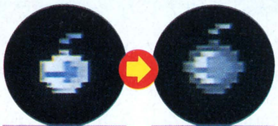
ミスリルソード　勇者の剣



トマホーク　バトルアクス

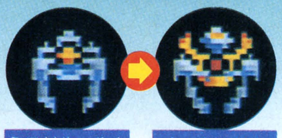


ネコのツメ　妖精のツメ



爆弾　火炎爆弾

かぶと

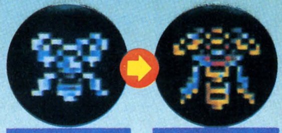


ミスリルヘルム　ムーンヘルム

イラストではかぶっていないけど、主人公はかぶとも装備する。これも３段階にレベルアップしていくぞ。２段階目のレベルまで紹介しよう。



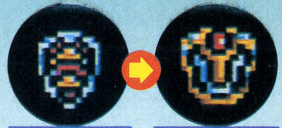
よろい



ミスリスメイル　パラディンメイル

よろいも３段階までレベルアップする。強くなれば、特殊攻撃に耐えることもできるようになるのだ。それにしても、ミスリルシリーズが初期装備なんて、ちょっとぜいたくなような気がする……。

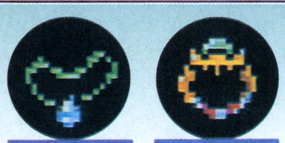
たて



ミスリルのたて　ヴィーナスのたて

たてもレベルアップは３段階。２段階目まで紹介するぞ。ちなみに、レベルアップした武器や防具は、自動的に装備されるから、いちいち装備しなおす必要はないのだ。

その他の防具



おまもり　魔法の指輪

かぶと、よろい、たて以外に特殊な防具もある。今回はふたつだけ紹介しよう。これらの防具の入手方法は、バトルポイントのモンスターを壊滅させたり、宝箱から見つけたりという実力行使がほとんど。お金を貯めて買うことはないのだ。『ミスティック クエスト』の世界には、防具屋がないからね。これらのアイテムがなくてもゲームを進められるけど、コレクターは全部集めちゃうでしょう。

もちろんあの魔法で戦えます

『ミスティック クエスト』には、これまでの『ＦＦ』シリーズとちょっと違う点がある。魔法もそのひとつ。『ＦＦ』の流れを受け継いでいるんだけど、もっとわかりやすく簡略化されているのだ。魔法の系統は３つ。主人公はそれぞれの系統で４つの魔法を覚えることができる。テレポやケアル、エスナなど、おなじみのものばかりだぞ。



⬅おなじみのこの魔法もアリ。写真だとわからないけど、地面が揺れています。



➡これはフェイお得意の呪文。こう見えてもじつはけっこう強力なんですよ。



➡この魔法もある。雪だるまになるのがかわいいけど、きっと寒いんでしょう。



⬅巨大な竜巻に敵を包み込んで窒息させる、この呪文ももちろん使えます。

おたより募集なの

ドーンともう上から下まで全部見せられるより、ミニスカートからチラチラとか、あいた胸元からチラチラ……いや違った、なかなか全貌を現わさない『ロマサガ２』には、いやがうえにも期待しちゃう、ってことを書こうとしたんだった。おたより待つ。

★

〒107-24　東京都港区南青山
スリーエフ南青山ビル
㈱アスキー　週刊ファミコン通信
「ＦＦ新聞」係

STREET FIGHTER Ⅱ ターボ TIMES

9月17日号でいよいよ○○順クイズの結果を発表する。お待たせしちゃってごめんよ。

Weekly Famicom Tsushin Ascii corporation 〒107-24 Three F Bldg 6-11-1 Minami Aoyama, Minato-ku, Tokyo, Japan

新コーナー設立!!!!
作品送ってくれ〜の巻



⬆こんなふうに同じキャラクターを選んで同じ動きをするとけっこう笑えます。

みなさんに親しまれ続けて50年のストタイに、このたび新たなコーナー、つまり新コーナーができるのだ。その名も……

●『ストⅡターボ』珍場面くん●

だっ。タイトルからだいたいどんなことをやるコーナーかわかると思うけど、まあ、そーゆーことなのだ。え、わからないって？　わかりやすく言うと、プロ野球珍プレー好プレーの『ストⅡターボ』版って感じのコーナーなのさ。

というわけなんで、ひと目見ただけでガチョーンと驚いたり、ドッカーンと大爆笑したりする珍場面を写真に撮って送ってほしいのだ。まあ、左下の写真のようなものを送ってくれるといい感じです。写真を撮るのがメンドーだったらビデオでもオーケー。ビデオの場合は、見せたい画面でポーズをかけてから録画してね。ただし、送られてきたビデオテープは、絶対の絶対に返却しないのでそこんとこヨロシク。あ、作品にひとことコメントを添えるのも忘れないでちょ。画面はヘボくてもコメントがおもしろければどんどん掲載する予定だから、とにかく送ってみて損はないと思われるような気がしないでもない今日このごろですっス。なんてな。





⬆Wザンギエフ、ダンスを踊るの図。なかなかそれらしく見えるでしょ？
➡Wサガット、なかよく画面端でコケるの図。ポーズがかなりヘナーです。

せっかくスゴイ珍場面を思いついたのに写真もビデオも撮れん!!　って人は、そのネタをはがきに書いて送ってくれれば、ファミ通『ストⅡ』班がキミの代わりに写真を撮ってあげます。もちろん、そのネタが採用されれば、ガバスは全部あんたのもの。やりっしゅでしょ？　ネタはなるべくわかりやすいように書いてね。

みなさんに親しまれ続けて80年のストタイに、またまた新たなコーナー、略して新コーができるんですよ。で、タイトルは

●読者のご意見くん●

なんともヘナーな名前だけど、このコーナーは、読者の皆様に自分の思ったことをスパッと語っていただくという、とっても硬派な討論の場になる予定だ。第1回目のお題は〝ハメ技について〟。肯定派、否定派問わずご意見をお待ちしておりますです。とにかくハメ技について思うがままに書いて送ってくりくり。あと、お題も募集してますので、みんなに討論してもらいたいというお題も送ってねん。

さて、今週のストタイも残りわずかになってしまいました。来週のストタイは……。な、なんと2ページの拡張版だったりするのだ。なにが飛び出すかはお楽しみってことで。シガング。

ベガ様のオーラハナスープレックス



■ここだけの話だけどね、ベガ様が着てる灰色の軍服って赤い軍服を裏返しに着てるだけなんだよ。ベガ様って本当は不潔なん……あう(死亡)。

僕は8秒でベガ様を倒したことがあります。タイガーアッパーカット3発であっさり死ぬクセになにが世界は私のものになるだ、ボケ！

（埼玉県　みかんとうふボーナス89100点）

ぬわっはっはっは。引っかかったなこのたわけめ!!　貴様が倒したのは我がシャドルーのお荷物、下足番編集者Hだ！　そんなやつを倒したくらいでお調子に乗っているようじゃ貴様もまだまだ青い青い。どうやらボケは貴様のほうだったようだな。ハーッハッハッハッ!!　ってか。

投稿作品大募集くん

※えーっと、ここは何を書くスペースだったっけ？　え？上を見れば書いてあるって？　なになに……そうか!!　ここは投稿作品を募集するスペースだったのか。へ〜、またひとつ利口になっちゃったな。えへへ。というわけで募集。募集している作品はコスプレ部門、ハメ技&連続技どーじょ一部門、町で見つけたヘボヘボ『ストⅡ』部門（町内会の私のレポーターと内容は同じ）、『ストⅡ』珍場面くん部門、読者のご意見くん部門、あと質問その他の部門だ。採用者には最高2000ガバスを贈呈しちゃうのでドンドン送ってねん。

あて先は
編集部ストタイ係


ASCII
TRPGの世界へようこそ。
テーブルトーク
RPG
100の
シナリオ
TRPG SCENARIO
好評発売中!
「マスターは難しい」と思っている方!
この本を読んでマスターに挑戦してみてください。
まだ知らないTRPGの楽しさがわかるはずです。
「最近シナリオがマンネリになった」と思っている方!
このシナリオにいろいろな味をつけて
あなたのオリジナルを作ってください。
TRPGの世界が広がるはずです。
細江ひろみ編著
定価1,100円
好評
発売中!
イース
テーブルトークRPG
ゲームの爽快感をそのままに移植した小気味よい
展開のシステムで『イース』の世界を堪能できるのだ。
竹内 誠 監修
鈴吹太郎と怪兵隊 作
定価1,800円
好評
発売中!
イースII
テーブルトークRPG
大空に浮かぶ失われた楽園に、新たな敵と対決するために乗り込むアドルフたち。より強力となったパーティを引き連れ、新たな冒険に乗り出すのはキミだ!
竹内 誠 監修
明智 昭と怪兵隊 作
定価2,000円
好評
発売中!
真・ウィザードリィRPG
マスタースクリーン
便利なフロアタイルと、真ウィズのソロ・プレイ用のシナリオで、真ウィザードリィRPGのプレーがさらに楽しくなることうけあいだっ!
佐脇洋平とグループSNE 作
定価2,500円


ASCII
WIZARDRY WORKS
ウィザードリィ・ワークス
A4判　定価2,800円
末弥純
Jun-Suemi
Wizardry®
末弥純の魅力が爆発
ウィザードリィイラストの第一人者、
末弥純の魅力を余すところなく収録した作品集。
イメージイラストからデザイン画まで、
この本の中ではウィザードリィの世界が
現実のものとして躍動する。
ログアウトブックス
好評発売中！
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 株式会社アスキー
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで、官製はがきにてお申し込みください。



『エコー・ザ・ドルフィン』の意外な効果

ゲームとイルカって似ているかもしれない……べつに『エコー・ザ・ドルフィン』をやったからこう思ったわけじゃありません。イルカのトゥルルル…という鳴き声がビープ音っぽいからとか、イルカもゲームも泳ぎがうまいから(ウソ)とか、そういうわけでもない。まあ、なんというかゲームもイルカも楽しいヤツだけど、ヒトに対して治療的というか、心をいやすような力を持っているような気がするんですよ。

イルカ研究で有名なジョン・C・リリィ(男の人よ)が言ってたんですけど、自閉症の子どもたちを水のなかでイルカに会わせると、急に活発になるんですって。自閉症児は周囲の状況や人に対して無関心なことも多いのですが、いっしょに泳ぐイルカには生き生きとした反応を示して仲良しになることができる。アメリカには、このイルカ療法を実際に自閉症治療に利用しているドルフィン・プラス(ゲームの名前みたいでしょ)という施設さえあるようです。

これ以上、くわしい治療の内容はわからないのですが、これって病院に来る子どもたちにゲームをしてもらったときの反応とすごく似ている気がする。ゲームをやっているときの彼らの安心しきった顔。学校ではうまくお話できない子も、秘技についてはペラペラと解説する。モニターから発射されるオーラに包まれてる、といえば大げさですけれど、言葉じゃうまく説明できないような"効き目"がゲームには隠れてんじゃないかな……とずっと思ってました。ね、イルカのなんとも言えない魅力や意外な"効き目"とも、ちょっと共通点があるんじゃない？　イルカもゲームも、むずかしい言葉を使わないでだれにでも近づくことができる。そう考えるとイルカに乗りながらゲームすると治療の効果はバツグン？『エコー…』の効き目はどうでしょう。案外、プレーヤーの心を落ち着かせてくれるような気もする……。



イラスト：二木志乃

登録　商標



香山クリニック
尻に目薬
目に座薬
ファミ通薬品株式会社

かやまりか：ゲームも好きだけど、アウトドアのレジャーも大好きな香山先生へのお便りはファミ通「香山リカ」係へ。

クイズ！脳天逆おとし
7月16日号当選者

●神奈川県　柏木健士
●北海道　滝沢康子
●福岡県　火山智洋
●長野県　笠原希久恵
●茨城県　西野孝之
●長野県　竹山興介
●東京都　本間　新
●大阪府　山之内幸子
●山形県　加藤孝志
●東京都　石井崇洋

クイズ！ のーてん SAKA 脳天逆おとし

ROUND 102

ストⅡターボの技問題

格闘技の王道ストⅡターボで勝負!!

問題 今月もシークワーズパズルで頭の体操をしてみましょう。出題は『ストⅡターボ』から。右のパズル面のなかに隠された、ふたりのキャラクターと10の技を探してね。言葉の並びはタテ、ヨコ、ナナメ。上下左右、どちらから読んでもいいし、同じ文字を何度使用してもオーケーだ。残る11文字を組み合わせて、できる技の名前はなにかな？

ン	リ	セ	タ	シ	キ	セ	ジ
ツ	ユ	イ	セ	ヨ	ヒ	ン	ゴ
ト	ウ	ケ	ネ	ウ	ジ	プ	ク
ビ	ト	ン	ウ	リ	ウ	ウ	グ
ヨ	モ	ヅ	ケ	ユ	チ	キ	ル
コ	エ	キ	ン	ウ	ク	ヤ	マ
ゲ	ナ	マ	ヤ	ケ	ド	ク	ギ
リ	ゲ	ザ	ヒ	ン	プ	ハ	キ

先週の答え

シビレクラゲ

ド	ヨ	ノ	ヨ	ノ	メ	ビ	ク
プ	ツ	ゲ	ゲ	ツ	ソ	ー	リ
レ	ー	ス	ト	ポ	イ	パ	ボ
パ	ツ	ク	ン	フ	ラ	ワ	ー
タ	パ	ケ	ク	テ	ン	ク	カ
パ	ツ	プ	ロ	ワ	レ	ロ	バ
タ	ク	ラ	ン	ン	ン	サ	ブ
プ	ト	ゲ	ゾ	ー	パ	シ	ル

応募のきまり

出題の技は隠れているふたりのキャラクターのものに限定されている。このふたりがわかれば、いもずる式にわかるって寸法だ。基本的な技も見落とさないように気をつけろ。答えがわかったらはがきに書き、9月3日号クイズ！　脳天逆おとし係まで送ろう。住所、氏名、年齢、職業、電話番号を忘れずに。締切は9月9日。当日消印有効だぞ。

賞品について

いつものように正解者のなかから抽選で10名に、全国共通おもちゃ券5000円分をプレゼントするぞ。どうしてって言われても、これはこのコーナーが始まったときから決まっているので、諦めておとなしくはがきを送ったほうが身のためですぞ。

INFORMATION インフォメーション

EAビクターのミニバスケットボール

ＥＡビクターからメガドライブで発売された『NBAプレイオフ　ブルズVSブレイザーズ』。キミはもうプレーしたかな。NBAのスターたちを操作してリアルな試合展開が楽しめるよね。そこで今回、このソフトの発売を記念してＥＡビクターオリジナル、ミニバスケットボールを20名にプレゼントしちゃうぞ。NBAの５チーム（ブルズ、ブレイザーズ、サンズ、レイカーズ、ジャズ）のネームとロゴ入りなのだ。希望者は欲しいチームの名前を書いて、週刊ファミ通編集部「バスケが好き」係まで。



⬅最近はやりのバスケット。このボールで練習することもできるぞ。

スーパーマリオのCDが発売されるぞ

アルファーレコードから８月１日に発売されたCD『スーパーマリオ・コンパクト・ディスコ／アンバサダーズ・オブ・ファンク feat.M.C.マリオ』。ノリのいい曲がゴキゲンだぜ。このCDの発売を記念して特製ウォッチを３名にプレゼント。「特製ウォッチ」係まで。





⬆マリオのイラストが入って、かっこいいね。
⬅これがＣＤのジャケット写真。楽しい曲がいっぱいだぞ。

モニター50名募集&ビデオ400人プレゼント

ヒューマンから発売予定の『ただいま勇者募集中』。新しいシステムを数多く取り入れた、ちょっと変わったRPGだ。今回ヒューマンでは、この『ただいま勇者募集中』の魅力が満載されたオリジナルビデオをプレゼント。さらにサンプルROMによる体験モニター募集のキャンペーンも実施中。

➡希望者はこの応募券を貼って送ってね。

モニター応募券　ビデオ応募券

あて先　官製はがきに応募券を貼り、住所、氏名、年齢、職業、電話番号を記入して、〒180東京都武蔵野市吉祥寺本町1-35-14 ヒューマン株式会社「ただいま勇者募集中」それぞれの係まで。８月27日当日消印有効。

PRESENTS

WEEKLY ファミコン通信

9月3日号の当選者は9月24日号(9月10日発売)で発表だ!!

読者プレゼント

ゲームソフト

1 樹帝戦記



3名

エニックス　スーパーファミコン

あのエニックスがスーパーファミコンで初めてシミュレーションゲームを出すぞ。練り込まれた戦闘シーンが魅力的だ。

2 スーパースラップショット

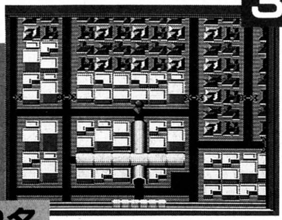
氷上の格闘技アイスホッケーがスーパーファミコンに登場。



アルトロン　スーパーファミコン　3名

3 真・女神転生

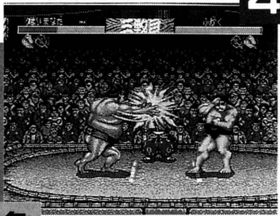
スーパーファミコンからの移植作。合体システムがイカス。



3名　アトラス　PCエンジン

4 ああ播磨灘

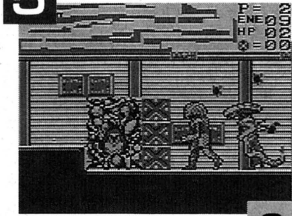
人気マンガ、『ああ播磨灘』がメガドライブに登場だ。



3名　セガ　メガドライブ

5 エイリアンVSプレデター

映画でも有名な2大モンスターの戦いをゲーム化。



アスク講談社　ゲームボーイ　3名

テレホンカード

6 卒業-グラデュエーション-

キミはもうこのゲームをクリアーしたかな。5人の生徒の進路は20種類以上も用意されているのだ。

ホワイト加刷



3名

7 ドラゴンスレイヤー英雄伝説

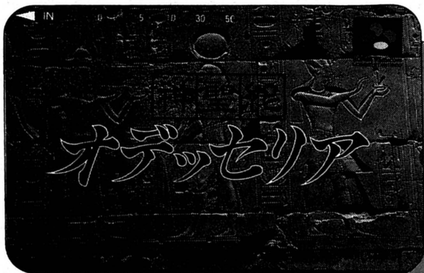
パソコンでヒットして以来、根強い人気を誇るRPG。



3名

ホワイト加刷

10 神聖紀 オデッセリア



5名

旧約聖書やギリシャ神話など、世界各国の神話をもとにストーリーを構成したRPG。グラフィックがきれいなうえ、会話も楽しいのだ。5名にプレゼント。

ホワイト加刷

8 REX 恐竜物語

恐竜と少女のふれあいを描いた、ファンタジー映画。



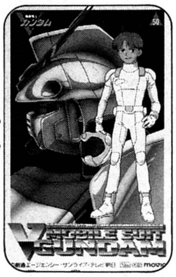
3名

ホワイト加刷

9 機動戦士Vガンダム

テレビアニメで放映中のガンダムシリーズ最新作。ガンダムはいつ見てもかっこいいよね。3名にプレゼント。

ホワイト加刷



3名

応募のきまり

官製はがきに応募券を貼り、以下の質問に答えてファミコン通信FPコーナーまで送ってください。①ほしいものの番号②郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号③職業、学年④あなたの趣味⑤使用ゲームマシン⑥好きなタレント⑦好きな音楽⑧好きな小説⑨好きなテレビ番組⑩持っているテレカの枚数⑪最近注目していること⑫行ってみたい場所⑬将来の夢

➔8/6号の当選者発表

ゲームソフト

●Jリーグサッカープライムゴール
大阪府　加藤将典
岐阜県　川口達也
愛知県　吉田和好

●大仁田厚「FMW」
神奈川県　石崎　賢
和歌山県　辻本積哉
長野県　白井祐子

●PCココロン
東京都　中尾博昭
埼玉県　小林友幸
東京都　市原聖子

●慶応遊撃隊
千葉県　伊藤和弘
宮崎県　上田恭子
埼玉県　米田裕忠

●的中ラッシュ
東京都　福島道明
静岡県　岡本　晋
福岡県　小田紀行

テレホンカード

●菊池桃子
三重県　稲垣友則
青森県　伊賀竹義
新潟県　横井裕美

●ドラゴンスレイヤー
愛媛県　中田靖典
埼玉県　若松裕樹
兵庫県　竹中亜弥

●出たな!! ツインビー
北海道　鈴木　薫
東京都　田中善隆
岩手県　中村隆徳

●仮面ライダー
愛媛県　松本幸治
千葉県　岡田真琴
茨城県　秋山宗弘

●CLAMP学園探偵団
新潟県　田村淳子
東京都　藤田佑香
青森県　長谷川友美

締切 8月26日 必着

応募券 ♥ 9月3日号

暑いときはこれだね。

今週の目玉商品

各先着30名様に限ります。(ひとりにつき1台)



ネオジオ本体
標準価格 48,800円
販売価格 33,800円



メガドライブ+1
標準価格 27,000円
販売価格 9,280円

通信販売 チャドラン ニュース

次回掲載は8/27発売号です

新作ソフト3カ月前より予約OK!チャドランの商品はすべて新品です。

新作ソフト予約受付中

日付	機種	商品名
8月25日新作	SF	サラブレッドブリーダー
8月27日新作	MD	ああ播磨灘
8月27日新作	SF	樹帝戦紀
8月27日新作	SF	スーパープロ野球スタジアム
8月27日新作	SF	美少女戦士セーラームーン
8月27日新作	SF	マリオとワリオ
8月27日新作	FC	クレヨンしんちゃん
9月10日新作	SF	ミスティッククエスト
9月14日新作	SF	超戦士 IN 闘強導夢
9月17日新作	GB	ダブル役満II
9月17日新作	SF	スーパーチャイニーズワールドII
9月19日新作	SF	トルネコの大冒険
9月22日新作	SF	遥かなるオーガスタ2
9月24日新作	SC	真・女神転生
9月上旬新作	SF	ウイニングポスト
9月中旬新作	FC	パチスロアドベンチャー2
9月下旬新作	SF	クラシックロード
9月予定新作	MD	ストリートファイターII'プラス
10月1日新作	MD	シャイニングフォースII
10月8日新作	SF	スーパー競走馬風のシルフィード
10月8日新作	MD	コラムスIII
10月15日新作	SF	餓狼伝説II
10月15日新作	SF	将棋風林火山
10月22日新作	MC	アルスラーン戦記
10月上旬新作	PC	パワーリーグ'93
10月予定新作	NG	餓狼伝説 スペシャル

スーパーファミコン

商品名	標準価格	販売価格
ウイングコマンダー	¥9,800	¥7,800
エキゾーストヒート2F-1ドライバーへの軌跡	¥9,800	¥3,980
エストポリス伝記	¥8,900	¥7,100
F-ZERO	¥6,796	¥4,980
NBAオールスターチャレンジ	¥8,800	¥4,980
NBAプロバスケットボール	¥8,900	¥4,980
エルナード	¥9,600	¥4,980
大仁田厚 FMW	¥9,800	¥7,800
ぎゅわんぶらぁ自己中心派	¥8,800	¥7,000
クレヨンしんちゃん	¥9,500	¥7,600
コンバットライブス	¥9,300	¥1,980
GP-1	¥8,800	¥7,000
Jリーグサッカープライムゴール	¥8,500	¥6,800
ジョジョの奇妙な冒険	¥9,500	¥3,980
シルヴァサーガII	¥9,800	¥5,980
神聖紀オデッセリア	¥9,500	¥7,600
大爆笑 人生劇場 青春編	¥8,800	¥7,000
スーパー伊忍道	¥11,800	¥1,980
スーパーエアーダイバー	¥8,900	¥5,980
スーパーF-1サーカス2	¥9,500	¥7,600
スーパー競馬	¥9,700	¥7,780
スーパー将棋	¥8,800	¥7,000
スーパースコープ	¥9,515	¥7,600
スーパーニチブツ麻雀	¥8,800	¥7,000
スーパー信長の野望 全国版	¥8,800	¥7,000
スーパーテトリス2	¥8,500	¥6,800
スーパーファイヤープロレスII	¥8,500	¥4,980
スーパーファミスタ2	¥7,900	¥6,300
スーパーファミリーテニス	¥7,900	¥6,300
スーパーフォーメーションサッカーII	¥8,500	¥6,800
スーパーパワーリーグ	¥9,500	¥7,600
スーパーボンバーマン	¥7,800	¥6,200
スーパーマリオカート	¥8,641	¥6,900
スーパーマリオコレクション	¥9,515	☎
スーパーマリオワールド	¥7,767	¥6,280
スーパー桃太郎電鉄2	¥8,800	¥7,000
スターフォックス	¥9,515	¥7,600
ストリートファイターII	¥9,800	¥4,980
ストリートファイターIIターボ	¥9,980	☎
スペースバズーカ	¥6,311	¥5,000
聖剣伝説2	¥9,800	☎
全日本プロレス	¥9,800	¥7,800
ソードワールド	¥9,800	¥7,800
ソニックウイングス	¥8,900	¥7,100
太閤立志伝	¥11,800	¥9,400
対局囲碁ゴライアス	¥14,800	¥11,800
第3次スーパーロボット大戦	¥9,800	¥7,800
WWFロイヤルランブル	¥9,800	¥7,800
テクモNBAバスケットボール	¥8,900	¥7,100
天舞スピリッツ	¥12,800	¥10,200
伝説のオウガバトル	¥9,600	¥7,680
ドラゴンクエストV	¥9,600	¥7,680
ドラゴンスレイヤーII	¥9,800	¥7,800
ドラゴンボールZ 超武闘伝	¥9,800	¥7,800
バズー!魔法世界	¥9,800	¥7,800
バトルドッジボールII	¥9,600	¥7,680
早指し二段森田将棋	¥14,800	¥11,800
ヒーロー戦記	¥9,600	¥2,680
ヒューマンベースボール	¥8,600	¥6,880
BIG RUN	¥8,700	¥1,980
ファイナルファイト2	¥9,000	¥2,980
ファイナルファンタジーV	¥9,800	¥7,800
ブレスオブファイア	¥9,800	¥7,800
プロ麻雀「極」	¥9,600	¥7,680
ポップンツインビー	¥8,900	¥7,100
ポピュラス2	¥9,800	¥3,680
マジンガーZ	¥8,800	¥7,000
MADARA 2	¥9,800	¥7,800
マリオペイント	¥9,515	¥6,980
ミッキーのマジカルアドベンチャー	¥8,500	¥6,800
メタルマックスII	¥9,500	¥7,600
ヨッシーのクッキー	¥6,600	¥5,280
ヨッシーのロードハンティング	¥6,311	¥5,000
ワールドサッカー	¥9,500	¥7,600
ワールドヒーローズ	¥9,800	¥7,800

ファミコン

商品名	標準価格	販売価格
FC原人	¥5,800	¥4,600
Jリーグファイティングサッカー	¥7,900	¥6,300
ジャストブリード	¥9,700	¥1,680
ジョイメカファイト	¥4,757	¥1,980
スーパーマリオブラザーズ	¥4,900	¥2,980
スーパーマリオUSA	¥4,757	¥2,980
ダービースタリオン全国版	¥7,200	¥5,800
Dr.マリオ	¥4,757	¥3,780
ドラゴンクエストIV	¥8,500	¥3,980
ドラゴンボールZ 外伝	¥7,800	¥6,200
パチ夫くん5	¥8,500	¥6,800
ぷよぷよ	¥5,900	¥4,700
星のカービィ	¥6,311	¥5,000
マイティファイナルファイト	¥6,500	¥5,200
ヨッシーのクッキー	¥4,757	¥3,780
ヨッシーのたまご	¥4,757	¥3,780
ロックマン5	¥7,800	¥3,980

ゲームボーイ

商品名	標準価格	販売価格
ああ播磨灘	¥4,369	¥3,700
アウトバースト	¥4,000	¥3,200
カエルのために鐘がなる	¥3,786	¥980
クレヨンしんちゃん	¥3,398	¥2,700
ゴッドメディスン	¥4,500	¥3,600
ゼルダの伝説	¥3,786	¥3,000
スーパーマリオランド2	¥3,786	¥3,000
的中ラッシュ	¥6,699	¥5,380
鉄球ファイトザ・グレイトバトルII外伝	¥3,864	¥3,080
DX馬券王Z	¥5,900	¥4,700
Dr.マリオ	¥2,524	¥1,980
パチスロキッズ	¥3,864	¥3,080
美少女戦士セーラームーン	¥3,398	¥2,700
びっくり熱血新記録	¥3,689	¥2,980
星のカービィ	¥2,816	¥2,280
ボンバーボーイ	¥3,398	¥2,700
マイケルジョーダン ONE ON ONE	¥3,900	¥3,100
ミッキーマウス4	¥3,900	¥3,100
桃太郎電劇	¥4,369	¥3,480
幽遊白書	¥3,864	¥3,080
ヨッシーのクッキー	¥2,816	¥1,980
ヨッシーのたまご	¥2,524	¥1,980
らんま1/2格劇問答	¥3,864	¥3,080

PCエンジン

商品名	標準価格	販売価格
ストリートファイターII'	¥9,800	☎
スーパーシステムカード	¥9,800	☎
パワーテニス	¥6,500	¥5,200
ワールドスタジアム'91	¥5,800	¥980

PCエンジンCD-ROM²

商品名	標準価格	販売価格
クイズキャラバンカルトQ	¥5,800	¥4,600
シャーロックホームズ2	¥8,200	¥6,580
三国志英傑天下に臨む	¥8,800	¥980
ハイグレネーダー	¥6,780	¥980
ビックリマン大事界	¥4,980	¥980
ホークF123	¥6,800	¥980
ポンピングワールド	¥4,500	¥1,680

PCエンジンスーパーCD-ROM²

商品名	標準価格	販売価格
A列車で行こうIII	¥9,800	¥7,800
ウィザードリィI・II	¥8,400	¥6,700
SCD体験ソフト集	¥1,000	¥380
オルゴール	¥7,600	¥6,080
F-1サーカススペシャル	¥7,900	¥2,980
グラディウスII	¥7,800	¥6,200
CAL II	¥7,800	¥2,980
CD電人ロカビリー天国	¥6,800	¥5,400
スーパーリアル麻雀S	¥7,800	¥4,980
卒業・グラデュエーション	¥7,800	¥6,200
ダウンタウン熱血行進曲	¥7,200	¥980
チャンピオンシップラリー	¥7,800	¥6,200
天外魔境風雲カブキ伝	¥7,800	¥6,200
天使の詩II	¥7,800	¥6,200
トップをねらえ2	¥7,200	¥5,780
ネクスザールスペシャル	¥4,980	¥3,980
眠れぬ夜の小さな話	¥6,800	¥5,400
ラングリッサー	¥7,900	¥6,300

メガドライブ

商品名	標準価格	販売価格
NBA プロバスケットボール	¥8,900	¥2,980
餓狼伝説	¥8,800	¥2,980
ゴールデンアックスIII	¥6,800	¥3,980
Jリーグプロストライカー	¥8,800	¥7,000
サンダープロレス列伝	¥7,400	¥1,280
スティールタロンズ	¥6,800	¥5,400
スーパー忍2	¥6,800	¥5,400
ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	¥6,800	¥5,400
ぷよぷよ	¥4,800	¥3,800
ベアナックル2	¥7,800	¥2,980
ラングリッサー	¥7,300	¥5,800
ロケットナイトアドベンチャーズ	¥7,800	¥6,200
ロードラッシュ2	¥7,800	¥6,200

メガCD

商品名	標準価格	販売価格
江川卓のスーパーリーグ	¥7,800	¥6,200
慶応遊撃隊	¥7,400	¥5,900
シルフィード	¥8,800	¥7,000
聖魔伝説 3×3 EYES	¥8,800	¥7,000
ファイナルファイトCD	¥8,800	¥1,980
モンキーアイランド	¥8,800	¥7,000

ゲームギア

商品名	標準価格	販売価格
ああ播磨灘	¥3,800	¥3,000
シャイニングフォース外伝2	¥5,500	¥4,400
ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	¥3,800	¥3,000
ぷよぷよ	¥3,500	¥2,800
プロ野球GGリーグ	¥4,500	¥1,980
ベアナックルII	¥3,800	¥3,000
ミッキーマウスの魔法のクリスタル	¥3,840	¥3,000

ネオジオ

商品名	標準価格	販売価格
あしたのジョー伝説	¥19,800	¥13,800
餓狼伝説	¥23,800	¥19,000
餓狼伝説2	¥28,000	¥22,400
トッププレイヤーズゴルフ	¥21,000	¥16,800
サムライスピリッツ	¥28,000	¥22,400
ファイヤースープレックス	¥28,000	¥22,400
ライディングヒーロー	¥21,000	¥9,800
龍虎の拳	¥28,000	¥22,400
ワールドヒーローズ	¥25,800	¥20,600
ワールドヒーローズ2	¥28,000	¥22,400

ハード&パーツ

商品名	標準価格	販売価格
ゲームギア本体	¥19,800	¥11,800
ゲームボーイ本体	¥12,136	☎
スーパーファミコン本体	¥24,272	☎
ゲームギア+1ソニック	¥15,800	☎
ゲームギア+1なぞぷよ	¥15,800	☎
メガCD2本体	¥29,800	☎
メガドライブ2本体	¥12,800	☎
ネオジオ本体	¥48,800	¥35,800
PCエンジンコアグラフィックスII本体	¥19,800	¥10,800
PCエンジンスーパーCD-ROM本体	¥47,800	¥26,800
PCエンジンDUO-R	¥39,800	☎
PC用天の声バンク	¥3,880	☎
PC用アベニューパット6B	¥3,980	☎
ファミリーコンピュータ本体	¥14,800	☎
FCジョイカードmK II	¥1,980	¥1,580
メガドライブ+1本体	¥21,000	¥12,800
メガドライブ本体	¥21,000	¥9,800
SF用CPSファイター	¥9,800	¥7,780
SF用スーパーマルチタップ	¥2,980	¥2,680
SF用ステレオAVケーブル	¥1,500	¥1,380
SF用ファイテングスティック	¥6,800	☎
NG用PFコンバーターセット	¥1,500	☎
MD用ファイティングパット6B	¥2,500	☎
ゲームセレクターAV	¥4,800	¥4,300
データックドラゴンボールZ	¥7,800	¥1,980
ネオジオコントローラー	¥5,800	☎
ネオジオメモリーカード	¥2,800	☎
バーコードウォーズSDガンダム	¥6,800	¥2,980
バーコードウォーズドラゴンボール	¥6,800	¥2,980
バーコードバトラーII	¥7,800	¥2,980

●☎マークの売価は電話でお問い合わせ下さい。●価格は送料・消費税別です。

※上記商品はほんの一例です。この他にも多数取り揃えていますので、お気軽にお問い合わせ下さい。

一周年特別企画 人気爆発 特選品コーナー

(先着200名様限定)



バックプリントもバッチリ

おかげさまで一周年/チャドラン通販部では一周年を記念してTシャツをつくりました。今回、1回の御注文で60000円以上御買上げの方にもれなくプレゼント/サイズはMとLです。

カシオ液晶1-6型カラーテレビ TV-250

場所をえらばずいつでもどこでもTVタイム!! 車の中でもOK!



定価¥11,500→売価¥9,800

ウワサのチャドランシステムってなんだ?



欲しいソフトをみつけたら → チャドラン通販部に電話しよう。 → 電話の時保護者の確認が必要 → 次の日には商品到着代金は着払い



ご注文・ご予約は

(06)-253-2010

受付時間/朝10:00~夕方7:00

お願い

■発送後のキャンセルは送料をいただきます。
■万一品切れの場合はご了承下さい。
■商品代金は商品と引替えです。送料900円(一部地域のぞく)
■未成年の方は、保護者の方の電話確認が必要です。
■日曜・祝日はお休みです。
■24時間注文OK:受付時間終了後は、留守番電話にて受付ます。

ただいま、正社員募集中!TVゲームに興味のある方、責任感のある方、女性の方でも大いに結構、気軽にお電話下さい。社内で電話にて営業する簡単な仕事です。 担当/浅野・村木まで

チャドラン通販部

〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目12番20号 (心斎橋シキシマビル2F)
TEL.06-253-2010(代)
FAX.06-281-8601(代)

全国通信販売!!

オール税込み!! 買いたい人

(新品・中古)商品が今スグ欲しい方お電話下さい!!

※表にない新品・中古の本体及びソフトも豊富に揃えています。どんどん電話して下さい。

本体(新品・中古)消費税別

本体	新品	中古
スーパーファミコン	¥15340	¥13399
ファミコン	¥7748	¥4661
ゲームボーイ	¥5806	¥4661
ツインファミコン		¥12428
ツインファミコンNEW		¥14369
PCエンジン		¥6602
PCエンジンコア		¥6602
PCエンジンコア 2	¥9690	¥7573
PCエンジンDUO	¥27962	¥26020
PCエンジンDUO-R	¥28933	¥26991
スーパーCD-ROM		¥19224
CD-ROMシステムVer2.1		¥9515
PCエンジン LT		¥46602
メガドライブ	¥6777	¥6602
メガドライブプラスワン	¥7748	¥6602
メガドライブ 2	¥9496	¥8544
メガ-CD		¥17282
メガ-CD 2	¥22136	¥21166
セガワンダー・メガ		¥38641
ビクターワンダー・メガ	¥43496	¥38641
NEWワンダー・メガ	¥48350	¥38641
ゲームギア	¥9690	¥8544
PCエンジンGT		¥19224
ネオ・ジオ	¥32816	¥28933
ディスクシステム		¥2719
ゲームギア+1(ソニック)	¥11632	¥9515
ゲームギア+1(なぞぷよ)	¥11632	¥9515

☎まず、TELして下さい!

TELした次の日に商品がお手もとに!!
商品代金は商品と引換です

(ヤマトコレクトサービス使用。手数料1,000円)
(※一部地域・一部商品除く)

毎週土曜日は超目玉の日です。
A.M.11:00より受付中!!どんどん☎して下さい。

注意事項

- 人気商品は発売後売値があがることがあります。なるべく予約して下さい。
- 新作 予約のキャンセルは発売日2日前までにお願いします。
- 返品、交換はできません。(新品故障の場合は、メーカー保証です)
- キャンセル不可(発送後のキャンセルは送料をいただきます)
- 品切れの場合は、ご容赦下さい。(予約すれば意外と早くお手もとに届きます 予約の場合のキャンセル料はいりません)
- 中古ソフトのバッテリーバックアップの電池切れに関しては保証できません。
- 販売価格は変更する場合があります。

超目玉商品

※ご注文は、電話にて、先着順にお一人様 各1本限り受付ます
目玉商品は中古品との交換はできません
8/21(土)A.M.11:00受付開始

先着50名

スーパーファミコンソフト 新品 税込	
聖剣伝説2	TEL
ストリートファイターⅡターボ	TEL
ファイナルファイト2	¥1,480
魂斗羅	¥1,480
ポップンツインビー	¥2,980
ワールドヒーローズ	TEL

スーパースコープソフト 新品 税込	
スーパースコープセット	¥3,980
ヨッシーのロードハンティング	¥980
スペースバズーカ	¥980

PC・CDソフト新品 税込	
桃伝ターボ	¥100
ワンダーモモ	
熱血ドッジボール	¥80

ゲームボーイソフト 新品 税込	
ゼネダの伝説	¥1,480

パイオニアレーザーアクティブ 予約
「CLDプレーヤー」CLD－A100 定価89,800→税別72,622
「MEGA－LD」PAC －S1 定価39,000→税別33,787
「LD－ROM²」PAC －N1 定価39,000→税別33,787
「カラオケパック」PAC －K1 定価20,000→税別16,311

スーパーファミコン

タイトル	新品	中古
アースライト	5980	2800
アウターワールド	3980	3200
蒼き狼と白き牝鹿	9980	7800
アクスレイ	3980	2800
アクトレイザー	1980	1600
悪魔城ドラキュラ	3980	1800
あしたのジョー	2980	2200
アストラルバウト	5980	4800
アメージングテニス	5980	5400
アメリカ横断クイズ	5980	4800
アルバートオデッセイ	6980	5800
怒りの要塞	1980	1800
インターナショナルテニス	5980	5400
ウイザードリー5	3980	3800
ウイングコマンダー	5980	4800
ウォーリーをさがせ	5980	4800
ウルティマ 6	2980	1400
ウルトラセブン	4980	3800
ウルトラベースボール実名版	×	5800
エアーマネジメントII	8980	7800
エイリアン 3	6980	5800
エイリアンVSプレデター	5980	4800
SDガンダム外伝2	3980	2800
エストポリス伝記	6980	6400
エドノキバ	5980	3200
NBAプロバスケットボール	4980	3800
NBAオールスタチャレンジ5/21	2980	2400
F－ZERO	1980	1800
F1グランプリ 2	7980	6800
エキゾーストヒート 2	4980	3800
エリア 88	×	2800
エルナード	4980	4800
エルファリア	5980	3800
大相撲魂	×	5800
大仁田 厚 FMW	5980	5800
オセロワールド	6980	4800
織田信長 覇王の軍団	6980	4200
弟切草	6980	5800
カードマスター	2980	1800
ガデュリン	×	800
餓狼伝説	6480	4200
がんばれゴエモン	×	2800
奇奇怪界	6480	5200
機動装甲ダイオン	2980	1800
機動戦士ガンダムF91	×	1800
キャプテン翼 III	×	2400
キャプテン翼 IV	4980	4800
ぎゅわんぶらあ自己中心派	6980	5800
キン肉マン	3980	2400
くにおのドッジボールだよ	6980	6800
クレヨンしんちゃん	7480	6800
ゲゲゲの鬼太郎	4980	4800
拳闘王ワールドチャンピオン	2980	1800
甲子園 2	5980	5400
鋼鉄の騎士	6980	4800
甲竜伝説ヴィルガスト	5980	3800
コズモギャングザビデオ	6980	5200
コズモギャングザパズル	5980	5400
コスモポリスキャリバン	3980	2800
魂斗羅 スピリッツ	1980	1800
コンバットライブス	2980	2800
サーク	6980	4800
ザグレイトバトル III	7480	6800
サザンアイズ	6980	4800
ザ 心理ゲーム	7480	6800
THE麻雀闘牌伝	5980	4800
サラブレットブリーダー	6980	6800
三国志 III	11980	9800
三国志正史天舞スピリッツ	9980	7800
斬 IIスピリッツ	×	6800
サンドラの大冒険	1480	1300
サンリオスマッシュボール	4980	4800
CBキャラウォーズ	2980	2400
GP-1	6980	5800
Jサッカープライムゴール	6980	5800
シムアース	3980	3400
シムアント	9980	8800
シムシティー	5980	4800
ジャングルウォーズ 2	5980	4800
雀闘士銅羅王 喜国雅彦	5980	5400
重装機兵ヴァルケン	6980	5800
樹帝戦紀 8/27	6980	5800
少年アシベ ゴマちゃん	4980	4400
ジョジョの奇妙な冒険	5980	3800
初代熱血硬派くにおくん	4980	3200
初段 森田将棋	6980	6200
シルヴァサーガ2	6980	5800
新世紀サイバーフォーミュラ	×	5800
神聖紀オデッセリア	5980	5400
信長公記	9980	6800
新日本プロレス 9/14	6980	5800
真・女神転生	3980	3800
スーパーR-TYPE	3480	2200
スーパーアレスタ	6980	5800
スーパー伊忍道	2980	2400
スーパーヴァリス	×	1600
スウィヴ SWIV	2980	2200
スーパーエアダイバー	6980	5800
SF-1サーカスリミテッド	6980	3800
スーパーF-1サーカス2	6980	4800
スーパー大相撲	5980	2800
スカイミッション	4980	3800
Sガチャポンガンダム X	6980	4200
Sキックボクシング	5980	4800
スーパー競馬	6980	6400
スーパー三国志 II	9980	5800
スーパー上海	6980	6400
スーパー将棋	6980	5800
鈴木亜久里のF1ドライビング	×	3400
スーパースターウォーズ	6980	5800
スターフォックス	2980	2800
スーパー大航海時代	×	7800
スーパーダンクスター	4980	2800
スーパーダンクショット	4980	3200
スーパーテトリス2	6980	6400
スーパーテニス	6980	5800
ステルス	4980	4200
ストリートファイターII	1980	1800
ストリートファイターIIターボ	6980	6400
スーパーニチブツ麻雀	6980	5800
スーパー信長の野望	9980	6800
S信長の野望全国版	6980	6400
スーパーパーティラッシュ	2980	2400
スーパーバトルタンク	5980	5400
スーパーバレーII	2980	2800
スーパーパワーリーグ	6980	5800
スーパーパン	4980	3800
スーパーピンボール	4980	3200
スーパーファミリーテニス	6980	5800
Sファイヤープロレス	2980	1800
Sファイヤープロレス2	4980	4800
スーパーファミスタ	×	1800
スーパーファミスタ2	5980	4800
Sフォーメーションサッカー	×	3400
Sフォーメーションサッカー2	5980	5400
スーパーブラックバス	7980	6800
Sプロベースボール	×	1400
Sプロベースボール2	4980	3200
スーパーボンバーマン	6980	6400
スーパー麻雀大会	7980	7200
スマッシュTV	×	1400
Sマリオコレクション	8980	7800
スーパーマリオワールド	4980	4800
スーパー桃太郎電鉄 II	6980	5800
スーパーロイヤルブラッド	×	5800
スーパーワギャンランド2	4980	3800
聖剣伝説 2	9980	8800
セプテントリオン 5/末	6480	5800
芹沢信雄のバーディートライ	6480	4800
ゼルダの伝説	5480	3800
全日本プロレス	5980	5800
ソウルブレイダー	×	1800
ソードワールドSFC	6980	6800
ソニックブラストマン	×	3200
ソニックウイングス	5980	4800
TMNTタートルズ	3980	3400
対局囲碁ゴライアス	9980	6800
対決ブラスナンバース	2980	1800
太閤立志伝	8980	7800
第3次.Sロボット大戦	7980	6400
大戦略エキスパート	6980	5800
タイニートゥーン	3980	3800
大爆笑!人生劇場	5980	3800
大爆笑人生劇場.青春編.	5980	5800
高橋名人の大冒険島	×	3200
戦え原始人2	3980	3200
WWFロイヤルランブル	5980	5800
ダライアスフォース9/24	5980	4800
ダンジョンマスター	×	1200
超魔界大戦どらぼっちゃん	3980	3800
超攻合神 サーディオン	980	800
超魔界村	×	1800
つっぱり大相撲	4980	2800
提督の決断	12800	9800
テクモNBAバスケット	5980	5400
デザートストライク	3980	3800
デスブレイド	2980	2800
デッドダンス	7980	5800
デビルズコース	7480	6800
デュアルオーブ聖霊珠伝説	7480	6800
伝説のオウガバトル	6480	5400
ドラえもんのび太と妖精	6980	5800
ドラゴンズ アース	2980	1400
ドラゴンボールZ超サイヤ伝説	×	1800
ドラゴンクエスト5	6980	3800
ドラゴンボールZ 超武闘伝	4980	4800
ドラゴンスレイヤー	×	3400
ドラゴンスレイヤーII	4980	4800
ドラッケン	×	800
ナイトガンダム物語	×	1800
中嶋悟スーパーF-1ヒーロー	5980	4800
なきの竜麻雀飛翔伝	5980	4800
ナムコットオープン	6980	5800
2020年Sベースボール	6480	5800
ノイギーア海と風の鼓動	5980	4800
バーコードバトラー戦記	1980	800
バイオメタル	5980	4800
パイロットウイングス	4980	3400
白熱 野球ガンバリーグ93	7980	5800
バズー!魔法世界	5980	5800
パチ夫くんスペシャル	7480	6800
パチンコ物語パチスロ	8980	8800
ハットトリックヒーロー	×	4800
バットマンリターンズ	4980	2800
バトルサッカー	7980	5800
バトルドッチボール	5980	3800
バトルグランプリ	4480	1800
バトルドッジボールII	4980	4800
バトルコマンダー	×	1600
バトルテック	6980	5800
バトルブレイズ	3980	2800
早押し二段森田将棋	11180	9800
遥かなるオーガスタ2 9/22	6980	5800
遥かなるオーガスタ	6980	5800
バルバロッサ	3980	3400
バレーボールTwin	6980	4800
パロディウスだ!	×	4800
パワーアスリート	3480	2800
パワーモンガー	9980	6800
半熟英雄	5980	3200
ヒーロー戦記	2980	2400
美少女雀士スーチーパイ	6980	6400
美少女戦士セーラームーン8/27	7480	6800
ヒューマングランプリ	4980	3200
飛龍の拳S	×	2200
飛龍の拳Sハイパー	×	4800
ファイナルファンタジー4	×	3800
ファイナルファンタジー5	5980	3800
ファイナルファイト	×	2800
ファイナルファイトガイ	×	4200
ファイナルファイト2	1980	1800
ブライ八玉の勇士伝説	3980	2800
プリンスオブペルシャ	2980	2400
ブレスオブファイア	7980	5800
プロ麻雀 極(きわみ)	7980	6800
プロフットボール 93	6980	4800
ペブルビーチの波涛	5980	4800
ヘラクレスの栄光 III	×	3800
弁慶外伝 沙の章	5980	3800
北斗の拳5	×	3800
北斗の拳6	6980	3800
Pop'nツインビー	3980	3800
炎の闘球児ドッジ弾平	5980	3200
ポピュラス 2	3980	3200
摩訶摩訶(マカマカ)	1980	1400
負けるな!魔剣道	6480	4800
マジックジョンソン	4980	4800
魔蛇羅 2	5980	5800
マリオとワリオ 8/27	6800	5800
マリオカート	6980	5800
マリオペイント	7980	4800
ミステリーサークル	2980	2200
ミッキーのマジカル	6980	5800
メガロマニア	7980	7800
メタルマックス 2	6980	6400
モノポリー	6980	5800
USAアイスホッケー	6480	2800
ヨーロッパ戦線	9980	8800
ヨッシーのクッキー	3980	3800
46億年物語	×	5800
ラッシング・ビート乱	6480	3800
らんま1/2 町内激闘篇	×	2800
らんま1/2 爆烈乱闘篇	6980	4200
リーディングカンパニー	9980	8800
龍騎兵団ダンザルブ	4980	2800
レナス	1980	1400
レミングス	4980	1800
ロマンシング・サガ	3980	2200
ワールドヒーローズ	6980	6800
ワイアラエの奇蹟	7480	6400
スペースバズーカ	980	800
ヨッシーのロードハンティング	3980	3800
X-ZONE 8/下	4980	3800
CPSファイター	7980	×
スーパースコープ	4980	4800
ファイティングスティック	5980	×

PCエンジン

タイトル	新品	中古
アイドル花札 (ハッカー)	6980	4200
アイドルパチスロ(ハッカー)	6980	5800
AVポーカー(ハッカー)	6980	4800
究極麻雀(ハッカー)	6980	4800
Jリーググレイテストイレブン	5480	3800
ストリートファイターII'	2980	2800
ゼロヨンチャンプ	5980	4800
TVスポーツバスケット	3980	2800
TVスポーツアイスホッケー	3980	2800
PC原人 3	5480	4200
ボディコンクエストII (ハッカー)	6980	4800
ボンバーマン93	5480	4800
レディソード(ハッカー)	7980	4800
アベニューパッド6	2980	×
ファイティングコマンダーPC	2980	×
ファイティングスティックPC	6980	×
セーフくん	5980	×

CD-ROM

タイトル	新品	中古
AYA(アヤ)	×	3200
イース 1・2	×	5800
イース 3	×	2800
1552天下大乱	6980	4400
井上麻美この星に	3980	3400
イメージファイト II	4980	4200
ウィザードリィ 5	2980	2200
ウィザードリィI.II	4980	3200
ウインズオブサンダー	4980	4200
宇宙戦艦ヤマト	5980	4200
うる星やつら	×	2400
A列車で行こう III	6980	5800
Orgelオルゴール	5980	4200
川のぬし釣り 自然派	4980	4200
CAL II	2980	2600
キャンペーン版大戦略 II	5980	4800
銀河お嬢様伝説ユナ	×	4800
クイズの星	×	5400
グラディウス II	5980	4400
クレストオブウルフ	3980	2800
ゲート・オブ・サンダー	×	1800
コズミックファンタジー2	×	1400
コズミックファンタジー3	×	3200
コットン	5980	4800
サーク 1・2	5980	3400
サマーカーニバル 93	3980	2800
三国志 英傑天下に臨む	980	400
CD電人ロカビリー天国	4980	3800
CD麻雀美少女中心派ハッカー	6980	4800
シムアース	4980	2800
シャーロック探偵講座	1980	1200
シャーロック探偵講座II	5980	4200
雀偵物語 2 出動編	×	2800
雀偵物語 2 完結編	×	2800
雀偵物語 3	×	4800
スーパーリアル麻雀	5980	4800
スーパー麻雀大会	7480	6400
Sシュヴァルツシルト	3480	2800
Sシュヴァルツシルト2	×	4800
スナッチャー	5980	5200
聖竜伝説モンビット	×	3200
ゼロヨンチャンプ2	6980	5800
卒業	5980	4200
ダンジョンエクスプローラII	4980	3800
超兄貴	6980	5800
超時空要塞マクロス 2036	5980	4800
超時空要塞マクロス 永遠のラブソング	5980	4800
天外魔境	×	6800
天外魔境 II	5980	4400
天外魔境.風雲カブキ伝	4980	4800
天使の詩	×	3800
天使の詩 II	5980	4800
トップをねらえ!	×	4800
トップをねらえ 2	3980	3200
ドラゴンナイト II	×	5800
ドラゴンスレイヤー	×	1800
ドラゴンスレイヤー II	4980	2800
熱血ドッジ部サッカー編	180	100
パステルライム	3980	3200
パチ夫くん笑う宇宙	5980	4800
バニラシンドローム	4980	4400
原由子眠れぬ夜の小さなお話	4980	3800
ファージアスの邪皇帝	×	3800
ファイティングストリート	×	3800
フィーンドハンター	5980	4200
フォーセットアムール	5980	4200
ふしぎの海のナディア	4980	4400
ブライ	4980	1400
ブライII闇皇帝の逆襲	3980	3200
麻雀オンザビーチ 9/30	5980	4400
麻雀クリニックスペシャル9月	5980	4200
マイト&マジック	×	800
魔物ハンター妖子 魔界からの転校生	2980	2400
魔物ハンター妖子 遠き呼び声	5980	4200
マンホール	×	4800
ムーンライトレディ	×	4800
メタルエンジェル 9/24	5980	4200
YAWARA! ヤワラ	1980	1200
ラプラスの魔	5480	3200
ラングリッサー	5980	4800
らんま1/2	1980	1600
らんま1/2とらわれの花嫁	1980	1600
らんま1/2打倒元祖無差別	×	3800
ルーム	2980	1800
ロードス島戦記	×	4200
スーパーシステムカード	9780	8800

メガドライブ

タイトル	新品	中古
アイラブミッキー&ドナルド	4780	3800
アイルトンセナ モナコGP2	2980	2200
アドバンスト大戦略	2980	2800
ウルトラマン	2980	2200
エクスランザー	4980	3200
エコーザドルフィン	4980	3200
NBAプロバスケットボール	3980	2800
LHXアタックチョッパー	3980	3200
餓狼伝説	3980	3800
騎士伝説	6980	3800
ゴールデンアックス3	4980	3800
三国志 III	9980	6800
サンダーフォース 4	1480	1300
G－LOC	2980	2200
Jリーグチャンピオンサッカー	4980	3200
シャイニングフォース	1980	1800
修羅の門	2980	2400
スーパー忍2	3980	3200
ストリートファイターII' プラス9月	9980	7800
スプラッタハウスPART2	2980	1800
スプラッタハウスPART3	4980	3400
ゾウ!ゾウ!レスキュー大作戦	2980	2200
ソニックザヘッジホッグ2	4980	3800
チェルノブ	2980	2600
ドラえもん夢どろぼう	2980	2200
ドリームチームUSA	3980	2800
忍者武雷伝説	480	400
PGAツアーゴルフ II	2980	2200
ふしぎの海のナディア	4980	4200
ぷよぷよ	3480	3200
プロストライカー	5980	4400
プロホッケー	1980	1400
ベアナックル 2	2980	2400
マジンサーガ	2980	2200
メガロマニア	1980	1600
ヨーロッパ戦線	4980	3200
ランドストーカー	3980	2800
ロケットナイトアドベンチャー	5980	4200
ワンダーボーイ モンスターワールド3	600	400

メガCD

タイトル	新品	中古
アークス1.2.3	6980	4400
アネット再び	5480	4200
アフターバーナー 3	1980	1400
ウルフチャイルド	2980	2200
Aランクサンダー	5980	3200
ぎゅわんぶらあ自己中心派2	2980	2800
クイズ殿様の野望	2980	2200
クイズスクランブルスペシャル	980	600
慶応遊撃隊	5480	3800
幻影都市	3980	2800
コズミックファンタジー	1980	1000
聖魔伝説3X3EYES	6480	4200
三国志 III	11800	8800
サンダーストームFX	1480	800
ジャガーXJ220	2980	2200
シルフィード	7980	6800
スイッチ	5980	4200
セガクラシック	2980	2200
タイムギャル	5480	4200
天下布武 テンカフブ	1480	1200
電忍アレスタ	3980	3200
天舞メガCDスペシャル	1480	1200
ナイトストライカー	5980	3800
忍者ウォリアーズ	2980	2200
ノスタルジア 1907	1980	600
バリアーム	4980	3200
ファイナルファイト	1980	1800
ブラックホールアサルト	1480	800
プリンスオブペルシャ	1980	1800
プロ野球スーパーリーグCD	2980	2800
魔法の少女シルキーリップ	3980	3200
メガシュヴァルツシルト	5980	4400
ゆみみみっくす	2980	2800
らんま1/2白蘭愛歌	2980	2200
ルナザシルバースター	1980	1800
ロードブラスターFX	5980	4200

ネオジオ

タイトル	新品	中古
あしたのジョー伝説	17800	12800
アンドロデュノス	19800	14800
エイトマン	18800	12800
ASO 2	×	11800
餓狼伝説	×	7800
餓狼伝説 2	19800	17800
キングオブモンスターズ	×	11800
キングオブモンスターズ2	×	13800
クイズ大捜査線	×	12800
クイズ迷探偵ネオ&ジオ	×	16800
クロスソード	×	9800
ゴーストパイロット	16800	9800
サイバーリップ	8800	6800
サッカーブロール	16800	9800
サムライスピリッツ	21800	19800
ジョイジョイキッド	×	5800
ザ・スーパースパイ	×	7800
スラッシュラリー	19800	9800
戦国伝承	×	9800
戦国伝承 2	21800	17800
得点王	21800	17800
トッププレイヤーズゴルフ	9800	7800
ナム 1975	9800	7800
2020スーパーベースボール	×	11800
ニンジャコンバット	×	9800
ニンジャコマンドー	20800	19800
バーニングファイト	10800	8800
バカ殿様麻雀漫遊記	17800	12800
ビューポイント	×	17800
ファイヤースープレックス	14800	9800
フットボールフレンジー	14800	9800
ベースボールスターズ	7800	6800
ベースボールスターズ2	×	16800
麻雀狂烈伝	×	8800
マジシャンロード	9800	7800
みなさんのおかげさまです	×	9800
ミューティションネイション	18800	9800
ライディングヒーロー	11800	9800
ラギ	10800	9800
ラストリゾート	×	17800
リーグボーリング	9800	8800
龍虎の拳	21800	14800
ロボアーミー	9800	6800
ワールドヒーローズ	17800	11800
ワールドヒーローズ2	21800	19800

新作ソフト 予約受付中

〒431-31 静岡県
浜松市笠井町32－1
エマーソン 年中無休 通販部係
☎053－433－9900 受付時間(AM11:00～PM8:00)
FAX053－435－5454 FAXでも受付けています 現金書留でも受付します

フランチャイズ店募集(静岡県内)

各種ゲームソフト・本体 高価 買取り中
コミック本・攻略本・ミュージックCDも買取ります

買取申込書

ファミ通 8/20	氏名 (フリガナ) 印	生年月日 年 月 日生	年令 才	保護者名	未成年の方は、保護者に名前を書いてもらって下さい。無い場合は返品します。	(フリガナ) 印
住所 〒 (フリガナ)					送金方法 郵便・銀行	TEL － －

日本全国 翌日到着

一部地域2日

離島や遠隔地の方にも絶対お届けします。

掲載価格は全て新品です 中古価格 はさらに お得 です!! 毎週土曜日は更にお得な特別価格発表!!

新品・中古 全国通信販売!!

着払い送料¥800のみ!!(ヤマトコレクト代金無料 一部商品除く)(消費税除く)(2日間地域除く)

買って安心!! 故障・修理も完全メーカー代行(返送は当社負担しております)

次回広告掲載は No.248(9月3日発売日)です

ワーロード今月の超激安!!オススメ品コーナー!!

ビデオ端子、リモコン付VAテレビ
14インチC—14R27(NEC) 安い!! ¥26,600
20インチC—20R28(NEC) 安い!! ¥39,800
(音声多重 S端子付) 21・25インチもあります

PC用アベニューパット3 連射・スローOK!! 定価¥2,980 ¥999

ドラゴンクエストV 導きの書 CD+ 定価¥1,554 ¥500

FC用パックスパワーグローブ 連射・スローOK!! 定価¥19,800 ¥950

PC用ターボスティック(NEC) 連射OK!! 定価¥6,800 ¥1,980

今、静かなブーム!! バーチャルシューティング ロックオン(セガ)
1セット—¥5,800
2セット—¥11,100
複数チームプレイOK!! 1人プレイOK!!

新作予約も受付中!!(発売日到着)

今日
★お店にTELする
①在庫、合計金額を聞く
住所、氏名、電話番号を伝える
③保護者電話確認(18歳未満の方)

次の日
★商品到着
①ヤマト運輸のドライバーに代金を払う
②8日以内の返品は可(送料自己負担)
但し開封後の返品はご遠慮下さい

4F 中古コーナー
2F 新品コーナー

ワーロードが自信をもっておすすめします!!

アイフレンドNX NEW(効果)

紫外線カット	チラツキカット	可視光線カット	反射光カット	静電気カット	電磁波カット	X線カット

アイフレンドNEW(効果)

画面が鮮明!! 目が疲れない!! 肩コリ、イライラ解消!! 取付けワンタッチ!!

アイフレンドNEW 14・15インチ…¥8,000 18・19インチ…¥12,000
アイフレンドNX NEW 14・15インチ…¥12,000 18・19インチ…¥18,000
※各種37インチまであります

決算大処分セール!! 新品限定品

(MCD)惑星ウッドストックFHB	¥600
(PC)バリスティックス	¥600
(CDR)太平記	¥600
(SFC)サイバリオン	¥800
(SFC)バトルグランプリ	¥800
(SFC)ハイパーゾーン	¥800
(MD)ファンタジア	¥800
(MD)シャドーオブザビースト	¥800
(GG)ミッキーの不思議なクリスタル	¥800
(PC)ワールドサーキット	¥800
(MD)熱血高校サッカー編MD	¥1,000
(SCD)ザ・デビスカップテニス	¥1,200
(FC)ヨッシーのクッキー	¥1,200
(MD)ファステストワン	¥1,200
(SCD)YAWARA	¥1,200
(CDR)クイズ殿様の野望	¥1,200
(FC)ドラゴンボールZIII烈戦人造人間	¥1,200
(SCD)ポリスコネクション	¥1,500
(MD)ビーストウォリアーズ	¥1,800
(SCD)ダウンタウン熱血行進曲	¥1,800
(SFC)スーパーファイヤープロレスリング	¥1,800
(GB)GIキング三匹の予想屋	¥1,800
(SCD)ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	¥2,500
(SCD)CAL II	¥2,500
(SFC)パワーアスリート	¥2,500
(SFC)スーパーF1サーカスリミテッド	¥2,500
(PC)スーパー桃太郎電鉄II	¥2,500
(FC)三国志	¥2,500
(MD)三国志II	¥2,500
(MD)スプラッターハウスパートIII	¥2,800
(SFC)つっぱり大相撲	¥2,800
(SFC)ザ・キングオブラリー	¥2,800
(SCD)らんま½元祖無差別格闘流	¥2,800
(SCD)エグザイルII	¥2,800
(SCD)BURAI II闇皇帝の逆襲	¥2,800
(CDR)BURAI I八玉の勇士伝説	¥3,000
(FC)三国志II	¥3,000
(MD)信長の野望武将風雲録	¥3,000
(SCD)幻蒼大陸オーレリア	¥3,500
(SFC)ロマンシングサガ	¥3,800
(SFC)半熟英雄	¥3,800
(SFC)ファイナルファンタジーV	¥3,500
(SFC)DEAD DANCE	¥3,500
(SFC)スーパーバレーII	¥3,800
(MCD)アネット再び	¥3,800
(SCD)魔物ハンター妖子遠き呼び声	¥4,000
(MCD)アフターバーナーIII	¥4,000
(MCD)ファイナルファイトCD	¥4,000
(MD)ベアナックルII	¥4,500
(SFC)真・女神転生	¥4,500
(MD)メガロマニア	¥4,800
(SFC)龍騎兵団ダンザルブ	¥4,800
(PC)ストリートファイターIIダッシュ	☎激安!!
(SFC)ストリートファイターIIターボ	☎激安!!

ハード新品

- (任天堂) スーパーファミコン本体 定価¥24,272 ☎
- (任天堂) ゲームボーイ本体 定価¥9,515 ☎
- (任天堂) ファミコン本体 定価¥14,800 ☎
- メガドライブ2(セガ)(メガCDにも接続OK!) 定価¥12,800 ¥9,780
- (セガ) メガCD—2(メガドライブにも接続OK!!) 定価¥29,800 ¥22,800
- (セガ) ゲームギアプラスワン(ソニックII付・ぷよぷよ付) 各☎
- PCエンジン(NEC) DUO—R 定価¥39,800 ¥29,800
- PCエンジン(NEC) コアグラフィックスII 定価¥19,800 ¥11,980
- PCエンジン(NEC) スーパーロムロム 定価¥47,800 ¥27,800
- DUO用バッテリーセット 定価¥27,800 ¥10,000
- DUO用バッテリーパック 定価¥12,800 ¥4,000
- (ビクター) NEWワンダーメガ(6ボタンワイヤレスパット付) 定価¥59,800 ☎
- (エポック社) バーコードバトラーII 定価¥7,800 ¥2,980

スーパーファミコン新品

- ブレイゾン、ミステリーサークル 各¥800
- 機甲警察メタルジャック、カードマスター、キャメルトライ、ラッシングビート、サイバーナイト 各¥1,800
- コンバットライブス、超魔界村 各¥2,000
- ヒューマングランプリ、キャプテン翼III、スマッシュTV、バトルドッジボール、スーパーバーディーラッシュ 各¥2,800
- プリンスオブペルシャ ¥3,000
- スーパーフォーメーションサッカー、ドラゴンズアース、BURAI 八玉の勇士伝説 各¥3,800
- スーパー伊忍道打倒信長、バーディートライ、ワールドクラスラグビー 各¥4,500
- ヨッシーのクッキー、スターフォックス、ウルティメイトフットボール、スーパーダンクスター、横山光輝・三国志、ジャングルウォーズII、マンセルF1チャレンジ 各¥4,800
- 2020年スーパーベースボール、ノイギーア、エルファリア 各¥5,300
- スーパースラムダック、ポップンツインビー、奇々怪界、バットマンリターンズ、ファイナルファイトII 各¥5,800
- ミッキーのマジカルアドベンチャー、エルナード、ヒーロー戦記、鋼鉄の騎士、らんま½爆烈乱闘編、テクモNBAバスケットボール、ラッシングビート乱、スーパーワギャンランドII 各¥6,000
- スーパーフォーメーションサッカーII、スーパーボンバーマン、WWFロイヤルランブル、甲竜伝説ヴィルガスト、ストリートファイターII、ワールドサッカー、スーパーマリオカート、バトルサッカー・THE麻雀闘牌伝、インターナショナルテニスツアー 各¥6,800
- 天舞スピリッツ、神聖紀オデッセリア、マリオとワリオ・樹帝戦記、サラブレッドブリーダー、Jリーグプライムゴール、スーパーパワーリーグ、大仁田厚FMW・スーパー競馬、くにおくんのドッジボールだヨ、ソードワールドSFC、ワールドヒーローズ、トルネコの大冒険、ヒューマンベースボール、ファイナルファンタジーUSA、スーパー麻雀大会・MADARA II、遙かなるオーガスタ、美少女戦士スーチーパイ、大爆笑!人生劇場ドキドキ青春編、クレヨンしんちゃん、スーパーマリオコレクション、全日本プロレス・聖剣伝説II、ヨッシーのロードハンティング 各☎

ファミコン新品

- バーコードワールド、忍者龍剣伝III・ピザポップ、SDガンダムIII英雄戦記、クライシスフォース、テトラスター・フリップル 各¥800
- がんばれゴエモン外伝II、ロイヤルブラッド・ランペルール、パチンコ大作戦I・TMNT、エキサイティングラリー、熱血硬派くにおくん、ファイナルラップ、ハリキリスタジアムIII、ベースボールファイター、ロボッ子ウォーズ・ドラゴンウォーズ、もえろツインビー・サンリオカーニバルII 各¥1,800
- イースIII・ギミック、パチンコ大作戦II・ロックマンII、ドンドコドンII・時代劇だヨ全員集合、ウルトラマン倶楽部III、熱血高校ドッジボール部、ファミリーサーキット'91、ファミスタ'93・AD&Dヒルズファー、それ行け熱血ホッケー部、AD&Dプールオブレィディアンス 各¥2,800
- ハリキリ甲子園・熱血格闘伝説、人生劇場I・スーパーマリオUSA、バブルボブルII・レッドアリーマII、ドラゴンボールZ I、ワギャンランドIII、聖鈴伝説リックル 各¥3,500
- SDガンダムV・熱血サッカーリーグ、パチ夫くんII・ジャストブリード、アメリカ横断ウルトラクイズ、バトルベースボール、ナイトガンダム物語III 各¥3,980
- 元朝秘史 ¥5,980
- ドラゴンクエストI・II・III・IV、ドラゴンボールZ外伝、クレヨンしんちゃん 各☎

ゲームボーイ新品

- ジャンケンマン・ミグレイン、ころダイス・詰碁パラダイス、恋は駆け引き、アルタードスペース・メガリット 各¥800
- オペレーションガンダムGARMS、読本夢五誉身・怒りの要塞II、華佗・ドッジボーイ、SD戦国伝I、トキオ戦鬼、太陽の勇者ファイバード 各¥1,800
- プロ野球スタジアム'91、闘魂三銃士、ダンジョンランド 各¥2,000
- びっくり熱血新記録 ¥2,800
- ザ・グレイトバトル外伝、Dr.マリオ・ゴッドメディスン、三国志GB・Jカップサッカー、ONE on ONE、ファミリージョッキーII、桃太郎電劇、ダブル役満・ゼルダの伝説、らんま½格闘問答 各☎

メガCD新品

- コズミックファンタジーストーリーズ、アーネストエバンス、プリンスオブペルシャ 各¥1,200
- ウルフチャイルド ¥3,500
- プロ野球スーパーリーグCD、シムアース、Aランクサンダー 各¥4,500
- アークスI・II、デバステイター、らんま½白蘭愛歌 各¥5,500
- 三国志III ¥7,980
- シルフィード、聖魔伝説3×3EYES、F1サーカスCD、江川卓のスーパーリーグCD 各☎

メガドライブ新品

- アトミックロボキッド、ジャンクション 各¥800
- シャドーダンサー・グラナダ、アンデッドライン、ブロックアウト・マーベルランド 各¥1,200
- ディックトレイシー・カメレオンキッド、スパイダーマン・ストームロード、ちびまる子ちゃんわくわくショッピング、カース・ヘビーユニット、夢幻戦士ヴァリス、ダーナ、エグザイル、シーザーの野望II、コラムス・スーパーエアーウルフ 各¥1,800
- ウルトラマン・中嶋悟F1ヒーローMD、マスターオブウェポン、ファイヤームスタング 各¥2,800
- マジンサーガ・G—LOC、クライング・バトルトーズ、ボールジャックス、バットマンリターンズ 各¥3,500
- キングサーモン・ザ・キックボクシング、アウトラン2019 各¥4,000
- デザートストライク・パワーモンガー、スーパー忍II、PGAツアーゴルフII 各¥4,800
- NBAバスケットブルズVSレイカーズ、元朝秘史 各¥5,980
- マーブルマッドネス・タイムドミネイター、ロケットナイトアドベンチャーズ・ジュラシックパーク、NBAプレイオフブルズVSブレイザーズ 各☎

ゲームギア新品

- ファンタシースターアドベンチャー ¥1,200
- ソニックザヘッジホッグII ¥2,000
- プロ野球GGリーグ、レミングス 各¥2,800

スーパーCDR新品

- シャドーオブビースト、ビルダーランド 各¥800
- ゲイングランドSX、ダブルドラゴンII、イメージファイトII、フィーンドハンター 各¥2,500
- キアイダン00・パステルライム、AYA・ソーサリアン、ジェノサイド・ブロウニング、F1チームシミュレーションプロジェクトF、カラーウォーズ(両対応)、シェイプシフター、クレストオブウルフ、井上麻美この星にたった1人のキミ 各¥3,800
- テクモワールドカップサッカー、フォーセットアムール、コズミックファンタジーIII 各¥4,000
- ベイビージョー、ホラーストーリー、スライムワールド、シムアース 各¥4,500
- ブラックホールアサルト ¥4,800
- トップをねらえVol. II、サークI・II、パチ夫くん笑う宇宙 各¥5,500
- グラディウスII、ゼロヨンチャンプII 各¥5,980
- 天外魔境II卍丸、オルゴール・卒業、1552天下大乱・CD電人、ラングリッサー、A列車で行こうIII、天外魔境風雲カブキ伝、ダンジョンマスターセロンズクエスト、ウィザードリィI・II、ミスティックフォーミュラ、眠れぬ夜の小さなお話 各☎

PCエンジン新品

- にこにこぷん・ダライアスプラス、ドラゴンEGG、オペレーションウルフ 各¥800
- トリッキー、沙羅曼蛇、ガイフレーム 各¥1,800
- 源平討魔伝巻の弐、高橋名人の新冒険島 各¥2,500
- ポピュラス・カダッシュ、麻雀覇王伝カイザーズクエスト、桃太郎伝説外伝第1集、熱血高校サッカーPC編、TVスポーツフットボール、NHK太平記、スパイラルウェーブ、サンダーブレード 各¥2,800
- ストラテゴ・ファイヤープロレスIII、スーパー桃太郎電鉄I、TVスポーツアイスホッケー、サイバーナイト、TVスポーツバスケットボール 各¥3,800
- パワーテニス ¥4,500
- ゼロヨンチャンプ ¥4,980

CDR新品

- 秘宝伝説クリスの冒険、ライジングサン、魔笛伝説アストラリウス 各¥800
- ぎゅわんぶらあパズルコレクション、コブラII、ウルトラBOX6号 各¥1,500
- クイズまるごとTHEワールド、クイズアベニューI 各¥2,800
- 横山光輝・真三国志 ¥3,500
- 上海IIIドラゴンズアイ、ゼロウイング 各¥3,980

部品新品

ファミコン

ACアダプター	¥1,350
RFスイッチブースター	¥1,350
Iコントローラー	¥1,170
IIコントローラー	¥1,350
十字ゴム	¥200
ABゴム	¥100
変換器	¥300
スーパーツインブースター	¥1,980
RFケーブル	¥400
ジョイカードマークII	¥1,792
ターボファイルII	☎
DC用ACアダプター	¥1,350
DC用カードクリーナー	¥2,400
ツイン用ACアダプター	¥2,900

ゲームボーイ

充電式アダプター	☎
通信ケーブル	¥1,131
ACアダプター	¥1,350
カーアダプター	¥2,232
充電用ケーブル	¥400
ライトボーイ	☎
ワイドボーイ	☎
イヤホーン	¥971
4人用アダプター	¥300

スーパーファミコン

ステレオAVケーブル	¥1,500
S端子・RGBケーブル	各¥2,500
十字・ABXY・スタート各ゴム	¥200
L・Rゴム	¥100
純正コントローラー	¥1,500
スーパージョイカード	¥2,480
アスキーパット	¥2,682
スーパーホリコマンダー	¥2,412
ホリファイティングコマンダーGOLD	☎
アスキースーパーL5	¥2,682
スーパーマルチタップ	☎
ハイパービーム	¥3,980
バーコードバトラーインターフェイス	¥500
早押しツインタップ	¥500
CPSファイター	☎
CPSF用コードレスアダプター	☎
ホリファイティングスティック	☎

メガドライブ

ファイティングパット6B	¥2,500
ACアダプター(GG対応)	¥1,300
RFオートスイッチBOX	¥1,800
MDII用RFユニット	¥2,000
DINプラグコード	¥800
MD用ステレオDINコード	¥2,000
セガタップ	☎
セガマウス	☎
XMD2RGBiS	☎
MCD用バックアップRAMカートリッジ	☎

ゲームギア

TVチューナーパック	¥9,900
VSケーブル	¥1,400
カーアンテナ	☎
カーアダプター	☎

PCエンジン

ターボパットグレー	¥2,412
マルチタップ	¥2,232
RFユニット	¥4,482
AVケーブル	¥1,200
ACアダプター	¥1,200
十字・I II・RUN各ゴム	各¥50
天の声バンク	☎
コードレスマルチセット	☎
コードレスパット	☎
バーチャルクッション	☎
スティックアダプターXHE3	¥2,500
マウス	☎
メモリーベース128	☎
アベニューパット6	☎激安!!
ホリファイティングコマンダーPC	☎
ホリファイティングスティックPC	☎
インターフェイス用ACアダプター	¥2,000
スーパーシステムカード	☎
S・CD用ACアダプター	¥1,980
DUO用ACアダプター	¥1,980
DUOモニター	☎
モニター用バッテリーパック	¥3,814
モニター用AV接続ケーブル	¥980
モニター用カーアダプター	¥4,032
DUO用カーアダプター	¥5,520

GT

TVチューナー	☎
ACアダプター	¥2,900
カーアダプター	¥3,510
対戦用COMケーブル	¥980
マルチ・C各キット	各☎

その他

AVセレクター	☎
ゲームセレクターAV	☎

★中古の販売・買取り始めました(中古ソフトも決算大処分!!)

買取承諾書 ファミ通No.246号

氏名		年令	才	保護者氏名	印
住所	〒			TEL	

ソフト名					
1		4		7	
2		5		8	
3		6		9	

コピー可

信頼と実績の ファミコンショップ ワーロード
〒464 名古屋市千種区今池5-22-16
通信販売専用電話 ☎052-733-1996(代)
受付時間/AM10:00～PM8:00(日・祝日も受付配達OK!!)

THE Schedule 新作ゲーム発売日スケジュール表

SF スーパーファミコン

8月発売のソフト

27日	■サラブレッドブリーダー＜ヘクト＞ 9700円/バックアップカートリッジ
27日	■MVPベースボール＜アクレイムジャパン＞ 8800円(予価)/カートリッジ
27日	マリオとワリオ＜任天堂＞ 6800円[込]/マウス専用カートリッジ
27日	樹帝戦紀＜エニックス＞ 9600円/バックアップカートリッジ
27日	エックスゾーン＜ケムコ＞ 6500円/スーパースコープ専用カートリッジ
27日	美少女戦士セーラームーン＜エンジェル＞ 9800円/カートリッジ
27日	DESTRUCTIVE＜バンダイ＞ 6800円/スーパースコープ専用カートリッジ
8月	スーパースラップショット＜アルトロン＞ 8500円/カートリッジ

9月発売のソフト

3日	スーパータリカン＜トンキンハウス＞ 7500円/カートリッジ
10日	■サンダーバード 国際救助隊出動せよ!!＜コブラチーム＞ 8800円/カートリッジ
10日	ファイナルファンタジーUSA ミスティック クエスト＜スクウェア＞ 7900円/バックアップカートリッジ
10日	ラスベガスドリーム＜イマジニア＞ 9800円/バックアップカートリッジ
10日	ウイニング・ポスト＜光栄＞ 12800円/バックアップカートリッジ
17日	SD機動戦士ガンダム2＜エンジェル＞ 8800円(予価)/カートリッジ
17日	ファイナルセット＜FORUM＞ 8500円(予価)/カートリッジ
17日	NFLフットボール＜コナミ＞ 9000円/カートリッジ
19日	トルネコの大冒険～不思議のダンジョン～＜チュンソフト＞ 9600円/バックアップカートリッジ
22日	■新日本プロレスリング 超戦士IN闘強導夢＜バリエ＞ 9800円/カートリッジ
22日	MASTERS 遥かなるオーガスタ2＜ティーアンドイーソフト＞ 9900円/バックアップカートリッジ
24日	GO! GO! ドッジリーグ＜パック・イン・ビデオ＞ 7800円/カートリッジ
24日	ダライアスフォース＜タイトー＞ 8800円/カートリッジ
24日	本格麻雀 徹萬＜ナグザット＞ 7800円(予価)/カートリッジ
下旬	戦国伝承＜データイースト＞ 8800円/カートリッジ
9月	化学者ハリーの波乱万丈＜アルトロン＞ 8900円/カートリッジ
9月	課長 島耕作 THE SUPER BUSINESS ADVENTURE＜ユタカ・バンダイ＞ 9800円/バックアップカートリッジ
9月	ゴーストスイーパー美神 除霊師はナイスバディ＜バナレックス・バンダイ＞ 8800円/カートリッジ
9月～10月	東尾修監修 スーパープロ野球スタジアム＜徳間インターメディア＞ 8900円(予価)/バックアップカートリッジ
9月～10月	ランセイバー＜ホリ電機＞ 8500円(予価)/カートリッジ

10月発売のソフト

1日	■トリネア＜やのまん＞ 9800円(予価)/カートリッジ
1日	スーパー3Dベースボール＜ジャレコ＞ 12800円/バックアップカートリッジ
8日	バイキングの大迷惑＜ティーアンドイーソフト＞ 8800円/カートリッジ
15日	スズカエイトアワーズ＜ナムコ＞ 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
22日	ラストショット＜サミー＞ 9500円/カートリッジ
29日	■将棋 風林火山＜ポニーキャニオン＞ 8800円/バックアップカートリッジ
29日	はた山ハッチのパロ野球ニュース! 実名版＜エポック社＞ 9800円/バックアップカートリッジ
29日	ドラッキーの草やきう＜イマジニア・ズーム＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
29日	ジミーコナーズのプロテニスツアー＜ミサワエンターテインメント＞ 8900円(予価)/カートリッジ
29日	アクトレイザー2 沈黙への聖戦(仮題)＜エニックス＞ 9300円/カートリッジ
29日	龍虎の拳＜ケイ・アミューズメントリース＞ 9800円/カートリッジ
上旬	スーパー競走馬 風のシルフィード＜キングレコード＞ 9300円/バックアップカートリッジ
下旬	■アークス・スピリッツ＜サミー＞ 8900円/カートリッジ
下旬	■スーパーチャイニーズワールド2＜カルチャーブレーン＞ 9800円/カートリッジ
下旬	バトルマスター～究極の戦士たち～＜東芝EMI＞ 9800円(予価)/カートリッジ
下旬	美神伝説 Zoku＜マジファクト＞ 9800円(予価)/カートリッジ
下旬	イースIV MASK OF THE SUN＜トンキンハウス＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
10月	■クラシック・ロード＜ビクター エンタテインメント＞ 9800円/バックアップカートリッジ
10月	■ラプラスの魔＜やのまん＞ 9800円/バックアップカートリッジ
10月	スーパーカジノ シーザースパレス＜ココナッツジャパン＞ 8980円/カートリッジ
10月	らんま1/2 朱猫団的秘宝＜東宝＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
10月	ユートピア＜EPIC・ソニーレコード＞ 9500円/バックアップカートリッジ
10月	超時空要塞マクロス スクランブルバルキリー＜ザムス＞ 8800円(予価)/カートリッジ
10月	装甲騎兵ボトムズ ザ・バトリングロード＜タカラ＞ 9800円(予価)/カートリッジ
10月	ファイナル・ストレッチ＜ロジーク(ジー・アミューズメンツ)＞ 9800円(予価)/カートリッジ
10月	ミラクルガールズ＜タカラ＞ 8800円(予価)/カートリッジ

11月発売のソフト

5日	■ファイナル・ノックアウト＜パック・イン・ビデオ＞ 8800円(予価)/カートリッジ
5日	アクタリオン＜テクモ＞ 8900円/バックアップカートリッジ
12日	■ダイナミックスタジアム＜サミー＞ 8500円(予価)/カートリッジ
12日	若貴大相撲 ～夢の兄弟対決～＜イマジニア＞ 9800円/バックアップカートリッジ
13日	リディック・ボウ ボクシング＜マイクロネット＞ 8400円(予価)/バックアップカートリッジ
19日	トップレーサー2＜ケムコ＞ 8500円/カートリッジ
26日	アクセルブリッド＜トミー＞ 9800円(予価)/カートリッジ
26日	テクモスーパーボウル(仮題)＜テクモ＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
上旬	ブロック＜アクティビジョン＞ 8900円/カートリッジ
中旬	■サウンドファクトリー音楽工房(仮題)＜任天堂＞ 価格未定/カートリッジ
中旬	■ファイアーエムブレム 紋章の謎(仮題)＜任天堂＞ 価格未定/カートリッジ
中旬	スーパーホッケー'94＜ヨネザワPR21＞ 8900円(予価)/カートリッジ
中旬	パチスロラブストーリー＜ココナッツジャパン＞ 9800円/カートリッジ
中旬	やまねこバブジーの大冒険＜パック・イン・ビデオ・ポッポ＞ 9800円(予価)/カートリッジ
下旬	■F-15 スーパー ストライクイーグル(仮題)＜アスミック＞ 9600円/カートリッジ
下旬	アレサ＜やのまん＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
下旬	ソード・マニアック＜東芝EMI＞ 8600円(予価)/カートリッジ
下旬	ABC MONDAY NIGHT FOOTBALL(仮題)＜データイースト＞ 9000円/バックアップカートリッジ
11月	■ソルスティスII＜EPIC・ソニーレコード＞ 9500円/バックアップカートリッジ
11月	■スーパーニチブツマージャン2 全国制覇篇＜日本物産＞ 価格未定/カートリッジ
11月	■白熱プロ野球'94 ガンバリーグ3＜EPIC・ソニーレコード＞ 8900円/カートリッジ
11月	■T.M.N.T.～ミュータントウォーリアーズ～＜コナミ＞ 9800円(予価)/カートリッジ
11月	■リーサルエンフォーサーズ＜コナミ＞ 価格未定/カートリッジ
11月	スーパーJカップサッカー＜ジャレコ＞ 9000円(予価)/バックアップカートリッジ
11月	T2 ザ・アーケードゲーム(仮題)＜アクレイムジャパン＞ 8800円/カートリッジ
11月	デザートファイター＜セタ＞ 9800円/バックアップカートリッジ
11月	オリビアのミステリー＜アルトロン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
11月	夢幻の如く＜インテック＞ 9800円/バックアップカートリッジ
11月	クールスポット＜ヴァージンゲーム＞ 8900円(予価)/カートリッジ
11月	アルディライトフット＜アスキー＞ 9800円(予価)/カートリッジ
11月	スーパーUNO＜トミー＞ 8500円(予価)/カートリッジ
11月	遊人 雀獣学園＜バリエ＞ 8900円(予価)/カートリッジ
11月	キーパー＜データム・ポリスター＞ 7200円/カートリッジ
11月	スーパーH.Q(仮題)＜タイトー＞ 8900円(予価)/カートリッジ
11月	アラジン＜カプコン＞ 9000円/カートリッジ
11月	仮面ライダー～恐怖!復活のショッカー軍団!!～＜コブラチーム＞ 9800円(予価)/カートリッジ
11月	実戦! パチスロ必勝法＜サミー＞ 9500円(予価)/カートリッジ
11月	餓狼伝説2＜タカラ＞ 9980円(予価)/カートリッジ
11月	モンスターメーカー3～光の魔術師＜ソフエル＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
11月	エアロ・ジ・アクロバット(仮題)＜サンソフト＞ 8500円/カートリッジ
11月	ヤダモン ワンダランドドリーム＜徳間インターメディア＞ 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
11月	スーパースターウォーズ 帝国の逆襲＜ビクター エンタテインメント＞ 9800円/カートリッジ
11月～12月	ソウル＆ソード＜ザムス＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ

12月以降発売のソフト

12月3日	ワールドクラスラグビー2～国内激闘編'93～＜ミサワエンターテインメント＞ 8900円(予価)/バックアップカートリッジ
12月3日	スーパー麻雀2 本格4人打ち!＜アイマックス＞ 8800円/バックアップカートリッジ
12月10日	スーパー勝馬投票券(仮題)＜ミサワエンターテインメント＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月22日	スーパードラッケン(仮題)＜ケムコ＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月中旬	ヤング・メーリン＜ヴァージンゲーム＞ 9800円(予価)/カートリッジ
12月中旬	パチンコウォーズ2＜ココナッツジャパン＞ 9800円(予価)/カートリッジ
12月下旬	■サッカーキッド＜やのまん＞ 8200円/カートリッジ
12月下旬	サイボーグ009＜ベック＞ 8800円/カートリッジ
12月下旬	総合格闘技アストラルバウト2(仮題)＜キングレコード＞ 9700円(予価)/カートリッジ
12月	■イデアの日＜ショウエイシステム＞ 9700円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	■ZOOL～ワンダーアクション夢ツアー＜インフォコム＞ 9200円/カートリッジ
12月	■けろけろけろっぴの冒険日記～眠れる森のけろりーぬ～＜キャラクターソフト＞ 6980円/カートリッジ
12月	■ツインビー～レインボーベルアドベンチャー＜コナミ＞ 9000円/カートリッジ
12月	■がんばれゴエモン2 奇天烈将軍マッギネス＜コナミ＞ 9800円/カートリッジ
12月	■スーパーファイヤープロレスリング3 ファイナルバウト＜ヒューマン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
12月	■ヒューマングランプリ2(仮題)＜ヒューマン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
12月	■BING BING! BINGO＜ケイエスエス＞ 8500円(予価)/カートリッジ
12月	■決戦!ドカポン王国IV-伝説の勇者たち-＜アスミック＞ 8900円(予価)/カートリッジ
12月	■す～ぱ～ぷよぷよ＜バンプレスト＞ 価格未定/カートリッジ
12月	モータルコンバット(仮題)＜アクレイムジャパン＞ 9800円(予価)/カートリッジ
12月	ダウンタウン熱血ベーすぼーる物語 野球で勝負だ!くにおくん＜テクノスジャパン＞ 9600円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	ホーリーストライカー＜ヘクト＞ 8800円/カートリッジ
12月	信長の野望・覇王伝＜光栄＞ 12800円/バックアップカートリッジ
12月	喜国雅彦の雀闘士銅鑼王2＜パウ＞ 8900円/カートリッジ
12月	スーパー飛龍の拳スペシャル ファイティングウォーズ(仮題)＜カルチャーブレーン＞ 9700円(予価)/カートリッジ
12月	エスパークス＜トミー＞ 9500円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	バトルガールズ(仮題)＜パウ＞ 価格未定/カートリッジ
12月	宇宙レース アストロGO! GO!＜メルダック＞ 9800円(予価)[込]/カートリッジ
12月	お茶の間伝説＜アイ・ジー・エス＞ 8900円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	スーパー究極ハリキリスタジアム＜タイトー＞ 9500円/カートリッジ
12月	キング・オブ・モンスターズ2＜タカラ・アミューズメント＞ 9800円(予価)/カートリッジ
12月	スーパー人生ゲーム＜タカラ＞ 9800円(予価)/カートリッジ
12月	剣勇伝説YAIBA＜バンプレスト＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	ガイアセイバー ヒーロー最大の作戦(仮題)＜バンプレスト＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	幽☆遊☆白書(仮題)＜ナムコ＞ 9600円(予価)/カートリッジ
12月	中嶋悟監修 スーパーF1ヒーロー(仮題)＜バリエ＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	メルヘンアドベンチャー コットン100%＜データム・ポリスター＞ 8900円/カートリッジ
12月	新桃太郎伝説＜ハドソン＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	エースをねらえ!＜日本テレネット＞ 9400円(予価)/カートリッジ
12月	スーパーピンボール ビハインド ザ マスク＜メルダック＞ 9800円(予価)[込]/カートリッジ
12月	NBA'94(仮題)＜EAビクター＞ 9800円/バックアップカートリッジ
12月	マジパラ＜ティーアンドイーソフト＞ 8800円/カートリッジ
12月	タイムスリップ＜ビック東海＞ 8500円(予価)/カートリッジ
12月	ザ・ラストバトル＜テイチク＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	ぎゅわんぶらあ自己中心派 ドラポンクエスト＜パック・イン・ビデオ＞ 8800円(予価)/カートリッジ
12月	北斗の拳7＜東映動画＞ 9700円/カートリッジ
12月	超ゴジラ＜東宝＞ 9800円(予価)/カートリッジ
12月	高校サッカー 全国制覇の夢＜サンソフト＞ 8000円/カートリッジ
12月	スーパーへべれけ＜サンソフト＞ 8500円/カートリッジ
12月	スーパーリアル麻雀PIV＜セタ＞ 9800円/カートリッジ
12月	ドラえもん2～のび太のトイズランド大冒険～＜エポック社＞ 8000円/カートリッジ
12月	ラッシシング・ビート修羅＜ジャレコ＞ 9700円(予価)/カートリッジ
12月	スリーセブンファイター＜バップ＞ 価格未定/カートリッジ
12月	ダービースタリオンII＜アスキー＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
12月	R-TYPE III＜アイレム＞ 9800円(予価)/カートリッジ
12月	大工の源さん(仮題)＜アイレム＞ 8900円(予価)/カートリッジ
12月	ロマンシング サ・ガ2＜スクウェア＞ 9900円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	美少女剣士ぽっぷるメイル(仮題)＜日本ファルコム＞ 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	フラッシュバック(仮題)＜サンソフト＞ 9600円/カートリッジ
12月	レミングス2(仮題)＜サンソフト＞ 9600円/カートリッジ
12月	アルカエスト＜スクウェア＞ 8800円(予価)/カートリッジ
12月	アンダーカバーコップス＜アイレム＞ 9800円(予価)/カートリッジ
12月	ロックマンX＜カプコン＞ 9500円/カートリッジ
12月	スーパーヅガン＜EAビクター＞ 9800円/カートリッジ
12月	ワールドワイドサッカー(仮題)＜パック・イン・ビデオ＞ 8800円/カートリッジ
'93年	雲にのる＜ヘクト＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年1月下旬	伊達公子のバーチャルテニス＜ビーアイ＞ 9000円(予価)/カートリッジ
'94年1月下旬	バーチャルウォーズ＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
'94年1月	■バトルトード＜メサイヤ＞ 9800円(予価)/カートリッジ
'94年1月	忍者ウォーリアーズ(仮題)＜タイトー＞ 9300円(予価)/カートリッジ
'94年1月	ストリートバスケット3on3(仮題)＜ビーアイ＞ 9000円(予価)/カートリッジ
'94年1月	迦桜羅王＜EPIC・ソニーレコード＞ 価格未定/カートリッジ
'94年1月	NFL'94(仮題)＜EAビクター＞ 8900円/カートリッジ
'94年1月	へべパズル(仮題)＜サンソフト＞ 8500円/カートリッジ
'94年1月	ロックマンズサッカー＜カプコン＞ 9500円/カートリッジ
'94年1月	アイ・オブ・ザ・ビホルダー＜カプコン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年1月	●緋王伝＜ウルフ・チーム＞ 価格未定/カートリッジ
'94年1月～2月	Jリーグスーパーサッカー(仮題)＜ハドソン＞ 9500円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年2月中旬	G2ジェノサイド＜ケムコ＞ 価格未定/カートリッジ
'94年2月	■戦え原始人3 主役はやっぱりJOE＆MAC(仮題)＜データイースト＞ 8500円(予価)/カートリッジ
'94年2月	■サージェント サンダース コンバット＜ヨネザワPR21＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年2月	あさめしまえにゃんこ＜ザムス＞ 価格未定/カートリッジ
'94年2月	EAサッカー(仮題)＜EAビクター＞ 9800円/カートリッジ
'94年2月	●斬IIIスピリッツ＜ウルフ・チーム＞ 価格未定/カートリッジ
'94年3月	■スーパーハスラー＜ポニーキャニオン＞ 価格未定/カートリッジ
'94年3月	■横山光輝 三国志II＜エンジェル＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年3月	ソニックブラストマン2(仮題)＜タイトー＞ 9300円(予価)/カートリッジ
'94年3月	スーパーアリズボクシング＜ヴァージンゲーム＞ 9800円(予価)/カートリッジ
'94年3月	スーパーダブル役満＜バップ＞ 価格未定/カートリッジ
'94年3月	紫炎～ザ・ブレードチェイサー～＜ダイナミック企画＞ 9600円(予価)/カートリッジ
'94年3月	●天使の詩～白き翼の祈り～＜日本テレネット＞ 価格未定/カートリッジ
'94年3月	●ダークキングダム＜日本テレネット＞ 価格未定/カートリッジ
'94年4月	■ローマ興亡史(仮題)＜マイクロネット＞ 8800円/バックアップカートリッジ
'94年5月	かまいたちの夜＜チュンソフト＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年8月	アップルシード＜ヴィジット＞ 9800円(予価)/カートリッジ
'94年	シェラザード伝説 黄金の帝国 第2章 帝国の遺産＜カルチャーブレーン＞ 9700円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年	熱血バレーボール ニッポン チャチャチャ＜パック・イン・ビデオ＞ 8800円(予価)/カートリッジ
'94年	シェラザード伝説 黄金の帝国 第1章 光と闇の序曲＜カルチャーブレーン＞ 9700円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年	川釣り(仮題)＜パック・イン・ビデオ＞ 価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

■ファーストクイーン＜カルチャーブレーン＞ 9800円(予価)/カートリッジ
■めざせ!三冠馬(仮題)＜日本物産＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
■バスタード～暗黒の破壊神～＜コブラチーム＞ 9800円(予価)/カートリッジ
■MOTHER 2 ギーグの逆襲＜任天堂＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
■魔神転生＜アトラス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
■カブキロックス＜アトラス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
■ストリートダンク(仮題)＜日本物産＞ 価格未定/カートリッジ
■コンパチハイランド めざせ!お祭りヒーロー!(仮題)＜バンプレスト＞ 9500円(予価)/カートリッジ
■ウルティマ7＜ポニーキャニオン＞ 価格未定/カートリッジ
インディ・ジョーンズ＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
永遠のフィレーナ＜徳間インターメディア＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ホッケー'94(仮題)＜EAビクター＞ 8900円(予価)/カートリッジ
スペース・ファンキー B.O.B＜EAビクター＞ 8900円/カートリッジ
SD飛龍の拳(仮題)＜カルチャーブレーン＞ 9800円(予価)/カートリッジ
フォーチュンクエスト ダイスをころがせ＜ザムス＞ 9600円(予価)/カートリッジ
トールキンの指輪物語～第一話～＜ロジーク(ジー・アミューズメンツ)＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ヴェルヌワールド＜ザムス＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
サンサーラナーガII＜ビクター エンタテインメント＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
鉄道王 レールロードタイクーン＜アイ・ジー・エス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
甲子園3＜ケイ・アミューズメントリース＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ノスフェラトゥ＜セタ＞ 価格未定/カートリッジ
マスターオブモンスターズ(仮題)～大魔王ガイヤの誕生～＜カプコン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
スーパーノヴァ＜コピアシステム＞ 価格未定/カートリッジ
ワンダーブック＜アスク講談社＞ 価格未定/カートリッジ
アミュージングドリーム＜タカラ・アミューズメント＞ 8800円/カートリッジ
マサカリ伝説・RPG編＜トンキンハウス＞ 価格未定/カートリッジ
フェイスボール2000＜ビー・ピー・エス＞ 価格未定/カートリッジ
レッド・オクトーバーを追え!＜アルトロン＞ 価格未定/スーパースコープ専用カートリッジ
ドラゴンクエストI・II＜エニックス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ザ・心理ゲームII＜ヴィジット＞ 価格未定/カートリッジ
スーパー将棋2＜アイマックス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ブレヒストリック(仮題)＜ケムコ＞ 価格未定/カートリッジ
CIVILI ZATION(仮題)＜アスミック＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
鋼鉄の騎士2-砂漠のロンメル軍団-＜アスミック＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
グランプリジョッキー(仮題)＜アスミック＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
バトルZEQUE伝(仮題)＜アスミック＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
鉄腕アトム＜ザムス＞ 価格未定/カートリッジ
岡本綾子とマッチプレイゴルフ＜ツクダオリジナル＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
南国少年パプワくん(仮題)＜エニックス＞ 価格未定/カートリッジ
ウイニングジョッキー(仮題)＜ナムコ＞ 価格未定/カートリッジ
スーパーパックランド(仮題)＜ナムコ＞ 価格未定/カートリッジ
ブルークリスタルロッド(仮題)＜ナムコ＞ 価格未定/カートリッジ
Ole! Ole! Jリーグ(仮題)＜エポック社＞ 価格未定/カートリッジ
押忍!空手部＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/カートリッジ
ナイスDEショット＜アスク講談社＞ 価格未定/カートリッジ
SDガンダムX2(仮題)＜ユタカ・バンダイ＞ 価格未定/カートリッジ
ウルフェンシュタイン3D(仮題)＜イマジニア＞ 価格未定/カートリッジ
ガイア幻想紀(仮題)＜エニックス＞ 価格未定/カートリッジ
ウィー アー バック＜アルトロン＞ 価格未定/カートリッジ
リトル・マジック＜アルトロン＞ 価格未定/カートリッジ
真・麻雀＜コナミ＞ 価格未定/カートリッジ
鬼塚勝也スーパーヴァーチャルボクシング～真拳闘王伝説～＜ソフエル＞ 8900円/カートリッジ
FXトラックス(仮題)＜任天堂＞ 価格未定/カートリッジ
ドラゴンクエストVI＜エニックス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
影忍シャドウストーカー(仮題)＜アテナ＞ 価格未定/カートリッジ
ドラゴンボールZ 超武闘伝2(仮題)＜バンダイ＞ 価格未定/カートリッジ
SFC原人＜ハドソン＞ 価格未定/カートリッジ
Runes of Virtue ウルティマ外伝＜EAビクター＞ 9800円/バックアップカートリッジ
GOOF TROOP(仮題)＜カプコン＞ 価格未定/カートリッジ
真・女神転生II＜アトラス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
テトリス武闘外伝＜ビー・ピー・エス＞ 価格未定/カートリッジ

FC ファミコン

8月発売のソフト

27日	クレヨンしんちゃん オラとポイポイ＜バンダイ＞ 5800円/カートリッジ
27日	クレヨンしんちゃん オラとポイポイ＜バンダイ＞ 2600円[込]/データック専用カートリッジ

9月発売のソフト

21日	■テトリス フラッシュ(仮題)＜任天堂＞ 5600円[込]/カートリッジ
中旬	パチスロアドベンチャー2 そろっ太くんのパチスロ探偵団＜ココナッツジャパン＞ 6900円/カートリッジ
9月	けろっぴとけろりーぬのスプラッシュボム!＜キャラクターソフト＞ 4980円(予価)/カートリッジ

10月発売のソフト

10月	■幽☆遊☆白書 爆闘暗黒武術会＜バンダイ＞ 2800円(予価)/データック専用カートリッジ
10月	■アルマジロII＜アイ・ジー・エス＞ 6900円/カートリッジ
10月	■時空の翼＜ジー・アミューズメンツ＞ 6500円/カートリッジ
10月	大工の源さん2-赤毛のダンの逆襲-＜アイレム＞ 6800円(予価)/カートリッジ
10月	バトルラッシュ＜ビーアイ＞ 2800円/データック専用カートリッジ

11月発売のソフト

11月	RPG人生ゲーム＜タカラ＞ 7800円(予価)/カートリッジ
11月	ロックマン6～史上最大の戦い!!～＜カプコン＞ 7800円(予価)[込]/カートリッジ
11月～12月	少年魔術師インディー＜アイ・ジー・エス＞ 7900円/バックアップカートリッジ

12月以降発売のソフト

12月中旬	インディ・ジョーンズ＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
12月	熱血!すとりーとバスケット～がんばれ DUNK HEROES～＜テクノスジャパン＞ 6500円(予価)/カートリッジ
12月	チップとデールの大作戦2(仮題)＜カプコン＞ 5800円/カートリッジ
'94年1月	源さんのクイズトライアスロン(仮題)＜アイレム＞ 6500円/カートリッジ
'94年2月	桃太郎伝説外伝＜ハドソン＞ 7200円(予価)/バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト

■なかよしといっしょ＜ユタカ・バンダイ＞ 7800円(予価)/カートリッジ
グローブビート＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
ZARK LEGEND 大魔王ザーク伝説＜ジェイアンドユー＞ 7800円/カートリッジ
レッド・オクトーバーを追え!＜アルトロン＞ 価格未定/カートリッジ
スペースオペラ 大いなる神々＜ソフトウェア興業＞ 価格未定/カートリッジ
ゼルダの伝説1＜任天堂＞ 価格未定/カートリッジ
オーバーロード＜アルトロン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ろくでなしブルース＜バンダイ＞ 7800円(予価)/カートリッジ
ラブクエスト＜徳間インターメディア＞ 価格未定/バックアップカートリッジ

PC PCエンジン

9月発売のソフト

23日	■蒼き狼と白き牝鹿 元朝秘史＜光栄＞ 9800円/スーパーCD-ROM専用
24日	真・女神転生＜アトラス＞ 8800円/スーパーCD-ROM専用
24日	メタルエンジェル＜パック・イン・ビデオ＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
30日	機動警察パトレイバー グリフォン篇＜リバーヒルソフト＞ 7200円/スーパーCD-ROM専用
30日	麻雀オンザビーチ＜NECアベニュー＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
下旬	幽☆遊☆白書＜バンプレスト＞ 8800円(予価)/スーパーCD-ROM専用
9月	ルイン＜ビクター エンタテインメント＞ 8800円/スーパーCD-ROM専用

10月発売のソフト

1日	三國志III＜光栄＞　14800円/スーパーCD-ROM専用
15日	パワーリーグ'93＜ハドソン＞　6800円/Huカード
22日	麻雀レモンエンジェル＜ナグザット＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
29日	**■悪魔城ドラキュラX 血の輪廻＜コナミ＞　7800円/スーパーCD-ROM専用**
29日	GALAXY刑事GAYVAN＜インテック＞　7800円/スーパーCD-ROM専用
中旬	シルフィア＜トンキンハウス＞　7800円/スーパーCD-ROM専用
下旬	スタートリング・オデッセイ＜レイ・フォース＞　8200円/スーパーCD-ROM専用
10月	**■伊賀忍伝 凱王＜日本物産＞　7900円/スーパーCD-ROM専用**
10月	インペリアルフォース＜シュールド・ウェーブ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
10月	PCココロン＜シュールド・ウェーブ＞　7800円/スーパーCD-ROM専用
10月	秘密の花園＜徳間書店インターメディア＞　7800円/スーパーCD-ROM専用

11月発売のソフト

26日	モンスターメーカー 闇の竜騎士＜NECアベニュー＞　7800円/スーパーCD-ROM専用
中旬	SWORD MASTER(仮題)＜ライトスタッフ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
11月	格闘覇王伝説アルガノス＜インテック＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
11月	ただいま勇者募集中＜ヒューマン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用

12月以降発売のソフト

12月	イースIV＜ハドソン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
12月	サークIII＜日本テレネット＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
12月	ボンバーマン'94＜ハドソン＞　価格未定/Huカード
12月	餓狼伝説2＜ハドソン＞　6000円/CD-ROM(アーケードカード対応)
12月	エメラルドドラゴン＜NECホームエレクトロニクス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
12月	マーシャルチャンピオン＜コナミ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
12月	フラッシュハイダース＜ライトスタッフ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
12月	オーロラクエスト おたくの星座 IN ANOTHER WORLD＜パック・イン・ビデオ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	マーブルマッドネス＜テンゲン＞　価格未定/Huカード
'93年	オフ・ザ・ウォール＜テンゲン＞　価格未定/Huカード
'93年	ホッパーキャット(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞　価格未定/Huカード
'94年2月	**■コズミックファンタジー4～銀河少年伝説～＜日本テレネット＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用**
'94年	パラディオン＜パック・イン・ビデオ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年	龍虎の拳＜ハドソン＞　6000円/CD-ROM(アーケードカード対応)
'94年	ワールドヒーローズ2＜ハドソン＞　価格未定/CD-ROM(アーケードカード対応)

発売日未定のソフト

	■マジクール＜NECホームエレクトロニクス＞　6800円/スーパーCD-ROM専用
	■ゴジラ爆闘烈伝＜東宝＞　8800円(予価)/スーパーCD-ROM専用
	スーパーダライアスII＜NECアベニュー＞　7800円/スーパーCD-ROM専用
	もってけたまご＜ナグザット＞　6400円/スーパーCD-ROM専用
	ダウンタウン熱血物語＜ナグザット＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	アンジェラス2～ホーリー・ナイト～＜アスミック＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	サイレントメビウス＜角川メディア・オフィス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ストレイロード＜アイ・ジー・エス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	21エモン～めざせホテル王～＜NECホームエレクトロニクス＞　6800円/Huカード
	GODS＜ピーシーエム・コンプリート＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	50th＜テイチク＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	スペースファンタジーゾーン＜NECアベニュー＞　価格未定/CD-ROM
	ストライダー飛竜＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ギャラクシーフォースII＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	チキチキボーイズ＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	天地を喰らう＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ピーターパックラット＜テンゲン＞　価格未定/Huカード
	マジカルパズル・ポピルズ＜テンゲン＞　価格未定/Huカード
	アルガノス＜インテック＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ダイノフォース＜ユニポスト・オブ・ジャパン＞　価格未定/Huカード
	ヘルファイアー＜NECアベニュー＞　価格未定/Huカード
	ラストハルマゲドンII(仮題)＜ブレイングレイ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	風の伝説 ザナドゥ＜日本ファルコム＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	芸者ウォリアーズ＜タイトー＞　価格未定/CD-ROM
	FRAY -Xak外伝-(仮題)＜マイクロキャビン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ドラゴンナイトIII＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	アルシャーク＜ビクター エンタテインメント＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	とらべらーず!～伝説をぶっとばせ～＜ビクター エンタテインメント＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ウィザードリィIII・IV＜ナグザット＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ブルーフォレスト物語＜ライトスタッフ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	超英雄伝説 ダイナスティックヒーロー＜ハドソン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ロードス島戦記2＜ハドソン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	フェイスボール＜リバーヒルソフト＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	Might＆MagicIII＜ハドソン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	YAWARA!2＜ソフィックス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ブラッドギア＜ハドソン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	PD3(仮題)＜アイレム＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	機装ルーガ＜工画堂スタジオ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	美少女戦士セーラームーン(仮題)＜バンプレスト＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ブランディッシュ＜NECホームエレクトロニクス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ぽっぷるメイル＜NECホームエレクトロニクス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	女神天国＜NECホームエレクトロニクス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	麻雀クリニックスペシャル＜ナグザット＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	闇の血族(仮題)＜ナグザット＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	風霧＜ナグザット＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	クイズ文化祭＜ナグザット＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	アトラス＜アートディンク＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	スターブレイカー＜レイ・フォース＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用

MD メガドライブ

8月発売のソフト

20日	キリング・ゲーム・ショー＜EAビクター＞　8900円/カートリッジ
27日	ジュラシック・パーク＜セガ＞　6800円/カートリッジ
27日	雀豪 ワールドカップ＜ビクター エンタテインメント＞　8200円/CD-ROM

9月発売のソフト

3日	ああ播磨灘＜セガ＞　7800円/カートリッジ
10日	ミュータントリーグ・フットボール＜EAビクター＞　8900円/カートリッジ
10日	ウイニング・ポスト＜光栄＞　12800円/CD-ROM
10日	ガンスターヒーローズ＜セガ＞　6800円/カートリッジ
15日	**■信長の野望・全国版＜光栄＞　8800円/カートリッジ**
17日	ガントレット＜テンゲン＞　7800円/カートリッジ
23日	**■ソニック・ザ・ヘッジホッグCD＜セガ＞　8800円(予価)/CD-ROM**
23日	**■蒼き狼と白き牝鹿 元朝秘史＜光栄＞　9800円/CD-ROM**
23日	マクドナルド～トレジャーランド・アドベンチャー～＜セガ＞　6800円/カートリッジ
24日	ジョーダン VS バードONEonONE＜EAビクター＞　8900円/カートリッジ
24日	Vay(ヴァイ)～流星の鎧～＜シムス＞　7800円/CD-ROM
下旬	タイムドミネーター＜ビック東海＞　7800円(予価)/カートリッジ
下旬	ストリートファイターIIダッシュプラス＜カプコン＞　9800円/カートリッジ
9月	モンキーアイランド＜ビクター エンタテインメント＞　8800円/CD-ROM
9月	笑ゥせえるすまん＜セガ＞　7800円(予価)/CD-ROM
9月	サンダーホーク＜ビクター エンタテインメント＞　7800円/CD-ROM
9月～10月	ロードライアット＜テンゲン＞　価格未定/カートリッジ

10月発売のソフト

29日	**■アイ オブ ザ ビホルダー＜ポニーキャニオン＞　7800円(予価)/CD-ROM**
29日	リーサルエンフォーサーズ＜コナミ＞　価格未定/CD-ROM
29日	マイト アンド マジックIII＜CSK総合研究所＞　価格未定/CD-ROM
下旬	レースドライビン＜テンゲン＞　6800円/カートリッジ
下旬	ダイナブラザーズ2＜CSK総合研究所＞　価格未定/カートリッジ
10月	**■MiG-29＜テンゲン＞　7800円/カートリッジ**
10月	**■F1 CIRCUS CD＜日本物産＞　8800円/CD-ROM**
10月	アルスラーン戦記＜セガ＞　7800円(予価)/CD-ROM
10月	コラムスIII＜セガ＞　6800円(予価)/カートリッジ
10月	ペブルビーチの波涛＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
10月	魔天の創滅＜講談社総研＞　8900円/バックアップカートリッジ
10月	クールスポット(仮題)＜ヴァージンゲーム＞　8000円(予価)/カートリッジ
10月	シャイニング・フォースII 古えの封印＜セガ＞　8800円(予価)/バックアップカートリッジ
10月	パーティークイズ MEGA Q＜セガ＞　6800円(予価)/カートリッジ
10月	キング・オブ・ザ・モンスターズ＜セガ＞　8800円/カートリッジ
10月	夢見館の物語＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
10月	THE IIIRD WORLD WAR＜マイクロネット＞　7800円/CD-ROM
10月～11月	ぽっぷるメイル＜セガ・ファルコム＞　価格未定/CD-ROM

11月発売のソフト

11月	**■バトルマニア 大吟醸＜ビック東海＞　7800円(予価)/カートリッジ**
11月	**■VAMPIRE KILLER＜コナミ＞　価格未定/カートリッジ**
11月	アルシャーク＜ポリドール＞　8800円(予価)/CD-ROM
11月	アリズボクシング(仮題)＜ヴァージンゲーム＞　8000円(予価)/カートリッジ
11月	デューン＜ヴァージンゲーム＞　7800円(予価)/CD-ROM
11月	幽遊白書外伝＜セガ＞　8800円/バックアップカートリッジ
11月	ナイトトラップ＜セガ＞　7800円(予価)/CD-ROM

12月以降発売のソフト

17日	ジャングル・ストライク(仮題)＜EAビクター＞　8900円/カートリッジ
12月	戦国伝承＜サミー＞　価格未定/CD-ROM
12月	Pop'n Land＜シュールド・ウェーブ＞　7800円/CD-ROM
12月	ファンタシースターIV＜セガ＞　8800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	バーニングフィスト＜セガ＞　8800円(予価)/CD-ROM
12月	F1(仮題)＜テンゲン＞　価格未定/カートリッジ
12月	**●サイキックディテクティヴシリーズVoL.4 オルゴール＜データウェスト＞　価格未定/CD-ROM**
'94年	プレゼンス ノスタルジアII＜シュールド・ウェーブ＞　価格未定/CD-ROM

発売日未定のソフト

	デビスカップ＜テンゲン＞　価格未定/カートリッジ
	ピットファイターII＜テンゲン＞　価格未定/カートリッジ
	RBI'93 ベースボール＜テンゲン＞　価格未定/カートリッジ
	ジェネラル・カオス(仮題)＜EAビクター＞　価格未定/カートリッジ
	テクノクラッシュ(仮題)＜EAビクター＞　価格未定/カートリッジ
	NORMY(仮題)＜EAビクター＞　価格未定/カートリッジ
	スペース・ファンキー B.O.B＜EAビクター＞　価格未定/カートリッジ
	モンスターワールドIV(仮題)＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	雀皇登龍門＜セガ＞　6800円(予価)/バックアップカートリッジ
	ブギウギ・ボーリング＜ビスコ＞　6800円/カートリッジ
	ウィング・コマンダー＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
	アフター　ハルマゲドン＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
	夢幻の如く＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
	ロードス島戦記＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
	いしいひさいちの大政界＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
	サージングオーラ＜セガ＞　8800円/バックアップカートリッジ
	ダークウィザード -蘇りし闇の魔導師-＜セガ＞　6800円/CD-ROM
	デビルバスター(仮題)＜シムス＞　価格未定/カートリッジ
	真・女神転生＜シムス＞　価格未定/CD-ROM
	エイリアン3＜ビック東海＞　価格未定/カートリッジ
	ハイパーロードモナーク(仮題)＜セガ・ファルコム＞　価格未定/CD-ROM
	ハイムドール＜ビクター エンタテインメント＞　価格未定/CD-ROM
	スーパーブランディッシュ(仮題)＜セガ・ファルコム＞　価格未定/CD-ROM
	スーパー大戦略 SCD(仮題)＜セガ・ファルコム＞　価格未定/CD-ROM
	メタルファング＜ビクター エンタテインメント＞　6900円/カートリッジ
	沈黙の艦隊＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	パワードリフト＜電波新聞社＞　価格未定/CD-ROM
	大封神伝＜ビクター エンタテインメント＞　価格未定/CD-ROM
	MERRY GOROUND＜データウェスト＞　価格未定/CD-ROM
	ラングリッサー2(仮題)＜メサイヤ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	ジョーモンタナ　フットボール＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
	洗脳ゲーム TEKI・PAKI(テキパキ)＜東亜プラン＞　価格未定/カートリッジ
	イースIV・マスク オブ ザ サン(仮題)＜セガ・ファルコム＞　価格未定/CD-ROM
	ローリングサンダー3＜ナムコ＞　価格未定/カートリッジ
	蓬莱(ホウライ)学園＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
	V.R.(バーチャレーシング)＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	ハイブリッドフロント＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	ソニック・ザ・ヘッジホッグ3＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
	ベア・ナックルIII＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
	シャイニング・ローグ(仮題)＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	超人スパーク＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
	バトルファンタジー＜マイクロネット＞　価格未定/CD-ROM
	シャドウラン＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
	マルチ野球(仮題)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
	ダンジョン・マスター2/スカルキープ＜ビクター エンタテインメント＞　価格未定/CD-ROM
	ブラスターマスター＜サンソフト＞　6800円(予価)/カートリッジ
	AX101(仮題)＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
	エアロ・ジ・アクロバット＜サンソフト＞　価格未定/カートリッジ
	ポピュラス2＜ヴァージンゲーム＞　価格未定/カートリッジ

GB ゲームボーイ

8月発売のソフト

20日	**■仮面ライダーSD 走れ!マイティライダーズ＜ユタカ＞　3500円[込]/カートリッジ**
27日	**■MVPベースボール＜アクレイムジャパン＞　4200円(予価)[込]/カートリッジ**
27日	ファミリージョッキー2 名馬の血統＜ナムコ＞　4800円(予価)[込]/バックアップカートリッジ
27日	勝馬予想 競馬貴族＜キングレコード＞　5900円[込]/バックアップカートリッジ

9月発売のソフト

17日	ダブル役満II＜バップ＞　4660円/カートリッジ
23日	**●レミングス＜イマジニア＞　3900円[込]/カートリッジ**
24日	**■エイリアンVSプレデター＜アスク講談社＞　4500円[込]/カートリッジ**
9月	ウィザードリィ・外伝III＜アスキー＞　5150円(予価)[込]/バックアップカートリッジ
9月	カルトジャンプ＜バンダイ＞　3800円[込]/カートリッジ

10月発売のソフト

23日	ホイホイ ゲームボーイ版＜光栄＞　4800円(予価)/カートリッジ
29日	アメリカ横断ウルトラクイズPART4＜トミー＞　3980円[込]/カートリッジ
中旬	**■カービィのピンボール(仮題)＜任天堂＞　価格未定/カートリッジ**
10月	**■ファミスタ3(仮題)＜ナムコ＞　4900円(予価)[込]/カートリッジ**
10月	カットビロード＜ナムコ＞　4800円(予価)[込]/バックアップカートリッジ
10月	ロックマンワールド4＜カプコン＞　3900円[込]/カートリッジ

11月発売のソフト

19日	ウルティマ失われたルーン2＜ポニーキャニオン＞　4900円/バックアップカートリッジ
中旬	パチ夫くん＜ココナッツジャパン＞　3980円[込]/カートリッジ
11月	**■ルクル＜ビック東海＞　4635円(予価)/バックアップカートリッジ**
11月	**■女神転生外伝 ラストバイブルII＜アトラス＞　5300円/バックアップカートリッジ**
11月	**■スピーディーゴンザレス(仮題)＜サンソフト＞　3800円[込]/カートリッジ**
11月	**■T2 ザ・アーケードゲーム＜アクレイムジャパン＞　3980円(予価)[込]/カートリッジ**
11月	アルマジロ外伝＜アイ・ジー・エス＞　3900円[込]/カートリッジ
11月	UNO スモールワールド＜トミー＞　3980円(予価)[込]/カートリッジ
11月	T.M.N.T.3～タートルズ危機一発＜コナミ＞　3600円/カートリッジ
11月	クリスティーワールド(仮題)＜アクレイムジャパン＞　3980円(予価)[込]/カートリッジ
11月	最後の忍道＜アイレム＞　3500円(予価)/カートリッジ
11月	アンダーカバーコップス 破壊神ガルマァ＜アイレム＞　3800円(予価)/カートリッジ
11月	疾風!アイアンリーガー＜バナレックス・バンダイ＞　3800円(予価)/カートリッジ

12月以降発売のソフト

12月22日	ミッキーマウスV＜ケムコ＞　価格未定/カートリッジ
12月中旬	インディ・ジョーンズ＜ココナッツジャパン＞　価格未定/カートリッジ
12月	**■ZOOL～ワンダーアクション夢ツアー～＜インフォコム＞　4200円/カートリッジ**
12月	**■EAJサッカー(仮題)＜EAビクター＞　4900円[込]/カートリッジ**
12月	**■タイニー・トゥーンアドベンチャーズ2～バスター・バニーのかっとびだいぼうけん～＜コナミ＞　3600円/カートリッジ**
12月	ダウンタウンスペシャル　くにおくんの時代劇だよ!全員集合＜テクノスジャパン＞　4800円(予価)[込]/バックアップカートリッジ
12月	ジェームスポンドII＜EAビクター＞　3900円[込]/カートリッジ
12月	ダックテイルズ2＜カプコン＞　3500円[込]/カートリッジ
12月	幽☆遊☆白書 暗黒武術会編＜トミー＞　3980円(予価)[込]/カートリッジ
12月	ポコニャン! 夢の大冒険＜東宝＞　3500円[込]/カートリッジ
12月	怪獣王 ゴジラ(仮題)＜バナレックス・バンダイ＞　4800円(予価)/カートリッジ
'93年	スターウォーズ＜マイクロワールド＞　4200円[込]/カートリッジ
'94年1月下旬	バーチャルウォーズ＜ココナッツジャパン＞　価格未定/カートリッジ
'94年1月	**■バトルトード＜メサイヤ＞　4200円(予価)/カートリッジ**
'94年1月	**■スーパーマリオランド3 怪力ワリオ(仮題)＜任天堂＞　価格未定/カートリッジ**
'94年1月	天地を喰らう＜カプコン＞　4800円[込]/バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト

	■クレヨンしんちゃん2 オラとわんぱくごっこだぞ＜バナレックス・バンダイ＞　価格未定/カートリッジ
	マサカリ伝説・RPG編＜トンキンハウス＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	メトロパニック(仮題)＜日本物産＞　価格未定/カートリッジ
	鉄道王II＜デービーソフト＞　3500円[込]/カートリッジ
	MAJESTIC MAGICIAN(仮題)＜NICS＞　価格未定/カートリッジ
	剣勇伝説YAIBA＜バンプレスト＞　価格未定/カートリッジ
	パチ夫くんキャッスル＜ココナッツジャパン＞　価格未定/カートリッジ
	トムとジェリー2＜アルトロン＞　価格未定/カートリッジ
	馬券王V3＜アスミック＞　価格未定/バーコードボーイ専用カートリッジ
	テトリス フラッシュ(仮題)＜任天堂＞　価格未定/カートリッジ

GG ゲームギア

9月発売のソフト

23日	**■GGアレスタII＜セガ＞　3800円/カートリッジ**

10月発売のソフト

10月	妖逢伝ひすい丸梵天の剣(仮題)＜セガ＞　5500円/バックアップカートリッジ

11月発売のソフト

11月	フェイスボール2000＜リバーヒルソフト＞　4500円/カートリッジ

発売日未定のソフト

	魔導物語1～3つの魔導球～＜セガ＞　5500円(予価)/バックアップカートリッジ
	ドナルドダッグ2(仮題)＜セガ＞　3800円(予価)/カートリッジ
	対戦麻雀・好牌II＜セガ＞　3800円(予価)/カートリッジ
	スクラッチゴルフ(仮題)＜シムス＞　価格未定/カートリッジ
	ソニック＆テイルス＜セガ＞　3800円(予価)/カートリッジ
	ALADDIN＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
	バトルトード＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
	リディック・ボウ ボクシング＜マイクロネット＞　価格未定/カートリッジ

●印のゲームは、発売日スケジュール表に初登場した新作ソフトです。■印のゲームは、発売日や価格などに変更があったソフトです。価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。スーパーCD-ROM両対応と表示されたゲームは、スーパーCD・ROM² で使用すると、CD・ROM² で使用するよりもデータを読み込む回数が少なくなり、待ち時間がより短くなるタイプのソフトです。

WEEKLY ファミコン通信

Pick Up

SHOPPING INFORMATION

今週の調査協力店 ビックカメラ

ディスカウントショップ最新価格データ

ジャンル	ソフト名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン	スーパーF1サーカス2	9500円	6890円
	パティームーン	8900円	6910円
	大爆笑人生 ～劇場ドキドキ青春編～	8800円	6830円
	クレヨンしんちゃん 嵐を呼ぶ園児	9500円	7370円
	ニトロパンクス マイトヘッズ	8800円	6830円
	宇宙の騎士テッカマンブレード	8800円	5980円
	ソニックウィングス	8900円	6910円
	美少女雀士スーチーパイ	9700円	7530円
	スーパー信長の野望・全国版	8800円	6830円
	ストリートファイターIIターボ	9980円	7475円
	第3次スーパーロボット大戦	9800円	7610円
	スーパーフォーメーションサッカー2	8500円	5630円
	全日本プロレス	9800円	7610円
	MADARA2	9800円	7610円
	スーパーマリオコレクション	9800円[込]	7611円[込]
ファミコン	FC原人	5800円	3940円
	甲竜伝説ヴィルガスト外伝	8000円	5430円
	ジェットソン	6800円	4620円
	ウルトラマン倶楽部 スポ根ファイト!!	2800円	1900円
	SDガンダム GUNDAM WARS	2800円	1900円
	うしおととら 深淵の大妖	8800円	5300円
	パチ夫くん5	8500円	5770円
	Jリーグ ファイティングサッカー	7900円	5360円
	ナイトガンダム物語3 伝説の騎士団	7800円	5300円
	ダックテイルズ2	5800円	3940円
	マイティファイナルファイト	6500円	4410円
	バブルボブル2	5900円	4000円
	ジョイメカファイト	4900円[込]	3326円[込]
	ぷよぷよ	5900円	4000円
	星のカービィ 夢の泉の物語	6500円[込]	4408円[込]
PCエンジン	卒業 -グラデュエーション-	7800円	5300円
	CD電人 ロカビリー天国	6800円	4620円
	原由子の眠れぬ夜の小さなお話	6800円	4620円
	ミスティック フォーミュラ	7800円	5300円
	BLACK HOLE ASSAULT	6800円	4620円
	パワーテニス	6500円	4410円
	ストリートファイターII ダッシュ	9800円	7280円
	ウィザードリィI・II	8400円	5700円
	天外魔境 風雲カブキ伝	7800円	5300円
	サマーカーニバル'93 ネクスザールスペシャル	4980円	3380円
メガドライブ	騎士伝説	9800円	6660円
	NBAプレイオフ ブルズVSブレイザーズ	8900円	6040円
	シルフィード	8800円	5980円
	サイボーグ009	7800円	5300円
	エコー・ザ・ドルフィン	6800円	4620円
	バリアーム	7500円	5090円
	スラップファイト	7800円	5300円
	ザ・スーパー忍II	6800円	4620円
ゲームボーイ	的中ラッシュ	6900円[込]	4686円[込]
	主役戦隊アイレムファイター	3800円[込]	2575円[込]
	ザ・グレイトバトル外伝 鉄球ファイト	3980円[込]	2698円[込]
	J・カップサッカー	3900円[込]	2647円[込]
	幽☆遊☆白書	3980円[込]	2698円[込]
	ジミーコナーズのプロテニスツアー	3900円[込]	2647円[込]
	ミステリアム	4660円	3160円
	ゴッドメディスン	4500円	3050円
ゲームギア	ジュラシックパーク	3800円	2580円
	ベアナックルII ～死闘への鎮魂歌～	3800円	2580円
	シャイニング・フォース外伝II 邪神の覚醒	5500円	3730円
	ぷよぷよ	3500円	2370円
	トム&ジェリー	3800円	2580円

ハード名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン本体	25000円[込]	13523円[込]
ゲームボーイ本体	9800円[込]	8219円[込]
ファミコン本体	14800円	7980円
ワンダーメガ2本体	59800円	44800円
メガドライブ2本体	12800円	9500円
メガ-CD2	29800円	22100円
ゲームギア本体	19800円	11400円
PCエンジンDUO-R本体	39800円	29700円
PCエンジンCGII本体	19800円	12420円
PCエンジン スーパーCD・ROM²	47800円	26800円
ネオジオ本体	48800円	32810円
スーパーマルチタップ	2980円	2310円
アスキーパッド	2980円	2310円
アスキースティック	6500円	5200円
アスキースティック スーパーエルファイブ	2980円	2310円
CPSファイター	9800円	7610円
ターボファイルアダプター	2500円	2000円
スーパーファミコン用マウス	3000円[込]	2399円[込]

今週のお買い得情報

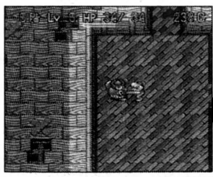
○ヨッシーのクッキー (スーパーファミコン) ---------4075円
○スーパーボンバーマン (スーパーファミコン) ------5675円
○メタルマックス2 (スーパーファミコン) -------------6680円
○ミッキーのマジカルアドベンチャー (スーパーファミコン) -----5800円
○伝説のオウガバトル (スーパーファミコン) ---------5805円
○スーパーニチブツ麻雀 (スーパーファミコン) ------6830円
○スーパー上海III ドラゴンズ・アイ (スーパーファミコン) ----5980円
○ファイナルファイト2 (スーパーファミコン) --------2890円
○ドラゴンボールZ 超武闘伝 (スーパーファミコン) ------7570円
○テトリス2+BomBliss (ファミコン) ------------------3430円
○ダービースタリオン全国版 (ファミコン) -----------5040円
○パチ夫くん5 (ファミコン) ------------------------------5770円
○CALII (PCエンジン) ------------------------------------1980円
○フィーンドハンター (PCエンジン) -------------------5300円
○ゼルダの伝説 夢をみる島 (ゲームボーイ) -----------2650円

最新再出荷情報

発売日	ソフト名
スーパーファミコン	
9月3日	○スーパーテトリス2+BomBliss 8500円 <ビー・ピー・エス>
9月中旬	○パチンコ物語・パチスロもあるでよ!! 9800円[込] <ケイエスエス>
10月上旬	○パチ夫くんSPECIAL 9800円 <ココナッツジャパン>
ファミコン	
10月上旬	○パチ夫くん5 8500円 <ココナッツジャパン>
メガドライブ	
9月10日	○スラップファイト 7800円 <テンゲン>
ゲームボーイ	
8月中旬	○DX馬券王Z 5900円 <アスミック>
9月中旬	○パチスロキッズ 3980円[込] <ココナッツジャパン>

スーパーマリオクラブ SUPER MARIO CLUB

『ドラゴンクエストIV』に登場した人気キャラ、武器屋のトルネコが主人公として活躍する新しいタイプのRPG。ゲームシステムが親切設計で、誰にでも楽しめるゲームになっているぞ。もちろん『ドラクエ』でおなじみのモンスターも登場するぞ。販売予想本数は70万本。



トルネコの大冒険
スーパーファミコン <チュンソフト>
9600円 9月19日発売

※上記の価格はすべて新品ソフトの価格です。最新再出荷情報は、全国の小売店への出荷予定日です。調査協力店とは一切関係ありません。人気商品は売切れの場合があります。
★ディスカウントショップ最新価格データ、今週のお買い得情報、最新再出荷情報は、8月1日に調査したものです。



浅草キッドの裏ソフト WEEKLY TOP5

『ストⅡターボ』で血マメを作ってしまうほどハマりまくってる玉袋さん。でも調子が悪くなったのは指だけじゃないようで……。今週は、いつもにもまして危ないTOP5だ！

今週のランキング

	タイトル	メーカー	価格	ジャンル
1	遅漏伝説2 新たなる交わり	トノス	クスリ代	ホルモン塗布モノ
2	NAGIRA	山田かつら	9696円	カツラKGBモノ
3	ファイヤー炎ブレム	阿含宗	800度	火葬大賞モノ
4	クレイジークライマーⅡ	日仏	急降下	鳥人間コンテストモノ
5	ミスター珍 FMW	ポニーキャニオン	無料パス	人工透析モノ

玉　はいどーも。先日中古ソフト屋で『バン○リ○グベ○』を10円で買った、玉ちゃんです。

水　悲しいかな、そのソフトを定価で買ってしまった過去がある、ハカセです。てなわけで、今週のバカソフトの第5位は？

玉　8月6日に発売された、『大仁田厚 FMW』に早くも続編！

水　でも、今回は主人公が大仁田や、後藤じゃなくって、ミスター珍ってトコロがスゴイ！

玉　珍選手は、現役最年長、最古参レスラーの60歳！　この人が先日、現役に復帰したんだけど、

水　危ないんだよ、だってこのジイさん、人工透析を受けてて、第一級身体障害者なんだもん。

玉　その珍さんが、ぞくぞくと現われるロートルレスラーと、まさに生命を賭けて戦う、"寿命爆破デスマッチ"。

水　大木金太郎選手との"寝たきりマッチ"は、プロレスファンには涙ものだ〜。

玉　ガンバレ、珍さ〜ん!!

水　続いて第4位は、これも人気ゲームの続編だ！

玉　今回は、キャラクターを沖雅也と、岡田有希子ちゃん、ジョニー大倉のなかから選べるぞ。

水　上級者は、47階ビルの、沖雅也を選べ！

玉　落下するときは、アタマから豪快にいこう。ところで、今回はちょっと危険なゲームが多いねえ。でも、第3位は大丈夫！

水　どこがだよ！　ジャンルも火葬大賞モノ、って書いてあるぞ。オレは責任取れないから、オマエが説明しろよ！

玉　ハイ、このゲームは、阿含宗で行なわれる"阿含の星まつり"内の特設リングでくり広げられる、"大仁田厚VS.浦辺粂子さんのファイヤーデスマッチ"をテーマにした格闘ゲームなんですよ。

水　で、レフェリーは？

玉　もちろん、桐山靖雄さんが裁きます。

水　で、勝ち負けは？

玉　はい。焼けてカイ骨になっちゃったら負けです。

水　あんな炎のなかだったら、どんなヤツでも、灰も残らないよ！

玉　勝った選手は、炎のなかに浮かび上がる仁王様や、弁天様と、スペシャルマッチが組まれるんですよ。ファイヤー！

水　もういいよ。で第2位は？

玉　一部熱狂的なファンがいる、なぎら健一さん。しかし、一部熱狂的なカツラKGBに"カツラ疑惑"を持たれてもいる。

水　お前だけだよ、そんなの。

玉　その汚名を晴らすべく、なぎら健一さんが大好きな自転車で、カツラの中野浩一選手と競争する。そして勝ったら、カツラ疑惑が晴れるってゲームだ！

水　勝てるワケないだろうが！

玉　で、今週の堂々1位は、

水　主人公の、"カリー・デカイド"が、世界の売春宿に行き、早漏防止クリームを、チ○ポに塗り込んで、制限時間内までに発射しなければステージクリアーできる。

玉　精力減退パパに好評の、まさにファミ通読者向けのソフトだね。

水　バカ、これは東スポ向きだよ。



加藤博一の代打一発！

長嶋巨人の立て直し案を考える

相変わらず首位に手が届きそうで届かない野球を繰り返している巨人。後半戦も始まり、長嶋監督の巻き返しを期待したいところだが、まだまだだ。巨人は順位で上にいればいるだけ力を発揮するチーム。優越感に浸る野球は得意中の得意。ただしこれは、チーム内にまとまりがあるときの話。逆に追いかける立場になると滅法弱い。よけいなプレッシャーに潰されるのだ。たしかに巨人の選手個人はいい力を持っている。だが、追いかけるなら一致団結して個人以上のパワーを発揮すべきなのにそれができない。たとえばヤクルトは、巨人の選手と比べると選手個人は線が細いけれど、結束力が違う。両チームの差は、この差だろう。

そしてもうひとつの巨人の穴は、元気のある野球ができないこと。緒方は故障でダメになったし、木田もいまではこじんまりとまとまった投球しかできない。気迫溢れるイキのいいプレーが相手チームを打ち負かすことはままある。だが、巨人はその元気さを捨てた。

さらに、やはり原の問題。いまや原は飛距離の落ちてくる年代にさしかかっている。そこからくる力みが彼を焦らせている。守備も一塁に固定したほうがよい。駒田右翼、三塁長嶋一茂のほうがスムースに運ぶと思う。飛距離もそうだが守備力も確実に落ちている。だから、この時期に配置転換するのも必要だと思うのだが……。

ヤクルトがこのまま大きく飛び出さなければ、広島と巨人にも大きなチャンスがある。それだけに、巨人の今後の躍進を期待するなら、チーム内の精神的な整備と安定ができているかが今後の鍵となろう。



⬆なぜ長嶋監督が世間の注目の元に復帰したのか。ファンも選手も考えるべきだ。長嶋茂雄の輝きを消してはならないのだ。

■ひさびさの地球防衛活動に玉吉隊長はそわそわなのだが……





■よい子はこんなおマヌーなことしちゃダメだよ!!

玉吉先生へのおたよりは編集部まで

禁断の秘技！

KIN DAN HI GI

この原稿を書いている時期は、まだ梅雨の真っただ中。ふだんバイクに乗っている私としては、はやく本当の夏が来てほしいのだ。な〜んて、クロレビ風に書いてみたっス。でも秘技です。

おもちゃ券 2500円
ファミ通チケット 1500ガバス

SF ストリートファイターⅡターボ　カプコン

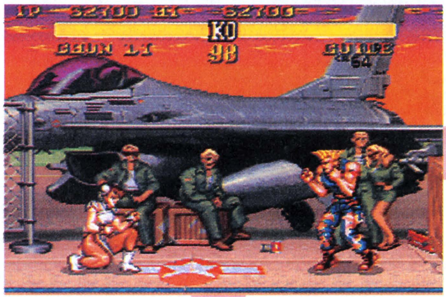
地上からすぐに空中スピニングバードキック!!

神奈川県　柏木博史（会員番号903907）

『ストⅡ』シリーズの紅一点といえば春麗。美人だし、ナイスバディだし、おまけに強いしね。ちょっとタカビーなところもまた魅力のひとつ。それはさておき、春麗を使って地上からすぐに空中スピニングバードキックを出す方法を紹介しよう。対戦プレーで使えば、相手がちょっとビビるかも。

スピニングバードキックは、✚ボタンを下に溜めてから上を押すと同時にキックボタンで出る。このとき、✚ボタンを前方の斜め上に入れながら、やや遅めのタイミングでキックボタンを押してみよう。斜めジャンプの途中で空中スピニングバードキックが出ちゃうぞ。

しゃがんで溜める



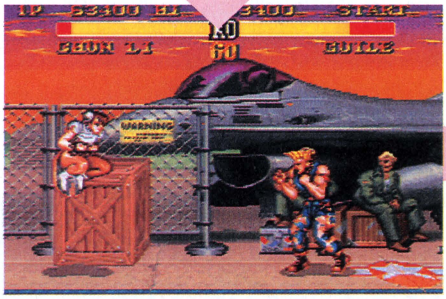
⬆まずは、しゃがんでスピニングバードキックの溜めを作る。溜めの時間は強、中、弱でそれぞれ異なるぞ。

フツーはこの高さ



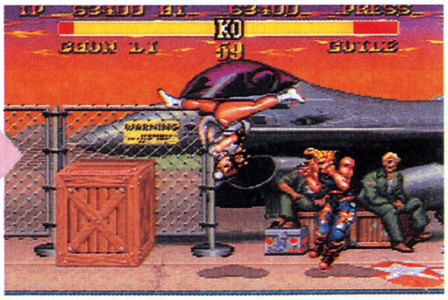
⬆✚ボタンを上に入れて出した通常のスピニングバードキック。春麗の足の高さは、相手の頭ぐらいだ。

斜めコマンド入力で



⬆✚ボタンを後ろ斜め下に入れて溜め、まえ斜め上に入れながらやや遅めのタイミングでキックボタンを押そう。

いつもより高いぞ!!



⬆前方への斜めジャンプの途中で空中スピニングバードキックが出るのだ。通常よりも高い位置を飛んでいくぞ。

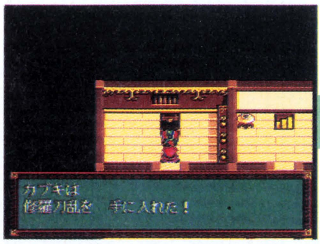
おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1250ガバス

PC 天外魔境　風雲カブキ伝　ハドソン

無限に宝箱の中身を頂いて儲けましょ

山梨県　竹田秀人（会員番号903908）

鳥羽村のジョウコウ屋敷



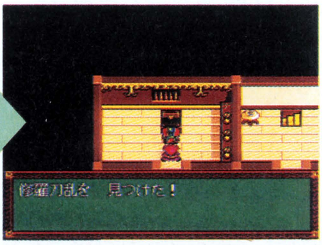
⬆ここは鳥羽村のジョウコウ屋敷2階だ。そこの左の部屋に、おいしい宝箱がある。なかには修羅刀乱が入っているのだ。

一度町の外に出ましょう



⬆一度、町の外に出よう。出るまえに武器屋に立ち寄って、修羅刀乱を売ってしまい130両を手に入れてもよい。

またしても修羅刀乱が



⬆再びジョウコウ屋敷に戻ってみると、宝箱の中身が復活。町の外に出たすきに誰かが中身を入れておいてくれるのかな？

何度でも宝箱の中身が取れてしまうおいしいポイントが発見された。場所は、鳥羽村のジョウコウ屋敷。この2階の左の部屋にある宝箱を開けて、修羅刀乱を手に入れろ。そして一度町を出てから再び行ってみると、開けたはずの宝箱がしまっていて修羅刀乱が手に入る。これを何万回もくり返して修羅刀乱を売れば、あっという間に大金持ちだ。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1350ガバス

MD Jリーグプロストライカー セガ

強さがわかる

神奈川県　松本淳弥　(会員番号903909)

この画面で



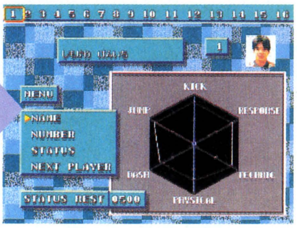
⬆この画面でカーソルをデータにあわせてから、下のコマンドを入力しよう。

Aボタン、Cボタン、スタートボタンを同時に押す

セガスターズの細かい選手データは見られるが、Jリーグチームの選手は簡単なデータしか見られない。そこでこの秘技だ。

データや選手交換する画面でカーソルをデータにあわせて、左のコマンドをしてみよう。すると、いままでは見ることのできなかった、キック、パスなどの細かい能力が見られるぞ。

選手データだ



⬆ほらね。このように、選手の細かいデータがわかっちゃうんですね。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1450ガバス

SF ファイナルファイト2 カプコン

ふたごじゃないけれど

東京都　中村 明　(会員番号903910)

タイトル画面で

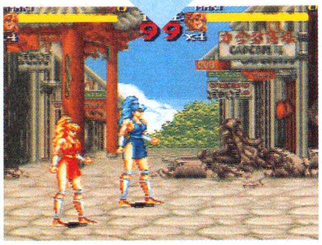


⬆コマンドを入力するまえの、まだ背景が黒い状態のタイトル画面で……。

✚ボタンの下、下、上、上、右、左、右、左、Lボタン、Rボタンの順に押す

タイトル画面で、右のコマンドを入力してみよう。うまく入力できれば背景が青くなる。その状態でふたりプレーを始めれば、同じキャラクターを同時に選択できるようになるぞ。たとえば、マキとマキのような組み合わせでプレーできてしまうのだ。これでキャラの取りあいをすることもなくなるね。

同キャラプレー!



⬆さっそくふたりでマキを選択し、プレーを開始。ちょっとミョーですね。はい。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 1750ガバス

SF スーパーフォーメーションサッカー2 ヒューマン

一発カン太くんならぬ、一発カズクン?

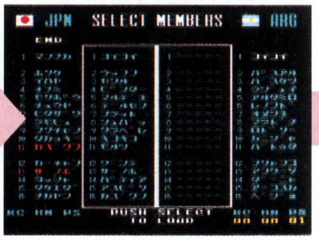
京都府　窪田敦夫　(会員番号903911)

オールスターモード



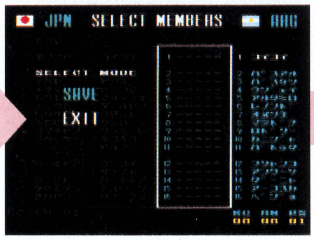
⬆この秘技はオールスターモードでなきゃできないぞ。わがまま言わないで、このモードを選ぼうね。ねえ、は・や・く♥

ひとまずEND



⬆さてと、チームのメンバーを選ぼう。増やしたい選手を最後に選べば、あとはテキトーでいいっス、テキトーで。

セーブしないでEXITを選ぶ



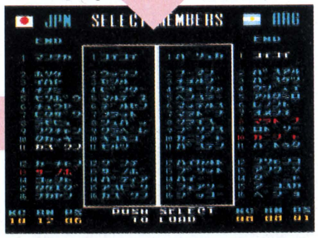
⬆メンバーを全員選んだら、セーブなんて面倒なことはやめてEXITを選ぼう。ここまでは、1プレイヤー側の人の仕事。

対戦チームをロードする



⬆2プレイヤー側のチームは、あらかじめセーブしてあったチームをロードしてから決めるのだ。絶対にまちがえるなよ。

Yボタンで解除



⬆コントローラー1のYボタンを押して、増やしたい選手の上にカーソルを重ねると、選手の名前の色が赤から白に変わる。

同じ選手が選べる



⬆一度選んだ選手は、赤く表示されて選ぶことはできなくなるけど、この秘技を使えば、白い表示に戻すことができるぞ。

全員カズクンチーム!!



⬆ここまでの手順をくり返せば、こんなふうに全員同じ選手のチームだって作れるぞ。これで勝利はもらったも同然だね。

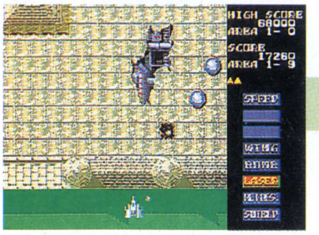
ひとつのチームに同じ選手を何人でも入れることができるという、とんでもない秘技が発見されたぞ。やりかたは、右に書いてある手順でやればオーケー。少し面倒な手順だけど、うまく成功すればチームのメンバー全員がマラドナやクライスのチームだって作れるのだ。キミは、どんなチームを作る?

ファミ通㊙情報局

MD スラップファイト テンゲン

またまた発見!! 各種秘技コマンド

ゲーム中にポーズをかけよう



⬆このすばらしい秘技を試したい人は、とりあえずポーズをかけて、ゆっくりと、右のコマンドを入力しましょう。

ポーズをかけて
✚ボタンを
右、左、右、下、
上、下、左の
順に押してから
ポーズを解除

こんなにひどい状況でも……



⬆敵弾の雨あられ。こんなひどい状況でも、決して慌ててはいけない。無理か？

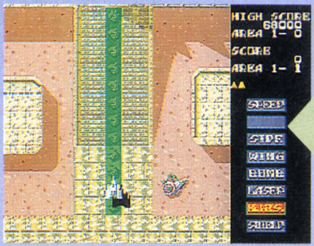
へっちゃらだ～い



⬆我慢した甲斐あって、自機が無敵（我慢しなくても無敵になるが……）になった。

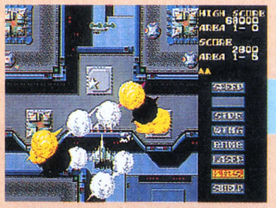
ウエポンセレクトゲージを動かす

Bボタンを押しながらCボタンを押す

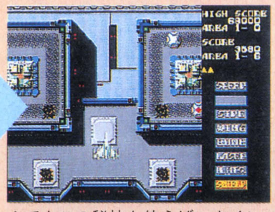


⬅自由にウエポンセレクトゲージを動かせます。好きなだけパワーアップしましょう。

スペシャルモードでは使い放題



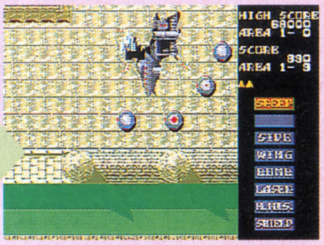
⬆超強力なタイフーンボンバー。ふつうはこれを使うと、ウイングがひとつなくなってしまうよね。



⬆でもこの秘技を使えば、ウイングを減らさないで、何度でもタイフーンボンバーが使えるのだ。

画面を早送り

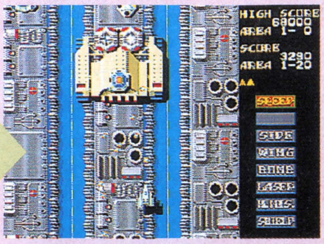
再びポーズをかけて✚ボタンの上を押しながらスタートボタンを押し続ける



⬆スタートボタンを押しているあいだはずっと、ゲーム画面を早送りすることができます。早送り中は、✚ボタンの上を押したままなので操作しにくいけどね。

ステージをとばす

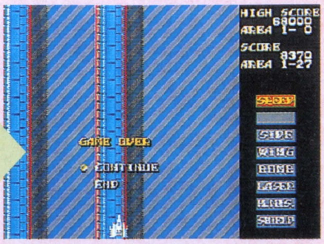
✚ボタンの右を押しながらスタートボタンを押す



⬆このコマンドを入力すると、先のステージまでワープすることができる。難しいステージなどは、この秘技を使ってとばしてしまえば、とってもラクチン。

残機を減らす

✚ボタンの下を押しながらスタートボタンを押す



⬆ほかの秘技に比べると、この秘技はハッキリ言ってまったく役に立ちません。自機のストックが減ったからって、なんなんだよ、って感じ。絶対使わねーよ。

このコーナーで、何度となく秘技を紹介してきた『スラップファイト』に、またまたすごい秘技が発見されたぞ。秘技の内容は、自機が無敵になる、ステージをとばして先に進める、画面を早送りする、ウエポンセレクトゲージを自由に動かせる、自機のストックを減らすことができる、とすごいものばかりだ。

やりかたはそれぞれ違うが、まず上に書いてある無敵のコマンドを入力しよう。このコマンドを入力しないと、ほかの秘技もできないので注意。無敵以外の4つの秘技は、無敵のコマンドを入力したあとに、それぞれのコマンドを入力すればできるぞ。ちなみにウエポンセレクトゲージを動かせる秘技では、ウイングを外さずにタイフーンボンバーを何度でも使用できるのだ。これで敵をバリバリ倒して日ごろのウップンを晴らそう。

ファミ通㊙情報局 SF エストポリス伝記 タイトー
記録への挑戦

クリアーの30～40秒後



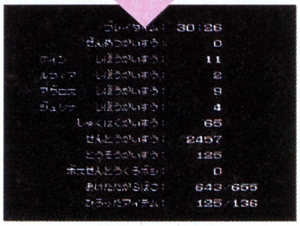
⬆スイスイスイとゲームをクリアーして、エンディングを堪能しましょう。

こんな表示が出て



⬆んで、こんな文字が出ます。このあとさらに待ってください。待てってば。

さらにそのあとデータがドンと

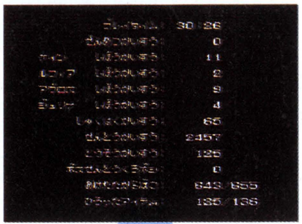


⬆はい、ちゃんと待ったひとにはご褒美です。歴戦の記録、というやつです。

ゲームクリアー後のエンディングが終了し、〝PRESENTED BY TAITO〟のクレジットが出たら、数10秒間そのままにして待つ。すると、〝some day……〟という文字が登場するので、さらにもう数10秒待とう。プレーにかかった時間や獲得したアイテム数などが表示されるのだ。

ファミ通㊙情報局 SF エストポリス伝記 タイトー
さて、〝もういちど〟

表示が出たらリセット



⬆気が済んだらリセットボタンを押しましょう。そーれ、ポチッとな。

左の秘技を試して、満足いくまで記録を見たなら一度リセットしよう。ゲームセレクト画面に〝もういちど〟という選択肢が加わるのだ。

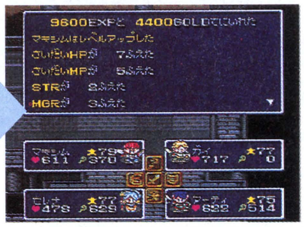
ちなみに、〝もういちど〟モードでは、敵を倒して得られる経験値とゴールドが通常の4倍！レベル上げを楽しむには最適だ。

〝もういちど〟!?



⬆いきなり〝もういちど〟と言われても、ちょっと戸惑ってしまいますよね。

経験値とゴールドが4倍だ!!



⬆けど、プレーを始めて見てください。この経験値の多さは魅力じゃないすか？

おもちゃ券2000円 ファミ通チケット1350ガバス
GG シャイニング・フォース外伝Ⅱ セガ
お好みの名前で
愛知県　西林忠志（会員番号903912）

主人公の名前を入力して



⬆主人公の名前をつけ終わるときに、下のコマンドを入力しよう。

主人公の名前を
つけ終わるとき
スタートボタンを
押したまま
Ⅰボタンを押す

前作でもできた主人公以外のキャラに命名する秘技。よろこべ、今回の『Ⅱ』でもできるぞ。

主人公の名前を入力し、スタートボタンを押したまま終了させよう。するとほかのキャラにも名前をつけられる。同様のやりかたで全キャラを命名しよう。

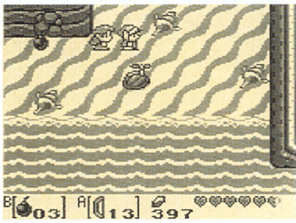
主人公以外にも名前をつけられる



⬆パーティーを親しい人の名前で楽しみたいときは、この秘技を使おう。

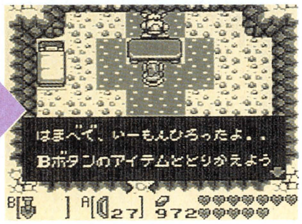
おもちゃ券2000円 ファミ通チケット1350ガバス
GB ゼルダの伝説 夢をみる島 任天堂
ブーメランを見たかい
北海道　木村和喜（会員番号903913）

ここで壁を破壊



⬆この海岸線沿いの場所まで来たら、壁を爆弾で壊してなかに入るのだ。

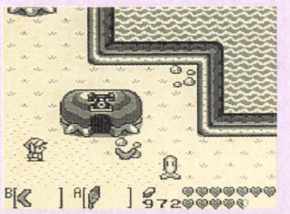
ブーメランを入手



⬆持っているアイテムと交換に、ブーメランをくれるのだ。

武器のブーメランは手に入れたかな？　まだ見たこともないというならば、上の写真の海岸までやってこよう。そしてここの壁を爆弾で壊してなかに入れ。するとそこには、ひとりの老人がいて、持っているアイテムとブーメランを交換してくれるぞ。ただし見通しのレンズが必要だ。

ブーメランは強い



⬆ふだん剣で倒せなかった奴も、ブーメランで倒せる。最後の敵も……。

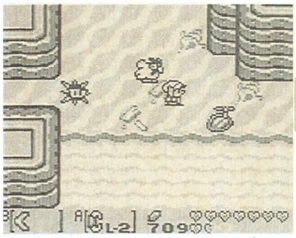
おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1350ガバス

GB ゼルダの伝説 夢をみる島 任天堂

ニワトリでグルグル

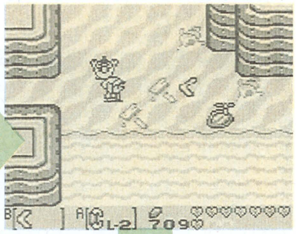
大阪府 高山裕生 (会員番号903914)

ニワトリを連れているとき



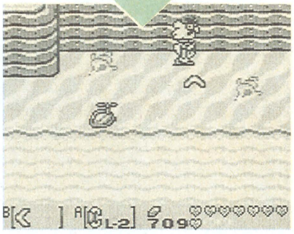
⬆このようにニワトリを連れ、ブーメランとパワーブレスレッドを装備する。

ブーメランを投げ



⬆ブーメランを投げたら、すかさずニワトリを持ち上げて飛ぶのだ。

グルグル～



⬆リンクの足元でブーメランが回り続けるのだ。これでバンバン敵を倒せる。

ブーメランを使った秘技を紹介。まずニワトリを連れているときに、ブーメランとパワーブレスレッドを装備する。この状態でブーメランを投げて、戻ってくるまえにニワトリにしがみついて飛ぼう。するとブーメランがリンクの下で回り出すので、このまま移動すれば敵を倒せる。

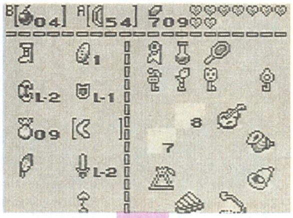
おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1350ガバス

GB ゼルダの伝説 夢をみる島 任天堂

矢＋爆弾＝強力

大阪府 藤原雄野 (会員番号903915)

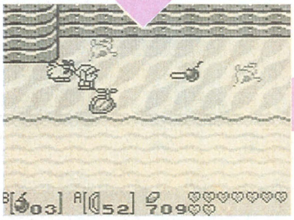
矢と爆弾を



⬆まず矢と爆弾を装備しよう。装備はA、Bボタンのどちらでもかまわない。

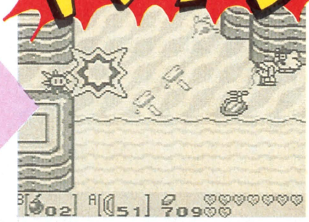
とってもお得な武器の使いかたを紹介するぞ。とりあえずこの秘技を試すには、爆弾と矢が必要。そのふたつを装備したら、A、Bボタンの両方を同時に押してみよう。すると、爆弾のついた矢を発射するぞ。これで、遠い所にいる強敵も一撃で倒せちゃうのだ。ヤリっ。

同時に押すと



⬆そしてA、Bボタンを同時に押すと、爆弾付きの矢を飛ばせるのだ。

ドッカーン



⬆壁や敵に当たると爆弾が爆発するぞ。とくに遠い所にいる敵に効果的だ。



禁断の秘技 大募集

豪華な商品がもらえるガバスシステム。ガバスを集めるには、禁断の秘技のコーナーに応募するのがいちばんの近道。キミの見つけた秘技が採用されると、おもちゃ券とファミ通チケット(メタリックガバス)、ファミ通会員証がプレゼントされるぞっ！ 応募方法ははがきのほかに、24時間受付のファックスでもオーケー。待ってるぜ！

●ファックスの場合●

ウィザードリィ外伝・I
バックアップデータをリセット
① タイトル画面で
セレクトボタンを押したまま
Bボタンを押す
② メッセージが表示され
「はい」を選ぶと
データが初期化される

ファックス番号は
☎03・5411・0071

●はがきの場合●

107 24
東京都港区南青山6の11の1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー
ファミコン通信編集部
禁断の秘技大募集
いただきストリート係

いただきストリート
サウンドテスト
① コントローラーIの✚ボタンの上と
セレクトボタンを押しながらスタートボタンを押す
② サウンドテストの画面でスタートボタンを押すとメドレーで曲が聞ける！
住所 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
氏名 禁断秘技子 年齢 12才
電話 03-3236-8350 会員NO. 000009

読切企画

ファミコンスペースワールド'93へ行こう!!



楽しい夏休みもそろそろ終わりに近づいた……。でも、ゲームキッズにはまだ、もうひとつビッグなイベントが待っているぞ。そいつがファミコン スペースワールド'93なのだよ!!

ファミコンスペースワールド'93って、なんなのかしら?

8月の25、26日、東京は晴海の東京国際貿易センターでファミコン スペースワールド'93というイベントが開催される。

このファミコン スペースワールド'93というイベントは、まあようするにだ、〝この夏から来年にかけては、こんなソフトを発売しますよ〟というソフトの見本市なのね。で、展示されるソフトのタイトル数というのが、な、なんと250タイトル以上!! そのなかには『ロマンシング サ・ガ2』や『真・女神転生Ⅱ』、『ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ』といった大作も含まれているのだ。

また、当日は新作ソフトのゲーム大会や、人気番組『スーパーマリオクラブ』の公開収録なども、開催されるぞ。で、このゴージャスなイベントを120パーセント満喫してもらうために以下のような記事を作ったのじゃよ。なお、すでに発送済みのチケットを持ってない人は入場できんので涙に暮れよ。

というわけで……

注目ソフトをチェックしたい人は P.206へ

各種イベントをチェックしたい人は P.208へ

会場でちょっと変わった遊びを楽しみたい人は P.210へ

わくわく期待ゲームをちょっぴり紹介するぞ

ここではファミコンスペースワールド'93に出展されるゲームを一挙公開！ ……にはチト狭いなぁ。では、期待の寄せられているゲームということにしよう。そうしよう。さあ、ここでは期待の寄せられているゲームの紹介だ！ ざっとジャンル別に分類しておいた。いまから気持ちを盛り上げるのだ。

まずはアクション

昨今の格闘ゲームの流行も、ようやく一段落ついたといったところかな。それでも『餓狼伝説2』は、ひときわ光っている。ちなみにアクションゲームは、今回出展される全ゲームの3割程度を占めるのだ。

●まだあるぞ『ドラゴンボールZ 超武闘伝2』〈バンダイ〉『ZOOL』〈インフォコム〉

餓狼伝説2

■タカラ
■11月発売予定／9980円（予価）



⬅驚きの20メガという大容量で、スーパーファミコンに移植される。期待するなってほうが無理だわ。

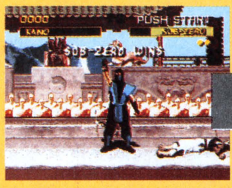
大工の源さん（仮題）

■アイレム
■発売日未定／8800円（予価）



⬅ファミコンやゲームボーイで見られた源さんの活躍が、スーパーファミコンでも見られることとなる。

モータルコンバット（仮題）



➡アーケードからの移植版。海外でヒットしたという実績を持つだけに、よけいに期待してしまうのだ。

■アクレイムジャパン
■12月発売予定／9800円（予価）

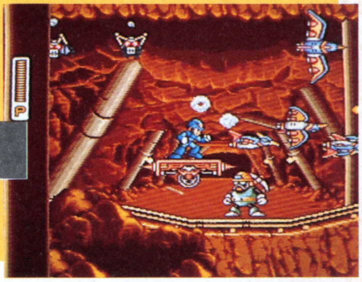
アンダーカバーコップス



■アイレム
■12月発売予定／9800（予価）

⬅アーケードからの完全移植。連続技も、必殺技もばっちりアリアリなのだ。

ロックマンX



■カプコン
■12月発売予定／9500円（予価）

➡『ロックマン』シリーズがスーパーファミコンについに登場するのだ。

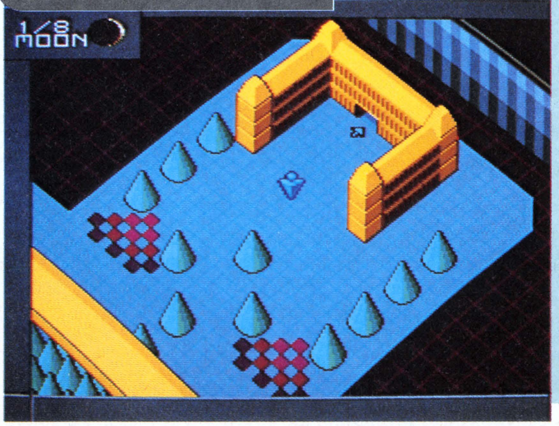
ますますRPG

ひところのブームも去って、熟成の時期にあるRPG。出展されるゲームも、数こそ多くないものの、大作が目白押しといった感じ。やはり続編は強い。

●まだあるぞ『ミスティッククエスト』〈スクウェア〉『ウィザードリィ・外伝Ⅲ』〈アスキー〉『モンスターメーカー3 〜光の魔術師〜』〈ソフエル〉

真・女神転生2

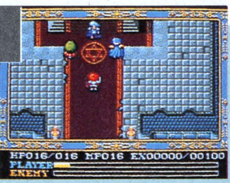
■アトラス
■'94年2月発売予定／価格未定



⬅悪魔合体はもちろん健在。未来の東京を舞台に何が起こるのか。大どんでん返しが仕掛けてあるらしいぞ。

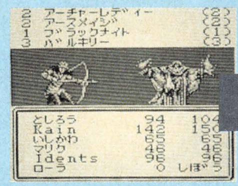
イースⅣ MASK OF THE SUN

■トンキンハウス
■10月発売予定／9800円（予価）



⬅イースの4作目はスーパーファミコンでプレーできる。今度はいったいどんな敵が襲ってくるのだろうか。

ウィザードリィ・外伝Ⅲ



➡外伝シリーズもすっかり定着。今回は、職業、呪文などに新しいゲームシステムを取り入れているのだ。

■アスキー
■9月発売予定／5150円（予価）

ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ



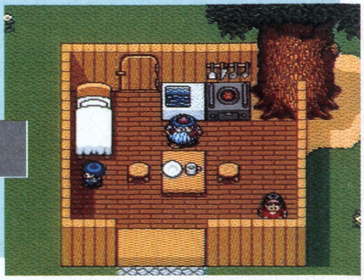
■エニックス
■発売日未定／価格未定

⬅ファミコンの名作2作が1本にまとまった。さらに便利なコマンドを追加している。

トルネコの大冒険 〜不思議のダンジョン〜

■チュンソフト
■9月19日発売／9600円（予価）

➡あのトルネコが主人公になった。『ドラクエ』のスライムやドラキーもお目見えするぞ。



王道シューティング

ダライアスフォース



■タイトー
■9月24日発売／8800円（予価）
⬆スーパーファミコンでの、シリーズ第2作。自機を3種類から選べるようになった。さらに新システムも導入されている。

よけて撃つ。やっぱり基本だよね。ただ、今回出展される数はあまり多くはない。ちょっとさびしいよね。
●まだあるぞ『超時空要塞マクロス スクランブルバルキリー』〈ザムス〉『装甲騎兵ボトムズ ザ・バトリングロード』〈タカラ〉

超時空要塞マクロス スクランブルバルキリー



■ザムス
■10月発売予定／8800円（予価）
⬆いまだに人気の衰えない『マクロス』がシューティングになった。状況に応じてバルキリーの形態を変える必要があるのだ。

R-TYPEⅢ

■アイレム
■12月発売予定／9800円



熱いぜスポーツ

Jリーグスーパーサッカー（仮題）

■ハドソン
■'94年1月発売予定／価格未定



⬅新システム、ビューセレクションを採用。

スーパーファイヤープロレスリング3



■ヒューマン
■12月発売予定／価格未定
⬆スーパーファミコン版もこれで3作目。隠れレスラーもまた用意されているのかな。ぜひとも会場でチェックするべし。

サッカー。バスケット。流行りのスポーツは、ゲームにもされやすいのだ。
●まだあるぞ『鬼塚勝也スーパーヴァーチャルボクシング』〈ソフエル〉『東尾修監修 スーパープロ野球スタジアム』〈徳間書店インターメディア〉

リディック・ボウ ボクシング



■マイクロネット
■12月発売予定／価格未定
⬆試合に勝つごとに、ボクサーが成長していくボクシングゲーム。めざすは世界ヘビー級チャンピオン、リディック・ボウ。

あれこれシミュレーション

F-15スーパーストライクイーグル



■アスミック
■11月下旬発売予定／9600円（予価）
⬆戦闘機のドッグファイトを全面に押し出したフライトシミュレーター。数々のミッションをクリアーし、F-15を乗りこなせ。

べつだん戦国モノや戦争モノに集中せずに、いろんなタイプのゲームが出展される。未成年関係も充実。
●まだあるぞ『実践パチスロ必勝法』〈サミー〉『ローマ興亡史（仮題）』〈マイクロネット〉『サラブレッドブリーダー』〈ヘクト〉

サージェントサンダース コンバット



■ヨネザワPR21
■12月発売予定／9800円（予価）
⬆なつかしのテレビドラマ『コンバット』がウォーシミュレーションになって帰ってくる。ドイツ軍と戦う小隊を指揮せよ。

信長の野望・覇王伝

■光栄
■12月発売予定／12800円（予価）

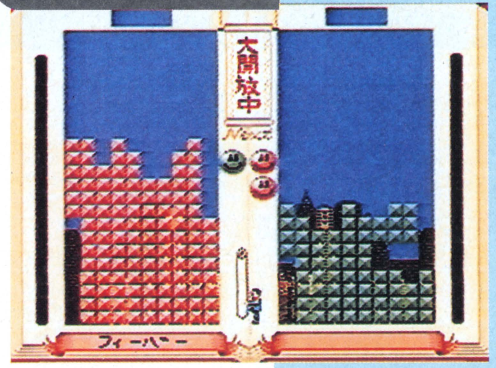


➡論功行賞などを取り入れ、さらに深みが出た。

そのほかいろいろ

テトリス武闘外伝

■ビー・ピー・エス
■発売日未定／価格未定



⬅コンピューターとも対戦できるようになった。

いただきストリート2



■エニックス
■発売日未定／価格未定
⬆堀井雄二原作のボードゲーム。ファミコン版がパワーアップしてカムバック。コンピューター相手にプレーしても、十分に駆け引きができるくらい人間臭いのだ。

いままで紹介した5つのジャンル以外の、ボードゲームやパズルゲームなどをここでひとつにくくってみた。●まだあるぞ『ぷよぷよ』〈バンプレスト〉『レミングス2（仮題）』〈サンソフト〉

これだけじゃない!!

ここで紹介したゲームは、ごくごく一部。ファミコンスペースワールド'93で展示されるのは、250以上ものゲームなわけだしね。ここはひとつ会場へ出掛けて、自分の目でおニューなゲームを発見してみてちょうだいね。

イベント類だってたくさんありんす

このファミコンスペースワールド'93がゲームを遊ぶだけのイベントだと思ったら大まちがい。メインステージでは人気番組『スーパーマリオクラブ』の公開収録もあるし、各メーカーさんのブースでもゲーム大会を行なったりプレゼントを配布したりと、楽しげなイベントが目白押しなのだ。

メインステージのイベント

8月25日は、4社のメーカーがメインステージ上でのイベントを予定している。イベント開始時間は10時30分で、メルダック、カプコン、ハドソン、コナミの順に趣向をこらしたイベントが行なわれるぞ。どのイベントも来場者のなかから参加者を選出し、新作ゲームをプレーしてもらう、という内容なので、行列で並ぶのがイヤな人は、こっちのイベントに参加するのがいいかもね。選ばれればの話だけど。



麗子ちゅわんも来ます

メーカー名	イベント名	時間	内容
メルダック	『カラオケユニット』千葉麗子ライブ	10時30分から11時15分まで	人気アイドル千葉麗子ちゃんの司会で『カラオケユニット』の紹介を行なう。会場より参加者を選び出し、『カラオケユニット』を使ってカラオケコンテストを行ない、得点を競いあう。
カプコン	『ロックマンX』など新作ソフトの商品紹介	12時00分から12時45分まで	新作ソフト『アラジン』、『ロックマンX』、『ロックマン6』のゲーム紹介を行なう。アラジンとロックマンの着ぐるみも登場してステージの雰囲気を盛りあげるぞ。ゲームの実演会もあり。
ハドソン	桃太郎福笑いゲーム大会	13時30分から14時15分まで	『新桃太郎伝説』のゲームに入っている福笑いゲームを使ってゲーム大会を開催。高得点を出すと、桃太郎キャラクターのぬいぐるみがもらえるぞ。『新桃太郎伝説』の寸劇も行なわれる。
コナミ	タイムトライアルゲーム大会	15時00分から16時00分まで	『T.M.N.T.』、『ツインビー』、『リーサルエンフォーサーズ』、『がんばれ！　ゴエモン』などの新作ソフトを使ったゲーム大会。参加者はソフトが変わるたびにジャンケンによって選ばれるのだ。

各ブース内で行なうイベント表ナリ

イベントが行なわれるのはメインステージ上だけじゃない。各メーカーさんのブース内でも、新作ゲームを使ったゲーム大会やプレミアムグッズの配布などが行なわれるのだ。この表でお目当てのイベントを見つけたら、あとはダッシュで直行だ！（でも会場内は走っちゃダメよ）

メーカー名	イベント名	時間	内容
タイトー	ゲーム大会	25、26日の両日10時より	『スーパー究極ハリキリスタジアム』を使っての対戦ゲーム大会。試合の勝者には豪華商品を、負けた人にも粗品をプレゼントする。10時のほか、13時、15時の計3回開催される。
ナムコ	タイムアタックゲーム大会	25、26日の両日未定	『スズカエイトアワーズ』のタイムアタック大会を行なう。開催する時間がいまのところ未定だけど、当日会場でブース内の人に聞けば教えてくれるぞ。プレゼントも用意されているのだ。
ソフエル	ゲーム大会	25、26日の両日未定	『鬼塚勝也 スーパーヴァーチャルボクシング』のゲーム大会。勝ち抜き方式か対戦方式かはまだ未定だが、勝った人には『モンスターメーカー』のテレカなどがプレゼントされるぞ。
アイマックス	プレミアムグッズの配布	25、26日の両日随時	新作ゲームのカタログ、ポスターを配布。タイミングがよければボールペンやテレホンカードがもらえるかもしれないそうだ。数に限りがあるので早めに行ったほうがいいと思われるぞ。
インフォコム	ゲーム大会	25、26日の両日随時	ファンタジーアクションゲーム『ZOOL』を使ったゲーム大会。時間については、人が集まりしだい行なうので、長時間並ばずに参加できるかもしれないぞ。プレゼントももちろんあり。
サンソフト	勝ち抜きゲーム大会	25、26日の両日10時30分より	『スーパーへべれけ』を使用した勝ち抜きゲーム大会。4人同時プレーで行なわれ、1回勝ち抜くごとにハンコがもらえる。で、ハンコが5つたまったら豪華な賞品がもらえるというシステムなのだ。
ショウエイシステム	相原コージサイン会	25、26日の両日14時より	『イデアの日』のゲームデザインを担当している、マンガ家の相原コージのサイン会が行なわれるぞ。14時から先着100名に限って、ということなので、並んでおいたほうがいいね。
トンキンハウス	未定	25、26日の両日未定	いまのところ具体的になにをするかというのは未定だが、『イースⅣ』を使ったイベントを何か行なうとのこと。Tシャツやテレカなどのグッズもなんらかのかたちでプレゼントするそうだ。
ビクターエンタテインメント	ゲーム大会	25、26日の両日随時	『スーパースターウォーズ　帝国の逆襲』を使ったゲーム大会。大会の形式など詳しいことはまだ決まっていないが、ユーザー公開日の両日ともに、一日中行なっているそうだ。スキを見て行ってみよう。
日本ファルコム	アンケートプレゼント	25、26日の両日随時	ブース内でアンケート調査を行ない、協力してくれた人にクジ引き、もしくは抽選でプレミアムグッズをプレゼントする。アンケートは随時行なっているのでちょっとのぞいてみては？
パック・イン・ビデオ	スポーツゲーム大会	25、26日の両日随時	『ファイナル・ノックアウト』を中心にした、スポーツゲームでのトーナメント戦。ユーザー公開日は一日中行なっているので、飛び込み参加などもジャンジャン可能。もちろんプレゼントもあり。
インテック	プレミアムグッズの配布	25、26日の両日随時	新作ソフト『夢幻の如く』のジグソーパズル（103ピース）を配布する予定。原作者である本宮ひろ志が原画を書いたものなので、これはかなり貴重品だぞ。イラストもスンゲーかっちょいいぞぉ。
カルチャーブレーン	勝ち抜きゲーム大会	25、26日の両日随時	『スーパーチャイニーズワールド2』のVSモードを使った勝ち抜き大会を行なうぞ。優勝賞品の壁掛け時計を始め、その他の賞品も豪華なものばかり。ユーザー公開日は一日中開催しているのだ。
バンプレスト	ゲーム大会	25、26日の両日未定	対戦が超アツいアクションパズルゲーム『ぷよぷよ』のゲーム大会を行なう。2～4人でプレーし、勝者には『ザ・グレイトバトルⅢ』のステイショナリーセットや、特製ビデオなどのプレゼントがあるぞ。

テレビ収録もあったりするぞ

ファミコンキッズたちのあいだで大人気のテレビ番組『スーパーマリオクラブ』(テレビ東京系で放送中)。なな、なんと、この番組の公開録画が、8月26日にメインステージにて行なわれることになったのだ。やったぜー、ひゅー！当日は渡辺徹と加藤紀子の両司会者はもちろん、豪華ゲストも多数来場するとのことなので、こりゃあ見るしかなさげなカンジ。しかも、9月2日放送分と9月9日放送分を一度に収録するので、内容も倍率ドンでやりっしゅなのだ。収録開始時間などは未定なので、当日会場でチェックしてね。

⬇当日は有名人たちによるゲーム大会なども予定されているのだ。どんな人たちが出場するのか、楽しみだね。



マリオクラブの収録なのだ

あの渡辺徹がナマで見れるる



⬅この番組の司会者、渡辺徹と加藤紀子のご両人。このふたりの軽快なおしゃべりは、夫婦漫才みたいでおもしろいぞ。
➡公開録画ということで、内容のほうもいつも放送されているものと少し違ったものになるそうだ。どうなるんだろうね。



あらかじめ計画を立ててから行こう

このページを読めばわかるとおり、今回のファミコンスペースワールド'93では、かなりの数のイベントが予定されている。これを1日で制覇しようなんてことは時間的にも物理的にも無理な話なので、行きたいイベントをあらかじめチェックしておくことをおススメするぞ。きっちりと計画を立ててから行動すれば、混雑に巻き込まれて、アタフタすることもなくなるだろうからね。



⬆これは去年のときの様子。えらい混んどりますなー。迷子になりそう。

メーカー名	イベント名	時間	内容
ケムコ	ゲーム大会	25、26日の両日 11時より	『トッププレーサー2』のゲーム大会を開催。11時より1時間ごとにスタートし、毎回5ゲームずつ行なわれる。各ゲームの優勝者にはオリジナルTシャツがプレゼントされる。負けた人にも参加賞あり。
ケイ・アミューズメントリース	ゲーム大会	25、26日の両日 11時と13時の2回	『龍虎の拳』ゲーム大会とプレミアムグッズの配布を行なう。ゲーム大会にはCMでおなじみの井出らっきょとノーカット星が出場し、ステージを盛り上げるぞ。11時からと15時からの2回。
キングレコード	ゲーム大会	25、26日の両日 未定	『シルフィード』のVSモードを使った、4人同時の対戦ゲーム大会。もちろん、豪華プレゼントも用意されているぞ。開催される時間などはまだ未定なので、当日会場で係の人に聞いてみよう。
テイチク	プレミアムグッズの配布	25、26日の両日 随時	『ザ・ラストバトル』の特製CD型カレンダーをブース内にてプレゼント。数に限りがあるので、早めにもらいにいったほうがいいかもしれないぞ。品切れになっちゃったら泣くにも泣けないもんね。
ビー・ピー・エス	勝ち抜きゲーム大会	25、26日の両日 随時	新作ソフト『テトリス 武闘外伝』を使った勝ち抜きゲーム大会。賞品は金色に輝く『黄金のスーパーテトリス』だぞ。もちろん、ちゃんとゲームも遊べるので安心してちょうだい。ああ、ほしい～っ！
エポック社	野球盤名人に挑戦	25、26日の両日 随時	野球盤の名人に『はた山ハッチのパロ野球ニュース！』で挑戦するというゲーム大会だ。大会は一日中行なわれるので、時間を見つけてぜひ行ってみよう。名人はかなり強いらしいので、心してかかれ！
エピック・ソニー	ゲーム大会	25、26日の両日 未定	『白熱プロ野球'94 ガンバリーグ3』のホームラン競争大会。優勝者には豪華賞品がプレゼントされる。もちろん参加賞もアリ。開始時間や勝負方法などは当日会場で発表されるぞ。
ナグザット	アンケートプレゼント	25、26日の両日 随時	ブース内に小さなステージを設けて、新作ゲームに関するアンケートを行なう。アンケートに答えてくれた人にはクジ引きをしてもらい、いろんな賞品をプレゼントするそうだ。
ビック東海	タイムアタックゲーム大会	25、26日の両日 随時	ゲームボーイ用ソフト『ルクル』のタイムトライアルモードを使って、ゴールまでの所要時間を競いあうというゲーム大会だ。ブース内の電光掲示板には、トップ10のスコアと名前が表示されるぞ。
ヒューマン	ゲーム大会	25、26日の両日 未定	『ヒューマングランプリ2』の鈴鹿タイムアタック大会と、『スーパーファイヤープロレスリング3』の対戦ゲーム大会を開催する。時間は未定だが、午前中に2回、午後に3回行なわれる予定だ。
アイレム	ジャンケン大会かゲーム大会	25、26日の両日 未定	『大工の源さん』をモチーフにしたジャンケン大会か、新作ゲームを使ったゲーム大会かのどちらかを行なう。いずれにしても、豪華な賞品が用意されるらしいので、ぜひ行ってみよう。
ヴァージンゲーム	ゲームチャレンジ	25、26日の両日 未定	『クールスポット』を使ったゲーム大会を行なう。高得点をマークした人には豪華な賞品(なんと、アメリカ直輸入の品物！)がプレゼントされるぞ。時間は未定だが、午前と午後1回ずつ行なうそうだ。
ビーアイ	プレミアムグッズの配布	25、26日の両日 随時	『伊達公子のバーチャルテニス』のウチワをブース内にてプレゼント。当日は大混雑が予想されるので、会場内が熱帯地域と化すのは必死。そういうところをうまく考えたグッズだよね。やるなぁ。
アトラス	ゲーム大会	25、26日の両日 未定	カブキロックスの氏神一番を招待しての『カブキロックス』のゲーム説明会、『女神転生外伝 ラストバイブルⅡ』の対戦モードでもゲーム大会を予定している。詳しいことは当日会場で確認してね。
トミー	プレミアムグッズの配布	25、26日の両日 随時	『アクセルブリッド』のウチワをブース内で配布する。それに加えて、限定品のパンフレット(16ページ)も同時に配布する予定だ。パンフレットは数が少ないので、早い者勝ちになりそうだぞ。
イマジニア	プレミアムグッズの配布	25、26日の両日 随時	『ドラッキーの草やきう』のプレミアムグッズのプレゼントを行なう。ユーザー公開日は終日配布するとのことなので、なくならないうちにもらいに行きましょう。ドラッキーってかーわいー♥。
ヴィジット	プレミアムグッズの配布	25、26日の両日 随時	『アップルシード』のポストカードや、その他もろもろプレミアムグッズの配布をブース内で行なう。原作のマンガには根強いファンがたくさんいるので、即品切れの可能性大だぞ。

週刊ファミ通ではこんなことをやります

我が週刊ファミコン通信編集部では、ファミコンスペースワールド'93をより楽しいものにするために、いろんなすばらしい企画を用意いたしました。え、ブチ壊してるんじゃないかって？　そんなぁ、滅相もございませんよ、お代官さま。こっちはまじめに考えたんですから。いやマジで。

[広告塔大募集]



➡とにかく体を使ってファミ通を宣伝するのだ。頼ム。

プライドや恥は捨て、とにかく宣伝せよ!

ではさっそくまいります。企画モノ第1弾は、週刊ファミコン通信の広告塔を大募集一っ！　ワー、パチパチ、ヒューヒュー。

さて、これはどんなものかといいますと、ファミコンスペースワールド'93の会場で、仮装するなり、フェイスペインティングするなりして、週刊ファミ通をドドンと宣伝してくれる人を募集するというものなのです。ん一、画期的。上の写真のようにファミ通を体全体に張り付けるとか、顔に「ファミ通命」って書くとか、表現方法は個人の自由とします。ただし、他人の迷惑になるようなこと（たとえば大声で叫ぶとか）はダメ。そんなことしたら、即刻退場を命じられちゃうからね。いや、殺されるかも。ま、とにかくダメなのよ。

応募方法は、住所、氏名を明記したものと、会場で撮影したその写真を同封して、右ページのあて先まで送ればオーケーだ。

[ファミ通持参者歓迎]

では続いて第2弾。ジャカジャン。第2弾は、会場内でこの9月3日号の週刊ファミ通を持って歩いている人に、ちょっとイイ目にあってもらおうというとっても素敵なお話です。うーん、イカスぅ。

ではさっそくそのおいしい話の説明とまいりましょう。8月25、26日の両日、週刊ファミ通のスタッフが会場に潜入しています。彼らの使命は、ファミ通を持って歩いている人を捜し出してひそかに写真を撮ること。そこで、見事に隠し撮られたアナタは、ラッキーメーン。いずれファミ通の紙面で当選者の発表を2ページ使って行なう予定なので、そこで発表された人は新作ソフトがもらえるっていう仕組みなのさ。やったね父さん、あしたはホームランだっ！

ま、そういうワケで、いまキミが読んでいるこのファミ通を会場に持っていくと、運がよければプレゼントがもらえるってことなんだな。ファミ通持って歩いているだけでモノがもらえるなんて、うちの読者だけの特典ですぜ。もうこりゃ持って歩くしかないでしょ。5冊でも6冊でもいいから。

持って歩くべし



⬆ファミ通を持って会場を歩いていれば、きっといいことありますよ。

[有名人フォト自慢]

今回のファミコンスペースワールド'93には、たくさんの有名人が来場する予定になっている。人気テレビ番組『スーパーマリオクラブ』の公開録画のためにやってくる渡辺徹と加藤紀子をはじめ、各メーカーがそれぞれのブース内で行なうイベントのために招かれている人たち（詳しいことは前ページを参照してねん）など、その総数は10000人にもおよぶと言われている（すみません、大ウソです）。

そこで、せっかくの有名人に会えるチャンスなんだから、記念写真なんぞをパシッと一発撮ってしまいましょう、つ一企画がこれなんです。写真を撮ったら、封筒に右ページのあて先を明記しておもむろにポストにシュート。送られてきた写真のなかから、選考委員会の厳正な審査によって大賞が決められるというワケです。

プレゼントの新作ソフトだってちゃーんと用意してありますので応募のほうを頼ム。写真の審査結果は、上の持ち歩きプレゼントと同様、ファミ通誌上で発表する予定ですので、お楽しみにねん。

有名人を撮れっ!



⬆意外な人が意外なところに隠れているかも。見つけたらすぐにパチリとね。

[バイトくんをさがせ]

➡週刊ファミ通バイト班スラム人の面々。捜しだしてチケットをもらえ。



さぁ、こいつらをさがせ!

さて、上に書いたとおり、ファミコンスペースワールド'93の会場には、我が週刊ファミ通のスタッフがカメラを持って潜入している。ま、スタッフといっても、編集部でいちばん地位の低いスラム人たちが上層部の命令によりしぶしぶ撮影に行ってるだけなのだが、このスラム人たちを会場で見つけた人は、彼らにひと声をかけてみてくれたまえ。きっと彼らは友情の印である〝アミーゴの札〟を贈り物としてキミに差し出すであろう。

この〝アミーゴの札〟というアイテムはたいへん貴重なもので、封筒に入れてファミ通編集部に送付すれば、抽選で新作ソフトなど豪華なプレゼントがもらえるという、すごい品物なのだ。

ま、早い話がファミ通の人間を見つけたら、「おふだをくれ」とか言って札をもらい、それを編集部のアミーゴ係まで送れっていうことなのだ。そうすると、そのなかから抽選でプレゼントが当たっちゃうかもネ、というワケなのよ。

開催を記念しまして クイズもやるっスよ

我が週刊ファミコン通信編集部では、ファミコンスペースワールド'93の開催を記念いたしまして、スペシャルクイズを用意いたしました。3つのクエスチョンの解答を、すべてはがきに書いてポストに投函すれば、きっとあなたにもシアワセが訪れることでしょう。では、健闘を祈るっ！

クエスチョン1

ブースの華、お姉様クイズ

むさ苦しい野郎どもの群れのなかに咲く一輪の白い花……、そうです、クイズの第1問目はコンパニオンのお姉さま（メーカーさんの社員の方もいますが）をテーマにした問題です。ボンヨヨヨ～ンなナイスバディと、水着やコスプレなどのスンゲー衣装で僕らを魅了する美しいお姉さんたち。ゲームもいいけどこっちもいいなあ。いや、ゲームよりもこっちのほうがよかったりして……。

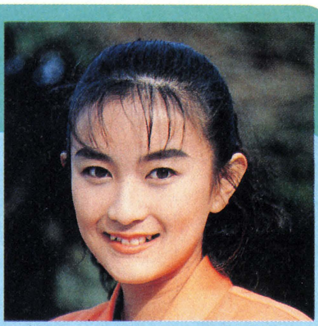
エントリーナンバー1 椎菜れいか



身長……165
B………82
W………58
H………87

●この人はいったいどのメーカーさんのブースに立っているでしょうか？
1. サミー
2. 任天堂
3. ポニーキャニオン

エントリーナンバー2 水島絵梨



身長……166
B………83
W………58
H………86

●この人はいったいどのメーカーさんのブースに立っているでしょうか？
1. アスミック
2. エニックス
3. ビック東海

エントリーナンバー3 杉山直子



身長……162
B………83
W………60
H………87

●サミーのブースにいるこの人は、どんな恰好をしているでしょうか？
1. ボディコン
2. 浴衣
3. Tバック水着

エントリーナンバー4 出木場美由紀



身長……160
B………82
W………60
H………82

●この人はいったいどのメーカーさんのブースに立っているでしょうか？
1. ナムコ
2. コナミ
3. ジャレコ

エントリーナンバー5 近藤真樹



身長……168
B………83
W………60
H………87

●アスミックのブースにいるこの人は、どんなコスプレをしてるでしょうか？
1. 『バトルZEQUE伝』の流風
2. 『馬券王V3』の馬
3. アスミッくん

クエスチョン2

出展されたソフトの数は？

第2問目は、今回のイベントに出展されるゲームの本数に関する問題だぞ。オイラたちスタッフでさえ、数えるのがイヤになるくらいソフト数が多くて困っちゃってるのだ。

今回のファミコンスペースワールド'93に出展されるソフトの本数は何本？

1. 89本
2. 177本
3. 259本

クエスチョン3

マリオの決めポーズは？

最後の問題は、シンボルマークについての問題だ。この問題の正解は、7月16日号の週刊ファミ通を見れば一発でわかるはず。どこに載っているかは秘密だけど、すぐわかるよ。

今回のイベントのシンボルマークのなかで、マリオはどんなポーズをしているか？

1. 走っているポーズ
2. 倒れているポーズ
3. 飛んでいるポーズ

クイズ、写真などのあて先はコチラです

この特集のなかで行なった写真の募集、クイズの解答などは、すべて下のあて先を記入して送るようにして下さい。写真やお札は封筒などに入れて、クイズの解答は右の例のように書いてくれればバッチラグーだぞ。

クイズの答え
クエスチョン1
1.2.3.2.1
クエスチョン2
3
クエスチョン3
1

週刊ファミコン通信編集部
ファミコンスペースワールド'93
クイズ係、または写真係まで

送るが吉と出ています

あとは実際に会場に出向いて、その目で確かめてくれっ!

ASCII

キミの知らない世界が見えてくる。



ずらり、勢ぞろい!!
好評のラインナップ

ゲーム年鑑 1983-1986
定価1,450円
1983年から1986年までに発売されたFC全211本を収録。

ゲーム年鑑 1987
定価1,500円
'87年に発売されたFC185本、PC5本を収録。

ゲーム年鑑 1988
定価1,500円
'88年に発売されたFC188本、PC22本、MD5本、全215本を収録。

ゲーム年鑑 1990(上)
定価1,600円
'90年に発売されたアクション160本、シューティング63本、アドベンチャー17本を収録。

ゲーム年鑑 1990(下)
定価1,600円
'90年上巻以外のRPG、シミュレーション、スポーツなどのジャンル全237本を収録。

ゲーム年鑑 1991(上)
定価1,500円
'91年に発売されたアクション、シューティングの280本を収録。

ゲーム年鑑 1991(下)
定価1,500円
'91年上巻以外のRPG、シミュレーションなどのジャンル全273本を収録。

ファミコン通信
編集部責任編集



最新刊

ゲーム年鑑 1989
定価1,600円
ファミコン161本、メガドライブ21本、PCエンジン75本、ゲームボーイ25本、全282本を一挙に掲載。

『ゲーム年鑑』シリーズには、
ゲームを楽しむために必要なデータや秘技が、
ぜいたくに収録されているぞ。
ゲームマニアのキミや、
遊び方がわからないというキミにも、
ぜひ読んでもらいたい。
ファミコン通信おすすめの必須アイテムなのだ!!

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 **株式会社アスキー**
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで、官製はがきにてお申し込みください。

NEW SOFT 新着ゲーム通信



MD メガドライブ ストリートファイターⅡダッシュプラス

アクション | カートリッジ

カプコン 9月下旬発売予定 9800円(予価) 24メガ

格闘ゲームと言えば、これ!!

格闘ゲームの定番と言っても過言ではない『ストⅡ』シリーズ。24メガという大容量となって、ついにメガドライブでも発売されるのだ。リュウを始めとするおなじみの8人の個性的なキャラクターたちが、数々の新しい必殺技をマスターし、ふたたび戦いに挑む。

白熱した戦いが味わえる友だちとの対戦では団体戦モードも用意されているのだ。友だちと同人数のキャラクターをそれぞれ選び1対1でひと組ずつ順番に戦わせていくモード。また、勝ったキャラクターはそのままつぎの対戦相手と戦い、相手チームの全部の敵キャラクターを倒したら勝ちとなるモード。このふたつの団体戦で友だちと盛り上がろう!!

もちろん、このほかにも通常のコンピューター対戦や同じキャラクターどうしを対戦させることも可能。あの強豪の四天王を操ることもできるので、コンピューターを相手に思う存分技の練習をして友だちと腕を競うのもいいかもね。



➡24メガだけあってビジュアルは最高!!

新しい必殺技も!!



➡同キャラ対戦で友だちと勝負。実力の差を見せつけてやれ。



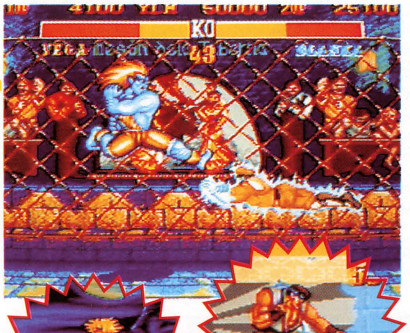
⬅もちろん、ボタン設定も自由に変えることができるよ。



➡スピード調節もできるぞ。ますます迫力ある試合展開に!?



⬅勝ち抜き戦では、ひとり対6人というように相手と違う人数で勝負することも可能。





⬆飛べい!! 回れい!! このスピード感は爽快です。

SF スーパーファミコン　アクトレイザー2 〜沈黙への聖戦〜

アクション　カートリッジ

エニックス　10月29日発売予定　9300円　12メガ

'90年に発売された本格派横スクロール型アクションの第2弾。いろんな方向を切りつけることができる剣と魔法がプレーヤーの武器なのだ。難易度はイージー、ノーマル、ハードの3つ。選択した難易度によってエンディングも異なったものが用意されているぞ。



➡敵はサタンか？ 復活したサタンを倒し、世界に平和を取り戻せ。



⬅まるで、ドラマのみたい。本当、グラフィックがきれいなのです。

迫力満点のグラフィック



⬅なんと、自分の気にいったステージだけをプレーし楽しむこともできるのだ。

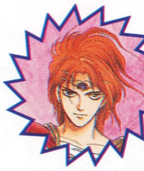
SF スーパーファミコン　ブレインロード

アクションRPG　バックアップカートリッジ

エニックス　発売日未定　価格未定　12メガ

モンスターハンターの青年が主人公のアクションRPGだ。キミの武器は剣と魔法。また、アイテムの宝石は、なかに妖精を入れて持ち歩くことができる。妖精は敵と戦闘したり、キミの守備力を上げてくれたりといろんなタイプがいるぞ。場所によって使い分けよう。

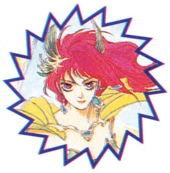
仲間、そして妖精と力を合わせて出発だ



⬅このかっこいい奴が主人公の青年だ。



➡優しい女性フェリス。魔法使いだ。



⬅魔法戦士カシアン。わがままでおてんば。



⬆妖精は、イベントをクリアーして手に入ることもあるが、ときには街で売っていることもある。

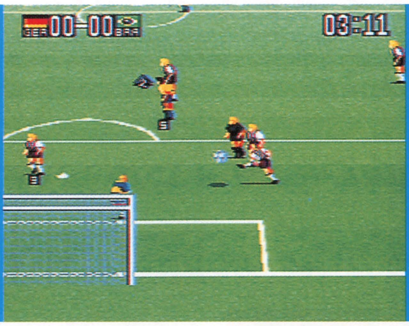
SF スーパーファミコン　スーパーJカップサッカー

スポーツ　バックアップカートリッジ

ジャレコ　11月発売予定　9000円(予価)　4メガ

3つのモードが楽しめるサッカーゲームが登場。ひとりのときはスーパーカップモードで23ヵ国を相手に戦い抜け。ふたり以上集まったらエキジビションモードで対戦だ。息抜きにはPKモードがオススメ。試合中のプレーをリプレーできる機能もついているぞ。

サッカーは青春、汗、涙、感動!!



➡4つのスタジアムで試合ができる

行け!! 行け!! サッカー野郎っ



⬅まずは、予選を突破することが目標だ。



➡斜め見下ろし型のサッカーゲームなのだ。

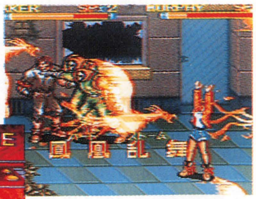
SF スーパーファミコン　ラッシング・ビート修羅

アクション　カートリッジ

ジャレコ　12月発売予定　9700円(予価)　16メガ

4人の主人公の行動によって、ストーリーが変化するマルチシナリオのアクションゲーム。4人は通常技のほかに、それぞれ独自の技を持っている。それを使いこなすのがポイントだ。4人まで同時プレーができるVSモードもあるぞ。友だちどうしで盛り上がろう。

必殺技をかけてストレス解消

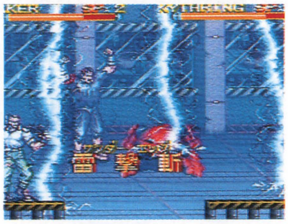


⬆ネオシスコシティという大都市を舞台に戦うのだ。

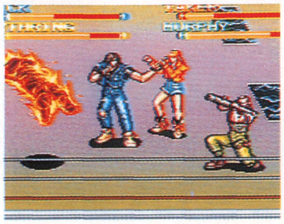




投げたり、飛んだり



➡派手な特殊技は見てるだけで気持ちがいいねー!!



⬅バズーカを撃ったり、2段ジャンプしたり……。

SF スーパーファミコン 美神伝説 Zoku

レースゲーム / カートリッジ

マジファクト 10月下旬発売予定 9800円(予価) 16メガ

レースとアクション、ふたつのジャンルが味わえるゲームだ。ステージは全部で8つ。レース中、邪魔なクルマがいたらそれに乗っている奴を引きずり出して戦うことも可能だ。ステージの終わりにいるボスと戦って勝つことができたらステージクリアーってわけ。

戦いながらレースをしよう



⬆舞台は2020年。海岸線高速道路、荒廃砂漠、森林、市街地など様々なステージがキミを待っている。





➡友だちまたはコンピューターと格闘ゲームだけをすることも可能。

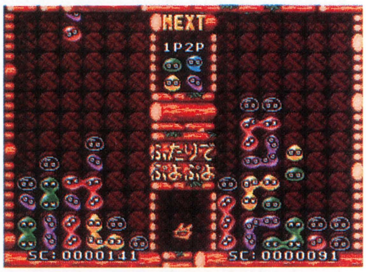
SF スーパーファミコン す〜ぱ〜ぷよぷよ

アクションパズル / カートリッジ

バンプレスト 12月発売予定 8200円 8メガ

アーケードで人気のアクションパズルゲームがスーパーファミコンで登場だ。上から落ちてくるぷよを同じ色のものが4つ以上となりどうしにくっつくように置いて消していこう。友だちと対戦したり、16人のコンピューターの敵キャラと戦うこともできるぞ。

ぷよを重ねて ぷよぷよっと ぷよりましょう



⬆いま、流行りのアクションパズルゲームといったら、やっぱり『ぷよぷよ』だね。





⬆ぷよぷよしたものがたくさん落ちてくる。

⬇登場するキャラクターがかわいすぎるよ。

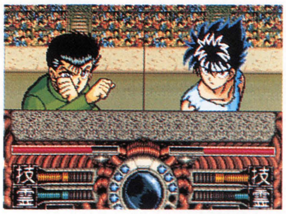


SF スーパーファミコン 幽☆遊☆白書(仮題)

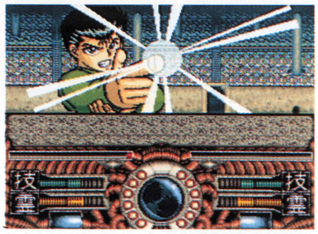
その他 / カートリッジ

ナムコ 12月発売予定 9600円(予価) 16メガ

週刊少年ジャンプで連載中の人気マンガのキャラクターがスーパーファミコンで大あばれ。コマンドを入力することでアニメを見ているような感覚でキャラクターどうしを戦わせることができるのだ。モードは、シナリオモードと対戦モードのふたつがあるぞ。

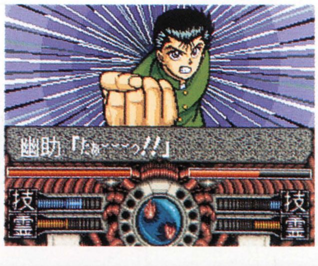


➡対戦するものどうしが左右に並んでいるのだ。



⬆コマンドを入力してジャンプ、パンチ、必殺技などで敵を攻撃しよう。

さぁ、いまだぁ、霊丸を発射しろ

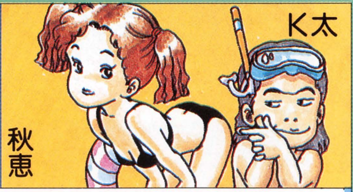


➡戦闘シーンはアニメーションでくり広げられるのだ。



➡おなじみのキャラクターがいっぱい。

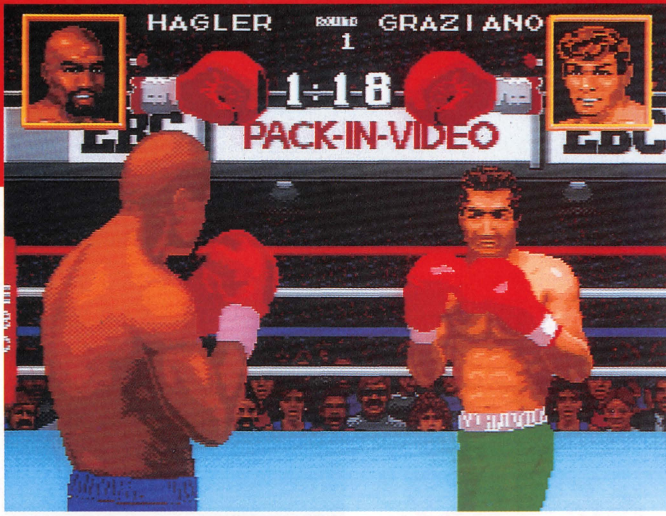
K太☠秋恵の HYPER 新着情報



秋恵　やってますか?
K太　何をやぁ!!
秋恵　アシカですよ、アシカ。
K太　そんなアシカのことはどうでもいい。そうそう、やってる、と言えば来年の1月にウルフ・チームからスーパーファミコンで発売される予定の『緋王伝』。パソコンからの移植でリアルタイムのシミュレーションRPGなんだけど、オレなんかいまからパソコンで練習してるんだ。
秋恵　あたしは、いま、アシカになって芸の練習をしています。
K太　そんなくだらんことをしている場合ではないのら。これもウルフ・チームの情報なんだけど、来年の2月にスーパーファミコンで戦国シミュレーションゲームの『斬Ⅲスピリッツ』を発売するらしいぞぉ〜。
秋恵　晴れの舞台の日ために、毎日アシカになりきる練習を……。
K太　いったい、何の得があってアシカの練習なんかしてるんだよ。それより少しはゲームに興味を持てよ。『斬Ⅲスピリッツ』はパソコンからの移植だから、いまからオレのように練習して鍛えておくってのも……。
秋恵　アシカの武器はビーチボールなんです。アシカの着ぐるみを着てあたし、今度、本に出るんだ。
K太　言っておくけどアシカになるような奴は男にモテないぞ。
秋恵　それは困る。先輩、男にモテるゲームを教えてください!!
K太　それだったら、来年の3月に日本テレネットからスーパーファミコンで発売される予定の『天使の詩〜白き翼の祈り』と『ダークキングダム』の2本をプレーすることだな。
秋恵　よーし、がんばろう!! ところで、値段はいくらですか?
K太　残念でした。どちらも未定。
秋恵　よし、アシカの撮影代をもらって、そのお金でゲームを買おう。
K太　なぜ、なぜ、そこまでおまえはアシカになろうとするんだ……。

イラスト　弓月光

緊急速報2

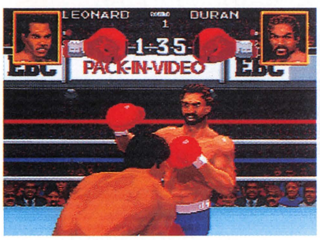


ファイナルノックアウト

SF スーパーファミコン	スポーツ	カートリッジ
	パック・イン・ビデオ 11月5日発売予定 8800円(予価) 8メガ	

叩け、叩け、叩け〜!! 熱きボクシングゲーム『ファイナル・ノックアウト』が登場。明日はどっちだ!?

ド迫力のボクシングゲーム



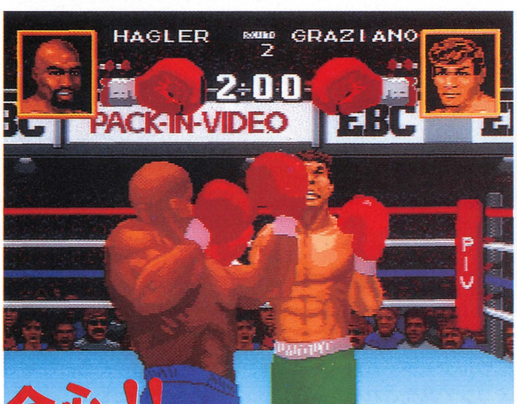
⬆体をかがめてガード!! 攻撃は最大の防御というけれど、それだけじゃねぇ。

『ファイナル・ノックアウト』はアメリカで開発された、過去の超天才ボクサー8人が実名で登場するボクシングゲーム。まず、注目してほしいのが大きなボクサーたちだ。ヤツらを操作し、憎いあんちきしょうの顔面にパンチをブチ込むことは、空前絶後の快感だぞ。

その快感が存分に味わえるゲームモードは3つ。好きなボクサーを選んで対戦するモード。自分でボクサーを作成してチャンピオンをめざすモード。8人まで参加可能のトーナメント戦が楽しめるモード。どれも地球の温暖化を促進させちゃうほど熱くなれるのだ。



⬆新しくボクサーを作ることもできる。史上最強のボクサーに育てよう。



会心!!

FIGHT!!



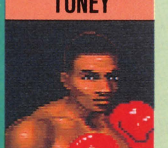
⬅ドカンッ!! 強烈なアッパーが決まった。こりゃあ、くらったヤツは死ぬしかねぇ。
➡パンチを打ったまではよかったが、かわされてしまった。はっきりいってピンチ!!



ピンチ!!

屈強なボクサーたち

TONEY



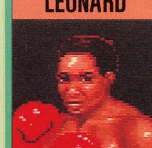
がんじょうなアゴと優れた体力を持つ生まれながらのボクサー。短時間で一気に力を出し切り、相手を叩きのめすタイプ。

GRAZIANO



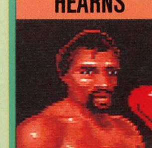
あまりボクシングの型にこだわらない、自由奔放なボクサー。ディフェンスがいまいちなので、ノックダウンされやすい。

LEONARD



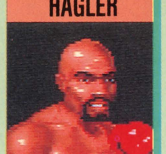
無類のパワーを持ち、破壊力抜群の強打を誇る。しかし、スタミナがちと不足気味なので、そのパワーがいつまで保てるか疑問。

HEARNS



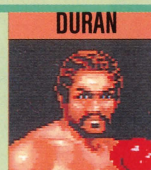
あふれるパワーで一気に勝負を決めるタイプ。しかも技もある。後半のラウンドでボディーを打たれると、崩れることも。

HAGLER



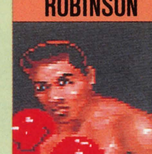
パワーでガンガン押しまくるタイプではなく、頭を使って戦うクレバーなボクサー。得意のパンチはカウンターパンチ。

DURAN



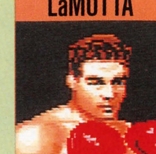
通称、リングの達人。相手のパンチを避け、すばやく打つカウンターパンチを得意としている。リング中央での戦いを好む。

ROBINSON



接近戦で相手を自分のペースに引き込めば、力を発揮する。強打を打つだけでなく、強打に耐えられる強靱な体力を持つ。

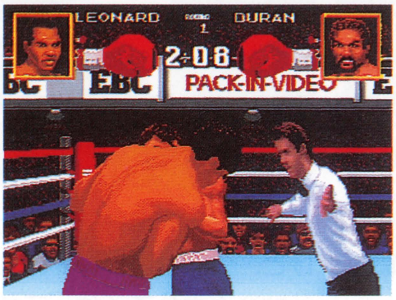
LaMOTTA



あごの強さはナンバーワン。ほとんど防御をせず、確実で強力なパンチを放つ強打者である。ボディーへの攻撃を好む。

ジャブだボディーだアッパーだ

ボクシングの魅力はなんといってもパンチだ。敵をノックアウトさせる、力強い迫力のパンチだ。このゲームでも、もちろんそれは再現されているぞ。とくにスーパーライトクロスの迫力は、思わずざぶとん１枚!! と叫んでしまうほどだ。と、文字だけでは不親切なので連続写真で紹介する。百聞は一見にしかず。とりあえず見ろ。



⬆ピンチになったらクリンチでのがれるのもひとつの手。すぐ離れなきゃいけないんだけどね。

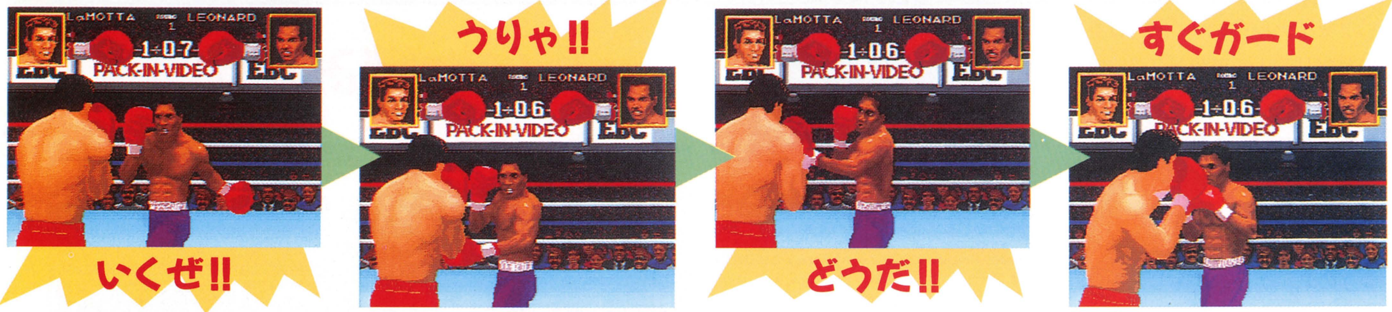
男は顔でモノをいう



このゲームでは相手にダメージを与えると表情がだんだん変わっていく。その表情は男の哀愁を感じさせる見事なものだ。毎日必ず見たくなるほどにな(ウソ)。

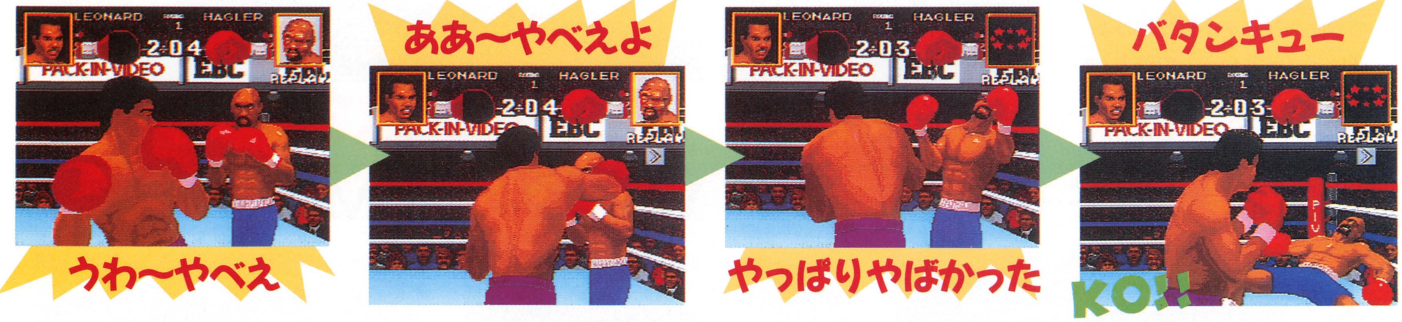
左ボディーブロー

憎き相手のガードが上がっているときは、遠慮なくボディーにパンチをブチ込め。相手は顔をしかめ、ヘドがでるほどのダメージを受けるだろう。しかし打ったあとはすぐに防御をしろ。反撃されたら意味がないからな。

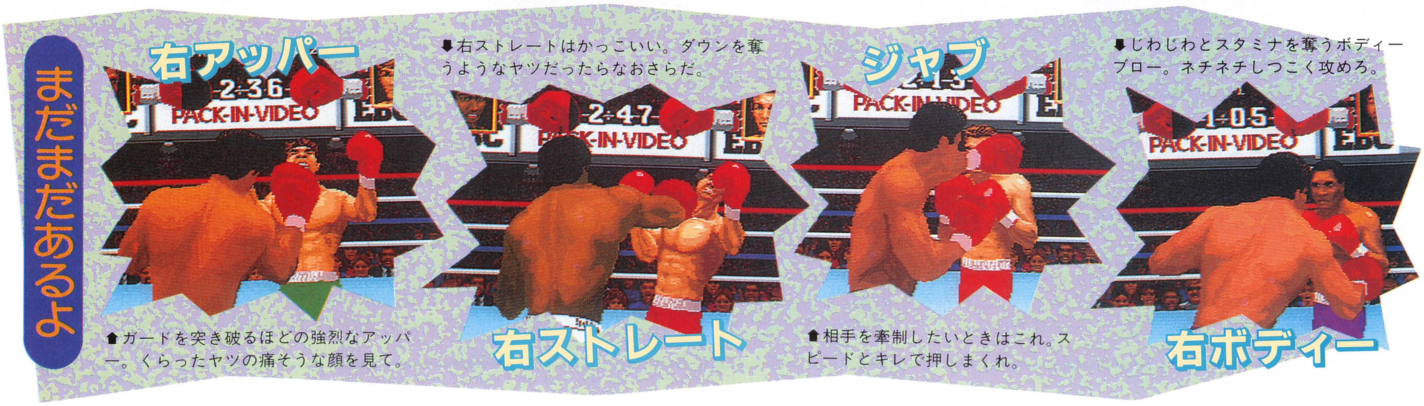


スーパーライトクロス

ダメージを与え続け相手がふらふらになったら、いよいよフィニッシュだ。一撃必殺のスーパーパンチを放て!! 当たれば相手は死あるのみ。しかし、はずしたら大きな隙ができるので確実に当てるようにしろ。それが基本。



まだまだあるよ



⬆ガードを突き破るほどの強烈なアッパー。くらったヤツの痛そうな顔を見て。

⬇右ストレートはかっこいい。ダウンを奪うようなヤツだったらなおさらだ。

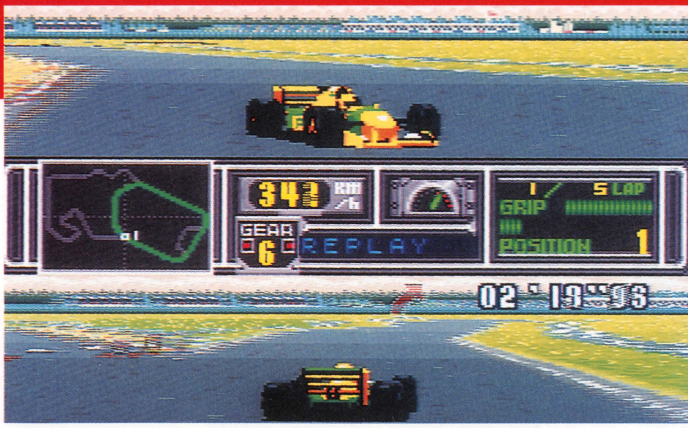
⬆相手を牽制したいときはこれ。スピードとキレで押しまくれ。

⬇じわじわとスタミナを奪うボディーブロー。ネチネチしつこく攻めろ。

開発状況

80パーセントほど完成し、最終の調整段階に入っています。期待してください!! パック・イン・ビデオ 和田

緊急速報3



FINAL STRETCH

去年はＦ１をテーマにしたゲームがたくさん発売されたけど、今年はＪリーグの人気を背景にサッカーゲームが多数発売されてるね。でも、Ｆ１ゲームもまだまだ捨てたもんじゃないぞ。こういうゲームもあることだしね。

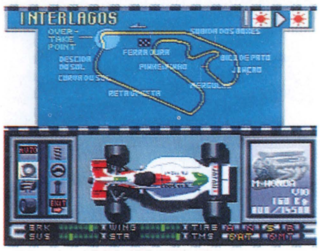
SF スーパーファミコン　レースゲーム　バックアップカートリッジ
ロジーク(ジー・アミューズメンツ) 10月発売予定　9800円　12メガ

べつに体操するわけじゃないぞ!!

『ファイナル・ストレッチ』は見てのとおりＦ１をモチーフにしたレースゲームだ。出てくるチームは実名だし、コースも忠実に再現して対戦プレーなんかもできちゃう。

えっ、何っ？　ふつうだって？　まあ、たしかにココまではごくふつうのＦ１ゲームかもしんない。でも、このゲームはさらにスンゴい機能が付いているのだ。

その機能というのは、ひとりプレーのとき画面が上下２分割して、上の画面の視点を中継番組のように変更できるというもの。よくわかんないって？　よし、じゃあ、つぎのページを読んでくれよん。

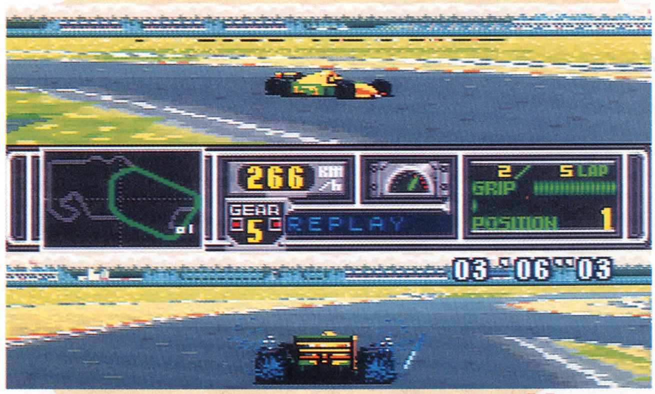


⬆コースは実在のもの。マシンのエンジンやブレーキなどのセッティングも可能。



⬆ＧＰモードでは16戦を戦い抜く。途中にはチームの移籍などのイベントもあるぞ。これは、まあふつうですかね……。

テレビ中継みたいっす!



⬅しかし、上下２分割で視点を変えることができるレースゲームは存在しなかっただろう、えっ？

いや、ホント、マジで!!

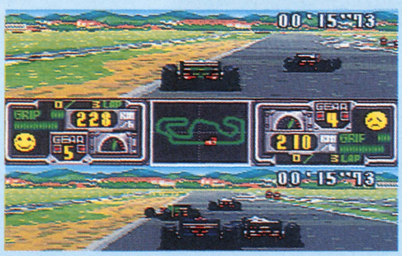
モードは3つだじょ!!

GPモード



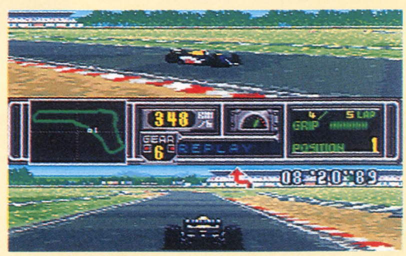
年間16戦を戦うモード。ビギナーとエキスパートのふたつの難易度があり、エキスパートでは自分の成績によって選べるチームが限られてくる。視点変更が可能なモードなのだ。

1P VS 2P



ふたり対戦用のモード。画面は上下2分割され、上画面が2プレーヤー用に、下画面は１プレーヤー用となるのだ。走りたいコースやチームなどは自由に選べるぞ。また周回数を3周、6周、9周から選択できるのはお手軽。友だちと思いっきり熱く燃えてくれっち。

TIME ATTACK



コースを覚えたり、ファステスト・ラップにチャレンジするためのモード。周回数は5周で、コースごとにベスト3までの記録がバックアップされる。天候の変化もなども自分で決められるので練習にはもってこいだぞ。走行終了後は、走行をリプレー可能。視点変更も可能だぞ。

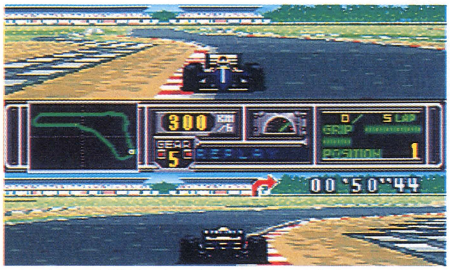
こ〜んな視点が楽しめるよん!!

ひとりプレーで、画面が上下ふたつに分割されたとき、下の画面は自車を後ろから追いかける3Dの視点となる(ありがち)。しか〜し、上の画面はセレクトボタンを押すことで5つもの視点を選ぶことができるのだ。

またタイムアタックのモードでは、終了後レースをリプレーすることができるのだが、この場合も上の画面の視点を変化させることができるぞ。自分の走りを研究するとか、自分の走りに酔いしれるにはバッチグーですぜ、お客さん。

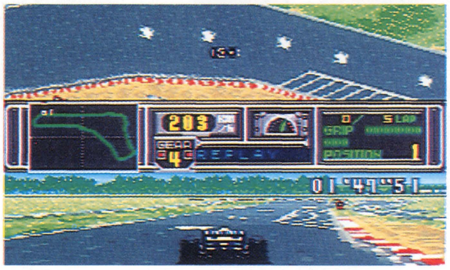


BACKVIEW



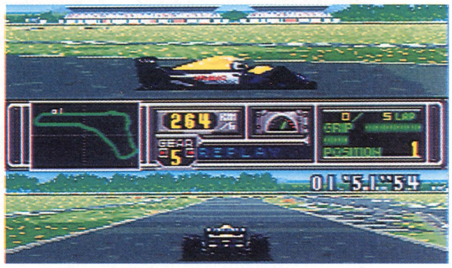
⬆この画面を選択したとき上の画面では自車を正面からの視点で見ることができる。どうってことない画面のようにも思えるが、けっこう使えるぞ。というのも敵車が追い抜いてこようとしたら牽制できるからね。

TOPVIEW



⬆自分のマシンを上空から眺めることができる。このモードもけっこう便利、カーブの曲がり具合なんかをじっくり見られるからね。運転中にそんな余裕なんかないって？大丈夫、画面をリプレーするときに見ればいいのだ。

SIDEVIEW

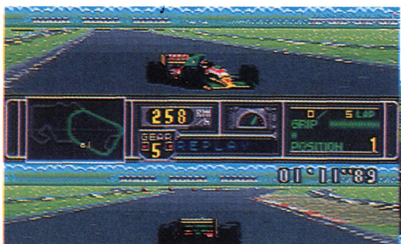


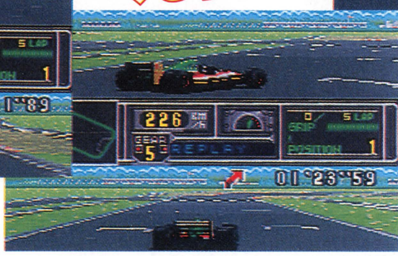
⬆この視点を選択すれば上の画面には自分のマシンをちょうど真横から見ている感じで映し出される。のんびりした雰囲気は得られるかもしれないけど、実戦ではあんまり役に立たない。リプレー専用ですな、この視点は……。

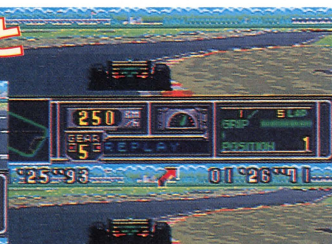
TURNVIEW

自車を中心に、視点が右回りで360度回転するぞ。実用性は薄いけど、コマーシャルフィルムのようなカッコよさがこの視点のウリだ。ナルシストのキミにピッタリ!!

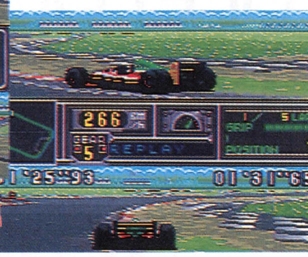
ぐるり、ぐるりと







⬅⬇1回転したあとも、ずーっと回り続けるぞ。飽きたら、セレクトボタンを押して視点を変えればイイのだ。



回ってま〜す!!

⬆➡この画面では、自分のクルマを中心に、視点はゆっくりと右回りに動いていくのだ。う〜ん、シブいよね。

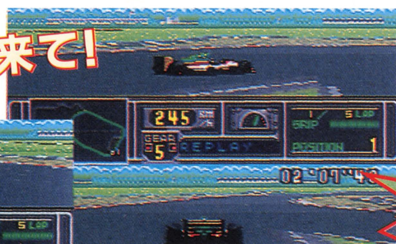
CAMERA

コース周辺に設置されているカメラから見たような視点。迫力では5つの視点のなかではピカイチ!!　クルマを追って視点がパンする感覚はまさにF1中継番組だぜ。

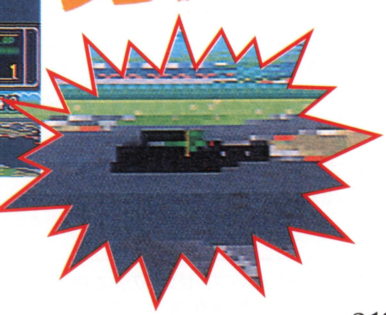
キューンと来て!







シュイーン!!



⬆➡遠くからマシンが近づいてきて、高速で走り去ってしまう、そんな情景を思い浮かべてくれ。その感覚が味わえるのだ、この視点では……。

⬆➡カメラの前を横切ったマシンは、あっという間に小さな影となって消えてしまう。すっげえ迫力なんだよな、これが。

開発状況

もうほとんど完成しています。あとは微妙なバランス調整だけですね。ロジーク(ジー・アミューズメンツ)服部

WEEKLY ファミコン通信

1993 9・3

EDITORIAL INFORMATION



—次号特集は—

OLE! OLE! 育てゲー主義

最近、にわかに注目を集めはじめている育成型シミュレーションゲームをいちはやく大特集!!

次号は8/27発売です 定価290円

■発行人：藤井章生 ■編集人：塩崎剛三 ■編集長：浜村弘一 ■副編集長：野田稔 ■デスク：鈴木賢一、渡辺江里 ■サブデスク：中治和哉、二木康夫、山本伊知郎 ■編集スタッフ：森好正、多田卓司、岸本克樹、柴田英春、川村和弘、永野恵美子、水間勇一、加藤克明、松本元、永瀬健太郎、酒井慶太、澤田剛、広瀬栄一、内沢裕一、青山良、羽田隆之、野崎平路、国領雄二郎、浦井法良、大宮雅彰、石井宏之、清水早百合、大庭聖子、泉和子、馬越美保 ■制作スタッフ：山田康幸、鎗田準次、斉藤大助、西山哲也、川端康雄、三尾理華、井沢利昭、佐々木幸子 ■フォトグラフ：水科人士、八木澤芳彦、吉田武、木村早知子、宮野知英 ■進行：樹村頼子、東谷保幸、栗原和子、川崎学 ■編集協力：石井宏之、岩沢篤子、関谷窓、坂本達哉、佐々木秋恵、永井丈伸、是枝良昌、中堀優、安藤龍幸、服藤泰如、横尾重樹、荒沢伸二、谷塚真一、大宮雅彰、石橋孝志、海老原玲緒奈、長田英樹、永田泰大、宮井準一郎、吉田孝広、八百木勲、斉藤伸、渋谷洋一、梶原智、中里祐司、渡辺麻紀、渡辺浩弐、宮岡寛、福田有宵、獣神サンダーライガー、加藤博一、香山リカ、浅草キッド、ターニング・ポインツ、レッカ社 ■制作協力：門ロデザインルーム、今井デザイン事務所、PAL STUDIO、石川かおる、溝江由紀子、高野睦子、町山真樹子、橋本康人、山田由香里、矢野朱美、伊藤誠司、川辺真実、辻秀和、古川誠之、吉田大介、野島弘司、持丸一昭、梶浦陽子、斎木健士、山田陽子、高橋聡子、桜田章一、児嶋真希子 ■広告営業：米澤祐子、佐藤玲、松村道治 ■雑誌営業：宮川洋、玉舎直人 ■出版業務：中尾敬子 ■アメリカ駐在：ケイコ・ランドルフ ■出版局局長：西村弘紀 ■出版局副局長：小島文隆 ■出版局営業統轄部長：能勢仁 ■出版総務統轄部長：別所聖一 ■雀聖：新本浩一郎

おたより・クイズ・プレゼントのあて先は

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル ㈱アスキー ファミコン通信編集部「○○○○」係

CALENDAR 8.20-9.3

8.20	FRI	週刊ファミコン通信 9月3日号発売 ●キリング・ゲーム・ショー
21	SAT	
22	SUN	
23	MON	
24	TUE	
25	WED	●サラブレッドブリーダー
26	THU	
27	FRI	週刊ファミコン通信 9月10日号発売 ●マリオとワリオ ●樹帝戦紀 ●エックスゾーン ●美少女戦士セーラームーン ●DESTRUCTIVE ●クレヨンしんちゃん オラとポイポイ ●ジュラシック・パーク ●雀豪 ワールドカップ ●ファミリージョッキー2 名馬の血統 ●勝馬予想 競馬貴族
28	SAT	
29	SUN	
30	MON	月刊LOG OUT 10月号発売
31	TUE	
9. 1	WED	
2	THU	
3	FRI	週刊ファミコン通信 9月17日号発売 LOGIN 18号発売 ●スーパータリカン ●ああ播磨灘

●スーパーファミコン ●ファミコン ●PCエンジン ●メガドライブ ●ゲームボーイ ●ゲームギア

本誌の内容についてのご質問は、祝日をのぞく毎週火曜から木曜の午後2時～4時のあいだに☎03・3796・1916まで。

1083091

イラストレーション＝空山 基



SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

F-15 スーパー ストライクイーグル

SUPER STRIKE EAGLE

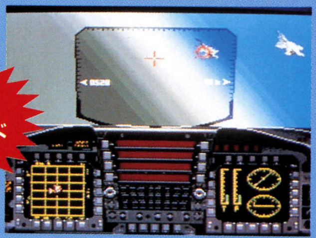
世界最強のデュアル・ロール・ファイター
F-15 ストライクイーグル TAKE OFF

11月発売予定

容　　量：8M＋パスワードコンティニュー
予　　価：9,600円（税別）
ジャンル：フライト・シミュレーター
プレイ人数：1～2人用
製　　作：MICRO PROSE

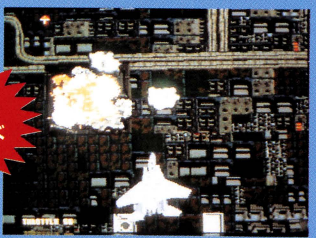
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

空対空
戦闘モード



ヘッド・アップ・ディスプレイの
リアルなドッグファイト

空対地
攻撃モード



SAM、高射砲等対空陣地を抜け、戦略目標を撃破せよ

'93 ASMIK GOODS PRESENTS
アスミック グッズ プレゼント

ファミコン スペースワールド'93 会場で配布する予定のアスミック・プレミアム・グッズを特別に 500 名の方に誌上プレゼントいたします。希望の方は官製はがきで裏面に 1.郵便番号 2.住所 3.氏名 4.年令 5.電話番号 6.質問・意見を記入の上、〒162 東京都新宿区揚場町1-21 株アスミック ソフトウェア事業部 グッズ係までご応募ください。締切は9月末日消印有効　発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。

ASMIK
株式会社アスミック
〒162 東京都新宿区揚場町1-21 Phone 03-3235-5992
テレホンサービス 03-3235-5902



ATLUS
PC Engine
SUPER CD·ROM² SYSTEM
真・女神転生
LAWとCHAOS。
選ぶのは……あなた……です。
9月24日発売予定
予価8,800円(税別)

上等だあ！役者なら勝負は舞台でつけようぜ!!

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

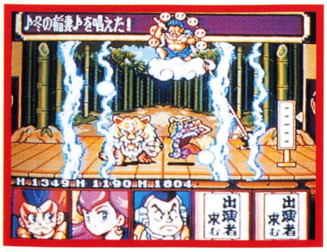
ロック(助六)とマッキー(揚巻)、そしてその仲間やイタコが繰りひろげるカブキの世界。シリアスなストーリー、かと思えば爆笑ギャグのてんこ盛り！ ロックの十八番だ！ 見得を切れ!! おいらの歌武器が火を吹くぜ!! 目指せ！ オエドの千両役者!!

アトラスとレッドカンパニーがタッグを組んでキミに送るハイパー歌舞伎RPG！ 感動が骨髄を突き抜けるぜ!!



イラスト／水谷謙之介(RED) 講談社コミックボンボン掲載

KABUKI ROCKS
カブキロックス







画面は開発中のものです。

氏神 一番

400年の時空を越え、ついに「カブキ」がゲームになるぞよ。その名も……"KABUKI ROCKS"！ 買わない奴は、打ち首・獄門じゃあああ!! これでおぬしも必見落着！ 拙者は満足じゃ。いざ御免！



(プロフィール)
ロックバンド『カブキロックス』リーダー兼ヴォーカル。元禄3年4月3日生まれ(304才)

スーパーファミコン®用ROMカセット 12メガ　今秋発売予定 価格未定

アトラス・テレホンサービス 03(5261)9191・9192 新作情報を中心にアトラスNEWSをキャッチできます。ただしゲームに関するお問い合せは毎週水曜日の午後4時から6時までの間に限らせていただきます。

株式会社アトラス 〒162 東京都新宿区津久戸町3-12

WEEKLY ファミコン通信 no.246
定価290円(本体282円)
週刊ファミコン通信 9月3日号(毎週1回金曜日発行)
第8巻 第36号 第三種郵便物認可 株式会社アスキー発行
発行人 藤井章生 編集人 塩崎剛三
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
☎03・3486・7111(大代表) ☎03・3796・1916(編集部)



週刊ファミコン通信 9*3
真・女神転生IIも聖剣伝説2もファミ通にまかせて!
ASCII

PRINTED IN JAPAN 大日本印刷 ©ASCII 1993
T1026251090293 雑誌26251—9/3